

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS VIDEO
UNTUK PENGUJIAN KUAT LENTUR BETON
PADA MATA KULIAH PRAKTIKUM BAHAN BANGUNAN II
DI JURUSAN PENDIDIKAN TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN**

Oleh:
Restu Tulus Dewanti
NIM. 15505244023

ABSTRAK

Tujuan penelitian ini adalah: (1) Mengembangkan media pembelajaran berbasis video pada mata kuliah Praktikum Bahan Bangunan II; (2) Menguji kelayakan media pembelajaran berdasarkan penilaian ahli materi, ahli media dan pengguna.

Penelitian ini termasuk dalam jenis penelitian pengembangan (R&D) yang mengacu pada model pengembangan 4D (*four-D*) oleh Thiagarajan, meliputi empat tahapan, yaitu: tahap pendefinisian (*define*), tahap perencanaan (*design*), tahap pengembangan (*develop*), dan tahap penyebaran (*disseminate*). Instrumen yang digunakan berupa angket menggunakan skala *Likert* dengan empat pilihan jawaban. Angket tersebut digunakan dalam proses validasi ahli materi, media serta pengguna. Data hasil angket dianalisis secara kuantitatif. Selanjutnya hasil analisis digunakan untuk revisi media pembelajaran yang dikembangkan.

Hasil penelitian dan pengembangan media pembelajaran memperoleh kesimpulan sebagai berikut: (1) telah dikembangkan media pembelajaran pengujian kuat lentur beton dengan model pengembangan 4D (*define, design, develop, disseminate*); (2) kelayakan media pembelajaran berdasarkan penilaian ahli materi mendapatkan skor 87,5 dengan kategori “sangat layak”, sedangkan penilaian oleh ahli media sebesar 77,5 termasuk dalam kategori “layak” dan penilaian pengguna (mahasiswa) sebesar 85,8 termasuk dalam kategori “sangat layak”.

Kata kunci: media pembelajaran, pengujian kuat lentur, *research and development*

**DEVELOPMENT OF VIDEO LEARNING MEDIA ON CONCRETE FLEXURAL
TEST METHODE ON THE SUBJECT BUILDING MATERIALS PRACTICE II
IN CIVIL AND PLANNING ENGINEERING DEPARTMENT**

By:
Restu Tulus Dewanti
NIM. 15505244023

ABSTRAK

This research aimed to: (1) develop a learning media in a video format on the subject of Building Materials Practice II; (2) examine the appropriateness of the learning media based on the evaluation from experts and users.

This research can be categorized as research and development activity that refers to 4D methode that proposed by Thiagarajan, cover four steps: define, design, develop and disseminate. The instrumen that used in this research is a four scale Likert selection. Those questionnaires use on validation for media and materi expert also user. The data analysis will be analysed using quantitative methode. Furthermore, analysis result will used media learning's revision.

The assesment of learning media can be concluded as follows: (1) the learning media had been developed based on 4D methode that consist of define, design, develop, disseminate; (2) appropriateness learning media can be classify as "very proper" based on assesment by material expert the score is 87,5, while media expert give 77,5 from the total score include in category "proper" and users give 85,8 include in category "very proper".

Keyword: learning media, flexural strength, research and development