

DAFTAR PUSTAKA

- Ariestadi, D. (2008). *Teknik Struktur Bangunan Jilid 1 untuk Sekolah Menengah Kejuruan*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan.
- Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Hanafi, N. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Visual 3D (SKETCHUP) Gambar Konstruksi Atap di SMK Muhammadiyah 3 Yogyakarta*.
- Hartini, S. E. (2015). *Teori Belajar dan Pembelajaran*.
- Hartoyo. (2009). *Upaya Meningkatkan Prestasi Melalui Pembelajaran Dengan Modul Berbasis Kompetensi*.
- Karya, D. P. (2008). *Pedoman Pemeliharaan dan Perawatan Bangunan Gedung*, 2.
- Khadafi, D. Z. (2017). *Pengembangan Modul Pembelajaran Gambar Interior Berbasis Sketchup 3D Kelas XI Program Keahlian Teknik Arsitektur*.
- Kharismawan, R. (2010). *Workshop Sketchup bagi Guru SMA se-Jawa Timur*. Surabaya: Jurusan Arsitektur Fakultas Teknik Sipil dan Perencanaan Institut Sepuluh November.
- Kurniawan, A. P. (2012). *Penerapan Modul Berbasis Komputer Interaktif untuk Meningkatkan Kualitas Proses dan Hasil Pembelajaran pada Mata Kuliah Pneumatik dan Hidraulik*.
- Muhammad, M. (2017). *Perencanaan Pembangunan*. Makasar: CV.Dua Bersaudara.
- Muis, M. S. (2015). Amaluddin, *Teori Belajar dan Pembelajaran Inovatif*. Makasar: SIBUKU Makasar.
- Mulyasa. (2013). *Pengembangan dan Implementasi Kurikulum 2013*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- PMPTK, D. T. (2008). *Penulisan Modul*.
- Rahman, A. (2014). *Efektifitas Media Pembelajaran Visual Tiga Dimensi (Sketchup) Terhadap Hasil Belajar Mata Pelajaran Menggambar Atap Kelas XI Teknik Gambar Bangunan SMK N 1 Rembang Tahun Ajaran 2013/2014*.
- Sadiman, A. S. (2005). *Media Pendidikan, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Pustekom Dikbud dan PT.Raja Grafindo Persada.
- Sanaky, H. A. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba.

- Sanaky, H. A. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara.
- Setiawan, M. A. (2017). *Belajar dan Pembelajaran*. Uwais Inspirasi Indonesia.
- Soenarto, S. (2012). *Media Pembelajaran Teknologi Kejuruan*.
- Sugiarto, H. (2019, Maret 19). *Komponen Kelayakan Kegrafikan*. Retrieved from Anzdoc: <https://anzdoc.com/komponen-kelayakan-kegrafikaan.html>
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kombinasi (Mix Methods)*. Bandung: Alfabeta.
- Suprihatiningrum, J. (2013). *Strategi Pembelajaran*. Yogyakarta: Ar-Ruz Media.
- Tanjung, Z. (n.d.). *Buku Ajar Media Pembelajaran*.
- Taufiqurokhman. (2008). *Konsep dan Kajian Ilmu Perencanaan*. Jakarta Pusat: Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Prof. Dr. Moestopo Beragama.
- Thiagarajan. (1974). *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children a Sourcebook*. Indiana: Indiana University Bloomington.
- Tiwan. (2010). *Penerapan Modul Pembelajaran Bahan Teknik Sebagai Upaya Peningkatan Proses Pembelajaran di Jurusan Pendidikan Teknik Mesin FT UNY*.
- Umum, P. M. (2008). *Pedoman Pemeliharaan dan Perawatan Bangunan Gedung*. Jakarta: Departemen Pekerjaan Umum Direktorat Jenderal Cipta Karya.
- Winandra, A. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Beda Tinggi* (p. 12). Yogyakarta.