

PENGEMBANGAN E-MODUL PEMBELAJARAN SISTEM KOMPUTER UNTUK SISWA KELAS X SMK NEGERI 1 JUWIRING

Oleh:
Aris Nugroho
12520241039

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk: (1) Mengembangkan modul pembelajaran Sistem Komputer untuk siswa kelas X SMK Negeri 1 Juwiring. (2) Untuk mengetahui tingkat kelayakan modul pembelajaran Sistem Komputer pada untuk siswa kelas X SMK Negeri 1 Juwiring.

Penelitian ini merupakan jenis penelitian pengembangan (*Research and Development*) dengan mengacu pada model pengembangan ADDIE meliputi (1) *Analysis* (Analisis), (2) *Design* (Desain/Perancangan), (3) *Development* (Pengembangan), (4) *Implementation* (Implementasi), (5) *Evaluation* (Evaluasi). Subjek penelitian ini meliputi 2 dosen ahli media, 1 dosen dan 1 guru mata pelajaran ahli materi, dan siswa kelas X Multimedia SMK Negeri 1 Juwiring. Objek penelitian ini berupa e-modul pembelajaran. Instrumen yang digunakan untuk menilai kelayakan e-modul meliputi lembar penilaian kelayakan oleh ahli materi, lembar penilaian penilaian kelayakan oleh ahli media, dan angket respon siswa terhadap penggunaan e-modul.

Hasil penelitian menunjukkan: (1) modul pembelajaran yang dikembangkan menjadi produk media pembelajaran berupa E-Modul Sistem Komputer untuk kelas X SMK Negeri 1 Juwiring (2) E-Modul Sistem Komputer yang dikembangkan layak digunakan sebagai media pembelajaran atau bahan ajar untuk guru dan siswa dalam proses kegiatan belajar mengajar berdasarkan perolehan nilai rata-rata keseluruhan skor aspek oleh ahli materi 3,52 berada di kategori sangat baik, rata-rata keseluruhan skor aspek oleh ahli media 3,30 berada di kategori sangat baik, dan rata keseluruhan skor aspek oleh respon siswa terhadap e-modul 3,38 berada di kategori sangat baik.

Kata Kunci: Pengembangan, e-modul, sistem komputer

**THE DEVELOPMENT OF LEARNING E-MODUL OF COMPUTER
SYSTEM FOR GRADE X SMK NEGERI 1 JUWIRING**

By:
Aris Nugroho
12520241039

ABSTRACT

This research aims at: (1) developing learning e-module of computer system for Grade X SMK Negeri 1 Juwiring. (2) determining the feasibility of the e-modul computer system for grade X SMK Negeri 1 Juwiring.

This study used the ADDIE model of Research and Development method including (1) Analysis, (2) Design, (3) Development, (4) Implementation and (5) Evaluation. The subjects of this study included 2 media expert lecturers, 1 lecturer and 1 material expert teacher, and X graders of Multimedia class at SMK Negeri 1 Juwiring. The object of the study was a learning e-module. The instruments of the study for feasibility testing of the e-module were assessment test for material expert and media expert and questionnaire of e-module usage for students.

The results of the study showed that: (1) the learning module developed into a learning media product namely E-Module Computer System for Grade X SMK Negeri 1 Juwiring, (2) E-module had met feasibility testing with 3,52 and 3,30 average score from the material and media experts and the 3.38 average score from the students as the e-module users which was categorized as excellent

Keywords: *Development, e-module, computer system*