

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan tentang Produk

Dari hasil analisis data, dapat diambil simpulan bahwa:

1. Telah dikembangkan model permainan berbasis bola voli untuk meningkatkan keterampilan multilateral siswa sekolah dasar kelas atas. Permainan ini terdiri atas tiga jenis permainan, yaitu (1) tipe rendah, (2) tipe sedang, (3) tipe tinggi.
2. Model permainan berbasis bola voli efektif untuk mengembangkan keterampilan multilateral yang terdiri atas lempar, tangkap, lompat dan lari oleh siswa sekolah dasar kelas atas, dengan nilai signifikansi ($p < 0,05$).

B. Saran Pemanfaatan Produk

Beberapa saran yang dapat peneliti ajukan untuk memanfaatkan produk permainan hasil penelitian ini antara lain:

1. Saran Pemanfaatan
 - a. Bagi guru pendidikan jasmani olahraga dan kesehatan, model permainan ini dapat dimanfaatkan dalam proses pembelajaran, sehingga proses belajar mengajar akan lebih menarik dan bervariasi.
 - b. Bagi siswa, model permainan ini dapat dimanfaatkan sebagai salah satu alternatif sumber belajar mandiri siswa.
2. Saran Pengembangan Produk dan Peneliti Lanjutan
 - a. Dibutuhkan waktu untuk proses pengembangan, identifikasi, dan validasi yang lebih lama untuk meningkatkan kualitas produk.

- b. Harus diperhatikan mengenai alokasi dana yang digunakan untuk melakukan pengembangan.
- c. Proses pengambilan gambar dan video hendaknya menggunakan kamera yang dapat menghasilkan gambar dan video dengan kualitas tinggi, sehingga sasaran pengguna dapat memahami materi dengan baik.