

DAFTAR PUSTAKA

- Anas, M. (2014). *Pengaruh Penggunaan Media Audio Visual Adapembelajaran Sholat Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Peserta Didik Di Min Beji: Motivasi Belajar*, Muhammad Anas.
- Anas, S. (2008). "Pengantar statistik pendidikan." Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Arikunto, S. (2013). "Prosedur penelitian: Suatu pendekatan praktik." Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2009). "Media Pembelajaran". Jakarta: Rajawali Pers
- Asra, D. D. and C. Riana (2007). "Komputer dan Media Pembelajaran di SD." Jakarta: Direktorat Jenderal Pendidikan Nasional.
- Darmawan, D. (2011). "Teknologi pembelajaran." Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Darmawan, D. (2014). "Inovasi Pendidikan: Pendekatan Praktik Teknologi Multimedia dan Pembelajaran Online." Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Daryanto, D. (2010). "Media pembelajaran: Peranannya sangat penting dalam mencapai tujuan pembelajaran." Yogyakarta: Gaya Media.
- Djamarah, S. B. and A. Zain (2006). "Strategi belajar mengajar." Jakarta: Rineka Cipta.
- Habiby, W. N. "Statistika Pendidikan", Muhammadiyah University Press.
- Hamzah, H. and N. Lamatenggo (2010). "Teknologi Komunikasi dan Informasi Pembelajaran." Jakarta: PT Bumi Askara.
- Lestari, Puji. (2017). "Media Pembelajaran Modul Multimedia Interaktif Pengalamatan IP dan Subnet Mask Berbasis Adobe Flash CS6 untuk Siswa Kelas XI Teknik Komputer Dan Jaringan SMK Negeri 1 Klaten", Tugas Akhir Skripsi. Yogyakarta: FT UNY.
- Lund, A.M. (2001). "Measuring Usability With The USE Questionnaire".
- Diambil kembali dari Gary Perlman:
(<http://garyperlman.com/quest/quest.cgi?form=USE>)
- Muhammad, Nasirudin. (2017). "Media Pembelajaran Interaktif Teknik Listrik Berbasis Adobe Flash CS6 Pada Program Keahlian Teknik Audio Video Kelas X SMK Negeri 2 Depok Sleman", Tugas Akhir Skripsi. Yogyakarta: FT UNY.

- Muslimin, K. (2017). "*Teknologi pendidikan: penerapan pembelajaran yang sistematis*", Pustaka Pelajar.
- Mustaqa, Z. (2009). "*Mengurai Variabel hingga Instrumen*", Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Nasution, S. (2003). "*Metode Research (penelitian ilmiah)*." Jakarta: Bumi Aksara.
- Pramuaji, Alfiyanto. (2017). "*Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Materi Pengenalan CorelDraw Sebagai Sarana Pembelajaran Desain Grafis di SMK Muhammadiyah 2 Klaten Utara*", Tugas Akhir Skripsi. Yogyakarta: FT UNY.
- Prastowo, Andi. (2012). "*Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*". Yogyakarta: DIVA Press.
- Pribadi, B. A. (2016). "*Desain dan Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi Implementasi Model ADDIE*", Kencana.
- Purwanto. (2004). "*Pengembangan Multimedia Pembelajaran*", Makalah Lokakarya. Yogyakarta: FMIPA UNY
- Rochmatika, Efi. (2015). "*Aplikasi Media Pembelajaran Origami Berbasis Flash Menggunakan Adobe Flash CS6*", Tugas Akhir Skripsi. Yogyakarta: FT UNY
- Rusman, D. K. and C. Riyana (2011). "*Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*." Bandung: Rajawali Pers.
- Sanaky, H. A. (2009). "*Media pembelajaran*", Yogyakarta: Safiria Insania Press.
- Smaldino, S. E., D. L. Lowther, J. D. Russell and C. Mims (2008). "*Instructional technology and media for learning*."
- Sudjana, N. and A. Rivai (2007). "*Teknologi pengajaran*." Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sugiyono, P. (2015). "*Metode Penelitian dan Pengembangan Research and Development/R & D*." Bandung: Alfabeta.
- Susilana, R., M. Si and C. Riyana (2008). "*Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*", CV. Wacana Prima.
- Sutopo, A. H. (2012). "*Teknologi informasi dan komunikasi dalam pendidikan*." Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Warsita, Bambang. (2008). "*Teknologi Pembelajaran: Landasan dan Aplikasinya*". Jakarta: Rineka Cipta.