

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Berdasar pada hasil penelitian & pengembangan tentang pengembangan e-modul sistem komputer bisa diambil kesimpulan bahwa:

1. E-modul sistem komputer adalah media pembelajaran dihasilkan pada penelitian ini yang dibutuhkan untuk siswa kelas X Multimedia SMK N 1 Juwiring. Format file E-modul ini adalah *.exe* yang di dalamnya termuat evaluasi *quiz* yang terdapat umpan balik berwujud skor ketika sudah menyelesaikan *quiz* evaluasi sehingga e-modul bisa interaktif kepada pengguna.
2. E-modul sistem komputer yang dihasilkan memperoleh hasil penilaian yang menunjukkan bahwa E-modul layak digunakan untuk proses kegiatan belajar mengajar. Hal tersebut didasarkan pada rerata skor segi materi yaitu 3,52 (tiga koma lima dua) yang termasuk pada kategori sangat baik, rerata skor segi media memperoleh 3,30 (tiga koma tiga) yang termasuk pada kategori sangat baik, dan rerata skor oleh respon pengguna didapatkan nilai 3,38 (tiga koma tiga delapan) yang termasuk pada kategori sangat baik.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang sudah dilaksanakan, dapat dikemukakan saran sebagai berikut:

1. Produk penelitian berupa e-modul pembelajaran perlu terus dikembangkan untuk mata pelajaran lain agar bisa menyebar ke berbagai sekolah.

2. Penelitian yang dilaksanakan masih belum mencapai pada pengujian untuk efektivitas dari e-modul dalam pembelajaran yang dilakukan secara harian. Karenanya, untuk peneliti lain masih terdapat kesempatan guna mengkaji lebih jauh dengan melakukan pengujian efektivitas e-modul.

C. Pengembangan Produk Lanjutan

Pengembangan *e-modul* selanjutnya dapat disempurnakan dengan beberapa hal sebagai berikut:

1. Menambahkan materi yang lebih banyak agar siswa memiliki sumber belajar mandiri yang lebih lengkap.
2. E-Modul dapat ditambahkan permainan edukatif agar siswa semakin tertarik mempelajari materi Sistem Komputer.
3. E-Modul Pembelajaran bisa buat *online*.
4. E-Modul Pembelajaran dapat dibuat menjadi berbasis mobile.