

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan dirangkum sebagai berikut:

1. Pengembangan produk media pembelajaran berbasis Adobe Flash Professional CS6 pada kelas Multimedia mata pelajaran Teknik Pengambilan Gambar Produksi telah dikembangkan menggunakan model pengembangan ADDIE dengan spesifikasi sebagai berikut: (1) media pembelajaran interaktif berbasis Flash, (2) pembuatan menggunakan perangkat lunak Adobe Flash Professional CS6, (3) memuat materi mata pelajaran teknik pengambilan gambar produksi, (4) terdapat animasi, simulasi, dan video tutorial, serta (5) simulasi menunjukkan teknik pengambilan gambar *tilting* dan *panning*.
2. Hasil pengujian kelayakan produk dalam hal ini media pembelajaran oleh ahli materi tergolong sangat layak dengan presentase 85%. Oleh ahli media juga tergolong sangat layak dengan presentase 89%. Penilaian siswa terhadap media pembelajaran yang dibuat dengan aspek *usability* juga tergolong sangat layak dengan presentase 88%. Dengan demikian, media pembelajaran interaktif Teknik Pengambilan Gambar Produksi yang dibuat digunakan dalam kegiatan belajar mengajar berkategori layak.

B. Kelemahan

Berdasarkan dari hasil penelitian dan pembahasan terdapat beberapa kelemahan yang ada pada media pembelajaran yang dibuat sebagai berikut:

1. Tombol navigasi yang kurang sesuai sehingga alur media kurang mudah dipahami.
2. Tampilan pada materi yang kurang rapi.
3. Kurangnya materi visual seperti video tutorial.
4. Saat memutar video dalam media tidak ada kontrol pemutar video, jadi video otomatis main, tidak bisa mengubah volume dalam media, mempercepat ataupun memperlambat video dan yang jelas tidak ada tombol berhenti kecuali pindah halaman.
5. Pada halaman evaluasi, soal masih statik, hanya ada itu untuk latihan soalnya tidak berubah.

C. Saran

Saran dari peneliti untuk penelitian pengembangan produk media pembelajaran selanjutnya adalah:

1. Bagi Siswa

Peneliti berharap kepada siswa menggunakan media pembelajaran interaktif yang buat agar menambah wawasan tentang materi terkait yaitu teknik pengambilan gambar produksi. Selain itu, bisa juga menggunakan media pembelajaran yang lain guna mendukung kegiatan belajar mengajar dan sarana

belajar mandiri. Dengan adanya media pembelajaran juga menarik siswa untuk berinovasi dalam bidang Multimedia yang ditekuninya.

2. Bagi Guru

Peneliti berharap kepada guru yang bersangkutan pada bidang media yang dikembangkan oleh peneliti menggunakan media pembelajaran interaktif ini dalam mengajar siswa pada mata pelajaran teknik pengambilan gambar produksi. Apabila guru mampu membuat suatu media pembelajaran yang sesuai dengan bidangnya tidak masalah membuat suatu media pembelajaran interaktif untuk menambah referensi dalam kegiatan belajar mengajar agar siswa tidak mudah jenuh saat pelajaran.

3. Bagi Penelitian Selanjutnya

Peneliti berharap kepada penelitian selanjutnya dengan hal pengembangan yang serupa dilakukan dan memperbanyak materi visual seperti video. Jadi antara materi tulis dengan visual seimbang agar siswa tidak bosan. Mudah-mudahan tombol navigasi dan kerapian tata letak lebih dipertimbangkan lagi. Buat komponen-komponen tombol yang mudah dipahami baik gambar dan juga alurnya. Membuat soal latihan dengan model soal yang tersedia banyak tetapi hanya menampilkan beberapa dan itu acak, misalnya menggunakan XML.