

DAFTAR PUSTAKA

- Andrijati, Noening. (2014). *Penerapan Media Pembelajaran Inovatif Dalam Pembelajaran Matematika Sekolah Dasar Di PGSD Tegal*. Jurnal Penelitian Pendidikan Volume 31 No. 2.
- Anderson, Ronald H. (1987). *Pemilihan dan Pengembangan Media untuk Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Alawiyah, Faridah. (2013). *Dampak Implementasi Kurikulum 2013 Terhadap Guru*. Pusat Pengkajian, Pengolahan Data dan Informasi (P3DI) Sekretariat Jenderal DPR RI Volume 5 No. 19.
- Arief S. Sadiman. (2014). *Media Pendidikan (Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya)*. Jakarta: PT. Bumi Aksara
- Arikunto, Suharsimi. (2004). *Prosedur Penelitian*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Arikunto, Suharsimi. (2013). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT. Rineka Cipta
- Arsyad, Azhar. (1997). *Media Pengajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. (2014). *Media Pengajaran, edisi revisi*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Brown, H. Douglas. 2007. *Prinsip Pembelajaran dan Pengajaran Bahasa* (Edisi Kelima). USA: Pearson Education, Inc.
- Budiastuti, Emy. (2007). *Kualitas Acasia Nilotica l sebagai pewarna kain sutera*. Jurnal Penelitian Teknologi Kejuruan Volume 16 No. 2.
- Indriana, Dina. (2011). *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Yogyakarta: DIVA Press.
- Ernawati, dkk. (2008). *Tata Busana Jilid 1*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan, Direktorat Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah, Departemen Pendidikan Nasional.
- Ernawati, dkk. (2008). *Tata Busana Jilid 2*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan, Direktorat Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah, Departemen Pendidikan Nasional.
- Ernawati, dkk. (2008). *Tata Busana Jilid 3*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan, Direktorat Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah, Departemen Pendidikan Nasional.

- Fahriana, Agnes. (2018). *Pengembangan Video Pembelajaran Pembuatan Pola Dasar Badan Wanita Sistem Praktis Untuk Siswa Kelas X Tata Busana SMK Diponegoro Depok Yogyakarta*. SKRIPSI: Universitas Negeri Yogyakarta
- Fasyi, Muhammad Chusnul Al. (2015). *Pengaruh Penggunaan Media Video Terhadap Hasil Belajar IPA Siswa Kelas IV SD Ngoto Bantul Yogyakarta Tahun 2014/ 2015*. SKRIPSI: Universitas Negeri Yogyakarta
- Griffin, P., McGaw, B., & Care, E. (2012). *Assesment and Teaching Of 21st Skills*. New York: Springer Publishing Company.
- Grinnel, Jr. dan Richart, M. (1998). *Social Work Research and Evaluating*. Third
- Indriana, Dina. (2011). *Ragam ALat Bantu Media Pengajaran*. Yogyakarta: DIVA Press.
- Kemendikbud. (2013). *Peraturan menteri pendidikan dan kebudayaan nomor 70 tahun 2014 tentang kerangka dasar dan struktur kurikulum sekolah dasar/ madrasah ibtdaiyah*. Jakarta: Kemendikbud
- Kemendikbud. (2014). *Materi Pelatihan Implementasi Kurikulum 2013*. Jakarta
- Kustandi, Cecep. (2011). *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Jakarta: Ghalia Indonesia.
- Mansur Muslich. 2008. *KTSP Pembelajaran Berbasis Kompetensi dan Kontekstual*, Jakarta: Bumi Aksara.
- Muliawan, Porrie. (1990). *Konstruksi Pola Busana Wanita*. Jakarta: PT BPK Gunung Mulia.
- Muliawan, Porie. (2012). *Analisa Pecah Model Busana Wanita : Lanjutan Dari Buku Pertama Konstruksi Pola Busana Wanita*. Jakarta: Gunung Mulia
- Muhammad Thobroni dan Arif Mustofa. 2013. *Belajar & Pembelajaran Pengembangan Wacana dan Praktik Pembelajaran Dalam Pembangunan Nasional*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Mutaqin, dkk (2006). *Pengembangan Pembelajaran Mata Kuliah Instalasi Listrik Melalui Media Interaktif Terinovasi untuk Peningkatan Pencapaian Kompetensi Mahasiswa Pendidikan Teknik Elektro FT UNY*. Laporan Penelitian, Yogyakarta : Pendidikan Teknik Elektro FT UNY.
- Nashr, Nareswara An. (2016). *Pengembangan Video Media Pembelajaran Mengubah Pola Blus Di SMK Negeri 2 Godean*. SKRIPSI: Universitas Negeri Yogyakarta

- Octavia Rosa, Friska. (2015). *Analisis Kemampuan Siswa Kelas X pada Ranah Kognitif, Afektif, dan Psikomotorik*. Jurnal Fisika dan Pendidikan Fisika Volume 1 No. 2.
- Poespo, Goet. (2001). *Model dan Pola Pakaian Santai*. Yogyakarta: Kanisius.
- Poespo, Sanny. (2007). *Aneka Desain Blus Modern*. Yogyakarta: Kanisius.
- Riyana, Cepi. (2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. Jakarta: P3AI Universitas Pendidikan Indonesia
- Riyana, Cepi. (2008). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Rudi S & Cepi R. (2008). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Rusman. (2012). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer Mengembangkan Profesionalisme Guru Abad 21*. Bandung: Alfabeta.
- Sadiman, Arif, S. (1990). *Media Pendidikan*. Jakarta Utara: Pustelkom Dikbud dan CU. Rajawali.
- Sadiman, Arif S. (2014). *Media Pendidikan : Pengertian, Penghematan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta Utara: Rajawali Pers.
- Sanaky, Hujair AH. (2011). *Media Pembelajaran Interaktif – Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara
- Sudjana, Nana. (2013). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sudjana, Nana. (2014). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Tim Tugas Akhir Skripsi UNY. (2016). *Pedoman Tugas Akhir*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Waluyanti, Sri. (2010). *Meningkatkan Kompetensi Pedagogi Dan Vokasional Melalui Metode Peer Teaching Dan Kooperatif Jigsaw Pada Mata Kuliah Sistem Video*. Jurnal Pendidikan Teknologi Kejuruan Volume 19 No. 1.
- Walnars, Ny.A.J. (1990). *Pola Dasar Pakaian Anak-Anak dan Wanita*. Jakarta: PT. Dian Rakyat.

- Widiastuti. (2007). *Pencapaian Standar Kompetensi Siswa SMK Negeri Program Keahlian Tata Busana Di Kota Yogyakarta Dalam Pembelajaran Dan KBK*. Jurnal Pendidikan Teknologi Kejuruan Volume 16 No. 2.
- Wijaya, Yuni Etistika, dll. (2016). *Transformasi Pendidikan Abad 21 Sebagai Tuntutan Pengembangan Sumber Daya Manusia Di Era Global*. Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Matematika Universitas Kanjuruhan Malang Volume 1.
- Wati, Ega Rima. (2016). *Ragam Media Pembelajaran : Visual-Audio Visual-Komputer-Power Point-Interactive Video*. Yogyakarta: Kata Pena.
- Zubaidah, Siti. (2010). *Pengaruh Penerapan Education Games Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Fiqih Kelas IV Di MN Balanjero Bojonegoro*. SKRIPSI: UIN Sunan Ampel Surabaya