

DAFTAR PUSTAKA

- Anasikhatussalafi. (2018). *Pengembangan e-modul interaktif sebagai sumber belajar pada mata pelajaran simulasi digital materi logika dan algoritma untuk kelas X SMK Muhammadiyah 1 Bambanglipuro*. Skripsi, tidak diterbitkan, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- Asyhar, R. (2012). *Kreatif mengembangkan media pembelajaran*. Jakarta: Referensi.
- Binanto, I. (2010). *Multimedia digital: Dasar teori dan pengembangannya*. Yogyakarta: Andi.
- Daryanto. (2013). *Menyusun modul (bahan ajar untuk persiapan guru dalam mengajar)*. Yogyakarta: Gava Media.
- Daryanto. (2016). *Media pembelajaran: Peranannya sangat penting dalam mencapai tujuan pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Daryanto & Dwicahyono, A. (2014). *Pengembangan perangkat pembelajaran (silabus, RPP, PHB, bahan ajar)*. Yogyakarta: Gava Media.
- Fakhriyannur. (2017). *Pengembangan media pembelajaran interaktif teknik animasi 2 dimensi berbasis adobe flash untuk siswa kelas XI multimedia di SMK Muhammadiyah 1 Yogyakarta*. Skripsi, tidak diterbitkan, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- Januszewski, A. & Molenda, M. (2013). *Educational technology: A definition with commentary*. New York: Routledge.
- Johnson, R. B. & Christensen, L. (2016). *Educational research: Quantitative, qualitative, and mixed approaches*. California: SAGE Publications.
- Kemendikbud. (2016). *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 22, Tahun 2016, tentang Standar Proses Pendidikan Dasar dan Menengah*.
- Kustandi, C. & Sutjipto, B. (2013). *Media pembelajaran: Manual dan digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Lestari, P. (2017). *Media pembelajaran modul multimedia interaktif pengalamatan IP dan subnet mask berbasis adobe flash CS6 untuk siswa kelas XI teknik komputer dan jaringan SMK Negeri 1 Klaten*. Skripsi, tidak diterbitkan, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- Mardapi, D. (2008). *Teknik penyusunan instrumen tes dan non tes*. Yogyakarta: Mitra Cendekia Press.

- Mudlofir, A. (2011). *Aplikasi pengembangan kurikulum tingkat satuan pendidikan dan bahan ajar dalam pendidikan agama islam*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Munir. (2015). *Multimedia: Konsep & aplikasi dalam pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Oka, G. P. A. (2017). *Media dan multimedia pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Purwanto, Rahadi, A., & Lasmono, S. (2007). *Pengembangan modul*. Jakarta: Pusat Teknologi Informasi dan Komunikasi Pendidikan (PUSTEKKOM) Depdiknas.
- Sanaky, H. AH. (2009). *Media pembelajaran*. Yogyakarta: Safiria Insania Press.
- Sugiyono. (2016). *Metode penelitian dan pengembangan (research and development/R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sungkono. (2009). *Pengembangan dan pemanfaatan bahan ajar modul dalam proses pembelajaran*. Jurnal Majalah Ilmiah Pembelajaran Edisi Mei 2009, 1, 7-12.
- Sungkono. (2012). *Pengembangan instrumen evaluasi media modul pembelajaran*. Jurnal Majalah Ilmiah Pembelajaran Edisi Oktober 2012, 2, 10-14.
- Surjono, H. D. (2017). *Multimedia pembelajaran interaktif: konsep dan pengembangan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Suryani, N., Setiawan, A., & Putria, A. (2018). *Media pembelajaran inovatif dan pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya Offset.
- Thorn, W. J. (1995). *Points to consider when evaluating interactive multimedia*. The Internet TELS Journal, 2 (4). Retrieved from <http://iteslj.org/Articles/Thorn-EvaluateConsider.html>.
- Universitas Negeri Yogyakarta. (2016). *Pedoman tugas akhir*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Yaumi, M. (2018). *Media dan teknologi pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.