

DAFTAR PUSTAKA

- Alessi, Stephen M. 2001. *Multimedia for Learning*. Needham Height, Massaschusetts. A Pearson Education Company.
- Arief S Sadiman, dkk. 2002. *Media Pendidikan*. Jakarta. PT Raja Grafindo.
- Arief S Sadiman, dkk. 2010. *Media Pendidikan*. Jakarta. PT Raja Grafindo.
- Arsyad, Azhar. 2002. *Media Pembelajaran*. Jakarta. Rajawali Pers.
- Arsyad, Azhar. 2005. *Media Pembelajaran*. Jakarta. PT Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta. PT Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. 2016. *Media Pembelajaran*. Jakarta. PT Raja Grafindo Persada.
- Diaz, Anggit Purnaning. *Pengembangan Media Interaktif Animasi Dasar Berbasis Adobe Flash CS6 untuk Siswa Kelas XI di SMK N 5 Yogyakarta*. 2018. Yogyakarta. Pendidikan Teknik Informatika Universitas Negeri Yogyakarta.
- Fiducia. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Storyboard dalam Mata Pelajaran Produktif Multimedia Berbasis Adobe Flash CS6 di SMK N 1 Godean*. 2018. Yogyakarta. Pendidikan Teknik Informatika Universitas Negeri Yogyakarta.
- Hadi Sutopo, Ariesto. 2003. *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Edisi Pertama Yogyakarta. Graha Ilmu.
- Hidayat, Heri Cahyo. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Dasar (DEBIAN CLI) Berbasis Adobe Flash CS5 di SMK N 1 Magelang*. 2015. Yogyakarta. Pendidikan Teknik Informatika Universitas Negeri Yogyakarta.
- Iacob, Constantinescu. 2008. *Journal of Applied Quantitative Methods*.

- Mustholiq, dkk. 2007. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Multimedia pada Mata Kuliah Dasar Listrik. JPTK UNY. Vol 16 No 1.
- Mutaqin, dkk. 2009. Penerapan Media Interaktif dengan Pembelajaran *Cooperarif Learning* pada Mata Kuliah Instalasi Listrik Penerangan. JPTK UNY. Vol 18 No 2.
- Rusman. 2012. Model-Model Pembelajaran. Jakarta. PT. Raja Grasindo Persada.
- Sadiman, Arif, dkk. 2003. Media Pendidikan (Pengertian Pengembangan dan Pemanfaatnya). Jakarta. CV Rajawali.
- Sudaryono. 2015. Metode Riset di Bidang TI (Panduan Praktis, Teori, dan Contoh Kasus). Yogyakarta. Penerbit Andi
- Sukiman. 2012. Pengembangan Media Pembelajaran. Yogyakarta. PT Pustaka Insani
- Sukoco, dkk. 2014. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer untuk Peserta Didik Mata Pelajaran Teknik Kendaraan Ringan. JPTK UNY. Vol 22 No 2
- Suyitno. 2016. Pengembangan Multimedia Interaktif Pengukuran Teknik untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMK. JPTK UMP. Vol 23 No 1