

# **PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS WEB *OFFLINE* PADA MATA PELAJARAN PEMROGRAMAN DASAR UNTUK SISWA KELAS X TKJ SEMESTER I SMK NEGERI 2 DEPOK**

Oleh  
Robingah Ngadawiyah  
NIM. 12520241028

## **ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan: 1) mengembangkan media pembelajaran interaktif berbasis web *offline* pada mata pelajaran pemrograman dasar untuk siswa kelas X TKJ SMK Negeri 2 Depok, 2) mengetahui tingkat kelayakan media pembelajaran interaktif berbasis web *offline* pada mata pelajaran pemrograman dasar untuk siswa kelas X TKJ SMK Negeri 2 Depok.

Penelitian ini menggunakan pendekatan metode penelitian dan pengembangan (*research and development*) dan menggunakan model pengembangan yang diadaptasi dari model Alessi & Trollip. Prosedur pengembangan terdiri dari tiga tahap yaitu: 1) *planning* (perencanaan), 2) *design* (desain), 3) *development* (pengembangan). Subjek penelitian ini adalah 31 siswa kelas X TKJ SMK Negeri 2 Depok sebagai pengguna. Data dikumpulkan menggunakan observasi dan angket. Teknik analisis data yang digunakan adalah analisis deskriptif.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa: 1) pengembangan media pembelajaran yang dilakukan menghasilkan media pembelajaran interaktif berbasis web pada mata pelajaran pemrograman dasar bagi siswa kelas X TKJ dengan materi yang digunakan pembelajaran pada semester I, 2) tingkat kelayakan media pembelajaran ditinjau dari: 1) penilaian ahli media adalah “Sangat layak” dengan persentase sebesar 97,37%, 2) penilaian oleh ahli materi adalah “Sangat layak” dengan persentase sebesar 100%, 3) penilaian oleh pengguna adalah “Layak” dengan persentase rata-rata keseluruhan aspek sebesar 82,50%, 3) tanggapan siswa terhadap media pembelajaran ditinjau dari aspek materi, bentuk dan fungsi media, tampilan, navigasi, dampak afektif, operasi program, dan informasi tambahan secara mayoritas adalah “Setuju” dengan persentase sebesar 59,03%.

Kata kunci: pengembangan, media pembelajaran, interaktif, web, pemrograman dasar

**DEVELOPMENT OF INTERACTIVE WEB BASED LEARNING MEDIA ON  
BASIC PROGRAMMING SUBJECTS FOR TKJ STUDENT CLASS X SMK N  
2 DEPOK**

Written by  
Robingah Ngadawiyah  
NIM. 12520241028

**ABSTRACT**

*This research intended to: (1) develop interactive offline web based learning media on basic programming subjects for TKJ student class X SMK N 2 Depok, (2) know the feasibility level of interactive offline web based learning media on basic programming subjects for TKJ student class X SMK N 2 Depok.*

*The method used on this research based on research and development (R&D). This research procedure adapted from Alessi & Trollip development model and have three phase: (1) planning, (2) design, (3) development. Subjects of this research were 31 students in class X TKJ SMK N 2 Depok. Data of this research were taken by observation and questionnaire which analysed with descriptive analysis.*

*The result showed that: (1) this development of learning media produced an interactive web based learning media that could be used for learning basic programming subjects and presented material for semester I, (2) the feasibility of developed interactive web based learning media were: (1) from media expert during alpha test had 97,37% and declared to be "Very Eligible", (2) from subject matter expert during alpha test had 100% and declared to be "Very Eligible", (3) from user during beta test had 82,50% for whole aspect and could be declared to be "Eligible", (3) the majority student respons on interactive learning media based on subject matter aspect, media shape and function aspect, user interface aspect, navigation aspect, affective consideration aspect, program operation aspect, and auxiliary information aspect were "Agree" with persentation was 59,03%.*

*Keyword: development, learning media, interactive, web, basic programming*