

DAFTAR PUSTAKA

- Amin. (2015). *Rumus Gaya Lorentz dan Cara Menentukan Arahnya*. Diunduh pada tanggal 22 September 2019 pada <https://rumushitung.com/2015/01/16/rumus-gaya-lorentz-dan-cara-menentukan-arahnya/>).
- Anil. (2018). *Mengenal apa itu arduino*. Diunduh pada 22 September 2019 pada <http://www.sfdcs.org/info/apa-itu-arduino-ini-dia-arti-serta-cara-menggunakannya/>.
- Arikunto, S. (2015). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar (2006). *Media pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, Rayandra (2012:7). *Kreatif mengembangkan media pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Branch, R. Maribe (2009). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. New York: Springer Science + Business Media.
- Darmawan, D. (2012). "Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi". Bandung. PT Remaja Rosdakarya.
- Depdikbud. (2013). *Undang-Undang RI Nomor 20, Tahun 2013, tentang Sistem Pendidikan Nasional*.
- Gagne, R.M Ed.(1987). *Instructional Technology: Foundations*. Hillsdale: Lawrence Erlbaum Associates, Publisher.
- Gall, Meredith D., Gall, J.P. & Borg, W.R. (2003). *Educational Research An Introduction 7th Edition*. Boston: Pearson Education.
- Gay, L.R., Mills, G.E. & Airasian, P.W. (2012). *Educational Research 10th Edition*. UAS: Pearson Education, Inc

- Hariyanto, D. (2008: 144). Pengembangan Sistem informasi Akademik Mahasiswa Berbasis Teknologi WAP (*Wireless Application Protocol*) di Jurusan Pendidikan Teknik Elektro FT UNY. JPTK FT UNY (vol. 17, No.22) hlm. 141.
- Heinich (1982). *Instructional media: and the technology of intruction*. New York: John & Willey & Sons.
- Junaidi & Prabowo, Y. D. (2018). *Project sistem kendali elektronik berbasis arduino*. Lampung: AURA.
- Karwati, E. & Priansa, D.J (2014) *Manajemen Kelas*. Bandung: Alfabeta
- Kemenperind (2013). *Menperind resmikan pabrik ke-3 PT. Toyota Motor Manufacturing Indonesia di Karawang*. Diambil pada 2 Maret 2017 pada <http://www.kemenperin.go.id/artikel/14677/Menperin-Resmikan-Pabrik-ke-3-PT.-Toyota-Motor-Manufacturing-Indonesia-di-Karawang>
- Kemenristekdikti. (2005) *Peraturan Pemerintah Nomor 19, Tahun 2005, tentang Standar Nasional Pendidikan (SNP)*
- Khonaah, Bekti (2014). *Motor Listrik DC*. Diambil pada 18 September 2019 pada <https://engineeringofficer.wordpress.com/2014/05/19/motor-listrik-c/>
- Latuheru. 1993. *Media pembelajaran dalam proses belajar mengajar kini*. Ujung Pandang: Penerbit IKIP.
- Lone. (2016). *Pengertian dan Rumus Gaya Lorentz, Arah serta Penerapan Gaya Lorentz dalam Kehidupan Sehari-hari*. Diunduh pada 22 September 2019 dari <https://www.infopelajaran.com/2016/01/pengertian-dan-rumus-gaya-lorentz-arrah.html>
- Mardapi, Djemari (2017) *Pengukuran, penilaian dan evaluasi pendidikan Edisi 2*. Jakarta: Parama Publishing

- Martin, E. 1999. *Managing Information Technology What Managers Need to Know (3rd ed.)*. New Jersey: Pearson Education International.
- McHugh, Mary L. (2012). Interrater Reliability: The Kappa Statistic. *Journal Biochemia Medica*. Hlm 276–282.
- Munadi, Y. (2013). *Media Pembelajaran (Sebuah Pendekatan Baru)*. Jakarta: REFERENSI (GP Press Group).
- Pitowarno, E.(2006). *Robotika: Desain, Kontrol, dan Kecerdasan Buatan*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Pranowo, D. dan Lion, H.P. (2008). *Prototipe lift barang 4 lantai menggunakan kendali PLC*. *Media Teknika* vol. 8 No.1, Juni 008: 7 36.
- Purwanto, Adi (2016). *Pengembangan trainer arduino untuk standar kompetensi memprogram peralatan sistem pengendali elektronik yang berkaitan akses I/O berbantuan mikroprosesor dan mikrokontroler di SMKN 1 Nanggulan*. Tidak diterbitkan, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Rahmat, A (2014). Jenis-jenis Microcontoller Arduino. Diunduh dari <https://kelasrobot.com/jenis-jenis-microcontroller-arduino/> pada tanggal 22 Agustus 2019.
- Reseir, Robert A, dan Robert M. Gagne .*Characteristic of Media Selection Models* dalam *Media Pendidikan*, Sadiman, Raharjo, Haryono (2014). Jakarta: Rajawali Pers.
- Ruhimat, Toto. (2011). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: PT. Rajagrafindo persada.
- Sharon, et al (2005). *Instructional Technology and Media for Learning. (eighth edition)*. New Jersey: Prentice Hall.

- Smaldino, E.S., Russel, D. James, Heinich, R et al. (2004). *Instructional media and technologies for learning (8th Edition)*. New jersey: Pearson Merrill Practice Hall.
- Sudjana, N. & Rivai, A. (2011 : 3-5). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo Offset.
- Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukoco, dkk (2014). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer Untuk Peserta Didik Mata Pelajaran Teknik Kendaraan Ringan*. JPTK FT UNY (Vol. 22 Nomor 2) Hlm. 215-226.
- Susilana, R & Riyana, C. (2009). *Media Pembelajaran*. Bandung: Wacana Prima
- Sutopo, A.H. (2012:31). *Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam pendidikan*. Jogjakarta: Graha Ilmu.
- Sutikno & Tim Dosen Ilmu Komputer/Informatika UNDIP (2012). *Buku ajar teknologi informasi dan komunikasi*. Diambil pada 2 Maret 2017 dari <http://sutikno.blog.undip.ac.id/files/2012/11/Bahan-Ajar-TI-Bagian-1.pdf>
- Walker, D.F & Hess, R. D (1984). *Instructional software : principle and perspectives for Design and Use*. Belmont: Wadsworth Publishing Company
- Wicaksono, B. P (2015). *Pengembangan media pembelajaran kendali terprogram berbasis Android pada mata pelajaran Merakit sistem kendali mikrokontroller di SMK Negeri 2 Depok*. Tidak diterbitkan, Universitas Negeri Yogyakarta.
- William & Sawyer (2007). *Using Information Technology* terjemahan bahasa Indonesia. Yogyakarta: Andi.