

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian pada pengembangan media pembelajaran berbasis audiovisual, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Pada tahap pendefinisian (*define*) telah dikembangkan konsep video pembelajaran *finishing furniture* bernuansa marmer untuk proses pembelajaran mahasiswa pada saat praktik *furniture* dan menghasilkan pokok bahasan yaitu: tujuan pembelajaran, manfaat *finishing furniture*, pengertian alat dan bahan yang digunakan beserta fungsinya, K3LH, dan langkah kerja.
2. Pada tahap perancangan (*design*) telah dihasilkan rancangan video pembelajaran *finishing furniture* bernuansa marmer pada mata kuliah praktik *furniture*. Proses rancangan tersebut dimulai dari analisis kebutuhan, proses pembuatan media yang meliputi *shooting* video dan *dubbing* suara, dan juga proses editing video yang meliputi penyusunan video menggunakan *software adobe premier pro* yang kemudian menghasilkan video pembelajaran dengan format mp4 yang berdurasi 21 menit dan juga video interaktif dengan format .exe.
3. Pada tahap pengembangan (*develop*) yaitu berdasarkan penilaian yang dilakukan oleh ahli materi terhadap pengembangan video pembelajaran didapatkan skor rata-rata sebesar 3,78 dan jika dikonversikan termasuk dalam kategori “**Sangat Layak**” dengan persentase kelayakan sebesar 94,40%. Penilaian yang dilakukan oleh ahli media didapatkan skor rata-rata sebesar 3,63

dan jika dikonversikan termasuk dalam kategori “**Sangat Layak**” dengan persentase kelayakan sebesar 90,83%. Penilaian kelayakan pengguna terhadap pengembangan video pembelajaran pada mahasiswa PTSP FT UNY Kelas A Angkatan 2016 yang mengisi angket 30 mahasiswa dan didapatkan skor rata-rata sebesar 3,27 dan jika dikonversikan termasuk dalam kategori “**Sangat Layak**” dengan persentase kelayakan sebesar 81,66%.

4. Pada tahap penyebaran (*disseminate*) yaitu penyebaran produk ini dilakukan secara *offline* dan dapat diakses secara *online* juga agar mempermudah pengguna dalam mengakses video pembelajaran ini, maka video pembelajaran ini diunggah ke *Youtube* pada tanggal 25 Agustus 2019 dengan alamat <https://www.youtube.com/watch?v=O41zxcg-2sOg&t=8s>.

B. Keterbatasan Produk

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Audiovisual *Finishing Furniture* Bernuansa Marmer memiliki keterbatasan dalam penelitian, yaitu:

1. Video pembelajaran yang disajikan masih kurang rapi dalam proses pengeditannya, karena keterbatasan aplikasi serta perangkat keras lainnya dalam pembuatan media.
2. Materi yang ada dalam video pembelajaran disampaikan melalui lisan dan juga tulisan. Sehingga mahasiswa dituntut untuk fokus dan bisa berkonsentrasi dalam mendengarkan video yang dipaparkan guna untuk bisa lebih mendalami isi materi yang disampaikan.

C. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan media pembelajaran ini, maka dapat diberikan saran sebagai berikut:

1. Bagi dosen mata kuliah praktik *furniture* diharapkan video pembelajaran ini dapat digunakan sebagai penunjang pembelajaran mahasiswa untuk lebih memahami materi *finishing furniture* dengan benar dan sebagai salah satu sumber mengajar.
2. Dengan adanya video pembelajaran ini diharapkan dapat menjadi contoh cara pemakaian alat-alat *finishing* dengan baik dan benar.
3. Dengan adanya video pembelajaran ini diharapkan mahasiswa untuk lebih aktif dalam proses pembelajaran dan lebih paham dengan langkah-langkah pengerjaan *finishing furniture* dengan benar.