

**ABSTRAK**  
**PROYEK AKHIR**

**TIMER OTOMATIS RENTAL VIDEO GAME DENGAN DISPLAY SEVEN  
SEGMENT BERBASIS MIKROKONTROLER ATMEGA8**

*Oleh :*  
*Fyndi Abdi Wibowo*  
*06507131001*

*Timer Otomatis Rental Video Game Dengan Display Seven Segment Berbasis Mikrokontroler ATmega8 ini dirancang khusus untuk sistem pewaktuan pada rental yang menggunakan sistem prabayar. Artinya prabayar adalah konsumen membayar terlebih dahulu baru kemudian Timer diset waktunya, kemudian Timer menghitung mundur dan setelah waktunya habis televisi akan mati.*

*Pembuatan Timer Otomatis Rental Video Game Dengan Display Seven Segment Berbasis Mikrokontroler ATmega8 melalui beberapa tahap yaitu : 1) Identifikasi kebutuhan, 2) Analisis kebutuhan, 3) Perancangan perangkat keras(Hardware), 4) Perancangan perangkat lunak(Software), 5) Pengujian, 6) Unjuk kerja dan pengoperasian alat. Pembuatan software alat ini terdiri dari beberapa bagian menggunakan bahasa C yang diketik dan dikompilasi di program CodeVision AVR.*

*Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilaksanakan maka didapatkan hasil sebuah Timer Otomatis Rental Video Game Dengan Display Seven Segment Berbasis Mikrokontroler ATmega8. Alat ini dapat melakukan sistem pewaktuan on-off pada satu buah televisi dengan range waktu 1 menit hingga 9 jam 59 menit. Kemudian juga dapat menghitung dan menyimpan waktu pemakaian secara otomatis hingga batas maksimal 9.999 jam 59 menit.*

*Kata Kunci : Timer, Otomatis, Rental*