

# **PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF SISTEM STARTER BERBASIS ADOBE FLASH DI SMK MA'ARIF 1 KRETEK**

**Oleh :**

**Saiful Hanafi  
17504247007**

## **ABSTRAK**

Tentang pengembangan media pembelajaran interaktif sistem *starter* berbasis *Adobe Flash* di SMK Ma'arif 1 Kretek bertujuan untuk: (1) menghasilkan produk media pembelajaran interaktif sistem *starter* berbasis *Adobe Flash* Di Smk Ma'arif 1 Kretek, (2) mengetahui tingkat kelayakan media pembelajaran interaktif Sistem *starter* berbasis *Adobe Flash* Di Smk Ma'arif 1 Kretek yang telah dikembangkan, dan (3) mengetahui efektivitas media pembelajaran interaktif sistem *starter* berbasis *Adobe flash* di SMK Ma'arif 1 Kretek.

Penelitian ini merupakan penelitian *Research and Development* (R&D). Secara garis besar tahap-tahap yang dilalui dalam pengembangan media pembelajaran interaktif sistem *starter* antara lain: (1) *analysis* (analisis), (2) *design* (desain), (3) *development* (pengembangan), (4) *implementation* (implementasi) dan (5) *evaluating* (evaluasi). Subjek penelitian adalah 23 peserta didik SMK Ma'arif 1 Kretek kelas XI. Teknik pengumpulan data menggunakan angket. Analisis data menggunakan teknik analisis deskriptif.

Hasil penelitian dan pengembangan antara lain: (1) media pembelajaran interaktif sistem *starter* berbasis *Adobe Flash* di SMK Ma'arif 1 Kretek berbentuk program aplikasi dapat disimpan di *CD* maupun *flashdisk*, (2) hasil penilaian ahli materi adalah 71,5 dengan kriteria data kuantitatif sangat layak dan ahli media adalah 78,5 dengan kriteria kuantitatif sangat layak, (3) penilaian respon peserta didik uji coba 1 diperoleh 83,02 % dengan kriteria sangat positif. Penilaian respon peserta didik uji coba 2 diperoleh 85,80 % dengan kriteria sangat positif, (4) hasil efektivitas berdasar pada perhitungan uji t didapatkan hasil:  $t_{hitung} (-6,00) > t_{tabel} (2,07)$  yang berarti penggunaan media pembelajaran sebagai media belajar memberikan pengaruh yang signifikan terhadap hasil belajar peserta didik. Berdasarkan data di atas dapat disimpulkan bahwa pengembangan media pembelajaran sistem *starter* berbasis *Adobe Flash* di SMK Ma'arif 1 Kretek layak digunakan sebagai bahan ajar yang dapat membantu peserta didik belajar.

**Kata Kunci :** Media Pembelajaran Interaktif Sistem *Starter*.