

DAFTAR PUSTAKA.

- Ahmad, Lutfiyanta. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Animasi pada Mata Kuliah Konstruksi Bangunan dan Menggambar 1*. Skripsi. Yogyakarta: Pendidikan Teknik Sipil dan Perencanaan, FT UNY.
- Arief S. Sadiman. dkk. (2011). *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press.
- Ching, F dan Adams, C. (2008). *Ilustrasi Konstruksi Bangunan*. Jakarta: Erlangga.
- Daryanto. (2013). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dina Utami. (2011). *Animasi dalam Pembelajaran*. Majalah Ilmiah Pembelajaran No 1 Volume 7.
- Dzulfiqar Adam Ramadhan. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash pada Mata Pelajaran Konstruksi Bangunan di Smk Negeri 2 Pengasih*. Skripsi S1. Yogyakarta: Pendidikan Teknik Sipil dan Perencanaan, FT UNY.
- Farida. H. dkk. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Adobe Flash untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pkn*. Jurnal Kreatif.
- Fauzan Ahmad. (2011). *Analisis Kelayakan Media Pembelajaran Perakitan Komputer untuk Siswa Sekolah Menengah Kejuruan*. Skripsi S1. Yogyakarta: Pendidikan Teknik Elektronika, FT UNY.
- Harjono, N dan Widiatoro, N. (2017). *Penerapan Model Pembelajaran Interaktif untuk Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Ipa Siswa kelas 5 SD*. Scholaria: Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan. Vol 7 No 3.
- Harmanto. (2017). *Pengembangan Media Animasi Pembelajaran Detail Konstruksi Bangunan Gedung 2 Lantai Menurut Standar Perencanaan Struktur dengan 3D Google Sketchup*. Skripsi S1. Yogyakarta: Pendidikan Teknik Sipil dan Perencanaan, FT UNY.
- Hamalik, O. (2006). *Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Bumi Aksara.
- Hujair, A. S. (2013). *Media Pembelajaran (p. 293)*. Yogyakarta: Safiria Insania.
- Jumingan. (2011). *Studi Kelayakan Bisnis Teori dan Pembuatan Proposal Kelayakan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Juwana, J. (2005). *Panduan Sistem Bangunan Tinggi*. Jakarta: Erlangga.
- Marsudi. (2007). *Penerapan Model Konstruktivistik dengan Media File Gambar 3D untuk Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Hasil Belajar*. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan. Vol 23 Nomor 1. Hlm. 17.

- Munir. (2015). *Multimedia Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Mokhammad, Busiri. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif dengan Menggunakan Adobe Flash Cs6 pada Mata Diklat Rencana Anggaran Biaya (Rab) di Smk Negeri 2 Surabaya*. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan. Vol. 03, Nomor 03. Hlm. 81-91.
- Morimura, T dan Noerbambang, S. (2005). *Perencanaan dan Pemeliharaan Sistem Plambing*. Jakarta: Pradnya Paramita.
- PPPPTK BMTI. (2013). *Gambar Konstruksi Bangunan Semester 3*. Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia, Pusat Pengembangan dan Pemberdayaan Pendidik dan Tenaga Kependidikan Bidang Mesin dan Teknik Industri, Departemen Teknik Sipil dan Perencanaan.
- Pramanathana Anggara Putra. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash Cs6 pada Mata Pelajaran Gambar Kontruksi Bangunan di Smk 2 Wonosari*. Skripsi S1. Yogyakarta: Pendidikan Teknik Sipil dan Perencanaan, FT UNY.
- Rostina Sundayana. (2016). *Media dan Alat Peraga dalam Pembelajaran Matematika*. Bandung: Alfabeta.
- Sari Indah Anata Setiawan. (2011). *Google SketchUp*. ISSN 2085-4552: Ultimatics, Vol. III No. 2.
- Sudira, P dan Nopriyanti. (2015). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Kompetensi Dasar Pemasangan Sistem Penerangan dan Wiring Kelistrikan di SMK*. Jurnal Pendidikan Vokasi. Vol 5 Nomer 2.
- Sudjana Nana. (2016). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sukiman. (2012). *Pengembangan Sistem Evaluasi*. Yogyakarta: Insan Madani.
- Sugiyono. (2006). *Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif*. Bandung: CV. Alfabeta.
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Affabeta.
- Sumarjo H. (2007). *Menggambar Konstruksi Bangunan Gedung*. Yogyakarta: FT UNY
- Suparno. (2008). *Teknik Gambar Bangunan Jilid 2*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan, Direktorat Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah, Departemen Pendidikan Nasional.
- Suratman. (2001). *Studi Kelayakan Proyek Teknik dan Prosedur Penyusunan Laporan*. Yogyakarta: J & J Learning

Sutjipto, B dan Kustandi. (2013). *Media Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.

Trianto. (2012). *Model Pembelajaran Terpadu*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional. Jakarta. 2013.

Wahyu, Fitriani. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash Professional Cs6 pada Mata Kuliah Gambar Teknik Jurusan Teknik Sipil dan Perencanaan Universitas Negeri Yogyakarta*. Skripsi S1. Yogyakarta: Pendidikan Teknik Sipil dan Perencanaan, FT UNY.