

## DAFTAR PUSTAKA

- Jibril, A. (2011). *Jurus kilat jago adobe flash*. Yogyakarta : Dunia Komputer.
- Abidin, Y. (2012). *Pembelajaran bahasa berbasis pendidikan karakter*. Bandung: PT Refikia Aditama.
- Aldoobie, N. (2015). *Addie model*. University of Northen Colorado: American International Journal of Contemporary Research.
- Ali, M. (2009). *Pengembangan media pembelajaran interaktif mata kuliah medan elektromagnetik*. Jurnal Edukasi Elektro. Yogyakarta : Pendidikan Teknik Elektro UNY
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur penelitian suatu pendekatan praktik*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- ASEAN Secretariat. (2008). *Asean economic community blueprint*. Jakarta: ASEAN Secretary.
- Cennamo, K., Ross, J. & Ertmer, P. (2010). *Technology integration for meaningful classroom use a standards-based approach*. Wadsworth: Cengage Learning.
- Daryanto. (2011). *Media pembelajaran*. Bandung: PT. Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.
- Dimiyati & Mudjiono. (2006). *Belajar dan pembelajaran*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Emhitu. (2010). Linux untuk pembelajaran berbantuan komputer (Cai-computer aided instruction). Diambil pada tanggal 15 Agustus 2016, dari <http://archive.linux.or.id/node/2839>
- Ghazali, S. (2010). *Pembelajaran keterampilan berbahasa dengan pendekatan komunikatif-interaktif*. Bandung: PT Refika Aditama.
- Heinich, R., Molenda, M., Russel, J. D., et al. (1998). *Instructional technology and media for learning*. Ohio: Prentice Hall.
- Hujair, A.S. (2009). *Media pembelajaran*. Yogyakarta: Safiria Insania Press.
- Indriana, D. (2011). *Ragam alat bantu media pengajaran*. Yogyakarta: Diva Press.

- Iskandarwassid & Sunendar, D. (2008). *Strategi pembelajaran bahasa*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya Offset.
- Junaedi, A.S. (2014). *Pengembangan media pembelajaran interaktif pada mata pelajaran teknik listrik di smk negeri 2 yogyakarta*. Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- Kemp, E., Morrison, G. R., & Ross, S. M. (1996). *Designing effective instruction, 2<sup>nd</sup> edition*. Upper Saddle River, NJ: Prentice-Hall.
- Kramina, I. (2000). *Lingo: Didactic theories underlying multi purpose language acquisition*. Riga: University of Latvia.
- Lee, W. W., & Diana L. O. (2004). *Multimedia-based instructional design*. USA: Pfeiffer.
- Mardapi, D. (2007). *Teknik penyusunan instrumen tes dan nontes*. Yogyakarta: Parama Publishing.
- Marshall, D., & Sidorov, K. (2012). *Introduction to multimedia*. UK: Cardiff University.
- Maslo, E. (2007). *Transformative learning space for life-long foreign languages learning. international nordic-baltic region conference of fiplr innovations in language teaching and learning in the multicultural context 15-16<sup>th</sup> June, 2007*. Riga: Latvia.
- Mulyatiningsih, E. (2013). *Metode penelitian terapan bidang pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Munir. (2012). *Multimedia: konsep & aplikasi dalam pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Munir, M. (2014). *Pengembangan media pembelajaran interaktif kompetensi dasar register berbasis inkuiri terbimbing*. Diambil pada tanggal 10 Oktober 2018, dari <https://journal.uny.ac.id/jptk/article/view/8926/7302>
- Olejniczak, M. (2011). *English for information technology vocational english course book*. England: Pearson Education.
- Prammanee, N. (2016). Applying addie model for research and development: An analysis phase of communicative language of 9 grad students. *Burapha University International Conference*, 5, 417-426.
- Kemdikbud. (2017). Keputusan direktur jenderal pendidikan dasar dan menengah nomor : 330, tahun 2017, tentang kompetensi keahlian teknik komputer dan jaringan.

- Scanlan, C. L. (2003). Using instructional media. Diambil pada tanggal 20 Agustus 2018, dari [http://www.usask.ca/tlc/utl\\_teaching\\_guide/utl\\_using\\_it.html](http://www.usask.ca/tlc/utl_teaching_guide/utl_using_it.html)
- Simatupang, M. (1999). *Bahasa inggris: suatu tinjauan ulang tentang status bahasa inggris di indonesia*. Jakarta: Pusat Kajian dan Budaya Unika Atma Jaya.
- Smaldino, S., Lowther, D.L., & Mims, C. (2009). *Intruactional technology and media for learning 12<sup>th</sup> edition*. Hudson Street: Pearson.
- Suparmanto, N. (2013). *Analisis pengembangan fun lyrics (FL): media pembelajaran bahasa inggris melalui lirik musik untuk platform android*. Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- Sugiyono. (2015). *Metode penelitian pendidikan: pendekatan kuantitatif, kualitatif, dan r&d*. Bandung: Alfabeta.
- Sunaryo Sunarto. (2005). Pembelajaran berbasis komputer. Diambil pada tanggal 20 Maret 2016, dari <http://staff.uny.ac.id/sites/default/files/131568300>
- Suyanto, M. (2005). *Multimedia alat untuk meningkatkan keunggulan bersaing*. Yogyakarta : Andi.
- Suyitno. (2016). Pengembangan multimedia interaktif pengukuran teknik untuk meningkatkan hasil belajar siswa smk. Diambil pada tanggal 10 Oktober 2018, dari <https://journal.uny.ac.id/jptk/article/view/9359/7607>
- Thiagarajan, S., Semmel, S., & Semmel, M. (1920). *Instructional development for training teachers of exceptional children: A sourcebook*. Bloomington: Indiana University.
- Werdiningsih, T. (2016). *Pengembangan modul interaktif berbasis multimedia untuk mata pelajaran teknik animasi 2D kelas XI MM di smk n 1 bantul*. Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.