

## DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, Lutfiyanta. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Animasi pada Mata Kuliah Konstruksi Bangunan dan Menggambar 1*. Skripsi. Yogyakarta: Pendidikan Teknik Sipil dan Perencanaan, FT UNY.
- Anderson Ronald. (1987). *Pemilihan dan Pengembangan Media Untuk Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Arief S. Sadiman. dkk. (2011). *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Arsyad. A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press.
- Buhari. B. (2011). *Four-D Model* (Model Pengembangan Perangkat Pembelajaran dari Thiagarajan, dkk).
- Burner, Jerome. S. (1966). *Toward a Theory of Instruction*. Cambridge : Harvard University.
- Cheppy Riyana. (2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. Jakarta : P3AI UPI.
- Cynthia Sparks. (2000). *Effective Use Of Video Clips Usi*. Diakses dari [http://cynthiasparks.tripod.com/effective use of video clips usi](http://cynthiasparks.tripod.com/effective_use_of_video_clips_usi.htm). htm pada tanggal 28 July 2019 pukul 21.00.
- Daryanto. (2013). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dewi, Siregar. (2004) “*Mozaik teknologi Pendidikan*”. Jakarta: Kencana.
- Dimiyati, Mudjiono. (2010). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta : PT. Rineka Cipta
- Dina Utami. (2011). *Animasi dalam Pembelajaran*. Majalah Ilmiah Pembelajaran No 1 Volume 7.
- Dzulfiqar Adam Ramadhan. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash pada Mata Pelajaran Konstruksi Bangunan di Smk Negeri 2 Pengasih*. Skripsi S1. Yogyakarta: Pendidikan Teknik Sipil dan Perencanaan, FT UNY.
- Farida. H. dkk. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Adobe Flash untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pkn*. Jurnal Kreatif.
- Fujiyanto. A. dkk (2016). *Penggunaan Media Audio Visual untuk meningkatkan hasil belajar siswa pada materi hubungan antarmahluk hidup*. Jurnal Pena Ilmiah
- Harmanto. (2017). *Pengembangan Media Animasi Pembelajaran Detail Konstruksi Bangunan Gedung 2 Lantai Menurut Standar Perencanaan Struktur dengan 3D Google Sketchup*. Skripsi S1. Yogyakarta: Pendidikan Teknik Sipil dan Perencanaan, FT UNY.
- Hamalik, O. (2006). *Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Bumi Aksara.
- Hujair, A. S. (2013). *Media Pembelajaran* (p. 293). Yogyakarta: Safiria Insania.

- Juwana, J. (2005). *Panduan Sistem Bangunan Tinggi*. Jakarta: Erlangga.
- Purwono, Joni. Yutmini, Sri dan Anita, Sri (2014). *Penggunaan Media Audio Visual Pada Mata Pelajaran IPA Di SMP Negeri 1 Pacitan Vol.2 No.2*. Surabaya. UNS.
- Marsudi. (2007). *Penerapan Model Konstruktivistik dengan Media File Gambar 3D untuk Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Hasil Belajar*. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan. Vol 23 Nomor 1. Hlm. 17.
- Munir. (2015). *Multimedia Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Morimura, T dan Noerbambang, S. (2005). *Perencanaan dan Pemeliharaan Sistem Plambing*. Jakarta: Pradnya Paramita.
- Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 17 Tahun 2010 tentang Pengelolaan dan Penyelenggaraan Pendidikan. Jakarta. 2010.
- Pramanthana Anggara Putra. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash Cs6 pada Mata Pelajaran Gambar Kontruksi Bangunan di Smk 2 Wonosari*. Skripsi S1. Yogyakarta: Pendidikan Teknik Sipil dan Perencanaan, FT UNY.
- Purniawan. (2015) *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash pada Mata Pelajaran Konstruksi Bangunan di SMK Negeri 2 Kebumen*. Skripsi S1. Yogyakarta: Pendidikan Teknik Sipil dan Perencanaan, FT UNY.
- Riduwan. (2009). *Belajar Mudah Penelitian untuk Guru-Karyawan dan Peneliti Pemula*. Bandung: Alfabeta.
- Rostina Sundayana. (2016). *Media dan Alat Peraga dalam Pembelajaran Matematika*. Bandung: Alfabeta.
- Sari Indah Anata Setiawan. (2011). *Google SketchUp*. ISSN 2085-4552: Ultimatics, Vol. III No. 2.
- Slameto. (2010). *Belajar dan Faktor yang mempengaruhinya*. Jakarta : PT. Rineka Cipta.
- Sudira, P dan Nopriyanti. (2015). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Kompetensi Dasar Pemasangan Sistem Penerangan dan Wiring Kelistrikan di SMK*. Jurnal Pendidikan Vokasi. Vol 5 Nomer 2.
- Sukiman. (2012). *Pengembangan Sistem Evaluasi*. Yogyakarta: Insan Madani.
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Suparno. (2008). *Teknik Gambar Bangunan Jilid 2*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan, Direktorat Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah, Departemen Pendidikan Nasional.
- Sutjipto, B dan Kustandi. (2013). *Media Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Trianto. (2012). *Model Pembelajaran Terpadu*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.