

## DAFTAR PUSTAKA

- Anderson, R. H. (1987). *Selecting And Developing Media for Instruction*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Andrianto, H., & Darmawan, A. (2017). *Arduino Belajar Cepat dan Pemrograman*. Bandung: Informatika.
- Anonim. (2015). *Motor DC*. Diakses dari <https://www.robomart.com/dc-motor>. Pada 29 Juli 2019 pukul 10.00.
- Anonim. (2019). *LCD 16 x 2 display green*. Diakses dari <https://www.indiamart.com/proddetail/16x2-lcd-display-green-20095159973.html>. Pada 29 Juli 2019 pukul 11.36.
- Anonim. (2017). *Potensiometer*. Diakses dari <http://telekomunikasipolines.blogspot.com/2017/04/potensiometer.html>. Pada 29 Juli 2019 pukul 10.41.
- Anonim. (2019). *Sensor Flame*. Diakses dari <https://www.indiamart.com/proddetail/flame-sensor-module-16501232962.html>. Pada 29 Juli 2019 pukul 10.36.
- Anonim. (2019). *Sensor IR Obstacle*. Diakses dari <https://veerobot.com/store/SENS-IRLS-121>. Pada 29 Juli 2019 pukul 10.27.
- Anonim. (2015). *Sensor Line tracking*. Diakses dari <https://www.makerlab-electronics.com/product/line-tracking-sensor-tcrt5000/>. Pada 29 Juli 2019 pukul 10.33.
- Anonim. (2019). *Modul I2C*. Diakses dari <https://www.tokopedia.com/ecadio/modul-i2c-untuk-lcd-1602>. Pada 29 Juli 2019 pukul 11.34.
- Anonim. (2019). *Modul Relay*. Diakses dari [https://sea.banggood.com/id/5V-1-Channel-Level-Trigger-Optocoupler-Relay-Module-For-Arduino-p-915614.html?cur\\_warehouse=CN](https://sea.banggood.com/id/5V-1-Channel-Level-Trigger-Optocoupler-Relay-Module-For-Arduino-p-915614.html?cur_warehouse=CN). Pada 29 Juli 2019 pukul 11.26.
- Arduino. (2019). *Arduino Uno*. Diakses dari <https://www.arduino.cc/>. Pada 29 Juli 2019 pukul 10.54.
- Arduino. (2019). *Arduino Nano*. Diakses dari <https://www.arduino.cc/>. Pada 29 Juli 2019 pukul 10.54.

- Arikunto, S. (2013). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Artanto, H. (2018). *Trainer Iot Berbasis ESP8266 sebagai Media Pembelajaran Mata Kuliah Komunikasi Data Dan Interface Di Program Studi Pendidikan Teknik Elektronika UNY*. Yogyakarta: UNY.
- Atmel. (2009). Datasheet ATmega328. Diakses dari [http://ww1.microchip.com/downloads/en/DeviceDoc/Atmel-7810-Automotive-Microcontrollers-ATmega328P\\_Datasheet.pdf](http://ww1.microchip.com/downloads/en/DeviceDoc/Atmel-7810-Automotive-Microcontrollers-ATmega328P_Datasheet.pdf). Pada 25 Juli 2019 pukul 14.30.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional design: The ADDIE Approach*. New York: Springer.
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: GAVA MEDIA
- Dinata, Y. M. (2015). *Arduino itu Mudah*. Jakarta: PT.Elex Media Komputindo.
- Faudin. (2017). *Modul driver motor L298*. Diakses dari <https://www.nyebarilmu.com/tutorial-arduino-mengakses-driver-motor-l298n/>. Pada 29 Juli 2019 pukul 11.18.
- Green, DC. (1995). *Data Communication*. Yogyakarta: Andi.
- Haryanto, H., & Khairudin, M. (2012). *Pengembangan Model Pembelajaran Jaringan Syaraf Tiruan Tipe Supervised Learning Sebagai Media Pembelajaran*. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 21(1).
- Julianto, D. (2017). *Media Pembelajaran Trainer Motor Dc, Brushless, Servo, Dan Stepper Dengan Kendali Mikrokontroler Arduino Uno Pada Mata Pelajaran Teknik Mikroprosesor Di SMK Negeri 2 Depok Yogyakarta*. Yogyakarta: UNY.
- Kadir, A. (2015). *From Zero to a Pro: Arduino Panduan Mempelajari Aneka Proyek Berbasis Mikrokontroler*. Yogyakarta: Andi.
- Kamal, S. (2016). *Pengembangan Trainer Sensor Pada Mata Pelajaran Sensor Dan Actuator Kelas Xi Program Keahlian Teknik Elektronika Industry SMK N 2 Pengasih*. Yogyakarta: UNY.
- Marpanaji, E. (2017). *Trainer PID Controller sebagai Media Pembelajaran Praktik Sistem Kendali*. *Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education)*, 2 (1), 27-40.

- MAXIM. (2013). Datasheet MAX485. Diakses dari <http://www.alldatasheet.com/datasheet-pdf/pdf/73463/MAXIM/MAX485.html>. Pada 25 Februari 2019 jam 13.00.
- Nugrahendi. (2016). Modul RS-485. Diakses dari <https://fnugrahendi.wordpress.com/2016/02/18/tutorial-komunikasi-arduino-menggunakan-rs485/>. Pada 29 Juli 2019 pukul 10.15.
- Noviasari, L. (2018). *Pengembangan Trainer Visual Servoing Sebagai Media Pembelajaran Mata Kuliah Robotika*. Yogyakarta: UNY.
- Sadiman, A. (2014). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sudjana, N., & Rivai, A. (2002). *Media pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Sugiono, D. (2013). *Komunikasi Data & Interface untuk SMK/MAK Kelas XI*. Jakarta: Kementrian Pendidikan & Kebudayaan.
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)*. Bandung: CV. Alfabeta.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian & Pengembangan Research and Development*. Bandung: CV Alfabeta.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)*. Bandung: CV. Alfabeta.
- Taufik, I. (2018). *Komunikasi Data*. Yogyakarta: Gava Media.
- UNY, T.K.F. (2014). Kurikulum 2014 program studi pendidikan teknik elektronika (s1) pendidikan teknik informatika (s1) teknik elektronika (d3).
- Wulandari, B., Suparman, S., Santoso, D., & Muslikhin, M. (2015). *Pengembangan Trainer Equalizer Grafis dan Parametris sebagai Media Pembelajaran Mata Kuliah Praktik Sistem Audio*. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan, 22(4), 373-384.
- Yuwono, K. T., & Suprpto, S. (2011). *Pengembangan Modul Praktikum Mikrokontroler (AVR) Menggunakan Perangkat Lunak Proteus Professional V7. 5 Sp3*. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan, 20(1), 21-42.

Zaini, M. (2017). *Pengembangan Trainer Resistor Dalam Rangkaian Arus Searah Pada Mata Pelajaran Teknik Listrik Menggunakan Labview 2016 Berbasis Mikrokontroler Arduino Uno Di Kelas X Teknik Audio Video SMK Negeri 2 Yogyakarta*. Yogyakarta: UNY.