

DAFTAR PUSTAKA

- Anderson, & H., R. (1987). *Selecting and Developing Media for Instruction*. Jakarta: Rajawali.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, S. (2017). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, A. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press.
- Arsyad, A. (2016). *Media pembelajaran (Edisi Revisi)*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Arifin, Fatchul dkk. (2010). *Electrolarynx, esophagus and Normal Speech Classisification Using Gradient discent with momentum and learning rate, and Levenberg-Marquardt Algorithm*. ICGC International Conference 2010, Yogyakarta 2-3 March 2010
- Basuki, Achmad. (2005). *Metode Numerik dan Algoritma Komputasi*. Yogyakarta: ANDI.
- Handayani, H.K & Komarudin, O. (2014). *Penggunaan Algoritma Backpropagasi Levenberg Marquardt dan Teknik Pengolahan Citra Digital untuk Identifikasi Nominal Uang Kertas*. Jurnal Ilmiah Solusi (Vol. 1 No. 2)
- Daryanto. (2013). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gavamedia.
- Haryanto & Khoirudin, M. (2012). *Pengembangan Model Pembelajaran Jaringan Syaraf Tiruan Tipe Supervised Learning sebagai Media Pembelajaran*. Jurnal JPTK (Vol.21 No.1)
- Hernawan, A. (2006). *Jaringan Syaraf Tiruan*. Yogyakarta: Andi Yogyakarta.
- Hertanto,D.B. (2011). *Upaya Peningkatan Kualitas Kuliah jaringan Komputer Melalui Penerapan Media Pembelajaran Packet Tracer 5.0*. Jurnal JPTK (Vol.20 No.1)
- Iqbal, M. (2009). *Matlab Tutorial: Dasar Pengolahan Citra Menggunakan Matlab*.
- Juwanto, R. (2014). *Media Pembelajaran Mikrokontroler AVR untuk Siswa Kompetensi Keahlian Teknik Audio Video SMK Negeri 2 Yogyakarta*.

- Yogyakarta: e-journal, Lumbung Pustaka UNY. Jurnal Pendidikan Teknik Elektronika
- Khadir, A. (2013). *Panduan Praktis Mempelajari Aplikasi Mikrokontroler dan Pemrogramannya menggunakan Arduino*. Yogyakarta: ANDI.
- Kustandi, C. & Sutjipto, B. (2013). *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia
- Kusumadewi, S. (2004). *Membangun Jaringan Syaraf Tiruan (Menggunakan MATLAB & Excel Link)*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Mustova, .N.F. (2018). *Pengembangan media pembelajaran Jaringan Syaraf Tiruan pada mata kuliah praktik Sistem Kendali Cerdas di Jurusan Pendidikan Teknik Elektronika FT UNY*. Yogyakarta: Skripsi UNY.
- Puspita, A. & Eunike (2007). *Penggunaan Jaringan Syaraf Tiruan Metode Backpropagation untuk Memprediksi Bibir Sumbing*. Semarang: Seminar Nasional Semarang.
- Putra, Darma. (2010). *Pengolahan Citra Digital*. Yogyakarta: ANDI.
- Prabowo, H. (2018). *Pengembangan media pembelajaran Kendali Fuzzy Logic Berbasis Arduino Nano Pada Mata Kuliah Praktik Sistem Kendali Cerdas*. Yogyakarta: Skripsi UNY.
- Rahmat. dkk. (2005). *Pengenalan Pola Sinyal EKG menggunakan JST dengan Algoritma Levenberg–Marquardt*. Seminar Nasional Pasca Sarjana V ITS Surabaya
- Siang, J. J. (2009). *Aplikasi Jaringan Syaraf Tiruan dengan Menggunakan MATLAB Edisi Kedua*. Yogyakarta: Andi Yogyakarta.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogia.
- Susilana, R & Riyana, C. (2008). *Media Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima.

- Sutojo, Siswanto. (2004). *Membangun Citra Perusahaan*. Jakarta: Damar Mulia Pustaka.
- Sutoyo, T, dkk. (2009). *Teori Pengolahan Citra Digital*. Yogyakarta : ANDI.
- Wicaksono, F.R, dkk. (2018). *Perancangan dan Implementasi Alat Penyortir Barang pada Konveyor dengan Pengolahan Citra*. e-Proceeding of Engineering.
- Wicaksono, M.J. & Hidayat. (2017). *Mudah Belajar Mikrokontroler Arduino*. Bandung: Informatika Bandung