

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan Tentang Produk

Proses penelitian pengembangan yang telah dilakukan hingga memperoleh hasil melalui analisis data, maka diperoleh kesimpulan terkait model pembelajaran berbasis kinestetik sebagai berikut.

1. Unsur dasar yang dikembangkan dalam stimulasi motorik kasar yaitu unsur kecepatan, kekuatan, kelincahan, keseimbangan dan koordinasi. Model pembelajaran berbasis kinestetik dinyatakan layak untuk menstimulasi motorik kasar siswa kelas bawah oleh validator ahli materi dan ahli media. Perolehan skor validasi ahli materi sebesar 38 dengan kategori “Sangat Baik”, sedangkan perolehan skor validasi ahli media sebesar 47 dengan kategori “Sangat Baik”. Berdasarkan hasil uji coba kelompok kecil dan uji coba kelompok besar model pembelajaran berbasis kinestetik dinyatakan layak untuk menstimulasi motorik kasar siswa kelas bawah dengan kategori “Sangat Baik” menurut respon guru.
2. Model pembelajaran berbasis kinestetik yang dikembangkan dalam penelitian ini dinyatakan efektif digunakan untuk menstimulasi motorik kasar serta memberikan pengaruh positif terhadap peningkatan kemampuan motorik kasar pada siswa kelas bawah berdasarkan hasil berikut.
 - a. Peningkatan rerata hasil uji kemampuan motorik kasar anak menunjukkan peningkatan sebesar 11,78% setelah diberikan perlakuan sebanyak 6 kali berupa model pembelajaran berbasis kinestetik.

b. Hasil pengujian hipotesis menggunakan Uji *Kruskal Wallis*, ditemukan Asymp Sign sebesar 0,000 yang berarti $p < 0,05$. Hal ini menunjukkan terdapat perbedaan yang signifikan pada rerata peringkat kemampuan motorik kasar anak setelah diberikan perlakuan berupa model pembelajaran berbasis kinestetik. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa penerapan model pembelajaran berbasis kinestetik dapat menstimulasi motorik kasar anak serta memberikan dampak positif terhadap peningkatan kemampuan motorik kasar anak.

B. Saran Pemanfaatan Produk

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan berupa model pembelajaran berbasis kinestetik, diberikan beberapa saran yang dapat digunakan dalam pemanfaatan produk penelitian ini. Beberapa saran tersebut dijelaskan sebagai berikut.

1. Model pembelajaran berbasis kinestetik untuk menstimulasi motorik kasar siswa kelas bawah sudah diuji kelayakan dan keefektifannya, sehingga disarankan bagi guru untuk dapat menggunakan model pembelajaran berbasis kinestetik melalui bentuk permainan sirkuit ini sebagai salah satu alternatif yang dapat dilakukan untuk menstimulasi motorik kasar anak.
2. Model pembelajaran berbasis kinestetik ini dilengkapi dengan langkah-langkah kegiatan pembelajaran yang jelas, alat dan bahan yang digunakan serta mudah dilakukan anak, sehingga dapat memudahkan guru untuk menerapkannya kepada anak.