

DAFTAR PUSTAKA

- Agung Novian.Panduan. 2004. *Microsoft Visual Basic*. Andi, Yogyakarta,.
- Al-Bahra Bin Ladjamudin. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*.Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Arief M Rudianto. 2011. *Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL*. C.V ANDI OFFSET. Yogyakarta.
- Arief Ramadhan.*Microsoft Visual Basic 6.0*. PT. Elex Media Komputindo,Gramedia, Jakarta, 2005.
- A.S Rosa dan Salahuddin M, 2011. *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Modula, Bandung.
- Chr. Jimmy L. Gaol. 2008. "*Sistem Informasi Manajemen Pemahaman Dan Aplikasi*". Jakarta: Grasindo
- Hass, A. M. Jonassen. (2008). *Guide to Advanced Software Testing*. Norwood: Artech House.
- Hermawan. (2009). *Evaluasi Sistem Otomatisasi Perpustakaan Sekolah*. Hlm.6.
- Husein, Fakhri & Wibowo, Amin. (2002). *Sistem Informasi Manajemen*.Yogyakarta: UPP AMP YKPN. Hlm. 8-10.
- Indrajit, Richardus Eko. (2002). *Kriteria Penjamin Perangkat Lunak*. Diakses dari<http://eko-indrajit.com/downloads-9/downloads-2/> pada tanggal 26 November 2018. Hlm.3.
- ISO/IEC. (2010). *The Standart of Reference*. Diakses dari <http://www.cse.dcu.ie/essiscope/sm2/9126ref.html>. Pada tanggal 2 Oktober 2018, Jam 21:20 WIB.

- Jogiyanto, Hartono (2005). *Analisis & Disain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: Andi. Hlm. 2-11.
- Jogiyanto H.M, 1999. *Analisis dan Disain Sistem Informasi*, Andi, Yogyakarta.
- Kristanto, Andri. (2008). *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Gava Media. Hlm.1-5. Hlm 79.
- Kurniadi, A. (2002). *Pemrograman Microsoft Visual Basic 6*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Lesmono, Dudut.2005. *Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web dengan Menggunakan Asp dan Sql Server*.
- Lewis, J. R. (1995). *Computer System Usability Questionnaire*.
- M. G. Limaye. *Software Testing : Principles, Techniques and Tools, New Delhi: Tata McGraw Hill Education Private Limited. 2009.*
- Nielsen, J. (2012). *Usability 101: Introduction to Usability*. Diakses dari <http://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/>. Pada tanggal 2 Oktober 2018, Jam 21:40 WIB.
- Nugroho, Adi. (2010). *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek Dengan Metode USDP*. Yoyakarta: Andi.
- Pressman, Roger, S. (2001). *Software Engineering: A Practitioner's Approach, Fifth Ed*. New York, McGraw-Hill Book Company.
- Rosa, A. S. dan M. Shalahuddin (2015). *Rekayasa perangkat lunak terstruktur dan berorientasi objek*. Bandung: Informatika.
- Satzinger, J. W., Jackson, R. B., & Burd, S. D. (2010). *System Analysis And Design in A Changing World*. Boston, MA: Course Technology.
- Sommerville, Ian, 2001. *"Software Engineering"*.6th , Addison Wesley.

Sommerville, Ian. 2011. *Software Engineering (Rekayasa Perangkat Lunak)*. Jakarta: Erlangga.

Sugiyono. (2012). *Memahami penelitian kualitatif*". Bandung : ALFABETA.

Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. 2013. *Statistika untuk Penelitian*. Bandung : Alfabeta.

Sutarno, NS. (2006). *Perpustakaan dan Masyarakat*. Jakarta: Yayasan Indonesia

Suwarno, Wiji. 2006. *Dasar-Dasar Ilmu Pendidikan*. Jogjakarta : AR-Ruzz Media
Jogjakarta

Syamsu. Yusuf. 2007. *Psikologi Perkembangan Anak & Remaja*. Bandung:
Remaja Rosdakarya.