

## DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, A. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Azwar, S. (2014). *Reliabilitas dan Validitas*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Badan Pusat Statistik. (2018). *Keadaan Ketenagakerjaan Indonesia Februari 2018*. Diakses pada 20 September 2018 dari <https://www.bps.go.id/pressrelease/2018/05/07/1484/februari-2018--tingkat-pengangguran-terbuka--tpt--sebesar-5-13-persen--rata-rata-upah-buruh-per-bulan-sebesar-2-65-juta-rupiah.html>.
- Bradski, G. & Kaehler, A. (2008). *Learning OpenCV*. California: O'Reilly Media.
- Dawson, K. & Howe. (2014). *A Practical Introduction to Computer Vision with OpenCV*. Chichester: Wiley.
- Haryanto & Khairudin, M. *Pengembangan Model Pembelajaran Jaringan Syaraf Tiruan Tipe Supervised Learning Sebagai Media Pembelajaran, Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan, Vol.21, No.1, Mei 2012, 83-89.
- Jurusan Pendidikan Teknik Elektro UNY. (2014). *Buku Peraturan Kurikulum 2014 Jurusan Pendidikan Teknik Elektro UNY*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Khurana, K. & Awasthi, R. *Techniques for Object Recognition in Images and Multi-Object Detection*. International Journal of Advances Research in Computer Engineering & Technology, Vol.2, No.4, April 2013, 1383-1388.
- Kurniawan, D. *Pengembangan Trainer Kit Sensor Kamera Menggunakan Raspberry Pi Sebagai Media Pembelajaran Robotika*. Skripsi, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- Marsudi. *Penerapan Model Konstruktivistik Dengan Media File Gambar 3D Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Prestasi Belajar*. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan, Vol.23, No.1, Mei 2016, 16-27.
- Mustholiq, I. Sukir & Nugraha, A.C. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Multimedia Pada Mata Kuliah Dasar Listrik*. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan, Vol.16, No.1, Mei 2007, 1-18.

- Naufal, M.R. *Pengembangan Aplikasi Pendeteksi Objek Lingkaran Menggunakan Metode HoughCircle Sebagai Media Pembelajaran Penginderaan Visual Robot*. Skripsi, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- Nugroho, A. *Pengembangan Media Pembelajaran Robotika Menggunakan Mobile Robot Manipulator Berbasis Komunikasi Data Wi-Fi Dengan Protokol TCP/IP*. Skripsi, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- Putra, D. (2010). *Pengolahan Citra Digital*. Yogyakarta: ANDI.
- Rohman, B.P.A. (2017). *Computer Vision & Aplikasinya Menggunakan C# & EmguCV*. Yogyakarta: ANDI.
- Saputro, B. (2017). *Manajemen Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian & Pengembangan*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sukiman. (2012). *Pengembangan Proses Evaluasi*. Yogyakarta: Insan Madani.
- Sulov, V. *Implementation of Programming Languages on The Platform .NET in Developing Software Applications*. IZVESTIA – Journal of University of Economics, 13-22.