

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan tentang Produk

Kesimpulan yang dapat diambil dari hasil penelitian pada rumusan masalah adalah sebagai berikutl

1. Produk media komik fisika berbasis kearifan lokal *long bumbung* yang dikembangkan layak digunakan dalam pembelajaran fisika SMA berdasarkan penilaian ahli, guru fisika dan *peer reviewer*. Penilaian ini didasarkan pada:
 - a. Produk media komik fisika berbasis kearifan lokal *long bumbung* dari aspek materi layak digunakan dengan kategori penilaian sangat baik.
 - b. Produk media komik fisika berbasis kearifan lokal *long bumbung* dari aspek media layak digunakan dengan kategori penilaian sangat baik dari aspek media.
 - c. Produk media komik fisika berbasis kearifan lokal *long bumbung* dari aspek kepraktisan layak digunakan dengan kategori penilaian sangat baik dari aspek kepraktisan.
 - d. Produk media komik fisika berbasis kearifan lokal *long bumbung* dari keterbacaan dan respons peserta didik layak digunakan dengan kategori penilaian sangat baik .
2. Produk media komik fisika berbasis kearifan lokal *long bumbung* efektif digunakan untuk meningkatkan kemampuan representasi fisis dan HOTS

peserta didik. Penilaian ini didasarkan pada:

- a. Produk media komik fisika berbasis kearifan lokal *long bumbung* memiliki pengaruh dalam meningkatkan kemampuan representasi fisis, ditunjukkan dengan nilai signifikansi $< 0,05$ dan *mean differences* sebesar -47,361.
- b. Produk media komik fisika berbasis kearifan lokal *long bumbung* memiliki pengaruh dalam meningkatkan kemampuan HOTS, ditunjukkan dengan nilai signifikansi $< 0,05$ dan *mean differences* sebesar -66,111.
- c. Nilai *partial eta square* media komik fisika berbasis kearifan lokal *long bumbung* dalam meningkatkan kemampuan representasi fisis peserta didik adalah 91% dan HOTS sebesar 95,4%, memiliki nilai yang lebih besar dibandingkan dengan kelas kontrol pembelajaran diskusi.

B. Saran Pemanfaatan Produk

Saran untuk peningkatan produk media komik fisika yang telah dikembangkan adalah:

1. Mengeksplor lebih dalam aspek fisis dalam media komik fisika berbasis kearifan lokal *long bumbung*.
2. Mengembangkan produk media komik fisika berbasis kearifan lokal *long bumbung* untuk analisis materi fisis yang lain.
3. Meningkatkan kualitas visual yang lebih menarik dan realistik.
4. Memberikan perhatian lebih pada kapasitas dan spesifikasi dari media.

Tujuannya agar semua *smartphone* support dengan media yang dikembangkan

C. Diseminasi dan Pengembangan Lebih Lanjut

Tahap diseminasi produk komik fisika kearifan lokal long bambung dapat dilakukan melalui kegiatan berikut:

1. Mempublikasikan penelitian produk media komik fisika kearifan lokal: long bambung berbantu android untuk meningkatkan kemampuan representasi fisis dan HOTS pada seminar nasional maupun internasional.
2. Mempublikasikan penelitian produk media komik fisika kearifan lokal: *long bambung* berbantu android untuk meningkatkan kemampuan representasi fisis dan HOTS pada jurnal nasional maupun internasional.
3. Mempublikasikan penelitian produk media komik fisika kearifan lokal: long bambung berbantu android untuk meningkatkan kemampuan representasi fisis dan HOTS dengan bekerjasama dengan penerbit untuk sosialisasi produk.
4. Pengembangan produk media komik fisika kearifan lokal: long bambung berbantu android dapat dikembangkan oleh guru fisika pada materi fisika lainnya.