

DAFTAR PUSTAKA

- Aunurrahman. (2011). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: CV. Alfabeta.
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Depdiknas. (2008). *Pengembangan Bahan Ajar dan Media*. Jakarta: Deparemen Pendidikan Nasional.
- _____.(2003). *Undang-undang RI Nomor 20, Tahun 2003, tentang Sistem Pendidikan Nasional*.
- Dwiky, A. (2018). *Pengertian Flowchart*. Diambil pada tanggal 7 Desember 2018, dari <http://www.it-jurnal.com/pengertian-flowchart/>
- MADCOMS. (2008). *Adobe Flash CS 3 Profesional*. Yogyakarta: ANDI
- MADCOMS. (2011). *Kumpas Tuntas Adobe Flash CS 6*. Yogyakarta: ANDI
- Muhibbin, S. (2009). *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Mulyatiningsih, E. (2012). *Metode penelitian terapan bidang pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Munadi, Y. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: GP Press
- Sudjana, N dan Rivai, A. (2002). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo Offset
- Pardjono, dkk. (2016). *Pedoman Tugas Akhir*. Yogyakarta: FT UNY.
- Prasetyadi, J. (2017). *Flasher dan Jenisnya*. Diambil pada tanggal 20 Desember 2018, dari <http://www.teknik-otomotif.com/2016/08/flasher-dan-jenis-jenisnya.html>
- Sadiman Arief, S. (2014). *Media Pendidikan*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada.
- Slameto. (2013). *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhi*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sugihartono, dkk. (2013). *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Press

Sukardi. (2017). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: PT. Bumi Aksara

Team Toyota. (2012). *News Step 1 Training Manual*. Jakarta: PT. TOYOTA-ASTRA MOTOR.

Widjanarko, D, dkk. (2008). *Sistem Kelistrikan dan Elektronika Pada Kendaraan*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional