

DAFTAR PUSTAKA

- Agustin. & Subandi, E. (1980). *Pengetahuan barang tekstil*. Jakarta: Staff Proyek Pengadaan Buku Pendidikan Teknologi Kerumah Tanggaan Dan Kejuruan Kemasyarakatan.
- Arifin, Y., Ricky, M.Y., & Yesmaya, V. (2015). *Digital multimedia*. Jakarta: Widia Inovasi Nusantara.
- Arikunto, S. (1992). *Prosedur penelitian suatu pendekatan praktik*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- . (2003). *Dasar – dasar evaluasi pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, A. (2002). *Media pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- . (2014). *Media pembelajaran (Rev. Ed)*. Jakarta: Rajawali Pres.
- Budiastuti, P., Khairudin., & Azman, A. (2018). Instructional multimedia in basic concepts of electrical and electronic lessons. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan, Volume. 24, No. 2*.
- Daryanto. (2013). *Media pembelajaran: perannya sangat penting dalam mencapai tujuan pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media
- Depdikbud. (2003). Undang - Undang RI Nomor 20, Tahun 2003, tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- Ernawati., et al. (2008). *Tata busana untuk smk jilid 1*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan, Direktorat Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah, Departemen Pendidikan Nasional.
- . (2008). *Tata busana untuk smk jilid 2*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan, Direktorat Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah, Departemen Pendidikan Nasional.
- Imam, M., Sukir, S., & Chandra, A. (2007). Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis multimedia mata kuliah dasar listrik. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan, Volume. 16, No. 1*.

- Istinharoh. (2013). *Pengantar ilmu tekstil 1: untuk sekolah menengah kejuruan semester 1*. Jakarta : Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan, Direktorat Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah, Departemen Pendidikan Nasional.
- . (2013). *Pengantar ilmu tekstil 2: untuk sekolah menengah kejuruan semester 1*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan, Direktorat Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah, Departemen Pendidikan Nasional.
- Karsidi, R., Setiawan, A. & Putria, A. (2018). *Media pembelajaran inovatif dan pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya Offset.
- Mahnun N. (2012). Media pembelajaran (Kajian terhadap Langkah - langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran). *Jurnal Pemikiran Islam Volume. 37, No. 1*.
- Masyhariati, L. (2013). *Tekstil I*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan, Direktorat Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah, Departemen Pendidikan Nasional.
- Mulyaningsih, E. (2011). *Riset terapan bidang pendidikan & teknik*. Yogyakarta: UNY Press.
- Munadi, Y. (2013). *Media pembelajaran: sebuah pendekatan baru*. Jakarta: Referensi (GP Press Group).
- Munir. (2013). *Multimedia: konsep & aplikasi dalam pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Noerati, Gunawan, Ichawan, M., et al. (2013). *Teknologi tekstil*. Jakarta: Bahan Ajar Pendidikan & Latihan Profesional Guru (PLPG)
- Priyano. (2016). *Metode penelitian kuantitatif*. Taman Sidoarjo: Zifatama Publishing.
- Sadiman, A.S., Rahardjo, R., Haryono, A., et al. (2014). *Media pendidikan: pengertian, pengembangan, dan pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pres.
- Sugiyono. (2010). *Metode penelitian pendekatan kuantitatif, kualitatif dan R & D*. Bandung: Alfabeta.

- _____. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukardi. (2003). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Sutarno, E., & Mukhidin, M. (2013). Pengembangan model pembelajaran berbasis multimedia interaktif pengukuran untuk meningkatkan hasil dan kemandirian belajar siswa SMP di Kota Bandung. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan, Volume. 21, No. 3*.
- TIM Tugas Akhir Skripsi. (2016). *Pedoman Penyusunan Tugas Akhir Skripsi*. Yogyakarta : Universitas Negeri Yogyakarta.
- Tiurma, L., & Retnawati, H. (2014). Keefektifan pembelajaran multimedia materi dimensi tiga ditinjau dari prestasi dan minat belajar matematika di sma. *Jurnal Kependidikan, Volume. 44, No 2*.
- Wati, E.R. (2016). *Ragam media pembelajaran: visual – audio visual – komputer – power point – internet – interactive video*. Kata Pena.
- Wiarso, G. (2016). *Media Pembelajaran dalam pendidikan jasmani*. Yogyakarta: Laksitas.
- Wibawanto, W. (2017). *Desain dan pemrograman multimedia pembelajaran interaktif*. Jawa Timur: Penerbit Cerdas Ulet Kreatif.
- Wirawa, I Made Agus., et al. (2018) Mobile Learning Based-On Guided Inquiry: Optimization Of Students' Motivation. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan, Volume. 24, No. 2*.