

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan dari media pembelajaran permainan Susun Kata berbasis android, dapat ditarik beberapa kesimpulan bahwa:

1. Media ini digunakan oleh siswa sebagai alat bantu dalam belajar seperti: 1) memahami tiap-tiap unsur kalimat, 2) memahami susunan pola kalimat, 3) mengeri cara menulis kalimat dengan tatanan yang tepat.

Media pembelajaran Susun Kata berbasis android hasil pengembangan ini memiliki karakteristik keunggulan. Beberapa keunggulannya antara lain: 1) penyajian materi lebih singkat dan ringkas, 2) adanya sajian animasi serta suara yang menarik, 3) adanya warna-warna yang menarik minat belajar siswa, 4) mengajarkan unsur-unsur kalimat dengan mudah, 5) disusun sesuai urutan pola kalimat bahasa indonesia, 6) mengajarkan menyusun pola kalimat dengan cara ringkas dan menarik, 7) adanya animasi, warna serta urutan yang menarik membuat siswa lebih mudah mengingat materi pelajaran yang ada pada media.

Media permainan Susun Kata dinyatakan sudah layak, ditinjau dari beberapa aspek yang telah dinilai oleh ahli media dan ahli materi, diantaranya ahli materi satu memberi skor 3 ,15 yang berarti Baik, lalu

ahli materi dua memberi skor 3,25 yang berarti Baik dan ahli media memberi skor 3 yang juga berarti baik.

2. Media yang dikembangkan adalah media permainan Susun Kata untuk meningkatkan pemahaman siswa tunarungu kelas VI dalam menyusun kalimat dalam hal ini pola kalimat dasar bahasa indonesia. Produk ini dikemas peneliti dalam bentuk sebuah permainan di dalam ponsel pintar yang menggunakan sistem operasi android.

Isi media pembelajaran ini terdiri dari tiga bagian antara lain 1) permainan yang berisikan latihan-latihan yang terdiri dari level satu sampai level lima yang terdiri dari materi subjek, predikat, objek dan keterangan, 2) info yang terdiri dari data diri pengembang permainan dan 3) materi yang berisikan materi pelajaran terkait pola kalimat yang berguna untuk membantu siswa dalam memahami permainan dan pelajaran.

3. Media pembelajaran permainan Susun Kata berbasis android ini sangat efektif digunakan oleh guru di kelas VI bagi siswa tunarungu untuk meningkatkan pemahamannya terkait pola kalimat bahasa indonesia. Hal tersebut terbukti dengan hasil uji keefektifan medial Susun Kata berbasis android yang menunjukkan hasil peningkatan 10% hingga 60% dari jumlah total 17 subjek.

B. Saran Pemanfaatan Produk

1. Bagi guru, media pembelajaran ini dapat digunakan sebagai bahan atau sumber referensi dalam mengajarkan siswa tunarungu dalam memahami pola kalimat bahasa indonesia.
2. Bagi orang tua, media permainan Susun Kata berbasis android dapat dijadikan sebagai alternatif menarik minat belajar siswa tunarungu, dan juga sebagai alat untuk membantu siswa tunarungu dalam melatih pola kalimatnya agar lebih baik lagi ke depannya, sehingga apabila siswa tunarungu menulis pesan singkat dapat lebih dipahami.
3. Pengembangan produk lebih lanjut hendaknya dapat lebih memperhatikan kebutuhan guru, orang tua maupun kebutuhan siswa. Pengembangan lebih lanjut diharapkan dapat mencakup struktur tata bahasa indonesia lebih lengkap lagi, sehingga tidak terbatas pada pola kalimat saja. Agar pengembangan produk selanjutnya menjadi lebih maksimal, pengembangan produk dapat dibuat bagi sistem operasi ponsel pintar lainnya, sehingga dapat digunakan oleh seluruh jenis ponsel pintar yang ada, tidak terbatas pada sistem android saja.