

DAFTAR PUSTAKA

- Ally, M. (2009). *Mobile Learning: transforming the delivery of education and training*. Quebec: AU Press.
- Aminah, A.C.N. (2017). "Pengembangan *Mobile Learning* Berbasis Android Pada Materi Wirausaha Mata Pelajaran Kewirausahaan Di Kelas XI SMK N 1 Kalasan". *Skripsi*. FE UNY.
- Arsyad, A. (2006). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Departemen Pendidikan Nasional, 2003. Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003, Tentang Sistem Pendidikan Nasional, Jakarta: Depdiknas.
- Goyal S, (2012). "*E-Learning: Future of Education*", *Journal of Education and Learning*. Vol.6 (2) , hlm. 239-242.
- Haryanto & Khairudin, M. 2012. "*Pengembangan Model Pembelajaran Jaringan Syaraf Tiruan Tipe Supervised Learning Sebagai Media Pembelajaran*". *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, Volume 21, Nomor 1, hlm. 83-89.
- Ikhsan, F. (2017). "Pengembangan Instrumen Penilaian Kuis Untuk Penguasaan Gerbang Logika Dasar Dan Flip-Flop Berbantuan Mobile Learning Di Sekolah Menengah Kejuruan". *Skripsi*. FT UNY.
- Jalinus, N & Ambiyar.(2016). *Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Karwati,E(2014). "*The Influence Of E-Learning Based On Information Technology Toward Students Quality Of Learning*", *Jurnal Penelitian Komunikasi*. Vol. 17 No. 1, hlm. 41-54
- Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia. (2014). *Dasar Dan Pengukuran Listrik*
- Mayer, Richard E. (2009). *Multimedia Learning*. New York: Pustaka Pelajar. Cambridge University Press
- Mulyatiningsih,E.(2011). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*.Bandung: Alfabeta.
- Munadi, Y.(2013). *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: GP Press Group.
- Munir. (2012). *Multimedia Konsep dan Program dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.

- Nicholas, H.(2016). “*Designing Effective Pedagogical Systems for Teaching and Learning with Mobile and Ubiquitous Devices*”. Multiplatform E-Learning Systems and Technologies: Mobile Devices for Ubiquitous ICT-Based Education, chapter3, hlm. 43-56.
- Nuraeni R & Selan C.A. (2014). Dasar dan Pengukuran Listrik. Buku Sekolah Elektronik (BSE). Pusat Perbukuan depdiknas.
- Park, Y.(2011).” *A Pedagogical Framework for Mobile Learning: Categorizing Educational Applications of Mobile Technologies into Four Types*”. International Review of Research in Open and Distance Learning, Vol 12.2, hlm.79-102.
- Phillips, Rob. (1997). *The Developers Handbook to Interactive Multimedia A Practical Guide for Educational Applications*. London: Kogan Page Limited.
- Prastowo, A. (2018). *Sumber belajar dan pusat sumber belajar: Teori dan Aplikasinya di Sekolah*. Jakarta: Pernandamedia Grup.
- Ruta, M.(2016). “*A Knowledge-Based Framework for E-Learning in Heterogeneous Pervasive Environments*”. Multiplatform E-Learning Systems and Technologies: Mobile Devices for Ubiquitous ICT-Based Education, chapter2, hlm. 21-41.
- Setyantoko, M. (2016). “*Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Dalam Pembelajaran Atletik untuk Siswa SMP Kelas VII*”. *Skripsi*. FIP UNY.
- Sitep, B.P.(2014) *Pengembangan Sumber Belajar*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Soenarto, S.(2013). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Suharyanto, (2016). “*Penerapan E-Learning Sebagai Alat Bantu Mengajar Dalam Dunia Pendidikan*”, Jurnal Ilmiah Widya. Volume 3 (4) , hlm. 17-21
- Sujana, N & Rivai, A. (2013) *Media Pengajaran: Penggunaan dan Pembuatan*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Susilana, S & Riyana, C (2008). *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan dan Penelitian*. Bandung: Jurusan Kartekpen FIP UPI.

- Suyitno.(2016). “*Pengembangan Multimedia Interaktif Pengukuran Teknik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMK*”. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan, Volume 23, Nomor 1, hlm. 101-109.
- Wati, E.R (2016). *Ragam Media Pembelajaran: Teori dan Konsep Dasar*, Bandung: PT Remaja Rosda Karya.
- Woodill, G. (2010). *The Mobile Learning Edge: Tools and Technologies for Developing Your Teams*. New York: McGraw-Hill.