

DAFTAR PUSTAKA

- Afdila, W.W. (2016) *Pengembangan electronic module (e-module) pembelajaran simulasi digital pada materi blender untuk siswa kelas X SMK Negeri 1 Klaten*. Skripsi, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- Budijono, A.P. & Kurniawan, W.D. (2012) *Penerapan modul berbasis komputer interaktif untuk meningkatkan kualitas proses dan hasil pembelajaran pada mata kuliah pneumatik dan hidraulik*. Diakses dari <https://journal.uny.ac.id/index.php/jptk/article/view/3261> tanggal 10 Oktober 2018, jam 15.27 WIB
- Depdiknas. (2007). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Depdiknas. (2008). *Panduan pengembangan bahan ajar*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Atas, Depdiknas.
- Depdiknas. (2008). *Penulisan modul*. Jakarta: Direktorat Jenderal Peningkatan Mutu Pendidik dan Tenaga Kependidikan, Depdiknas.
- Fajaryati, N., Nurkhamid, Pranoto, P.W., Muslikhin, Athika D.W. (2016). *E-module development for the subject of measuring instruments and measurement in electronics engineering education*. Diakses dari <https://journal.uny.ac.id/index.php/jptk/article/view/13187> tanggal 31 Mei 2018, jam 13.47 WIB
- Indrarilyanti. (2018). *Pengembangan e-modul pada mata pelajaran animasi 3 dimensi untuk siswa kelas XI MM di SMK Negeri 1 Klaten*. Skripsi, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- Krisnayuni, K., Darmawiguna, I.G.M., Putrama, I.M. *Pengembangan e-modul berbasis model project based learning untuk mata pelajaran video editing (studi kasus : kelas XI di SMK Negeri 1 Sukasada)*. Karmapati.
- Mardapi, Djemari. (2008). *Teknik penyusunan instrumen tes dan non tes*. Yogyakarta : Mitra Cendekia Press.
- Mulyatiningsih, Endang. (2011). *Riset terapan bidang pendidikan dan teknik*. Yogyakarta: UNY Press.
- Nasution. (2005). *Berbagai pendekatan dalam proses belajar & mengajar*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Republik Indonesia. (2002). *Undang-Undang Republik Indonesia nomor 18 tahun 2002 tentang sistem nasional penelitian, pengembangan, dan penerapan ilmu pengetahuan dan teknologi*.
- Republik Indonesia. (1990). *Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 29 Tahun 1990 tentang Pendidikan Menengah*.

- Setiarini, P., Agustini, K., & Sunarya, I. M. (2016). *Pengaruh e-modul berbasis metode pembelajaran problem based learning terhadap hasil dan motivasi belajar siswa pada mata pelajaran pemrograman dasar (studi kasus: kelas x multimedia di smk negeri 3 singaraja)*. Karmapati.
- Sugiyono. (2015). *Metode penelitian dan pengembangan (Research and Development/ R&D)*. Bandung:Alfabeta.
- Sungkono. (2012). *Pengembangan instrumen evaluasi media modul pembelajaran*. Artikel Ilmiah Tugas Akhir. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Susanti, A. (2017). *Pengembangan modul elektronik (e-modul) sebagai sumber belajar pada mata pelajaran sistem operasi kelas X TKJ SMK N 1 Sedayu berdasarkan silabus kurikulum 2013*. Skripsi, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- Wahono, R.S. (2006). *Aspek dan kriteria penilaian media pembelajaran*. Diakses dari <http://romisatriawahono.net/2006/06/21/aspek-dan-kriteria-penilaian-media-pembelajaran/> pada tanggal 9 Juli 2018, jam 15.00 WIB
- Winatha, K.R. & Abubakar M.M. (2018). *The usage effectivity of project-based interactive e-module in improving students' achievement* Diakses dari <https://journal.uny.ac.id/index.php/jptk/article/view/20001> tanggal 10 Oktober 2018, jam 15.39 WIB