

DAFTAR PUSTAKA

- Ariesto, H. (2003). *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Yogyakarta: Penerbit Graha Ilmu.
- Arief, S. Sadiman, dkk. (2003). *Media pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Azhar, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Edisi Revisi. Cetakan Ke-19. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Binanto, I. (2010). *Multimedia Digital: Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Daryanto. (2010). *Media pembelajaran: Peranannya sangat penting dalam mencapai tujuan pembelajaran*. Yogyakarta: Penerbit Gava Media.
- Direktorat Pembinaan SMA. (2010). *Panduan pengembangan bahan ajar berbasis TIK*. Jakarta: Kementerian Pendidikan Nasional.
- Hamzah B. & Nina L. (2011). *Teknologi komunikasi dan informasi pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Lee, W. W. & Owens, D. L. (2004). *Multimedia-based Instructional Design: Computer-based Training, Web-based Training, Distance Broadcast Training, Performance-based Solutions 2nd ed*. San Fransisco: Preiffer.
- Labrecwue, J. (2016). *Adobe Animate CC: Introduction to Animation and Interactivity United State of America*: Adobe.
- Munir. (2008). *Kurikulum berbasis teknologi informasi dan komunikasi*. Bandung: SPS Universitas Pendidikan Bandung.
- Munir, M. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Kompetensi Dasar Register Berbasis Inkuri Terbimbing. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 22, 185 – 186.
- Romi Satrio Wahono. (2006). Aspek dan kriteria penilaian media pembelajaran. Diakses dari <http://romisatriawahono.net/2006/06/21/aspek-dan-kriteriapenilaianmediapembelajaran/&t=Aspek%20dan%20Kriteria%20Penilaian%20Media%20Pembelajaran>. Pada tanggal 08 Januari 2014, Jam 13.34 WIB.

- Rusman, dkk (2012). *Pembelajaran berbasis teknologi informasi dan komunikasi: Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sugiyono, (2015). *Metode Penelitian dan Pengembangan: Research and Development/ RnD*. Bandung: Alfabeta.
- Sukoco, dkk (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer untuk Peserta Didik Mata Pelajaran Teknik Kendaraan Ringan. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 22, 216 – 217.
- TIM TAS FT UNY. (2013). Pedoman penyusunan tugas akhir skripsi. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Vaughan, T. (2004). *Multimedia: Making it Work*. 6th ed. Berkeley: McGraw-Hill Companies.