

DAFTAR PUSTAKA

- Adiptya, M, Y, E., & Wibawanto, H. (2013). *Sistem Pengamatan Suhu dan Kelembaban Pada Rumah Berbasis Mikrokontroler ATmega8*. Jurnal Teknik Elektro, 5, 15-17
- Arsyad, Azhar. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Branch, RM. (2009). *Instructional Design: The ADDIE Aproach*. New York: Spinger.
- Cecep & Bambang. (2013). *Media Pembelajaran*. Bogor: Penerbit Ghalia Indonesia
- Depdiknas. (2003). *Undang-Undang RI No. 20 Tahun 2003, tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Diakses dari kelembagaan.ristekdikti.go.id/wp-content/uploads/2016/08/UU_no_20_th_2003.pdf pada tanggal 20 November 2018, pukul 20:35 WIB
- Munadi, Y. (2013). *Media Pembelajaran (Sebuah Pendekatan Baru)*. Jakarta: Referensi.
- Munir, Muhammad. (2013). Analisis Pengembangan Media Pembelajaran Pengolah Angka (SPREADSHEET) Berbasis Video Screencast. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*. 4. 307-313
- Munir, Muhammad. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Kompetensi Dasar Register Berbasis Inkuiri Terbimbing. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 22, 184-190
- Sadiman, A.S., dkk. (2011). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatnya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sanaky, Hujair AH. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara.
- Silalahi, Prof. Dr. Albinus. (2017). *Development Research (Penelitian Pengembangan) dan Research & Development (Penelitian & Pengembangan) dalam Bidang Pendidikan/Pembelajaran*.
- Sugiyono, Prof. Dr. (2016). *Metode Penelitian dan Pengembangan Reasearch and Development*. Bandung: Penerbit Alfabeta

Sugiyono, Prof. Dr. (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta

Susilana, R. & Riyana, C. (2008). *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: Jurusan Kurtekipend FIP UPI.

Vando Gusti Alhakim (2018). *Pengembangan Trainer Kit Lengan Robot Berbasis Openmc 9.04 Menggunakan Sensor Jarak Inframerah Sharp GP2Y041SK0F Sebagai Media Pembelajaran Praktik Robotika*. Yogyakarta: UNY

Wati, E.R. (2016). *Ragam Media Pembelajaran: Visual - Audio Visual - Komputer - Power Point - Internet - Interactive Video*. Yogyakarta: Kata Pena.