

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. Simpulan**

Penelitian pengembangan media pembelajaran interaktif animasi 2 dimensi untuk siswa kelas XI Multimedia di SMK Negeri 1 Pengasih dapat disimpulkan sebagai berikut.

1. Media pembelajaran interaktif animasi 2 dimensi dibuat sesuai dengan prosedur ADDIE yang mencakup lima tahapan, analisis, perencanaan, pengembangan, implementasi dan evaluasi. Media pembelajaran yang telah dikembangkan dapat menjadi opsional sumber belajar siswa. Konten yang terdapat dalam media pembelajaran animasi 2 terdiri dari materi prinsip animasi, animasi pendukung, video prinsip animasi 2 dimensi dan evaluasi dengan opsional jawaban pilihan ganda.
2. Media pembelajaran interaktif animasi 2 dimensi masuk kategori sangat layak untuk diterapkan dalam kegiatan belajar mengajar. Media interaktif animasi 2 Dimensi mendapatkan perolehan skor penilaian 87,50% dari ahli media, ahli materi memberikan penilaian 83,19% dan 83,43% dari pengguna. Berdasarkan perolehan skor tersebut, maka media pembelajaran animasi 2 Dimensi masuk dalam kategori sangat layak. Sehingga media ini sangat layak digunakan untuk membantu proses pembelajaran siswa kelas XI Multimedia di SMK Negeri 1 Pengasih.

#### **B. Saran**

Guna pengembangan media pembelajaran interaktif ini lebih lanjut peneliti memberikan saran sebagai berikut.

1. Media pembelajaran yang dikembangkan sebaiknya dapat dijalankan pada platform yang berbeda.
2. Media pembelajaran yang dikembangkan sebaiknya bersifat dinamis sehingga guru dapat mengubah isi materi sesuai dengan kebutuhan.

3. Variasi interaktifitas pada produk dapat ditambahkan seperti kontrol navigasi dengan *keyboard* atau *drag and drop*.
4. Pengembangan media pembelajaran interaktif animasi 2 dimensi dapat ditambahkan fitur menggambar agar dapat mendukung kegiatan pembelajaran yang bersifat praktik.