

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. Simpulan**

Kesimpulan yang diperoleh dari penelitian ini yaitu :

1. Penelitian dan pengembangan media pembelajaran untuk mata pelajaran sistem operasi dilaksanakan dalam beberapa tahapan yaitu 1) identifikasi potensi dan masalah, untuk materi sistem operasi dilakukan dengan beberapa tahap, 2) mengumpulkan data, 3) mendesain produk, 4) validasi desain, 5) merevisi desain, 6) menguji coba produk, 7) menguji coba produk, 8) merevisi produk, 9) menguji coba pemakaian, 10) merevisi produk dan yang ke 22) melakukan produksi secara masal. Aplikasi media pembelajaran dibuat dengan Aplikasi Construct 2 yang berperan sebagai aplikasi utama sedangkan pembuatan objek atau gambar dalam media pembelajaran menggunakan Corel Draw X6 sebagai aplikasi pendukung.
2. Media pembelajaran yang telah diuat dikembangkan sangat layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran. Hal ini berdasarkan penilaian ahli media, ahli materi dan siswa dari kuesioner yang telah disebar. Perhitungan kelayakan media pembelajaran ahli media diperoleh presentase 88,18%, nilai tersebut termasuk dalam kategori sangat layak, sedangkan ahli materi diperoleh persentase sebesar 89.99% juga masuk dalam kategori sangat layak. Selanjutnya perhitungan persentase kelayakan user pada validasi siswa adalah sebesar 82.2% yang termasuk dalam kategori sangat layak. Serta perhitungan persentase kelayakan user pada uji coba pemakaian adalah sebesar 82.4% yang termasuk dalam kategori sangat layak. Selain itu, hasil pengujian black box pun menyatakan bahwa

semua fungsi yang terdapat dalam media pembelajaran berjalan sesuai dengan apa yang diharapkan.

### **B. Kelebihan dan Kekurangan Produk**

1. Kelebihan Media Pembelajaran
  - a) Terdapat evaluasi.
  - b) Media dapat di akses dari mana saja.
2. Kekurangan Media Pembelajaran
  - a) Evaluasi yang di gunakan masih statis dan jumlah soalnya sedikit.
  - b) Materi yang masih terbatas.
  - c) Belum ada pembahasan soal.

### **C. Saran dan Pengembangan Produk Lebih Lanjut**

Saran dan pengembangan produk yang dapat peneliti berikan yaitu:

1. Materi dan soal di buat lebih banyak.
2. Soal evaluasi dibuat random atau acak.
3. Beri pembahasan saat evaluasi selesai