

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan media pembelajaran materi *tweening* dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Penelitian ini menghasilkan media pembelajaran berupa video dan evaluasi berbentuk game yang dapat membantu dan memudahkan proses pembelajaran siswa kelas XI multimedia untuk materi *tweening* di SMK Muhammadiyah 1 Yogyakarta.
2. Telah diujikan kepada uji alfa dan uji beta dengan hasil sebagai berikut: pengujian yang dilakukan uji alfa yaitu ahli media dan ahli materi dapat dikategorikan sangat layak dengan presentase kelayakan 86,3% dan 83,6%. Hasil uji beta yang dilakukan oleh siswa kelas XI Multimedia di SMK Muhammadiyah 1 Yogyakarta dikategorikan layak dengan presentase kelayakan 77,7%.

B. Keterbatasan produk

Keterbatasan produk dari pengembangan media pembelajaran interaktif materi *tweening* antara lain:

1. Pengembangan media pembelajaran interaktif materi *tweening* hanya dapat digunakan pada sistem operasi *windows*.
2. Pemberian soal pada evaluasi yang berbentuk game masih belum banyak karena hanya berpacu pada satu materi dan belum bisa dilakukan secara acak.

C. Saran

Dalam pengembangan tentunya terdapat beberapa kekurangan yang masih harus dikembangkan kembali. Saran untuk pengembangan selanjutnya antara lain:

1. Untuk peneliti selanjutnya disarankan materi yang digunakan lebih di perbanyak guna menambah pemahaman siswa.
2. Untuk peneliti selanjutnya disarankan lebih diperbanyak soal pada evaluasi yang berbentuk game.
3. Pengembang selanjutnya diharapkan menambahkan animasi untuk materi *tweening* yang sesuai dengan kebutuhan materi.
4. Diharapkan untuk pengembang selanjutnya animasi pada materi *tweening* ditambahkan lebih banyak yang sesuai dengan standar.