

DAFTAR PUSTAKA

- Anggi Permana. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Sistem Pengapian Berbasis Komputer Untuk Pembelajaran Di SMK Ma'arif Salam Magelang*. Laporan Penelitian. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Arief S Sadiman dkk. (2014). *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta : Rajawali Pers.
- Azhar Arsyad. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada.
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Daryanto. (2013). *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Darwyan Syah dkk. (2009). *Pengantar Statistik Pendidikan*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Dedi Marjani. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komputer Dengan Aplikasi Macromedia Flash Pada Mata Pelajaran Perbaikan Sistem Starter Dan Sistem Pengisian Di SMK Tamansiswa Yogyakarta* . Laporan Penelitian. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Djemari Mardapi. (2008). *Teknik Penyusunan Instrumen dan Nontes*. Yogyakarta: Mitra Cendikia Offset.
- Deni Darmawan. (2012). *Inovasi Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Gatot Pramono. (2008). *Pemanfaatan Multimedia Pembelajaran*. Pusat Teknologi Informasi dan Komunikasi Pendidikan, Departemen Pendidikan Nasional.

- Hj. Tatik Sutarti dan Edi Irawan. (2017). *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Deepublish
- ILO. (2013). https://www.ilo.org/safework/events/meetings/WCMS_204594/lang-en/index.htm. Diakses pada 15 Maret 2017 pukul 15:02.
- Internasional Labour Organization (ILO). (2013). *Pedoman Praktis: Keselamatan dan Kesehatan Kerja Sarana Untuk Produktivitas*. Jakarta.
- John D Latuheru. (1988). *Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar-Mengajar Masa Kini*. Jakarta: Depdikbud.
- Kemenkes RI. (2014). <http://www.depkes.go.id/article/print/201411030005/1-orang-pekerja-di-dunia-meninggal-setiap-15-detik-karena-kecelakaan-kerja.html>. Diakses pada 29 Maret 2017 pukul 20:53.
- Keputusan Direktur Jenderal Pendidikan Dasar Dan Menengah Nomor: 330/D.D5/Kep/Kr/2017 Tentang Kompetensi Inti Dan Kompetensi Dasar Mata Pelajaran Muatan Nasionall (A), Muatan Kewilayahan (B), Dasar Bidang Keahlian (C1), Dasar Program Keahlian (C2), Dan Kompetensi Keahlian (C3).
- Madcoms. (2012). *Adobe Flash Professional CS 5.5 Untuk Pemula*. Yogyakarta : Andi.
- Muhammad Rusli dkk. (2017). *Multimedia Pembelajaran yang Inovatif: Prinsip Dasar dan Model Pengembangan*. Yogyakarta: Andi.
- Munir. (2012). *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung : Alfabeta.

- Nana Syaodih Sukmadinata. (2009). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : Remaja Rosdakarya
- Pemerintah Indonesia. (1990). *Peraturan Pemerintah Nomor 29 Tahun 1990 tentang Pendidikan Menengah*. Jakarta.
- Pemerintah Indonesia. (2003). *Undang-Undang No. 20 tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta.
- Permendiknas No 41 Tahun 2007 tentang Standar Proses Untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah.
- Rayandra Asyhar. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Rudi Susilana dkk. (2009). *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Rudy Sumiharsono dan Hisbiyatul Hasanah. (2017). *Media Pembelajaran*. Jawa Timur: CV Pustaka Abadi.
- Siregar, Eveline dan Hartini Nara. (2010). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bogor : Ghalia Indonesia.
- Sugandi, Achmad, dkk. (2000). *Belajar dan Pembelajaran*. Semarang: IKIP Press.
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung : Alfabeta.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung : Alfabeta.
- Suharsimi Arikunto. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : Rineka Cipta.

- Sukoco, dkk. (2014). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer Untuk Peserta Didik Mata Pelajaran Teknik Kendaraan Ringan*. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan. Vol. 22, No. 2 : 224
- Sutarno dan Mukhidin. (2013). *Pengembangan Model Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Pengukuran Untuk Meningkatkan Hasil dan Kemandirian Belajar Siswa SMP di Kota Bandung*. Jurnal Pendidikan Teknologi Kejuruan (Vol. 21 Nomor 3). Hlm. 204-205.
- Sutrisno Hadi. (1991). *Analisa Butir untuk Instrument Edisi pertama*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Suyitno. (2016). *Pengembangan Multimedia Interaktif Pengukuran Teknik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMK*. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan. Vol. 23, No. 1 : 102.
- Tim Puslitjaknov. (2008). *Metode Penelitian Pengembangan*. Jakarta: Depdiknas.
- Tim Tugas Akhir Skripsi. (2016). *Pedoman Penyusunan Tugas Akhir Skripsi*. Yogyakarta : Universitas Negeri Yogyakarta.
- Zainal Arifin. (2012). *Penelitian Pendidikan Metode dan Paradigma Baru*. Bandung: Remaja Rosda Karya.
- www.alimmahdi.com. (2010). Sejarah Flash dan Sebelum Macromedia flash.
<http://www.alimmahdi.com/2010/02/sejarah-flash-macromedia-flash-sebelum.html>. Diakses pada 5 Januari 2017 pukul 20.10 WIB.
- www.votecamejo.com.(2018). Adobe Flash, Pengertian Dan Perkembangannya.
<http://www.votecamejo.com/technology/adobe-flash-pengertian-dan-perkembangannya/>. Diakses pada 10 Mei 2018 pukul 08.05 WIB.