

LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Keputusan Dosen Pembimbing

**KEPUTUSAN DEKAN FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA
NOMOR : 219/PINF/PB/X/2018**

**TENTANG
PENGANGKATAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR SKRIPSI (TAS) MAHASISWA
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA**

DEKAN FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA

Menimbang : a. bahwa untuk kelancaran pelaksanaan kegiatan Tugas Akhir Skripsi (TAS) mahasiswa, dipandang perlu mengangkat dosen pembimbingnya;
b. bahwa untuk keperluan sebagaimana dimaksud pada huruf a perlu menetapkan Keputusan Dekan Tentang Pengangkatan Dosen Pembimbing Tugas Akhir Skripsi (TAS) Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta.

Mengingat : 1. Undang-undang RI Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional (Lembaran Negara Tahun 2003 Nomor 78, Tambahan Lembaran Negara Nomor 4301);
2. Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 4 Tahun 2014 Tentang Penyelenggaraan Pendidikan Tinggi dan Pengelolaan Perguruan Tinggi (Lembaran Negara Tahun 2014 Nomor 16, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5500);
3. Keputusan Presiden Republik Indonesia Nomor 93 Tahun 1999 Tentang Perubahan Institut Keguruan dan Ilmu Pendidikan menjadi Universitas;
4. Peraturan Mendiknas RI Nomor 23 Tahun 2011 Tentang Organisasi dan Tata Kerja Universitas Negeri Yogyakarta;
5. Peraturan Mendiknas RI Nomor 34 Tahun 2011 Tentang Statuta Universitas Negeri Yogyakarta;
6. Keputusan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan RI Nomor 98/MPK.A4/KP/2013 Tentang Pengangkatan Rektor Universitas Negeri Yogyakarta;
7. Peraturan Rektor Nomor 2 Tahun 2014 tentang Peraturan Akademik;
8. Keputusan Rektor Nomor 800/UN.34/KP/2016 tahun 2016 tentang Pengangkatan Dekan Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta.

MEMUTUSKAN

Menetapkan : **KEPUTUSAN DEKAN TENTANG PENGANGKATAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR SKRIPSI (TAS) FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA.**

PERTAMA : Mengangkat Saudara :

Nama	: Nurkhamid, S.Si., M.Kom., Ph.D.
NIP	: 19680707 199702 1 001
Pangkat/Golongan	: Penata Muda, III/a
Jabatan Akademik	: Asisten Ahli

sebagai Dosen Pembimbing Untuk mahasiswa penyusun Tugas Akhir Skripsi (TAS) :

Nama	: Alfathony
NIM	: 14520241003
Prodi Studi	: Pend. Teknik Informatika - S1
Judul Skripsi/TA	: PENGEMBANGAN APLIKASI SI WAYSA (SINAU WAYANG SAWAH) BERBASIS ANDROID SEBAGAI MEDIA PENGENALAN KESENIAN WAYANG SAWAH YANG ADA DI DESA DOBANGSAN KULONPROGO

- KEDUA : Dosen Pembimbing sebagaimana dimaksud dalam Diktum PERTAMA bertugas merencanakan, mempersiapkan, melaksanakan, dan mempertanggungjawabkan pelaksanaan kegiatan bimbingan terhadap mahasiswa sebagaimana dimaksud dalam Diktum PERTAMA sampai mahasiswa dimaksud dinyatakan lulus.
- KETIGA : Biaya yang diperlukan dengan adanya Keputusan ini dibebankan pada Anggaran DIPA Universitas Negeri Yogyakarta Tahun 2018.
- KEEMPAT : Keputusan ini berlaku sejak tanggal 17 Oktober 2018.

Tembusan Keputusan Dekan ini disampaikan kepada :

1. Para Wakil Dekan Fakultas Teknik;
 2. Kepala Bagian Tata Usaha Fakultas Teknik;
 3. Kepala Subbagian Keuangan dan Akuntansi Fakultas Teknik;
 4. Kepala Subbagian Pendidikan Fakultas Teknik;
 5. Ketua Jurusan Pendidikan Teknik Elektronika Fakultas Teknik;
 6. Mahasiswa yang bersangkutan;
- Universitas Negeri Yogyakarta.

Ditetapkan di : Yogyakarta
Pada tanggal : 17 Oktober 2018

DEKAN FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA,



Dr. Ir. Drs. WIDARTO, M.Pd.
NIP. 19631230 198812 1 001

Lampiran 2. Surat Ijin Penelitian

	KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA FAKULTAS TEKNIK Alamat : Kampus Karangmalang, Yogyakarta, 55281 Telp. (0274) 586168 psw, 276,289,292 (0274) 586734 Fax. (0274) 586734 Laman: ft.uny.ac.id E-mail: ft@uny.ac.id, teknik@uny.ac.id
Nomor : 207/UN34.15/LT/2019	18 April 2019
Lamp. : 1 Bendel Proposal	
Hal : Izin Penelitian	
Yth .	1. Gubernur Daerah Istimewa Yogyakarta c.q. Ka. Biro Administrasi Pembangunan Setda DIY Jl. Jend. Sudirman No.5 Yogyakarta, DIY 2. Bupati Kulon Progo c.q. Kepala DPMP Kabupaten Kulonprogo 3. Dinas Kebudayaan Kulonprogo Jl. Sanun No.73 Terbah, Wates, Kabupaten Kulon Progo
Kami sampaikan dengan hormat, bahwa mahasiswa tersebut di bawah ini:	
Nama	: Alfathony
NIM	: 14520241003
Program Studi	: Pend. Teknik Informatika - S1
Tujuan	: Memohon izin mencari data untuk penulisan Tugas Akhir Skripsi (TAS)
Judul Tugas Akhir	: PENGEMBANGAN APLIKASI SI WAYSA (SINAU WAYANG SAWAH) BERBASIS ANDROID SEBAGAI MEDIA PENGENALAN KESENIAN WAYANG SAWAH YANG ADA DI DESA DOBANGSAN KULONPROGO
Waktu Penelitian	: 15 April - 15 Mei 2019
Untuk dapat terlaksananya maksud tersebut, kami mohon dengan hormat Bapak/Ibu berkenan memberi izin dan bantuan seperlunya.	
Demikian atas perhatian dan kerjasamanya kami sampaikan terima kasih.	
Tembusan :	
1. Sub. Bagian Pendidikan dan Kemahasiswaan ;	Dr. Ir. Drs. Widarto, M.Pd.
2. Mahasiswa yang bersangkutan.	NIP 19631230 198812 1 001

Lampiran 3. Surat Keterangan Selesai Penelitian



PEMERINTAH KABUPATEN KULON PROGO
DINAS KEBUDAYAAN
Jalan Sanun Nomor 4 Wates, Kulon Progo 55611 Telp/Fax 0274-773891
Email : disbud@kulonprogokab.go.id Website : disbud.kulonprogokab.go.id

SURAT KETERANGAN
Nomor : 430 / 539

Berdasarkan surat dari Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta Nomor 207/UN34.15/LT/2019 tanggal 18 April 2019 hal Ijin Penelitian dalam rangka Penelitian Tugas Akhir Skripsi (TAS).

Dengan ini kami menerangkan bahwa mahasiswa berikut ini :

Nama : ALFATHONY
NIM : 14520241003
Jurusan : Pend. Teknik Informatika – S1
Fakultas : Teknik
Perguruan Tinggi : Universitas Negeri Yogyakarta

Benar-benar telah melaksanakan penelitian pada tanggal 23 April 2019 di Dinas Kebudayaan Kabupaten Kulon Progo dengan judul tugas akhir ***Pengembangan Aplikasi Si Wayang (Sinau Wayang Sawah) Berbasis Android sebagai Media Pengenalan Kesenian Wayang Sawah yang ada di Desa Dobangsari Kulon Progo.***

Demikian surat keterangan ini kami buat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya. Atas perhatian dan kerjasamanya yang baik kami ucapkan terima kasih.

Kulon Progo, 02 Mei 2019

Kepala Dinas Kebudayaan
Kabupaten Kulon Progo


Drs. UNTUNG WALUYA
Pembina Utama Muda; IV/c
NIP. 19630510 199003 1 010

Lampiran 4. Surat Permohonan Validasi Instrumen

Hal : Permohonan Validasi Instrumen TAS
Lampiran : 1 Bendel

Kepada Yth,
Handaru Jati, ST., M.M, M.T, Ph.D.
Dosen Jurusan Pendidikan Teknik Elektronika dan Informatika
Di Fakultas Teknik UNY

Sehubungan dengan rencana pelaksanaan Tugas Akhir Skripsi (TAS), dengan ini saya:

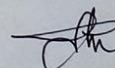
Nama : Alfathony
NIM : 14520241003
Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika
Judul TAS : PENGEMBANGAN APLIKASI SI WAYSA (SINAU WAYANG SAWAH) BERBASIS ANDROID SEBAGAI MEDIA PENGENALAN KESENIAN WAYANG SAWAH YANG ADA DI DESA DOBANGSAN KULONPROGO

Dengan hormat mohon Bapak/Ibu berkenan memberikan validasi terhadap instrumen penelitian TAS yang telah saya susun. Sebagai bahan pertimbangan, bersama ini saya lampirkan : (1) Proposal TAS, (2) Kisi-kisi instrumen penelitian TAS, dan (3) Draf instrumen penelitian TAS.

Demikian permohonan saya, atas bantuan dan perhatian Bapak/Ibu diucapkan terimakasih.

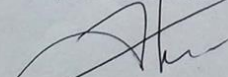
Yogyakarta, 12 November 2018

Pemohon,



Alfathony
NIM. 14520241003

Kaprodi Pend. Teknik Informatika



Handaru Jati, ST., M.M, M.T, Ph.D.
NIP. 19740511 199903 1 002

Pembimbing TAS,



Nurkhamid, S.Si., M.Kom., Ph.D.
NIP. 19680707 199702 1 001

Lampiran 5. Surat Pernyataan Validasi Instrumen TAS

SURAT PERNYATAAN VALIDASI
INSTRUMEN PENELITIAN TUGAS AKHIR SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Handaru Jati, ST., M.M, M.T, Ph.D.
NIP : 19740511 199903 1 002
Jurusan : Pendidikan Teknik Elektronika dan Informatika

Menyatakan

Nama : Alfathony
NIM : 14520241003
Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika
Judul TAS : PENGEMBANGAN APLIKASI SI WAYSA (SINAU WAYANG SAWAH) BERBASIS ANDROID SEBAGAI MEDIA PENGENALAN KESENIAN WAYANG SAWAH YANG ADA DI DESA DOBANGSAN KULONPROGO

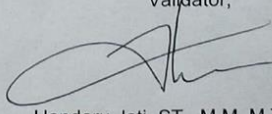
Setelah dilakukan kajian atas instrumen penelitian TAS tersebut dapat dinyatakan :

☐ Layak digunakan untuk penelitian
☒ Layak digunakan dengan perbaikan
☐ Tidak layak digunakan untuk penelitian yang bersangkutan

Dengan saran/perbaikan sebagaimana terlampir.

Demikian agar dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 22 April 2019

Validator,

Handaru Jati, ST., M.M, M.T, Ph.D.
NIP. 19740511 199903 1 002

Catatan :

☐ Beri tanda ✓

Lampiran 6. Validasi Instrumen Penelitian TAS

Hasil Validasi Instrumen Penelitian TAS

Nama Mahasiswa : Alfathony

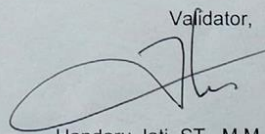
NIM. 14520241003

Judul TAS : PENGEMBANGAN APLIKASI SI WAYSA (SINAU WAYANG SAWAH) BERBASIS ANDROID SEBAGAI MEDIA PENGENALAN KESENIAN WAYANG SAWAH YANG ADA DI DESA DOBANGSAN KULONPROGO

No.	Variabel	Saran/Tanggapan
1.	Functionality - completeness - appropriateness	take gales' correctness
2.	usability	ok
3.	Material	ok
Komentar umum/Lain-lain:		

Yogyakarta, 22 April 2019

Validator,



Handaru Jati, ST., M.M., M.T., Ph.D.
NIP. 19740511 199903 1 002

Lampiran 7. Hasil Pengujian Instrumen Functional Suitability

LEMBAR PENGUJIAN FUNCTIONAL SUITABILITY

Pengembangan Aplikasi SI WAYSA (Sinau Wayang Sawah) Berbasis Android sebagai Media Pengenalan Kesenian Wayang Sawah yang ada di Desa Dobongsan Kulonprogo

A. Identitas Peneliti

Nama Lengkap : Alfathony

NIM : 14520241003

Jurusan : P.T. Elektronika dan Informatika

Universitas : Universitas Negeri Yogyakarta

B. Identitas Responden

Nama Lengkap : Muh Hade Abdul Aziz

Profesi : Direktur Teknologi Informasi

Instansi : P.T. Astra Teknologi Internasional

C. Petunjuk

1. Lembar Evaluasi ini dimaksudkan untuk mendapatkan informasi dari bapak/ibu atau saudara selaku ahli perangkat lunak mengenai aplikasi media pengenalan Sinau Wayang Sawah yang saya, Alfathony mahasiswa P.T Informatika 2014 sedang kembangkan.
2. Berilah tanda centang (✓) pada kolom jawaban **Berhasil** jika fungsi berjalan dengan baik dan **Gagal** jika fungsi tidak berjalan dengan baik

No	Fungsi	Hasil yang diharapkan	Hasil Keluaran	
			Berhasil	Gagal
Functional Completeness				
1	Halaman <i>Splash Screen</i>	Fungsi untuk menampilkan halaman <i>splash screen</i> berjalan dengan benar	✓	
2	Halaman utama (beranda)	Fungsi untuk masuk ke halaman utama (beranda) aplikasi berjalan dengan benar	✓	
3	<i>Slider</i>	Fungsi untuk menampilkan slider sudah berjalan dengan benar	✓	
4	Memilih layout	Fungsi untuk memilih berbagai jenis tampilan berjalan dengan benar	✓	
5	Halaman sejarah	Fungsi untuk menampilkan halaman sejarah berjalan dengan benar	✓	
6	Halaman Pementasan	Fungsi untuk menampilkan halaman pementasan berjalan dengan benar	✓	
7	Cardview Penokohan	Fungsi menampilkan cardview penokohan berjalan dengan benar	✓	
8	Halaman Detail Tokoh	Fungsi menampilkan detail tokoh berdasarkan cardview yang dipilih berjalan dengan benar	✓	
9	Galeri	Fungsi untuk masuk ke halaman galeri berjalan dengan benar	✓	
10	Lokasi	Fungsi untuk menampilkan halaman menu lokasi berjalan dengan benar	✓	
11	Halaman Bantuan	Fungsi untuk menampilkan halaman bantuan aplikasi berjalan dengan benar	✓	

No	Fungsi	Hasil yang diharapkan	Hasil Keluaran	
			Berhasil	Gagal
12	Halaman Tentang	Fungsi untuk menampilkan halaman tentang berjalan dengan benar	✓	
13	Menyalin Konten (Copy)	Fungsi untuk menyalin materi berjalan dengan benar	✓	
14	Memperbesar konten	Fungsi untuk memperbesar tampilan konten berjalan dengan benar	✓	
15	Memperkecil konten	Fungsi untuk memperkecil tampilan konten berjalan dengan benar	✓	
16	Membaca selengkapnya (Read more)	Fungsi memilih dimana untuk read more berjalan dengan benar	✓	
Functional Correctness				
1	Mengubah ke layout terpilih	Fungsi untuk mengubah dan menampilkan layout yang dipilih sudah berjalan dengan benar	✓	
2	Menampilkan gambar	Fungsi untuk menampilkan gambar pada galeri sudah berjalan dengan benar	✓	
3	Menunjukkan Lokasi	Fungsi untuk mengarahkan ke sekarang dan lokasi asal mula wayang sawah sudah berjalan dengan benar	✓	
4	Membuka <i>hyperlink</i> Akun social media	Fungsi <i>hyperlink</i> akun social untuk membuka aplikasi berdasarkan icon yang dipilih sudah sesuai dan berjalan dengan benar	✓	

No	Fungsi	Hasil yang diharapkan	Hasil Keluaran	
			Berhasil	Gagal
Functional Appropriateness				
1	Lokasi dengan aplikasi <i>google maps</i>	Perangkat lunak dapat menunjukkan lokasi asal kesenian wayang sawah dengan aplikasi <i>google maps</i> dengan benar	✓	
2	Rating us	Perangkat lunak dapat menjalankan fungsi untuk mengarahkan user ke google play untuk mengambil feedback dari pengguna	✓	

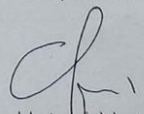
Saya mengucapkan terimakasih atas bantuan dan partisipasi bapak/ibu atau saudara dalam mengisi lembar angket ini. Jawaban yang diberikan sangat berperan penting dalam pengumpulan data penelitian skripsi.

Komentar dan saran :

(1) Tombol Read More pindah ke Beranda (2) Slide sebaiknya bisa di klik

Yogyakarta, 27 April 2019

Responden,


(Muh. Haid. Abdul Aziz)

LEMBAR PENGUJIAN FUNCTIONAL SUITABILITY

**Pengembangan Aplikasi SI WAYSA (Sinau Wayang Sawah) Berbasis
Android sebagai Media Pengenalan Kesenian Wayang Sawah yang
ada di Desa Dobangsan Kulonprogo**

A. Identitas Peneliti

Nama Lengkap : Alfathony
NIM : 14520241003
Jurusan : P.T. Elektronika dan Informatika
Universitas : Universitas Negeri Yogyakarta

B. Identitas Responden

Nama Lengkap : Nova Suparmanto M.Sc
Profesi : W Developer
Instansi : BTW Studio

C. Petunjuk

1. Lembar Evaluasi ini dimaksudkan untuk mendapatkan informasi dari bapak/ibu atau saudara selaku ahli perangkat lunak mengenai aplikasi media pengenalan Sinau Wayang Sawah yang saya, Alfathony mahasiswa P.T Informatika 2014 sedang kembangkan.
2. Berilah tanda centang (✓) pada kolom jawaban **Berhasil** jika fungsi berjalan dengan baik dan **Gagal** jika fungsi tidak berjalan dengan baik

No	Fungsi	Hasil yang diharapkan	Hasil Keluaran	
			Berhasil	Gagal
Functional Completeness				
1	Halaman <i>Splash Screen</i>	Fungsi untuk menampilkan halaman <i>splash screen</i> berjalan dengan benar	✓	
2	Halaman utama (beranda)	Fungsi untuk masuk ke halaman utama (beranda) aplikasi berjalan dengan benar	✓	
3	<i>Slider</i>	Fungsi untuk menampilkan slider sudah berjalan dengan benar	✓	
4	Memilih layout	Fungsi untuk memilih berbagai jenis tampilan berjalan dengan benar	✓	
5	Halaman sejarah	Fungsi untuk menampilkan halaman sejarah berjalan dengan benar	✓	
6	Halaman Pementasan	Fungsi untuk menampilkan halaman pementasan berjalan dengan benar	✓	
7	Cardview Penokohan	Fungsi menampilkan cardview penokohan berjalan dengan benar	✓	
8	Halaman Detail Tokoh	Fungsi menampilkan detail tokoh berdasarkan cardview yang dipilih berjalan dengan benar	✓	
9	Galeri	Fungsi untuk masuk ke halaman galeri berjalan dengan benar	✓	
10	Lokasi	Fungsi untuk menampilkan halaman menu lokasi berjalan dengan benar	✓	
11	Halaman Bantuan	Fungsi untuk menampilkan halaman bantuan aplikasi berjalan dengan benar	✓	

No	Fungsi	Hasil yang diharapkan	Hasil Keluaran	
			Berhasil	Gagal
12	Halaman Tentang	Fungsi untuk menampilkan halaman tentang berjalan dengan benar	✓	
13	Menyalin Konten (Copy)	Fungsi untuk menyalin materi berjalan dengan benar	✓	
14	Memperbesar konten	Fungsi untuk memperbesar tampilan konten berjalan dengan benar	✓	
15	Memperkecil konten	Fungsi untuk memperkecil tampilan konten berjalan dengan benar	✓	
16	Membaca selengkapnya (Read more)	Fungsi memilih dimana untuk read more berjalan dengan benar	✓	
Functional Correctness				
1	Mengubah ke layout terpilih	Fungsi untuk mengubah dan menampilkan layout yang dipilih sudah berjalan dengan benar	✓	
2	Menampilkan gambar	Fungsi untuk menampilkan gambar pada galeri sudah berjalan dengan benar	✓	
3	Menunjukkan Lokasi	Fungsi untuk mengarahkan ke sekarang dan lokasi asal mula wayang sawah sudah berjalan dengan benar	✓	
4	Membuka <i>hyperlink</i> Akun social media	Fungsi <i>hyperlink</i> akun social untuk membuka aplikasi berdasarkan icon yang dipilih sudah sesuai dan berjalan dengan benar	✓	

No	Fungsi	Hasil yang diharapkan	Hasil Keluaran	
			Berhasil	Gagal
Functional Appropriateness				
1	Lokasi dengan aplikasi <i>google maps</i>	Perangkat lunak dapat menunjukkan lokasi asal kesenian wayang sawah dengan aplikasi <i>google maps</i> dengan benar	✓	
2	Rating us	Perangkat lunak dapat menjalankan fungsi untuk mengarahkan user ke google play untuk mengambil feedback dari pengguna		

Saya mengucapkan terimakasih atas bantuan dan partisipasi bapak/ibu atau saudara dalam mengisi lembar angket ini. Jawaban yang diberikan sangat berperan penting dalam pengumpulan data penelitian skripsi.

Komentar dan saran :

Diberi tombol back pada gambarnya jadi tidak usah pakai tombol hp, ~~untuk~~ untuk zoom tidak perlu memilih menu zoom terlebih dahulu ditambahkan pin zoom, slidernya bisa di klik lalu muncul gambaran penuh.

Yogyakarta, 30 April 2019

Responden,


(Nova Suparmanto M.S.)

Lampiran 8. Hasil Pengujian Instrumen Usability

LEMBAR PENGUJIAN *USABILITY*

**Pengembangan Aplikasi *SI WAYS*A (Sinau Wayang Sawah) Berbasis
Android sebagai Media Pengenalan Kesenian Wayang Sawah yang ada di
Desa Dobangsan Kulonprogo**

A. Identitas Responden

Nama Lengkap : BAYU PAMUNGKAS

Profesi : KARYAWAN DISBUD KP

B. Petunjuk Pengisian

- Sebelum mengisi angket pastikan Anda telah menggunakan Aplikasi Sinau Wayang Sawah
- Bacalah setiap pertanyaan dengan teliti sebelum memilih jawaban
Bubuhi tanda centang (✓) pada kolom sesuai dengan persepsi anda masing-masing mengenai Aplikasi Sinau Wayang Sawah.

Pilihan Jawaban

SS : Sangat Setuju **C** : Cukup **STS** : Sangat Tidak Setuju

S : Setuju **TS** : Tidak Setuju

No	Indikator	Pernyataan	Skala Penilaian				
			SS	S	C	TS	STS
1	<i>Usefulness</i> (kegunaan)	Aplikasi ini membantu saya menjadi lebih efektif		✓			
2		Aplikasi ini membantu saya menjadi lebih produktif		✓			
3		Aplikasi ini bermanfaat		✓			
4		Aplikasi ini memberi saya dampak yang besar terhadap kegiatan yang saya lakukan dalam hidup saya		✓			

No	Indikator	Pernyataan	Skala Penilaian				
			SS	S	C	TS	STS
5		Aplikasi ini memudahkan saya mencapai hal-hal yang saya inginkan		✓			
6		Aplikasi ini menghemat waktu saya ketika digunakan		✓			
7		Aplikasi ini sesuai dengan kebutuhan saya		✓			
8		Aplikasi ini bekerja sesuai apa yang saya harapkan		✓			
9	Ease of Use (mudah dalam penggunaan)	Aplikasi ini mudah digunakan		✓			
10		Aplikasi ini praktis untuk digunakan	✓				
11		Aplikasi ini mudah dipahami	✓				
12		Aplikasi ini tidak memerlukan langkah-langkah pengoperasian yang rumit ketika digunakan		✓			
13		Aplikasi ini fleksibel		✓			
14		Tidak ada kesulitan menggunakan aplikasi ini	✓				
15		Saya dapat menggunakan aplikasi ini tanpa intruksi tertulis		✓			
16		Saya tidak melihat adanya ketidak konsistenan selama saya menggunakan aplikasi ini		✓			
17		Pengguna yang jarang maupun rutin menggunakan aplikasi akan menyukai aplikasi ini		✓			
18		Saya dapat mengatasi kesalahan dengan cepat dan mudah		✓			
19		Saya dapat menggunakan dengan lancar setiap saat		✓			
20	Ease of Learning (mudah untuk dipelajari)	Saya dapat belajar menggunakan aplikasi ini dengan cepat		✓			
21		Saya mudah mengingat bagaimana cara menggunakan aplikasi ini		✓			
22		Aplikasi ini mudah untuk dipelajari dalam penggunaannya		✓			
23		Saya cepat menjadi terampil dengan aplikasi ini		✓			

No	Indikator	Pernyataan	Skala Penilaian				
			SS	S	C	TS	STS
24	Satisfaction (kepuasan)	Saya puas dengan aplikasi ini		✓			
25		Saya akan merekomendasikan aplikasi ini kepada teman		✓			
26		Aplikasi ini menyenangkan untuk digunakan		✓			
27		Aplikasi ini bekerja seperti yang saya inginkan		✓			
28		Aplikasi ini sangat bagus		✓			
29		Saya merasa harus memiliki/ menggunakan aplikasi ini		✓			
30		Aplikasi ini nyaman untuk digunakan		✓			

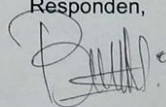
Saya mengucapkan terimakasih atas bantuan dan partisipasi anda dalam mengisi lembar angket ini. Jawaban yang diberikan anda sangat berperan penting dalam pengumpulan data penelitian skripsi.

Komentar dan saran :

.....

Yogyakarta, 23 April 2019

Responden,



(DAYU PAMUNGKAS)

Lampiran 9. Hasil Pengujian Instrumen Materi

LEMBAR PENGUJIAN MATERI

**Pengembangan Aplikasi SI/ WAYSYA (Sinau Wayang Sawah) Berbasis
Android sebagai Media Pengenalan Kesenian Wayang Sawah yang ada di
Desa Dobangsari Kulonprogo**

A. Pengantar

1. Angket ini diberikan kepada bapak/ibu untuk mendapatkan informasi sehubungan dengan penelitian tentang uji materi aplikasi SI/ WAYSYA (Sinau Wayang Sawah) Kulonprogo
2. Terima kasih atas partisipasi bapak/ibu dalam menjawab butir-butir pernyataan dalam instrument ini. Semoga Instrumen ini dapat digunakan sebagaimana mestinya dalam pengumpulan data penelitian skripsi

B. Identitas Responden

Nama Lengkap : Bpk. Unung Suharto

Profesi : Ketua Gapoktan dan Penyuluh Swadaya

C. Petunjuk Pengisian

Berilah tanda centang (✓) pada kolom jawaban **Sesuai** jika materi yang disajikan sesuai dengan data yang sebenarnya dan **Tidak** jika materi tidak sesuai dengan data yang sebenarnya.

D. Lembar Pengujian

No.	Jenis Konten	Sesuai	Tidak Sesuai
1	Materi Sejarah Wayang Sawah	✓	
2	Materi Deskripsi Wayang Sawah	✓	
3	Materi Deskripsi Penokohan Kraton	✓	
4	Materi Tokoh Kraton Wiso Ngumboro	✓	
5	Materi Tokoh Kraton Giriseti	✓	
6	Materi Tokoh Petani	✓	

Komentar dan saran :

.....

.....

.....

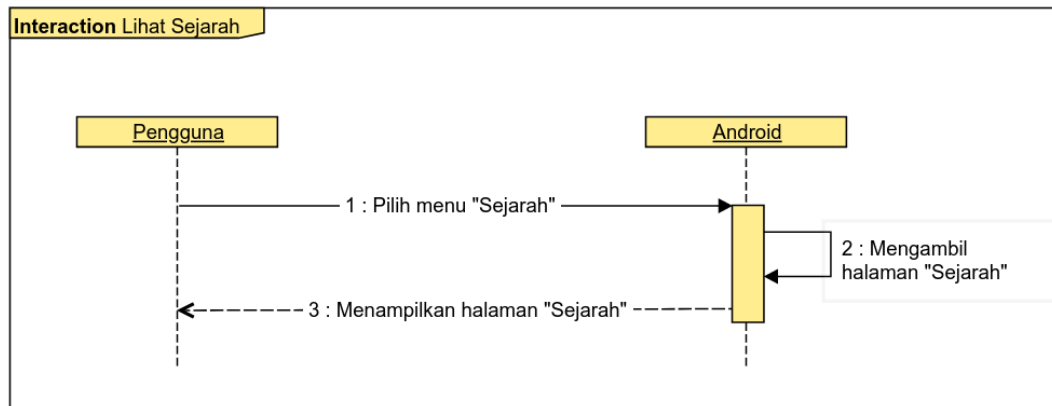
Yogyakarta, 29 April 2019

Responden,

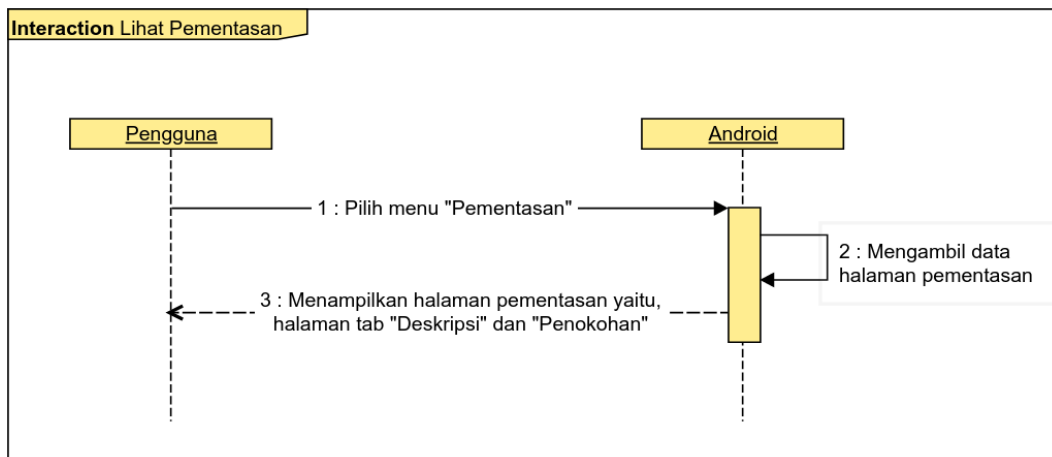
(.....
Ukhung Suharto.....)

Lampiran 10. Desain Sequence Diagram

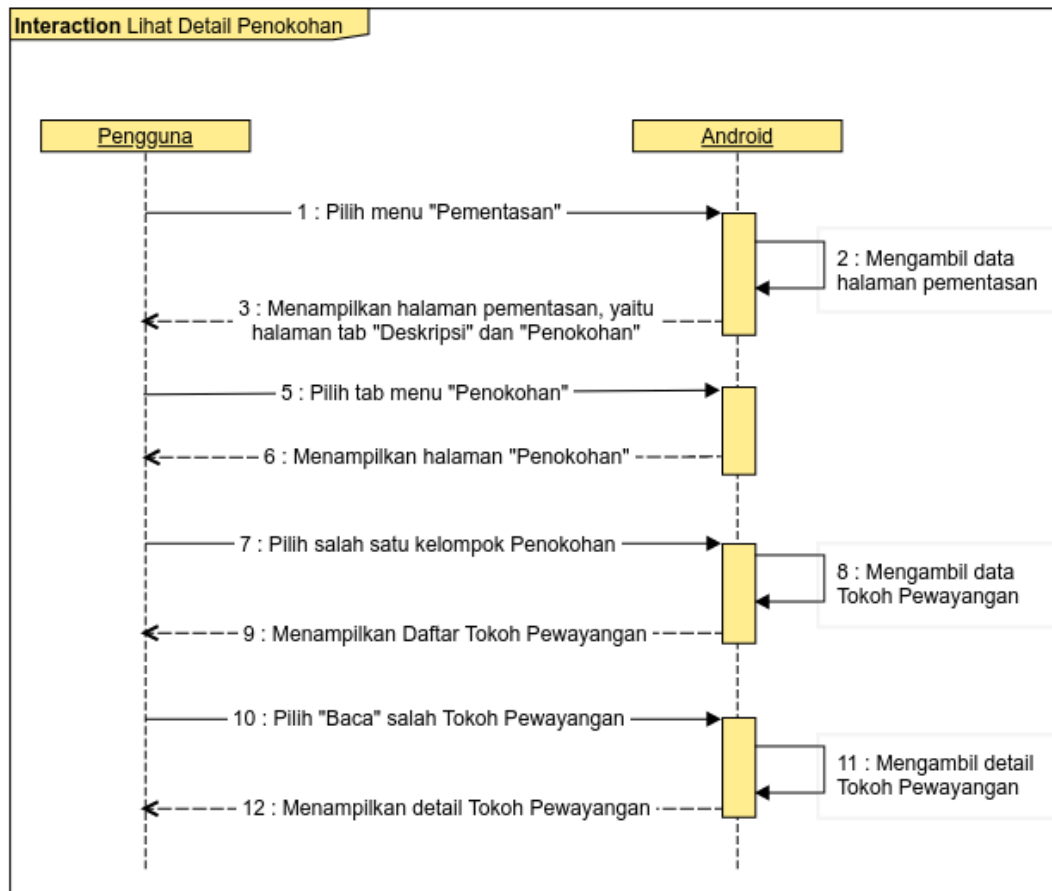
1) *Sequence Diagram* Lihat Sejarah



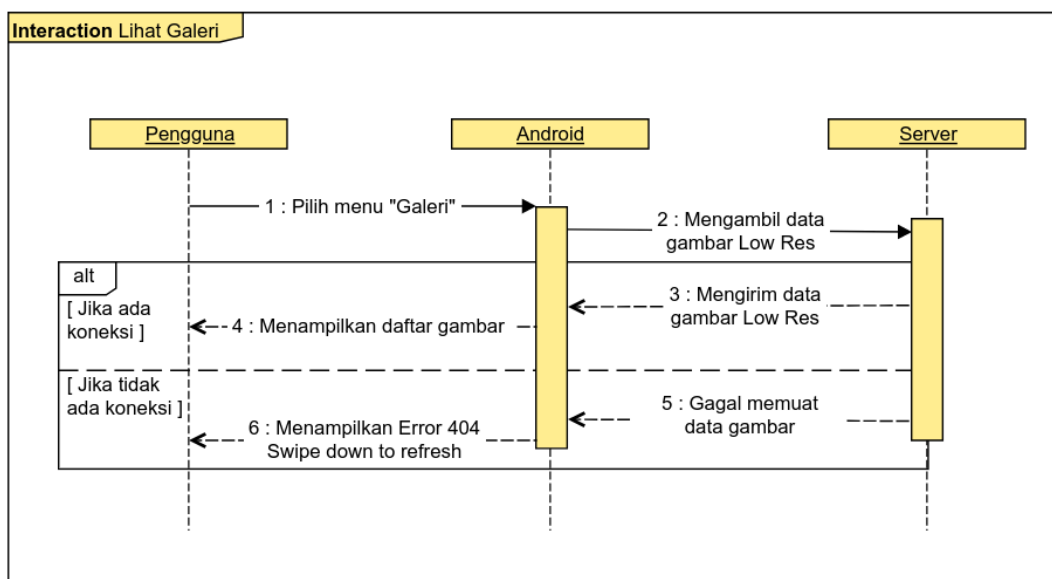
2) *Sequence Diagram* Lihat Pementasan



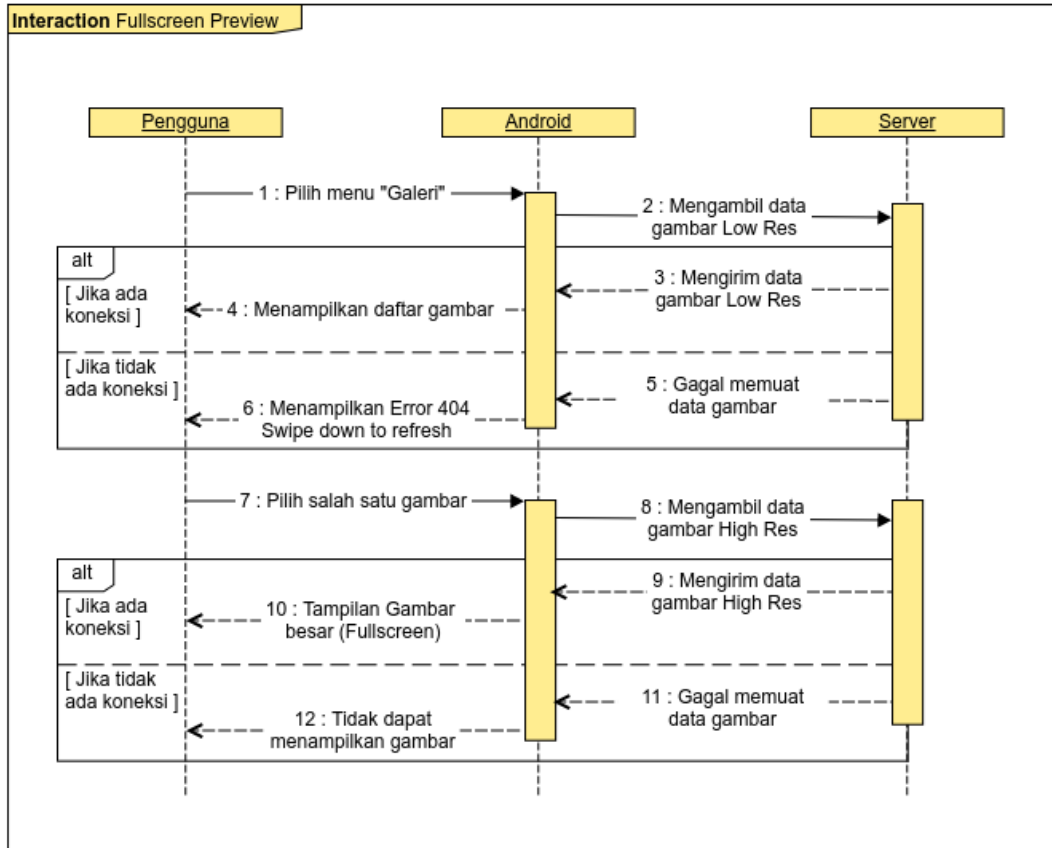
3) Sequence Diagram Lihat Detail Penokohan



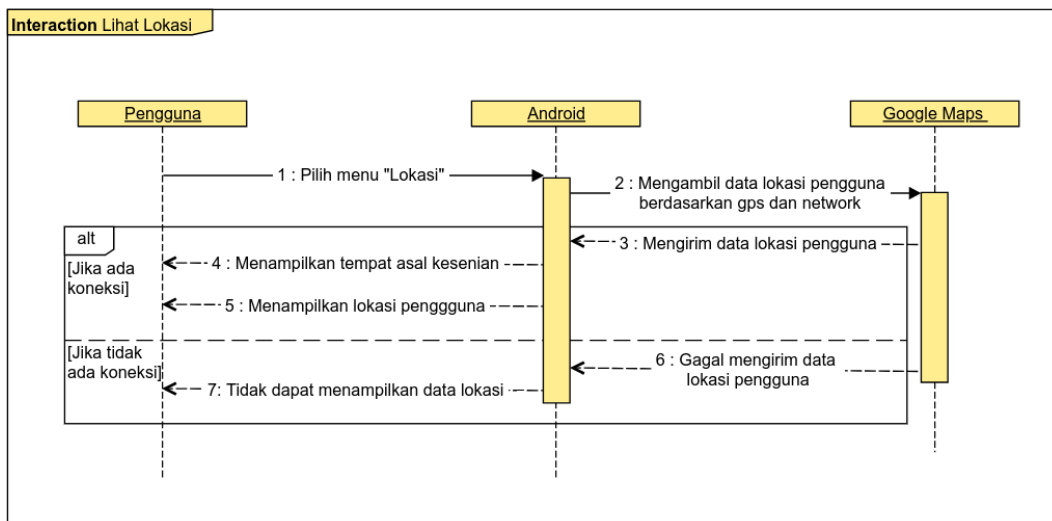
4) Sequence Diagram Lihat Galeri



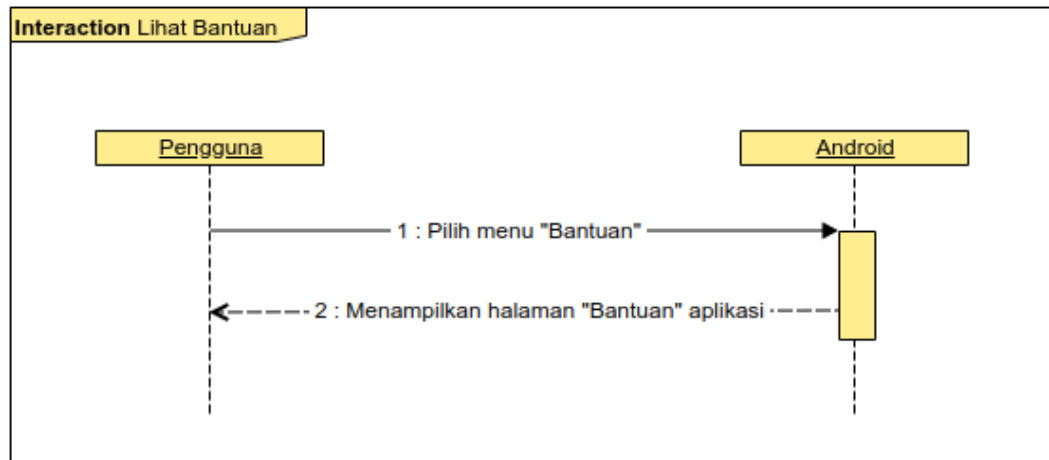
5) Sequence Diagram Fullscreen Preview



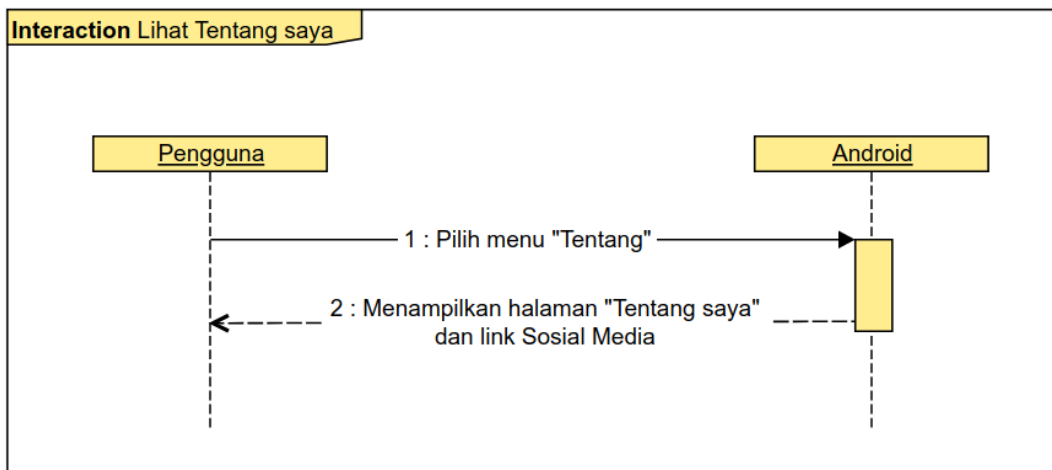
6) Sequence Diagram Lihat Lokasi



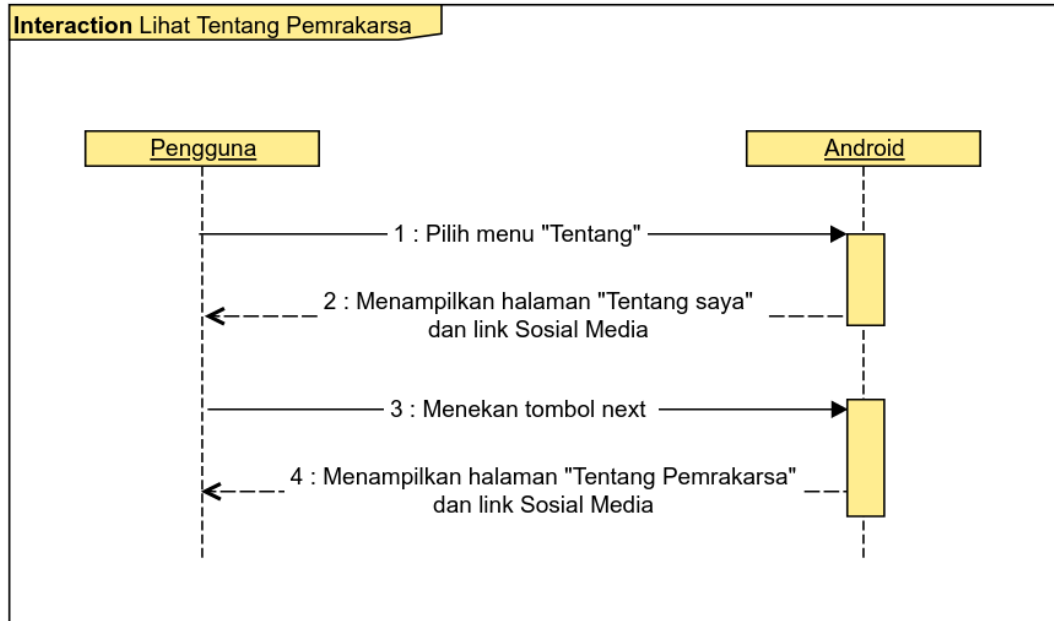
7) *Sequence Diagram* Lihat Bantuan



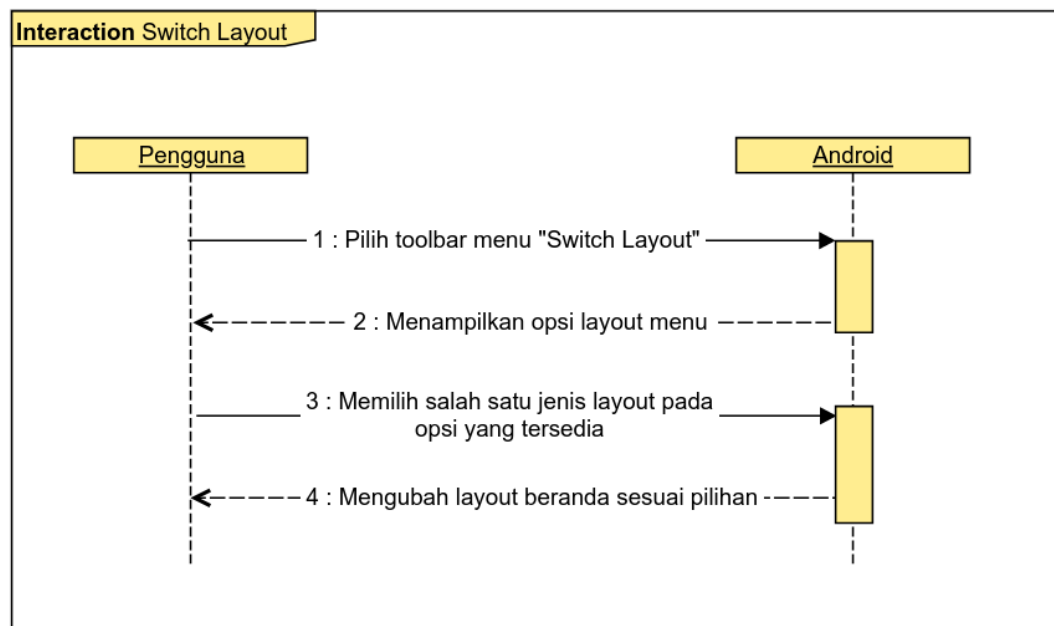
8) *Sequence Diagram* Lihat Tentang saya



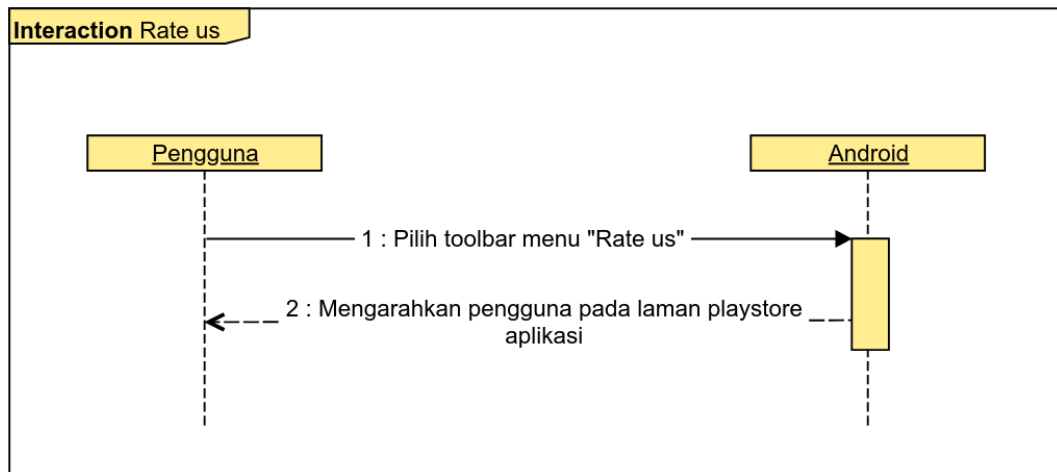
9) *Sequence Diagram* Lihat Tentang Pemrakarsa



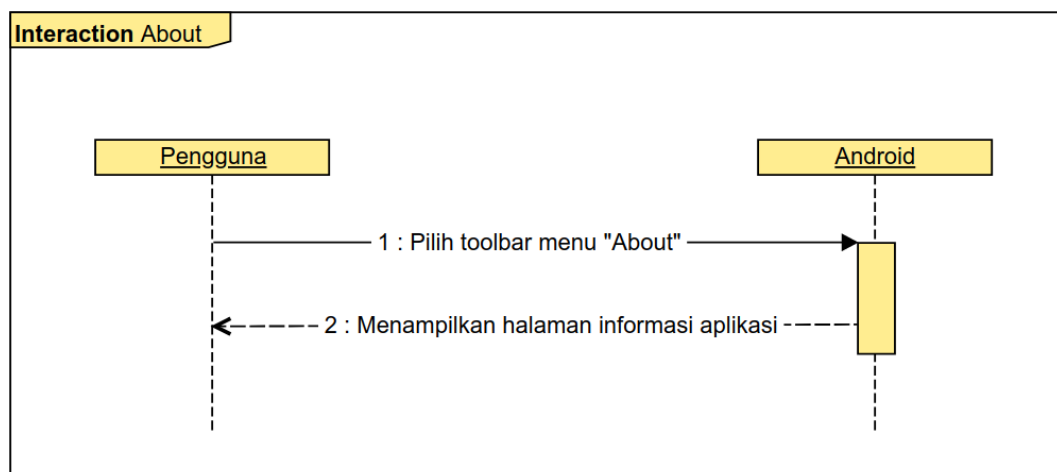
10) *Sequence Diagram* Switch Layout



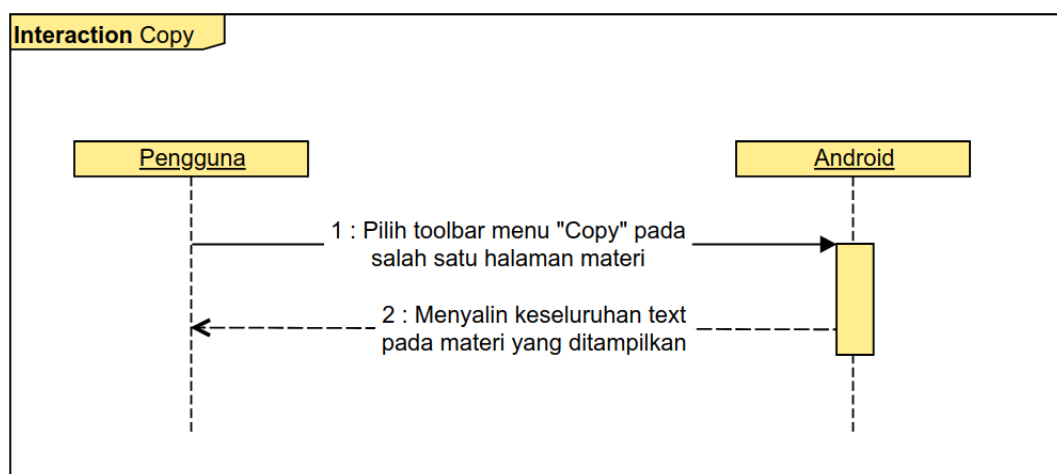
11) Sequence Diagram Rate us



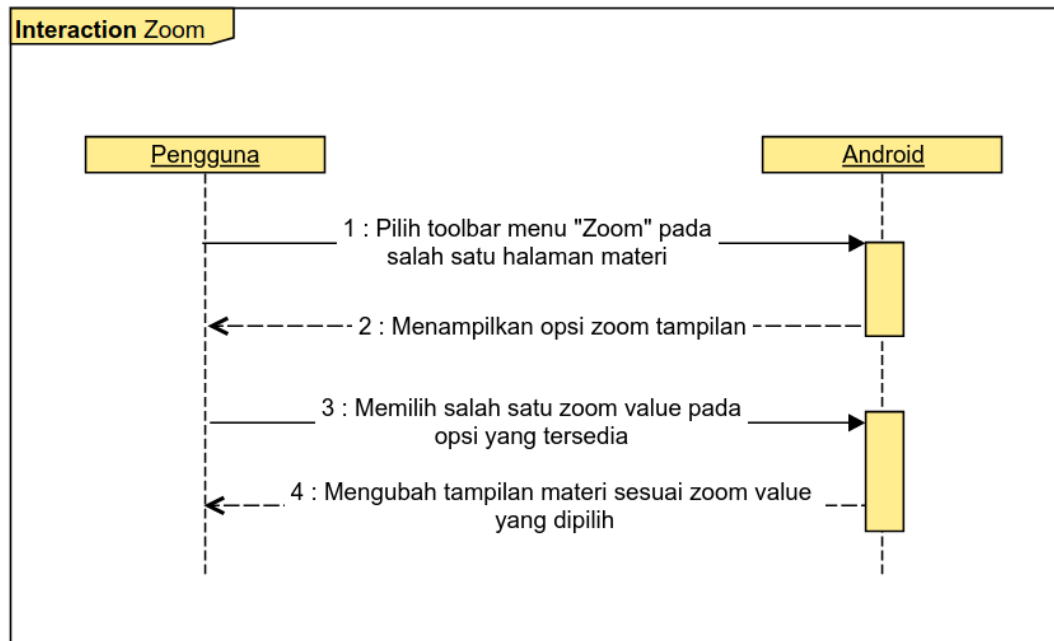
12) Sequence Diagram About



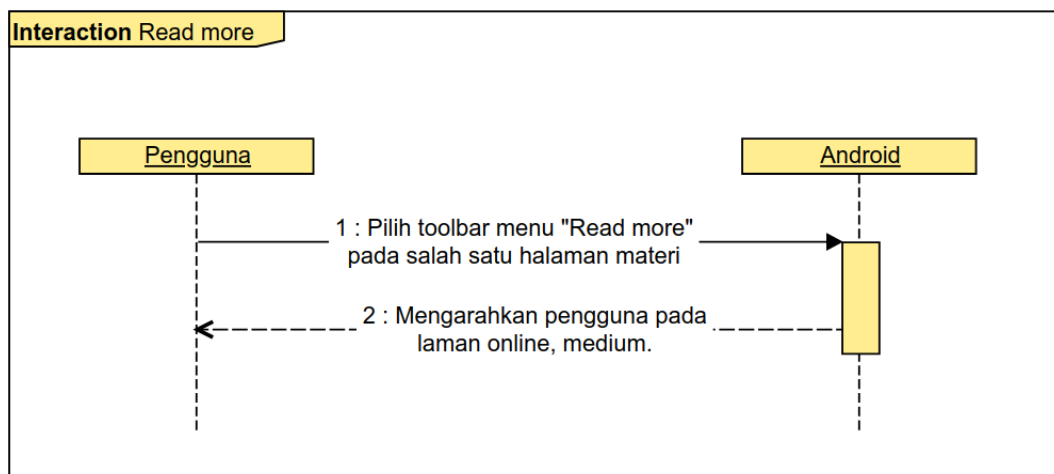
13) Sequence Diagram Copy



14) Sequence Diagram Zoom

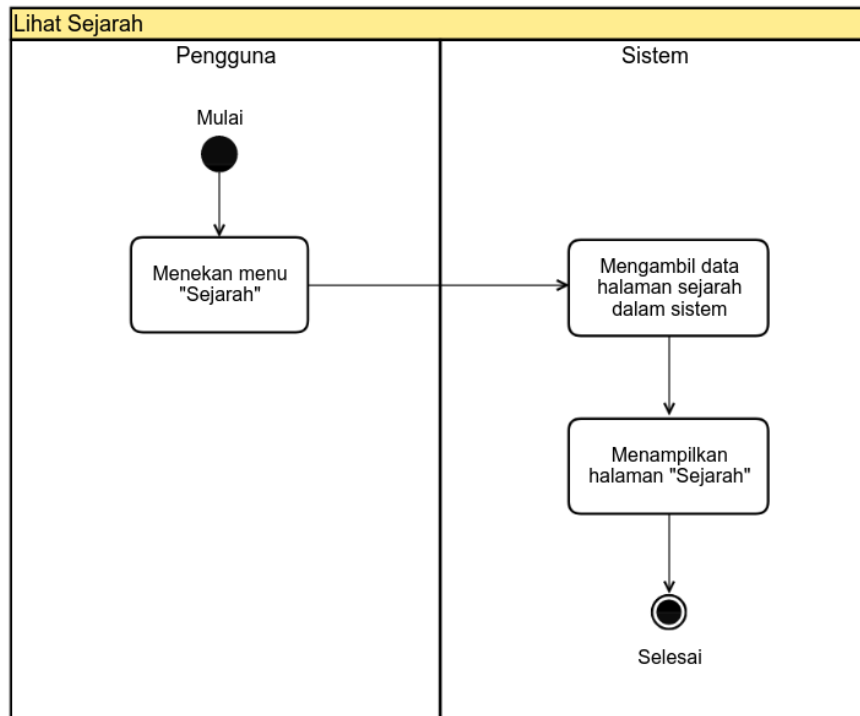


15) Sequence Diagram Read more

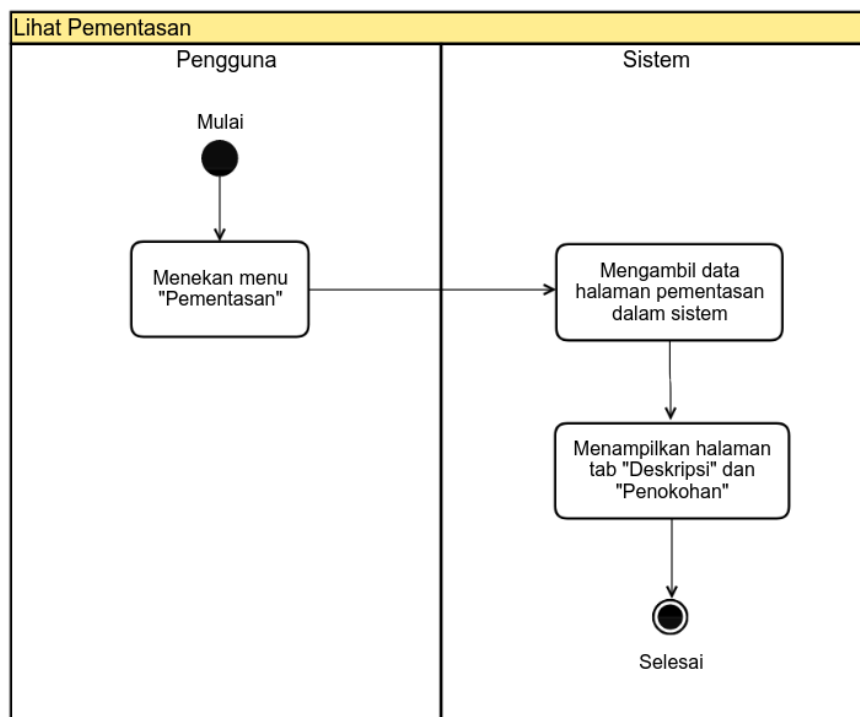


Lampiran 11. Desain Activity Diagram

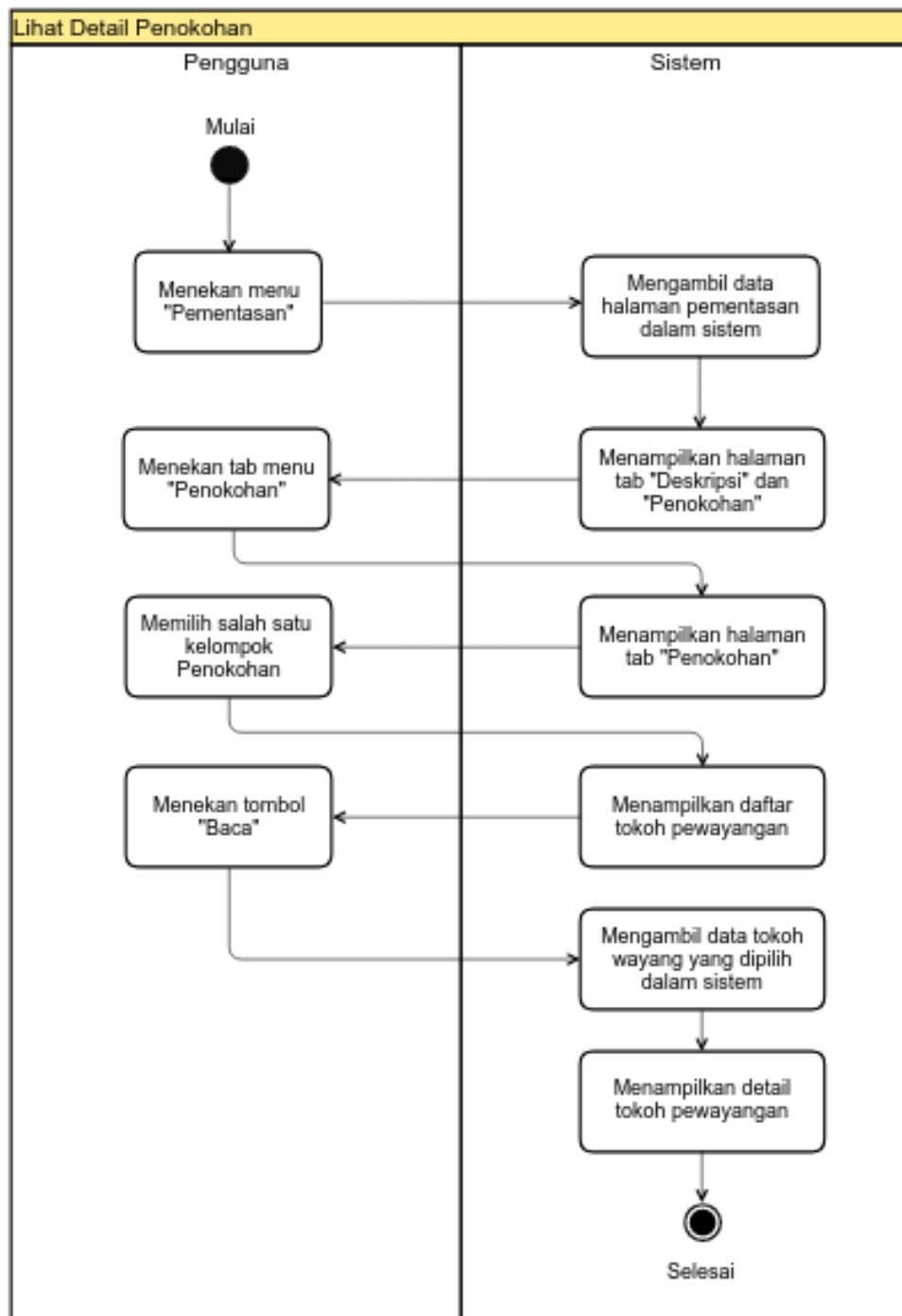
1) Activity Diagram Lihat Sejarah



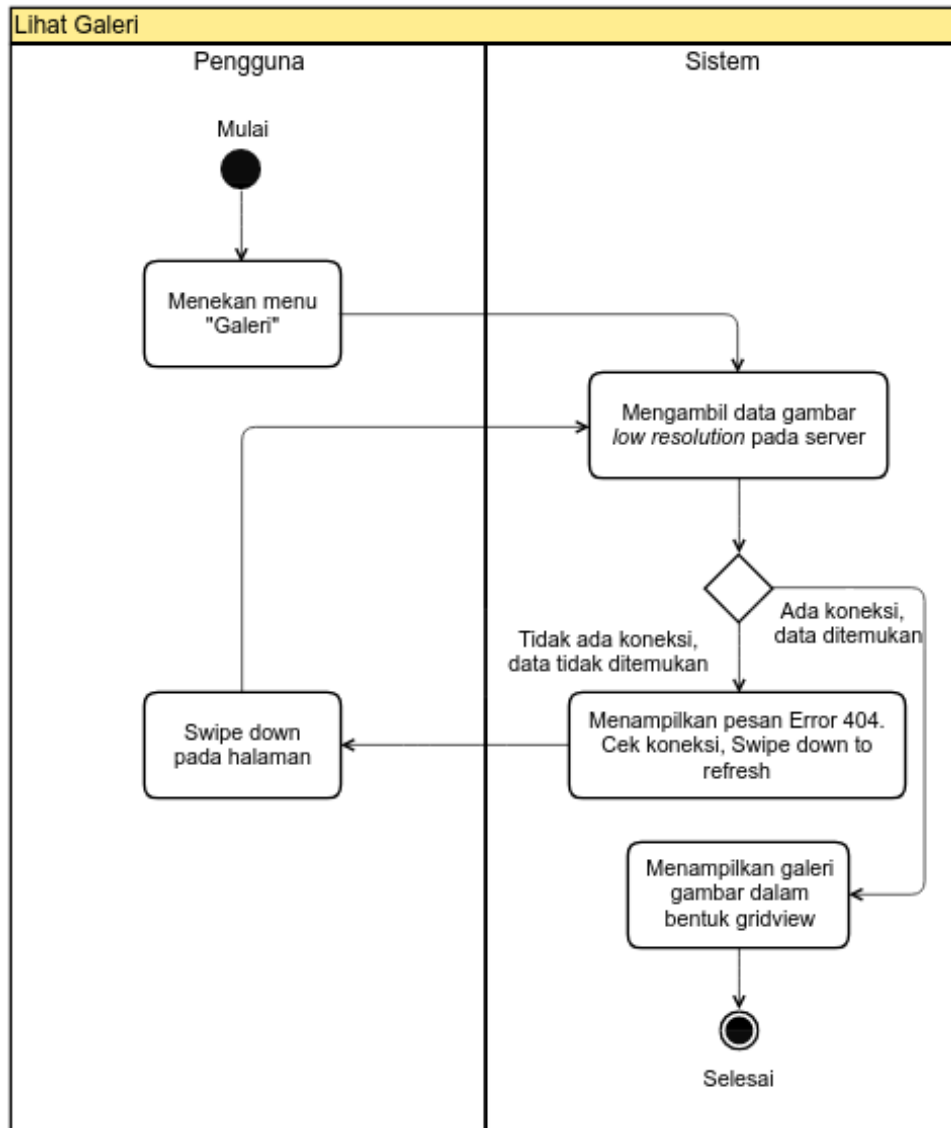
2) Activity Diagram Lihat Pementasan



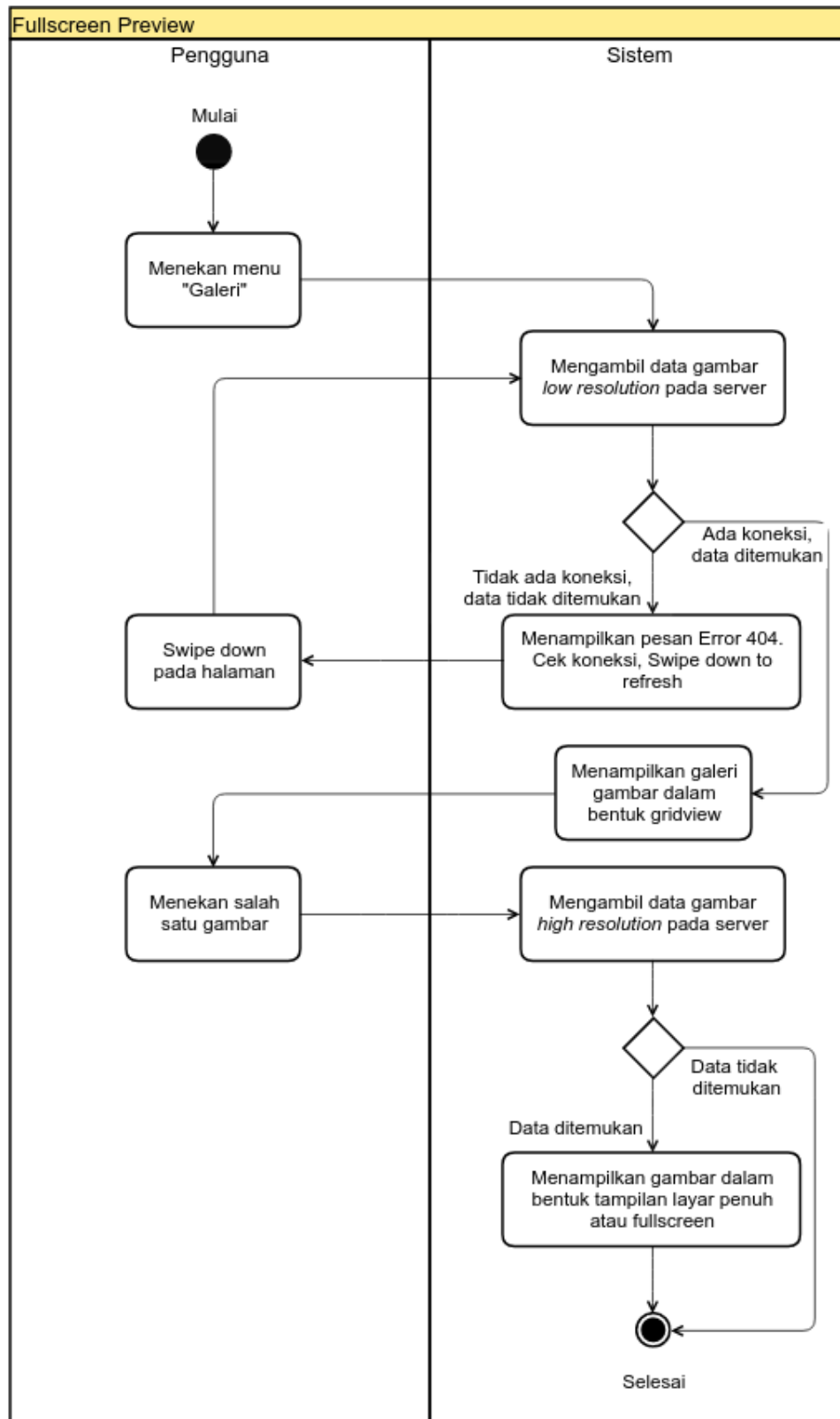
3) Activity Diagram Lihat Detail Penokohan



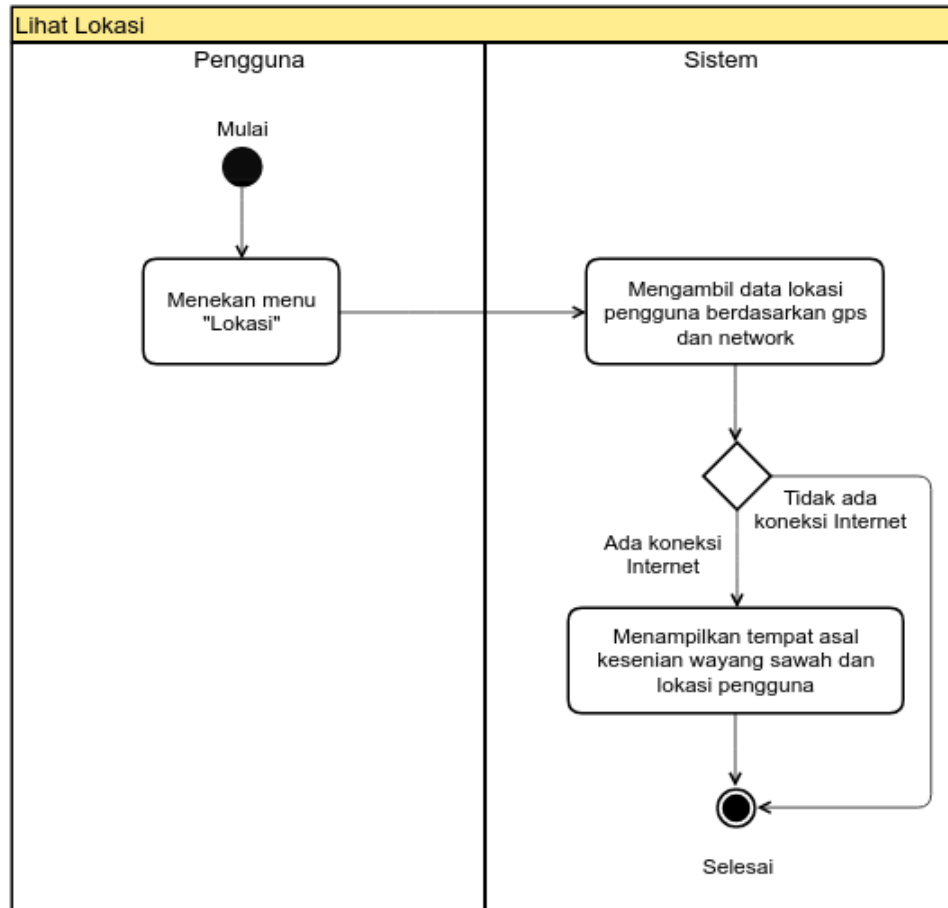
4) Activity Diagram Lihat Galeri



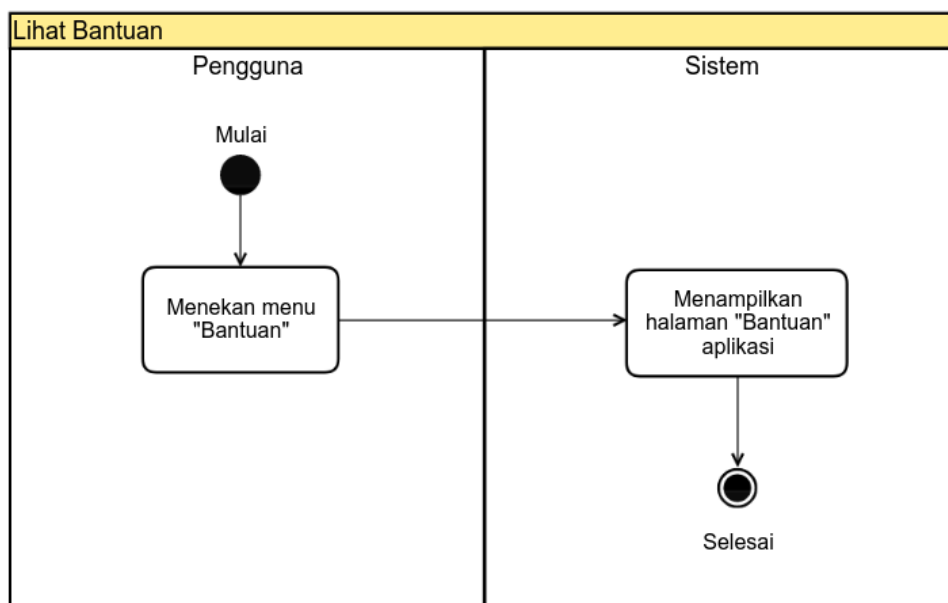
5) Activity Diagram Fullscreen Preview



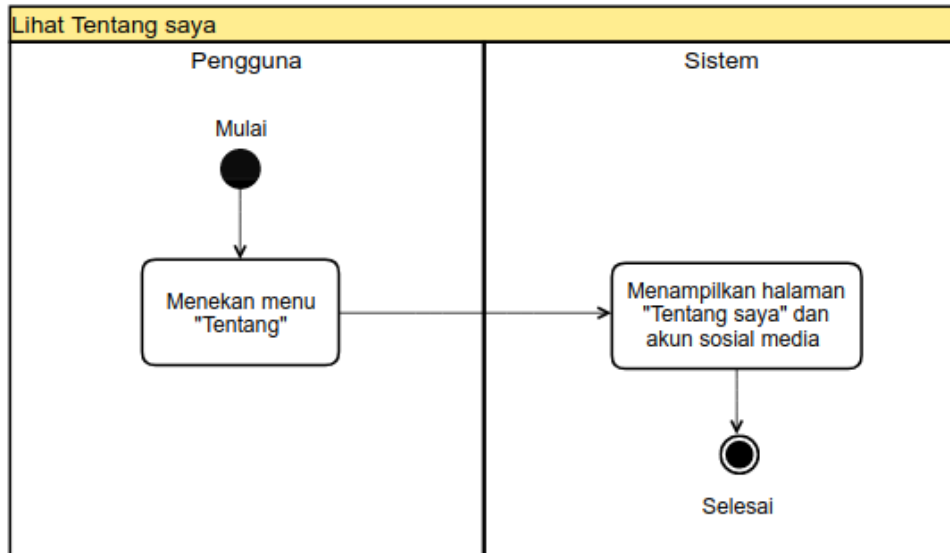
6) *Activity Diagram* Lihat Lokasi



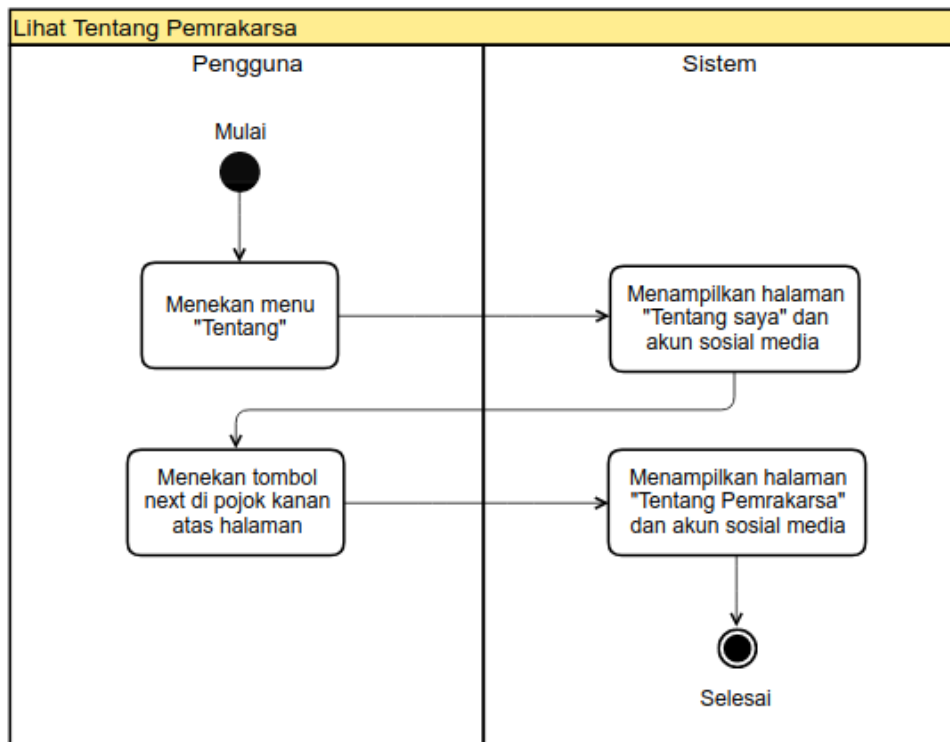
7) *Activity Diagram* Lihat Bantuan



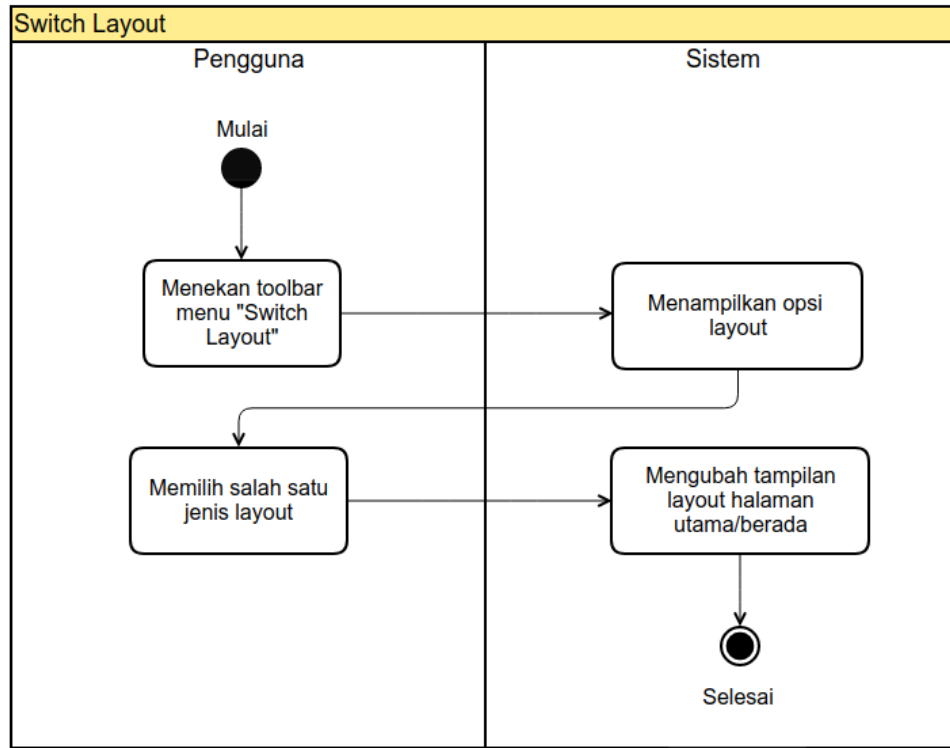
8) *Activity Diagram* Lihat Tentang saya



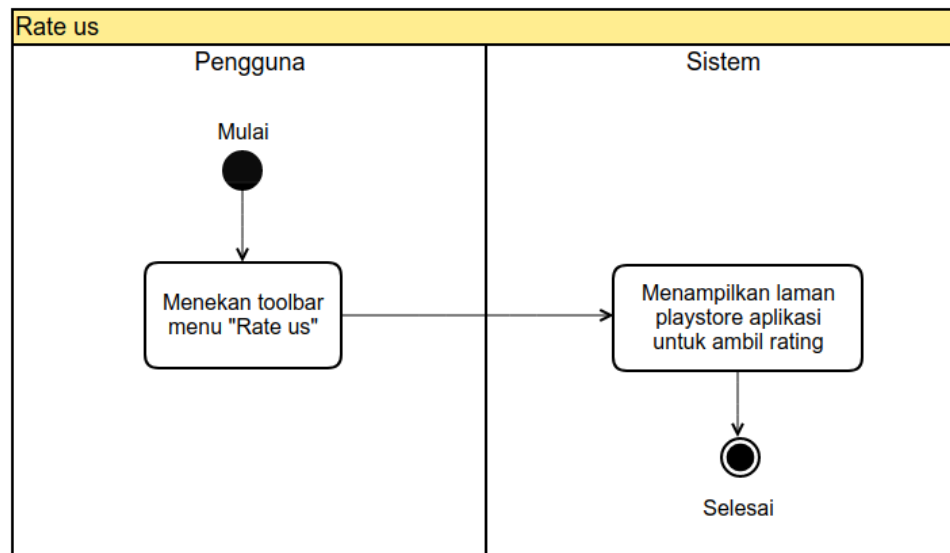
9) *Activity Diagram* Lihat Tentang Pemrakarsa



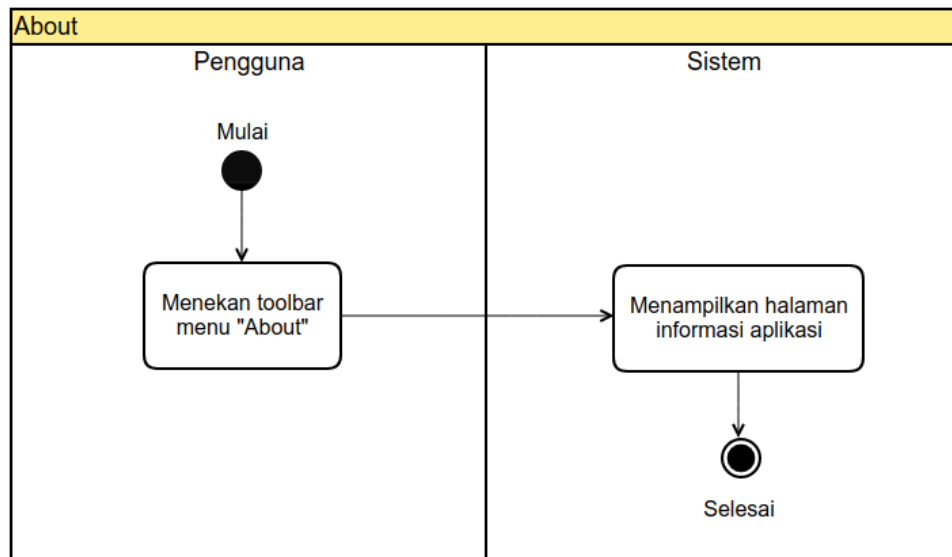
10) Activity Diagram Switch Layout



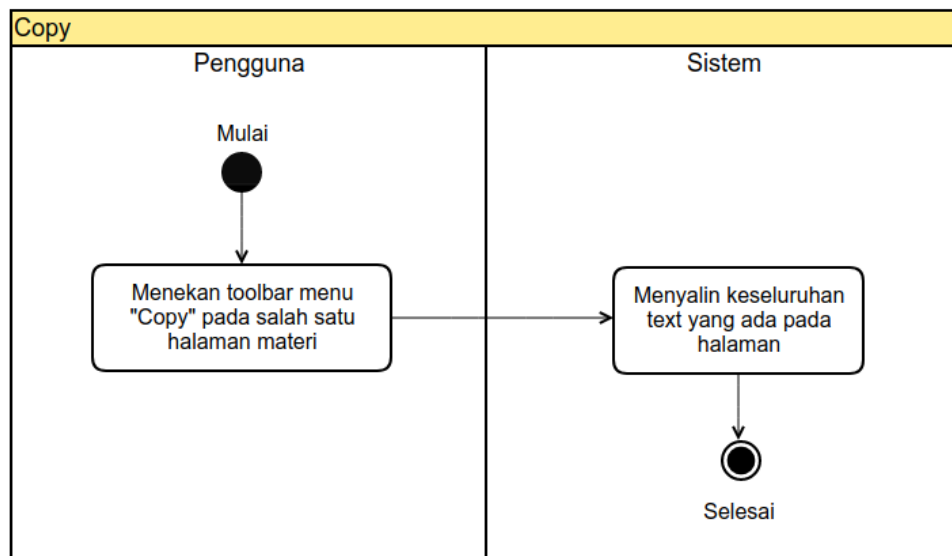
11) Activity Diagram Rate us



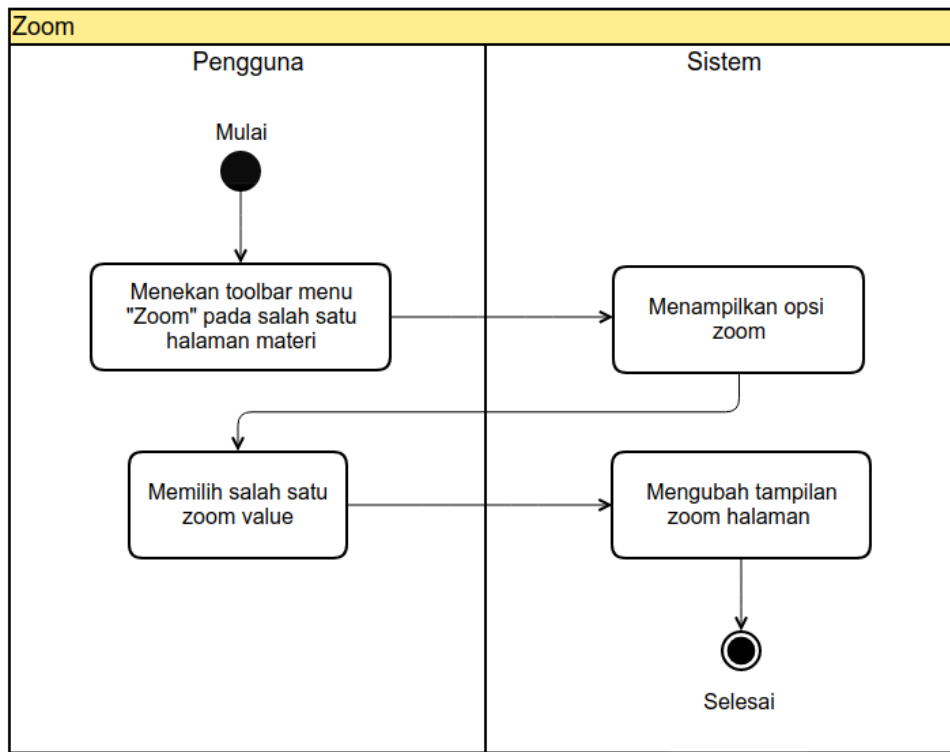
12) *Activity Diagram About*



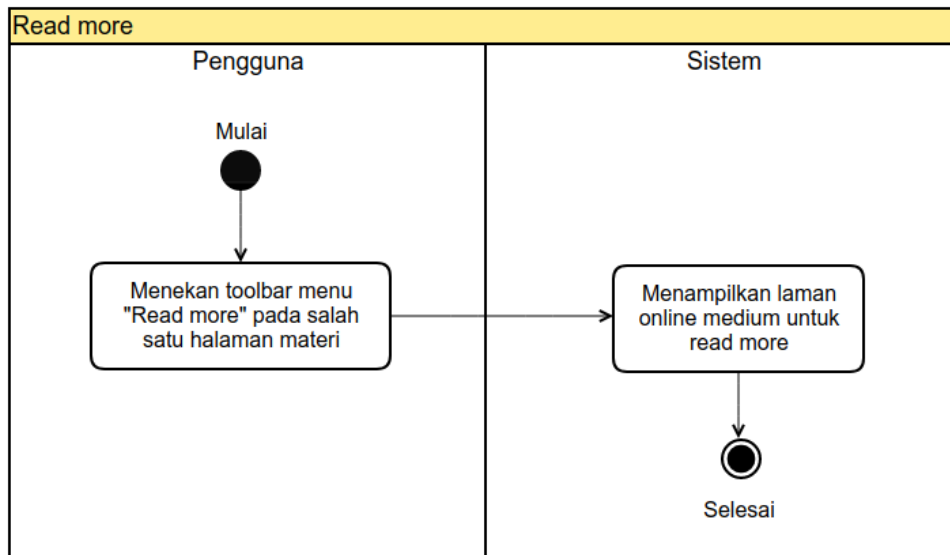
13) *Activity Diagram Copy*



14) Activity Diagram Zoom



15) Activity Diagram Read more



Lampiran 12. Dokumentasi Penelitian

