

HALAMAN SAMPUL

**ANALISIS *TURNOVER* PADA HASIL PERTANDINGAN BOLA
BASKET DI IBL (*INDONESIAN BASKETBALL LEAGUE*) SERI
YOGYAKARTA 2020**

TUGAS AKHIR SKRIPSI

Diajukan kepada Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Yogyakarta
Untuk Memenuhi Sebagai Persyaratan Guna Mendapatkan Gelar Sarjana
Pendidikan



Oleh:
Yudith Prabawa
NIM13602241005

**PENDIDIKAN KEPELATIHAN OLAHRAGA
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA
2021**

ANALISIS *TURNOVER* PADA HASIL PERTANDINGAN BOLA BASKET DI IBL (*INDONESIA BASKETBALL LEAGUE*) SERI YOGYAKARTA 2020

ABSTRAK

Oleh:
Yudith Prabawa
13602241005

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui akibat *turnover* pada hasil pertandingan di IBL (*Indonesian Basketball League*) seri IV Yogyakarta berdasarkan statistik pertandingan.

Penelitian ini merupakan penelitian deskriptif kuantitatif, menggunakan metode *mix-methods*. Populasi dalam penelitian ini adalah perkumpulan bola basket di IBL (*Indonesian Basketball League*) seri IV Yogyakarta 2020. Sampel dalam penelitian ini adalah pertandingan bola basket di IBL (*Indonesian Basketball League*) seri IV Yogyakarta 2020. Instrumen dalam penelitian ini adalah *software* statistik pertandingan FIBA *Livestats* yang digunakan pada IBL (*Indonesian Basketball League*) seri IV Yogyakarta. Data yang diperoleh dalam penelitian ini berupa *print out* statistik pertandingan dalam bentuk data kuantitatif dan diolah menjadi data kualitatif yang dijelaskan secara terperinci.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa untuk menganalisis akibat *turnover* pada pertandingan di IBL (*Indonesian Basketball League*) seri IV Yogyakarta 2020 tidak ada akibat *turnover* pada pertandingan untuk tim yang menang dan tidak ada akibat *turnover* pada pertandingan untuk tim yang kalah pada gelaran seri tersebut. Faktor yang mempengaruhi pertandingan dalam seri ini adalah *field goals* dan *free throw* atau sering disebut dengan kemampuan menembak (*shooting*) yang baik. Tetapi disisi lain tidak boleh melupakan komponen *turnover* pada pertandingan, karena dapat mengembalikan keadaan dalam pertandingan bahwa ada *point of turnover* yang bisa dicetak pada saat melakukan serangan balik cepat (*fastbreak* dan *secondbreak*).

Kata Kunci : *Turnover*, Analisis Pertandingan, statistik FIBA *Livestat*

**TOURNOVER ANALYSIS ON THE RESULTS OF IBL
(INDONESIAN BASKETBALL LEAGUE) MATCH SERIES
YOGYAKARTA 2020**

ABSTRACT

Oleh:
Yudith Prabawa
13602241005

This research aims to determine the effect of turnover on the match results in the IBL (Indonesian Basketball League) series IV Yogyakarta based on match statistics.

This research is a descriptive quantitative study, using mix-methods method. The population of this research is the basketball association in IBL (Indonesian Basketball League) series IV Yogyakarta 2020. The sample of this research was a basketball match in the IBL series IV Yogyakarta 2020. The researcher used FIBA Live stats match statistics software as the instrument of this research, which was used in IBL series IV Yogyakarta. The data obtained in this study were a print out of match statistics in the form of quantitative data and processed into qualitative data which were described in detail.

The result of this research shows that analysing the effect of turnover on IBL (Indonesian Basketball League) match series IV Yogyakarta 2020, there is no effect of turnover in each match for the losing or winning teams that are awarded in the series. The factors that affect the matches in this series are the field goals and free throws or shooting ability. On the other hand, the turnover component in the match must not be forgotten because it can return the situation in the match that there are some points of turnover that can be scored when doing a fast counter attack (fast break).

Key words: Turnover, Match Analysis, FIBA Livestat statistic

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Yudith Prabawa

NIM : 13602241005

Program Studi : Pendidikan Kepelatihan Olahraga

Judul TAS : Analisis Turnover Pada Hasil Pertandingan Bola Basket di IBL
(*Indonesia Basketball League*) Seri Yogyakarta 2020

menyatakan bahwa skripsi ini benar-benar karya saya sendiri. Sepanjang pengetahuan saya belum terdapat karya atau pendapat yang ditulis atau diterbitkan orang lain kecuali sebagai acuan atau kutipan dengan mengikuti tata penulisan karya ilmiah yang lazim.

Yogyakarta,
Yang menyatakan,



Yudith Prabawa
NIM. 13602241005

LEMBAR PERSETUJUAN

Tugas Akhir Skripsi dengan Judul

ANALISIS *TURNOVER* PADA HASIL PERTANDINGAN BOLA BASKET
DI IBL (*INDONESIAN BASKETBALL LEAGUE*) SERI YOGYAKARTA
2020

Disusun Oleh:

Yudith Prabawa
NIM 13602241005

telah memenuhi syarat dan disetujui oleh Dosen Pembimbing untuk dilaksanakan
Ujian Akhir Tugas Akhir Skripsi bagi yang bersangkutan.

Mengetahui,
Ketua Program Studi,



Dr. Endang Rini Sukanti, M.S.
NIP. 19600407 198601 2 001

Yogyakarta, 10 Oktober 2020

Disetujui,
Dosen Pembimbing



Budi Arvanto, M.Pd.
NIP. 19690215 200012 1 001

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir Skripsi

**ANALISIS *TURNOVER* PADA HASIL PERTANDINGAN BOLA BASKET
DI IBL (*INDONESIAN BASKETBALL LEAGUE*) SERI YOGYAKARTA
2020**


Disusun Oleh:

Yudith Prabawa
NIM 13602241005

Telah dipertahankan di depan Tim Penguji Tugas Akhir Skripsi Program Studi
Pendidikan Kepelatihan Olahraga Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri
Yogyakarta

Pada tanggal 19 Oktober 2020

TIM PENGUJI

Nama/Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
Budi Aryanto, M.Pd. Ketua Penguji/Pembimbing		18 NOV 2020
Ch. Fajar Sriwahyuniati, S.Pd., M.Or. Sekretaris		19 NOV 2020
Prof. Dr. Djoko Pekik Irianto, M.Kes. Penguji		18 NOV 2020

Yogyakarta, 18-11-2021

Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Yogyakarta
Dekan,



Prof. Dr. Sumarvanto, M.Kes.

NIP. 19650301 199001 1 001

MOTTO

“Wisuda setelah 14 semester adalah kesuksesan yang tertunda”

(Yudith Prabawa)

“Lebih baik terlambat, daripada tidak sama sekali”

(Yudith Prabawa)

“Urip iku Urup”

(Filosofi Jawa)

“Nerimo Ing Pandum”

(Filosofi Jawa)

“Lamun Sira Sekti, Aja Mateni

Lamun Sira Banther, Aja Ndhisiki

Lamun Sira Pinter, Aja Minteri”

(Ir. H. Joko Widodo)

HALAMAN PERSEMBAHAN

- ❖ Kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan berkah dan rahmat yang berlimpah hingga saat ini.
- ❖ Karya sederhana ini saya persembahkan untuk kedua orang tua saya tercinta Antanasius Musa Bawa Santosa dan Alm. Margaretha Anik Sudariyati serta adik saya Florentina Saraswati Kusuma Putri yang telah memberikan dukungan dan doa untuk memotivasi agar menjadi lebih baik lagi.
- ❖ Sahabat dan teman seperjuangan, terima kasih atas doa dan dukungan yang telah diberikan. Terima kasih atas kebersamaannya selama 4 tahun menjalani masa perkuliahan hingga lulus satu persatu. Semoga ilmu yang didapat mampu digunakan dengan baik dan menjadi amal ibadah kalian semua.
- ❖ Untuk teman-teman pelatih, Yosua Ivan, Fredy, Indrajaya, Johan Palagan, serta teman-teman pelatih yang lain yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu yang telah memotivasi penulis untuk menjadi lebih baik lagi. Semoga kebaikan kalian dibalas oleh Tuhan YME.
- ❖ Untuk Theresia Elsa Patrecia Putri Dian Noella yang telah memberikan motivasi dan bantuan dalam bentuk apapun untuk menyelesaikan skripsi. Berkah Dalem.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, yang telah memberikan kasih dan rahmat-Nya sehingga penyusunan Tugas Akhir Skripsi dengan judul “Analisis *Turnover* Pada hasil Pertandingan Bola Basket di IBL (*Indonesian Basketball League*) seri Yogyakarta 2020” dapat diselesaikan dengan lancar. Selesai penyusunan Tugas Akhir Skripsi ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak, untuk itu pada kesempatan ini disampaikan ucapan terimakasih sebesar-besarnya kepada:

1. Ibu. Dr. Endang Rini sukanti, M.S. selaku Ketua Jurusan Pendidikan Kepelatihan Olahraga FIK UNY dan Pembimbing Akademik yang telah memberikan dorongan dan motivasi untuk menyelesaikan skripsi.
2. Bapak Budi Aryanto, M.Pd. selaku Dosen Pembimbing TAS yang telah sabar memberikan petunjuk, membimbing penulis dalam menyelesaikan skripsi dan banyak memberikan ilmu didalam maupun diluar perkuliahan/lapangan.
3. Bapak. Prof. Dr. Djoko Pekik Irianto, M.Kes. Selaku Penguji TAS yang telah menguji dan membimbing penulis dalam menyelesaikan skripsi.
4. Ibu. Ch. Fajar Sriwahyuniati, S.Pd., M.Or. Selaku Penguji TAS yang telah menguji dan membimbing penulis dalam menyelesaikan skripsi.
5. Bapak. Prof. Dr. Sumaryanto, M.Kes. selaku Dekan Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Yogyakarta yang telah memberikan ijin dan kesempatan kepada penulis untuk menyelesaikan skripsi.

6. Bapak. Prof. Dr. Margana, M.Hum., M.A. selaku Plt Rektor Universitas Negeri Yogyakarta yang telah memberikan kesempatan penulis menjadi mahasiswa UNY.
7. Bapak dan Ibu dosen PKO yang memberikan bekal ilmu dan pengetahuan selama masa perkuliahan kepada saya dan teman-teman yang lainnya sehingga saya dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini.
8. Keluarga besar saya yang telah memberikan motivasi dan doa untuk dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini dengan baik.
9. Teman-teman PKO 2013, terima kasih atas kebersamaan, suka dan duka, kekeluargaan, semoga selalu menjadi kenangan yang indah dan tetap saling sebagai saudara.
10. Semua pihak yang telah memberikan motivasi dan doa bagi saya untuk menyelesaikan penyusunan skripsi ini serta bagi semua pihak yang telah memberikan kritik dan saran dalam penelitian ini yang tidak bisa saya sebutkan satu per satu.

Yogyakarta, ... Oktober 2020

Penulis,

Yudith Prabawa
NIM. 13602241005

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
ABSTRAK	ii
SURAT PERNYATAAN.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	v
HALAMAN PENGESAHAN.....	vi
MOTTO	vii
HALAMAN PERSEMBAHAN	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Batasan Masalah.....	5
D. Rumusan Masalah	5
E. Tujuan Penelitian	5
F. Manfaat Penelitian	6
BAB II.....	7
KAJIAN PUSTAKA.....	7
A. Kajian Teori	7
1. Perkembangan Olahraga Bola Basket.....	7
2. Hakikat IBL.....	7
3. Hakikat Bola Basket.....	9
4. Teknik Dasar Bola Basket.....	11
5. Hakikat Analisis	13
6. Cara Mengevaluasi Pemain Bola Basket	14
7. Turnover.....	18
B. Hasil Penelitian yang Relevan	20

C. Kerangka Berpikir	22
D. Pertanyaan Penelitian	24
BAB III	25
METODOLOGI PENELITIAN.....	25
A. Metode Penelitian.....	25
B. Populasi Dan Sampel Penelitian	26
C. Instrumen Penelitian.....	26
D. Teknik Pengumpulan Data.....	27
E. Teknik Analisis Data.....	28
BAB IV	30
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	30
A. Deskripsi Lokasi, Subjek dan Waktu Penelitian	30
1. Deskripsi Lokasi	30
2. Deskripsi Subjek	30
3. Deskripsi Waktu Penelitian.....	30
B. Hasil Penelitian	31
C. Pembahasan.....	46
BAB V.....	55
KESIMPULAN DAN SARAN.....	55
A. Kesimpulan	55
B. Implikasi Penelitian.....	55
C. Keterbatasan Penelitian.....	56
D. Saran.....	56
DAFTAR PUSTAKA	57

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1. Statistik seri IV Yogyakarta tahun 2020.....	29
Tabel 2. Skala penilaian <i>turnover</i>	48
Tabel 3. Skala penilaian <i>offensive rebound</i>	49
Tabel 4. Skala penilaian <i>free throw</i>	50
Tabel 5. Skala penilaian <i>field goals</i>	52

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1. FIBA <i>Livestats</i>	15
Gambar 2. Alur Kerangka Berpikir.....	22
Gambar 3. Indikator Statistik Pertandingan NSH vs LVR.....	34
Gambar 4. Indikator Statistik Pertandingan PCF vs BPJ.....	35
Gambar 5. Indikator Statistik Pertandingan SMP vs PJB.....	36
Gambar 6. Indikator Statistik Pertandingan INA vs AHT.....	37
Gambar 7. Indikator Statistik Pertandingan SWS vs SMP.....	38
Gambar 8. Indikator Statistik Pertandingan PJB vs NSH.....	39
Gambar 9. Indikator Statistik Pertandingan AHT vs LVR.....	40
Gambar 10. Indikator Statistik Pertandingan BPJ vs PWB.....	41
Gambar 11. Indikator Statistik Pertandingan INA vs SWS.....	42
Gambar 12. Indikator Statistik Pertandingan NSH vs BPJ.....	43
Gambar 13. Indikator Statistik Pertandingan PWB vs PCF.....	44
Gambar 14. Indikator Statistik Pertandingan LVR vs PJB.....	45

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Data analisis pertandingan
- Lampiran 2. Statistik pertandingan NSH vs LVR
- Lampiran 3. Statistik Pertandingan PCF vs BPJ
- Lampiran 4. Statistik pertandingan SMP vs PJB
- Lampiran 5. Statistik pertandingan INA vs AHT
- Lampiran 6. Statistik pertandingan SWS vs SMP
- Lampiran 7. Statistik pertandingan PJB vs NSH
- Lampiran 8. Statistik pertandingan AHT vs LVR
- Lampiran 9. Statistik pertandingan BPJ vs PWB
- Lampiran 10. Statistik pertandingan INA vs SWS
- Lampiran 11. Statistik pertandingan NSH vs BPJ
- Lampiran 12. Statistik pertandingan PWB vs PCF
- Lampiran 13. Statistik pertandingan LVR vs PJB

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Bola basket adalah salah satu olahraga paling populer di dunia. Penggemarnya dari segala usia percaya bahwa bola basket adalah olahraga yang menyenangkan, kompetitif, mendidik, menghibur, dan menyehatkan. Bola basket dimainkan secara berkelompok atau tim, dengan tujuan menggunakan teknik dasar dalam permainan bola basket untuk memasukkan bola ke dalam keranjang atau mencetak poin. Bola basket adalah permainan yang terdiri dari dua tim yang masing-masing tim terdiri dari 5 pemain. Tujuan masing-masing tim adalah untuk memasukkan bola ke dalam keranjang lawan dan berusaha mencegah tim lawan memasukan bola di bawah pengawasan wasit (*officials*), *table officials*, dan seorang pengawas pertandingan (*commissioner*) (Perbasi 2008: pasal 1, 1).

Bola basket dapat dilakukan dengan melakukan teknik dasar bola basket seperti *dribbling*, *passing*, *shooting*, dan *pivot*. Teknik menggiring dan mengoper merupakan bagian penting dari permainan bola basket yang bertujuan untuk memasukkan bola ke dalam keranjang atau mencetak angka, karena ketepatan *passing* dan *dribbling* yang benar dapat menentukan apakah suatu tim menang atau kalah dalam suatu permainan. Jon Oliver (2007: 35) mengatakan bahwa operan yang benar merupakan salah satu kunci sukses tim melakukan *offense*, dan juga kunci untuk menentukan tembakan dengan peluang mencetak angka yang tinggi.

Secara teknik dalam sebuah permainan bola basket, setiap pemain ingin memiliki dan menunjukkan performa yang luar biasa untuk memimpin timnya memenangkan suatu pertandingan. Namun, sukses tidaknya suatu serangan bergantung pada kemampuan individu para pemain itu sendiri yang harus menguasai teknik permainan bola basket. Disinilah peran pelatih sangat dibutuhkan dalam menganalisis kinerja pemain dalam suatu pertandingan agar mendapatkan prestasi yang tinggi. Untuk memperoleh prestasi yang setinggi – tingginya perlu adanya latihan yang berkala serta latihan dengan pendekatan ilmiah. Para pelatih umumnya mempunyai data sebagai acuan untuk mengevaluasi dan memberikan materi latihan untuk meningkatkan kemampuan atletnya. Dengan demikian pelatih dapat memberikan materi latihan sesuai kemampuan atlet itu sendiri. Seorang pelatih bisa mengevaluasi permainan atlet dalam suatu pertandingan pada saat dalam pertandingan dan setelah pertandingan selesai. Banyak cara yang bisa dilakukan pelatih dalam mengevaluasi atletnya dalam suatu pertandingan, salah satunya dengan cara melihat data statistik dalam pertandingan.

Strategi bola basket dirancang berdasarkan probabilitas yang diharapkan dari keberhasilan pelatih dalam permainan yang dijalankan. Analisis permainan biasanya memberikan bukti kuantitatif bahwa strategi langsung setara dengan informasi *box score*. Informasi ini dihasilkan oleh statistik pertandingan yang dikerjakan di *software* statistik yang sudah ada dan sering digunakan dalam permainan bola basket. Faktor yang paling utama diperoleh pada *box score* dari statistik pertandingan adalah *field goal percentage*; *free throw percentage*;

turnover; offensive rebound. Faktor ini telah ditingkatkan secara sistematis ketika para peneliti telah berupaya untuk mengukur indikator dengan probabilitas dari pertandingan yang menang (Lamas et al, 2015). Dalam statistik pertandingan terdapat banyak komponen yang dapat digunakan untuk mengevaluasi atlet dalam pertandingan agar atlet tersebut tidak melakukan *turnover* pada pertandingan berikutnya.

Faktor teknik sangat mempengaruhi dalam melakukan kejadian *turnover* karena dengan teknik yang salah akan mengakibatkan banyak *turnover* terjadi, dengan teknik yang benar pun belum tentu tidak mengakibatkan *turnover*. Banyak hal yang dapat mengakibatkan terjadinya *turnover* dalam suatu pertandingan, Kosasih (2008: 26) menjelaskan hal-hal berikut: Beberapa elemen dasar passing harus diajarkan untuk menekan tingkat *turnover*. Elemen dasarnya adalah kecepatan, tujuan, waktu, keterampilan, serta komunikasi.

Turnover mengacu pada situasi dimana pemain yang menguasai bola kehilangan penguasaan bola, sehingga bola dikuasai oleh pemain lawan. Dalam hal ini, jika pemain melakukan kesalahan teknis atau melanggar peraturan, pemain yang kehilangan bola akan dinyatakan dan melakukan *turnover* seperti: *travelling, double dribble, out of bounds, carrying, back court, 3 seconds, 5 seconds, 8, seconds, 24 seconds, offensive goal tending*, dan seterusnya. Pemain tidak dianggap melakukan *turnover* apabila bola hasil dari tembakan (*shooting*) meleset atau memantul dari ring dan dapat dikuasai sempurna oleh lawan yang dinamakan *rebound*. Hal ini tidak berlaku bagi pemain yang melakukan tembakan setelah

shot clock berbunyi, apabila kejadian itu terjadi merupakan *24second* (International Basketball Federation, 2016).

Jika bola lepas dikendalikan oleh teman dan bukan oleh lawan, tidak akan ada *turnover*. Menurut International Basketball Federation, (2016) mengatakan bahwa :

A turnover is a mistake by an offensive player or team that results in the defensive team gaining possession of the ball, including: A bad pass, Ball handling or fumbling, Any kind of violation or offensive foul.

Artinya *turnover* adalah kesalahan yang dilakukan oleh pemain atau tim *offense* yang mengakibatkan penguasaan bola berpindah kepada tim *defense*, termasuk: operan bola yang buruk, penguasaan bola yang lepas dan segala bentuk pelanggaran atau ketika melakukan pelanggaran saat menyerang (*offensive foul*). *Turnover* dapat terjadi karena kesalahan pribadi atau kesalahan tim. Dalam permainan bola basket, *turnover* harus dipertahankan seminimal mungkin.

Berdasarkan uraian diatas, penting untuk mengungkapkan akibat dari *turnover* terhadap hasil pertandingan yang ada di kompetisi IBL (*Indonesian Basketball League*) sehingga para pelatih dapat mengurangi atau memaksimalkan *turnover* pada saat pertandingan. Hal ini lah yang melatarbelakangi penulis untuk melakukan penelitian tentang “Analisis *Turnover* pada Hasil Pertandingan Bola Basket di IBL (*Indonesian Basketball League*) seri Yogyakarta 2020”

B. Identifikasi Masalah

Dari latar belakang masalah diatas, maka dapat diidentifikasi sebagai berikut:

1. Faktor utama dalam statistik pertandingan

2. Pentingnya analisis *turnover* pada suatu pertandingan bagi pelatih
3. Belum adanya penelitian tentang akibat *turnover* pada hasil pertandingan di IBL (*Indonesian Basketball League*) seri Yogyakarta 2020

C. Batasan Masalah

Berdasarkan dari identifikasi masalah di atas, untuk memudahkan penelitian perlu pembatasan yang berdasarkan tujuan dari penelitian ini, adapun pembatasan masalah ini adalah :

1. Adakah akibat dari *turnover* pada hasil pertandingan di IBL (*Indonesian Basketball League*) seri Yogyakarta 2020?
2. Adakah akibat dari *turnover* pada hasil pertandingan menang atau kalahnya suatu tim di IBL (*Indonesian Basketball League*) seri Yogyakarta 2020?

D. Rumusan Masalah

Berdasarkan batasan masalah di atas, maka permasalahan pada penelitian ini adalah :

1. Adakah akibat dari *turnover* pada hasil pertandingan untuk tim yang menang di IBL (*Indonesian Basketball League*) seri Yogyakarta 2020?
2. Adakah akibat dari *turnover* pada hasil pertandingan untuk tim yang kalah di IBL (*Indonesian Basketball League*) seri Yogyakarta 2020?

E. Tujuan Penelitian

Setiap penelitian pasti mempunyai tujuan, untuk memperoleh gambaran yang jelas dan dapat digunakan sesuai aturan yang ada dengan baik dan benar. Adapun tujuan penelitian ini adalah:

1. Mengetahui akibat *turnover* pada hasil pertandingan untuk tim yang menang di IBL (*Indonesian Basketball League*) seri Yogyakarta 2020
2. Mengetahui akibat *turnover* pada hasil pertandingan untuk tim yang kalah di IBL (*Indonesian Basketball League*) seri Yogyakarta 2020

F. Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dalam penelitian ini adalah :

1. Aspek Teoritis

Penelitian ini memberikan informasi tambahan ilmu pengetahuan dalam olahraga bola basket, serta turut memacu perkembangan olahraga bola basket.

2. Aspek Praktis

- a. Bagi Pelatih dan Guru

Penelitian ini memberikan gambaran tentang akibat *turnover* pada hasil pertandingan, serta dapat juga dijadikan sebagai salah satu bahan pertimbangan bagi para pelatih dan guru dalam menyusun program latihan.

- b. Bagi Pelatih dan Guru

Menambah dan memberikan informasi, wawasan tentang akibat dari *turnover* pada hasil pertandingan di *INDONESIAN BASKETBALL LEAGUE (IBL) series* Yogyakarta 2020.

BAB II

KAJIAN PUSTAKA

A. Kajian Teori

1. Perkembangan Olahraga Bola Basket

Bola basket dianggap sebagai olahraga yang unik. Olahraga ini diciptakan secara kebetulan oleh seorang pastor. Pada tahun 1891, pastor Kanada Dr. James Naismith mengajar mahasiswa profesional di YMCA (*Young Men's Christian Association*) di Springfield, Massachusetts. Saat itu, ia harus membuat permainan di ruang tertutup untuk mengisi waktu luang mahasiswa selama liburan musim dingin di New England. Naismith menciptakan permainan yang sekarang dikenal sebagai bola basket pada tanggal 15 Desember 1891. Permainan ini terinspirasi dari permainan yang pernah ia mainkan saat kecil di Ontario.

Naismith menggunakan bola sepak dan keranjang buah persik untuk memainkan olahraga ini di dalam ruangan. Ia menggantungkan keranjang persik setinggi 3,05 m dan membagi siswa menjadi dua kelompok. Tujuannya adalah untuk mencetak atau menembak lebih banyak skor daripada tim lawan. Para siswa menganggap permainan ini menarik, aktif dan menyenangkan. Saat permainan tersebut diperkenalkan ke guru dan sekolah lain, popularitasnya terus meningkat hingga menyebar ke timur laut Amerika Serikat.

2. Hakikat IBL

Bola basket memiliki sejarah panjang di Indonesia. Pada tahun 1930-an, meski saat itu Indonesia belum menjadi negara merdeka, klub-klub lokal mulai tumbuh di banyak kota di Indonesia. Pada tahun 1948 diselenggarakannya Pekan Olahraga

Nasional pertama di Solo, bola basket telah menjadi salah satu cabang olahraga yang dipertandingkan dan mendapat sambutan yang meriah baik dari sisi peserta maupun penonton. Pada tanggal 23 Oktober 1951, Persatuan Basketball Seluruh Indonesia didirikan, dan pada tahun 1955 berganti nama menjadi Persatuan Bola Basket Seluruh Indonesia (PERBASI). Berdasarkan hasil keputusan Kongres ke VIII pada tahun 1981, Perbasi mulai menyelenggarakan kompetisi antar klub basket di Indonesia yang merupakan kompetisi tertinggi yang diikuti oleh klub-klub besar yang berasal dari pulau Sumatra, Jawa, Kalimantan, dan Sulawesi.

Tanggal 3 April 1982 diselenggarakannya pertandingan antara klub Rajawali Jakarta menghadapi Semangat Sinar Surya Yogyakarta yang menandai dimulainya Kompetisi Bola Basket Utama (KOBATAMA) yang pertama sekaligus langkah awal sejarah panjang kompetisi klub-klub papan atas di Indonesia. Indonesia Muda Jakarta mencatatkan diri sebagai klub pertama yang meraih gelar Juara Kobatama. Kobatama merupakan kompetisi bola basket amatir yang berlangsung selama 20 tahun dan berhenti pada tahun 2000.

Liga bola basket Indonesia (nama resmi: *Indonesian Basketball League*, disingkat IBL) adalah liga bola basket tertinggi yang dikelola secara profesional di Indonesia yang diatur oleh Perbasi dan diikuti 12 klub dari seluruh Indonesia. Liga ini dimulai pada tahun 2003 dengan nama IBL (*Indonesian Basketball League*). Pada tahun 2010, Perbasi menunjuk DBL Indonesia untuk menangani kompetisi ini dan mengubah namanya menjadi NBL Indonesia (*National Basketball Indonesia*) selama kurang lebih 5 tahun. Pada tahun 2015 dilanjutkan kesepakatan kontrak yang baru dengan *Starting 5*, nama IBL (*Indonesian*

Basketball League) kembali digunakan dan menggunakan format pertandingan yang baru. Sampai saat ini IBL (*Indonesian Basketball League*) adalah liga tertinggi bagi pemain basket profesional dan mempunyai kurang lebih 10 klub atau perkumpulan bola basket di Indonesia.

3. Hakikat Bola Basket

Bola basket adalah olahraga bola berkelompok yang terdiri atas dua tim yang masing-masing beranggotakan lima orang dan saling bertanding, dimainkan didalam lapangan yang berbentuk persegi panjang dengan keranjang yang berada disebelah luar lapangan yang bertujuan untuk memasukkan bola ke dalam keranjang lawan serta menahan lawan agar tidak dapat memasukkan bola. Menang kalahnya suatu tim ditentukan oleh seberapa banyak bola yang dapat dimasukkan ke dalam keranjang lawan. Menurut Agus Margono (2010: 6), permainan bola basket merupakan permainan beregu yang terdiri dari 9 orang, yaitu 3 pemain depan, 3 pemain tengah dan 3 pemain bertahan. Jumlah pemain dalam permainan bola basket berkembang, setiap tim terdiri dari 7 orang, dan sejauh ini masing-masing tim memiliki 5 pemain. Namun permainan bola basket mengalami perkembangan baru, yaitu 3 lawan 3, biasa disebut *three on three* (3x3), menggunakan separuh lapangan bola basket, dan hanya menggunakan satu keranjang sebagai tujuan dua tim. Namun, sejauh ini yang populer dan umum di dunia adalah kompetisi 5 melawan 5.

Menurut pendapat Nuril Ahmadi (2007: 2), permainan bola basket merupakan permainan yang mudah dipelajari dan dikuasai, yang membutuhkan latihan disiplin dalam membentuk kerangka kerja sama tim. Permainan ini juga

menggunakan banyak hal untuk menghibur penonton, seperti menggiring bola, ketangkasan yang cepat, tembakan yang berubah-ubah, terobosan di luar ekspektasi, gerakan menipu, dan poin yang dicetak oleh tim saat pertandingan.

Oleh karena itu, dapat disimpulkan bahwa bola basket adalah permainan yang dimainkan oleh dua kelompok yang saling berhadapan, setiap kelompok terdiri dari lima orang yang bertugas memasukkan bola ke dalam keranjang lawan. Permainan bola basket bisa dimainkan di lapangan *outdoor* atau lapangan *indoor*. Pertandingan olahraga ini dimainkan di lapangan dengan panjang 28,5 meter dan lebar 15 meter. Posisi pemain dapat dibagi menjadi 5, yaitu:

- a. *Point Guard* merupakan posisi pemain bola basket yang memiliki tugas utamanya adalah mengontrol permainan (*offense* dan *defense*). Namun nyatanya, tugas paling umum yang diberikan kepada *point guard* adalah menyuplai bola dan mengatur pola offense agar pemain lain dapat mencetak angka dengan memasukkan bola ke dalam ring.
- b. *Shooting Guard* adalah pemain yang bertugas untuk mencetak angka dengan memasukkan bola ke dalam ring. Pemain yang bermain di posisi ini harus mempunyai akurasi tembakan yang efektif dan efisien. Kecepatan, kelincihan serta postur yang lebih tinggi dipilih untuk mengisi posisi ini.
- c. *Small Forward* merupakan posisi pemain bervariasi, dan pemain pada posisi ini harus memiliki kemampuan seperti menggiring bola, mengoper dan menembak bola. Untuk posisi dalam keadaan offense biasanya didekat garis *key hole*, kemudian menerobos ke daerah lawan dan memberikan umpan balik atau langsung memasukkan bola ke dalam ring.

- d. *Power Forward* adalah posisi pemain berada dibawah ring dalam kondisi *offense* atau *defense*. Pemain yang menempati posisi ini biasanya mempunyai postur tubuh yang besar dan tinggi, karena dapat menghalangi lawan yang masuk ke area serang atau menangkap bola saat melakukan rebound.
- e. *Center* merupakan posisi pemain basket yang mempunyai tugas utama dalam bertahan saat terjadi serangan dan mampu melakukan rebound saat *offense* dan *defense*, pemain dalam posisi ini biasanya merupakan pemain terbesar dan tertinggi di tim. Dalam permainan pemain ini harus bisa mencegah lawan memasuki area *key hole* pada tim, dan mampu melakukan *rebound* saat *defense* serta melakukan *offensive rebound* untuk melakukan tembakan kedua apabila bola gagal masuk kedalam ring.

4. Teknik Dasar Bola Basket

Bola basket merupakan olahraga yang membutuhkan kemampuan atau teknik yang sangat tinggi. Teknik dasar sangatlah penting dalam olahraga ini, karena dengan teknik dasar yang baik olahraga ini dapat dimainkan dan dapat dinikmati oleh penonton. Teknik dasar bola basket adalah gerakan yang paling dasar guna mencapai keterampilan dalam melakukan permainan bola basket. Keterampilan bola basket dapat dilakukan dengan baik apabila menguasai teknik dasar yang efisien dan efektif. Penguasaan keterampilan dasar ini merupakan modal paling penting untuk mendapatkan kemenangan pada suatu pertandingan. Menurut pendapat Wissel (2000: 9) Keterampilan dasar bermain bola basket meliputi gerak kaki (*footwork*), melempar bola kedalam keranjang (*shooting*), mengoper

(*passing*), menangkap (*catching*), menggiring (*dribble*), bergerak dengan bola, bergerak tanpa bola, dan bertahan.

Ada beberapa ketrampilan dasar dalam permainan bola basket. Menurut Dedy Sumiyarsono (2002: 12) mengemukakan bahwa ketrampilan dasar bola basket seperti menggiring bola (*dribbling*), menangkap bola (*catching*), mengoper bola (*passing*). teknik mengoper bola dibagi menjadi dua yaitu dengan dua tangan antara lain *chest pass*, *bounce pass*, *overhead pass*, dan dengan satu tangan seperti *baseball pass*, *lob pass*, *hook pass*, *jump pass*. Teknik menembak (*Shooting*) dibagi menjadi dua seperti menghadap papan (*facing shoot*) dan membelakangi papan (*back up shoot*). Namun yang paling pokok dalam basket hanya ada 3 yaitu menggiring bola (*Dribbling*), mengoper dan menangkap bola (*Passing & cathcing*), menembak bola (*Shooting*), berikut penjelasan 3 teknik fundamental dalam bola basket:

a. *Dribbling* (Menggiring Bola)

Dribbling atau menggiring bola adalah cara memantulkan bola ke lantai, yang dilakukan secara bergantian dengan dua tangan atau satu tangan, baik itu lari cepat maupun lari setengah. Hal penting yang harus diperhatikan dalam menggiring bola adalah menjaga penguasaan bola agar tidak direbut oleh lawan.

b. *Passing* dan *Catching* (Melempar dan Menangkap Bola)

Suatu gerakan mengacu pada memberi dan menerima umpan antar pemain satu tim. Permainan bola basket memiliki permainan yang berlangsung cepat dan saling serang, sehingga kerja tim yang baik dibutuhkan dalam permainan untuk mencetak angka.

c. *Shooting* (Menembak)

Menembak adalah gerakan paling utama dari permainan bola basket. Teknik ini dilakukan untuk mencetak angka. Menembak adalah tindakan mengarahkan atau melempar bola ke keranjang/ring tim lawan. Teknik ini bisa dilakukan dengan dua tangan atau satu tangan. Kemudian hasil dari teknik menembak ini dapat menghasilkan jumlah poin yang berbeda yaitu 1, 2 atau 3 angka.

5. Hakikat Analisis

Menurut Spradley dalam Sugiyono, (2014: 89) mengatakan bahwa analisis adalah suatu kegiatan untuk menemukan pola, lebih lanjut analisis adalah suatu cara berfikir yang berkaitan dengan pengujian sistem untuk menentukan bagian-bagian, hubungan antar bagian dan hubungannya dengan keseluruhan. Analisis merupakan upaya untuk menguraikan suatu masalah menjadi beberapa bagian, sehingga wujud dari suatu hal dapat dianalisis dengan jelas, dan maknanya dapat dipahami dengan lebih jelas atau masalah tersebut dapat lebih mudah dipahami (Satori dan Komariyah, 2014: 200).

Nasution dalam Sugiyono (2010: 244) menyatakan bahwa melakukan analisis merupakan tugas yang sulit, membutuhkan kerja keras, dan tidak ada metode analisis khusus yang harus diikuti, sehingga peneliti harus menemukan metode yang sesuai dengan sifat penelitiannya.

Menurut pendapat diatas bisa disimpulkan maka analisis adalah suatu proses untuk mengurai suatu masalah yang bertujuan untuk mendapatkan suatu hasil informasi secara sistematis dengan metodologi tertentu.

6. Cara Mengevaluasi Pemain Bola Basket

Arikunto dan Cepi (2014: 1) mengemukakan bahwa evaluasi adalah untuk mengetahui dan menentukan besaran atau nilai yang artinya berusaha menentukan nilai atau besaran. Definisi tersebut menunjukkan bahwa kegiatan evaluasi harus menggunakan metode atau strategi dengan benar, bertanggung jawab, dan wajar. Sukardi (2014: 1) mempunyai pandangan bahwa evaluasi adalah proses menemukan data atau informasi tentang suatu objek atau subjek, dan proses tersebut dilakukan untuk mengambil keputusan tentang subjek atau objek tersebut. Dengan demikian yang dimaksud dengan evaluasi adalah suatu proses mencari data tentang objek atau subjek untuk mengambil keputusan terhadap objek atau subjek tersebut dengan menggunakan metode ataupun strategi yang dapat dipertanggungjawabkan.

Banyak cara yang bisa digunakan pelatih untuk mengevaluasi pemainnya dalam pertandingan bola basket. Beberapa cara yang digunakan banyak pelatih dalam mengevaluasi pertandingan bola basket:

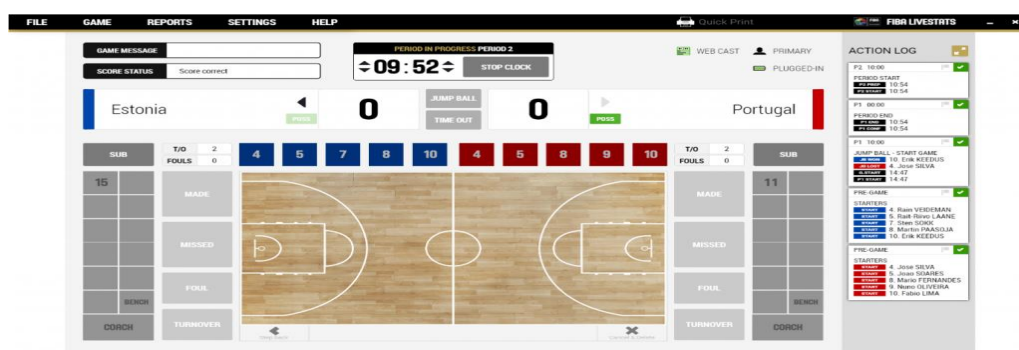
- a) Memberikan kritik dan saran saat pertandingan berlangsung pada pemain
- b) Mengevaluasi pertandingan dengan menonton rekaman video pertandingan
- c). Mengevaluasi pertandingan dengan statistik pertandingan (FIBA *Livestats*)

Disini penulis akan menjelaskan tentang statistik pertandingan yang banyak digunakan pelatih untuk mengevaluasi pertandingan bola basket. Statistik pertandingan di bola basket dibuat oleh FIBA dengan sebuah *software* yang

dinamakan FIBA *Livestats*. Unsur – unsur yang tertera dalam *software* ini berisi tentang statistik pertandingan yang berlangsung pada waktu yang sama. Menurut (www.fibaorganizer.com):

“Already in use by a number of professional and semi professional leagues around the world, FIBA LiveStats is a notebook-based software application that allows users around the world to record basketball game statistics and webcast games in real time”.

Mempunyai arti bahwa *software* ini telah digunakan beberapa liga profesional dan semi profesional diseluruh dunia, FIBA *Livestats* merupakan *software* aplikasi pada notebook atau laptop yang memungkinkan pengguna diseluruh dunia merekam sekaligus mencatat statistik pertandingan bola basket dan menyiarkannya pada waktu yang sama.



Gambar 1. FIBA Livestats

(<http://www.fibaorganizer.com/>)

Komponen didalam *software* FIBA *Livestats* sebagai berikut:

a. *Number & Player Name*

Berisi nama pemain dan nomor punggung pemain yang digunakan pada saat pertandingan berlangsung. Pemain yang bisa dimainkan dalam pertandingan hanya 12 pemain dalam satu tim dan memiliki 5 starter atau 5 pemain awal yang

dimainkan pada quarter pertama. 5 starter yang dimainkan dapat dibedakan dengan adanya simbol (*) pada nomor punggung pemain.

b. *Minutes played*

Berisi jumlah menit bermain pada pemain dalam satu pertandingan.

c. *Field goals*

Berisi tentang tembakan tepat sasaran yang menghasilkan *points (made)* dan jumlah kesempatan menembak (*attempt*) beserta persentasenya dalam satu pertandingan.

d. *2points*

Berisi tentang tembakan tepat sasaran yang menghasilkan *points (made)* dengan hasil 2 *points* dan jumlah kesempatan menembak (*attempt*) beserta persentasenya dalam satu pertandingan.

e. *3points*

Berisi tentang tembakan tepat sasaran yang menghasilkan *points (made)* dengan hasil 3 *points* dan jumlah kesempatan menembak (*attempt*) beserta persentasenya dalam satu pertandingan.

f. *Free throws*

Berisi tentang tembakan bebas yang tepat sasaran yang menghasilkan *points (made)* dan jumlah kesempatan menembak (*attempt*) beserta persentasenya dalam satu pertandingan.

g. *Rebounds*

Berisi jumlah gerakan menangkap bola yang memantul dari ring atau hasil dari *block shots* pada suatu tembakan. Secara lebih rinci ada dua jenis *rebounds*,

yang pertama *offensive rebounds*, yaitu *rebounds* pada saat menyerang dan *defensive rebounds*, yaitu *rebounds* pada saat bertahan.

h. *Assist*

Berisi tentang jumlah operan bola (*passing*) yang dapat dikonversikan sebagai *points* dalam satu pertandingan.

i. *Turnover*

Berisi tentang jumlah penguasaan bola yang hilang akibat kesalahan salah satu pemain atau tim. Hal ini bisa diakibatkan oleh *steal*, bola keluar lapangan (*out of bound*), dan membuat pelanggaran seperti : *travelling, double dribble, carrying, back court, 24 seconds, 8 seconds, 5 seconds, 3 seconds, dan offensive fouls*.

j. *Steal*

Berisi tentang jumlah bola yang diambil dari tangan lawan dalam satu pertandingan.

k. *Blocked Shots*

Berisi tentang jumlah usaha menghalangi atau menggagalkan tembakan (*shooting*) lawan. Seorang pemain bertahan melakukan lompatan dan berhasil menghalang/menahan bola yang sedang dilempar oleh pihak lawan atau penyerang, sehingga bola tidak berhasil melaju dan masuk kedalam ring. Pemain bertahan tidak diperbolehkan menyentuh tangan lawan yang saat melempar bola, jika menyentuh maka akan terjadi pelanggaran (*fouls*). *Block* dapat dilakukan dengan satu tangan ataupun kedua tangan.

l. *Fouls*

Fouls merupakan pelanggaran yang dilakukan seorang pemain terhadap pemain lawan baik secara sengaja maupun tidak sengaja dalam pertandingan. Yang termasuk dalam *personal fouls* adalah *hold, push, handcheck, ilegal block,* dan lain sebagainya.

m. *Points*

Berisi tentang jumlah *points* yang dicetak oleh pemain-pemain dalam satu tim yang menjadikan hasil akhir dalam satu pertandingan.

7. Turnover

Turnover mempunyai makna yang berkonotasi negatif pada pertandingan bola basket, perpindahan bola berarti pemain kehilangan penguasaan bola. Kesalahan dalam permainan biasanya dilakukan oleh pemain atau tim yang menandakan bahwa *turnover* dilakukan secara sengaja atau tidak sengaja. Jika pada saat itu pemain lawan mencuri bola, atau kita menyebabkan bola mati dan menjadi bola musuh disitulah kita melakukan *turnover*.

A turnover occurs when a team loses possession of the ball to the opposing team before a player takes a shot at their team's basket. This can result from the ball being stolen, the player making mistakes such as stepping out of bounds, illegal screen, a double dribble, having a pass intercepted, throwing the ball out of bounds, three-second violation, five-second violation, or committing an error such as traveling, a shot clock violation, palming, a backcourt violation, or committing an offensive foul. A technical foul against a team that is in possession of the ball is a blatant example of a turnover, because the opponent is awarded a free throw in addition to possession of the ball. ([en.wikipedia.org/wiki/Turnover_\(basketball\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Turnover_(basketball)))

Dalam bola basket , *turnover* terjadi ketika tim itu sendiri kehilangan penguasaan bola ke tim lawan sebelum pemain menembak bola ke arah keranjang lawan. Hal ini terjadi akibat bola yang dicuri, pemain menginjak garis lapangan

sisi samping dengan membawa bola, *illegal screen*, *double dribble*, *bad pass*, melempar bola keluar dari lapangan, pelanggaran tiga detik, pelanggaran lima detik atau melakukan kesalahan seperti

1) *Travelling* adalah pelanggaran yang dilakukan dengan cara melangkah lebih dari 2x step kaki pada saat sebelum dan sesudah menggiring bola, hukumannya adalah perpindahan penguasaan bola (*turnover*).

2) *24seconds* atau *Shot Clock Violation* adalah pelanggaran yang dilakukan pemain atau tim saat setelah bel waktu 24 detik berbunyi yang menandakan waktu serang habis. Apabila bola yang dilempar kearah ring masuk maka dianggap gagal oleh wasit sebagai angka tambahan. Hukumannya adalah perpindahan penguasaan bola (*turnover*)

3) *Backcourt Violation* adalah pelanggaran yang dilakukan pemain atau tim saat menggiring atau mengoper bola kearah pertahanan setelah melewati garis tengah lapangan. Hukumannya adalah perpindahan penguasaan bola (*turnover*)

4) *Offensive Foul* adalah pelanggaran yang dilakukan pemain saat menggiring bola atau tanpa memegang bola yang sengaja mendorong dan menabrakan badan kearah pemain yg melakukan defense yang baik dan benar. Hukumannya adalah perpindahan penguasaan bola (*turnover*)

Sebagian besar pemain cenderung *turnover* karena mempunyai visi dan misi permainan yang buruk atau terpengaruh oleh mental permainan. Banyak pemain yang populer melakukan *turnover* lebih banyak daripada pemain lain di tim karena mereka sering menguasai bola. *Point guard* mungkin sering mempunyai

turnover lebih banyak karena pemain pada posisi ini biasanya menguasai banyak penguasaan bola untuk mengatur pola serangan dalam satu pertandingan.

Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa *turnover* adalah suatu bentuk kesalahan yang dilakukan oleh pemain atau tim itu sendiri dengan kehilangan penguasaan bola sebelum pemain menembak bola (*shooting*). *Turnover* dapat terjadi apabila pemain melakukan kesalahan seperti : bola lepas dari tangan dan diambil oleh lawan, *double dribble*, *travelling*, dan masih banyak lagi istilah maupun kesalahan yang mengakibatkan terjadinya *turnover*.

B. Hasil Penelitian yang Relevan

Dalam penelitian ini, peneliti mencari bahan referensi untuk membantu menyelesaikan penelitian tentang pengaruh *turnover* pada hasil pertandingan.

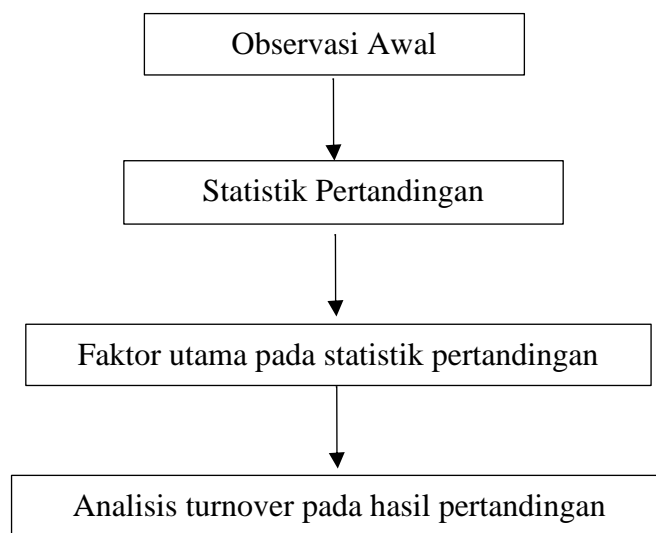
1. Penelitian yang dilakukan oleh Martha Yuliana Santy Hutagalung (2013) yang berjudul “Prestasi Tim Bola Basket Putri UPI Bandung (Studi Analisis *Turnover* pada *Campus League* 2012 Tingkat Jawa Barat)”. Rumusan masalah penelitian ini yaitu bagaimana *turnover* memberikan pengaruh terhadap prestasi tim bola basket putri UPI Bandung pada turnamen *Campus League* 2012 tingkat Jawa Barat. Penelitian dilakukan untuk mengetahui pengaruh dari analisis *turnover* terhadap prestasi tim bola basket putri UPI Bandung pada turnamen *Campus League* 2012 tingkat Jawa Barat yang menggunakan metode deskriptif. Teknik sampling menggunakan *total sampling*, dimana jumlah sampel sebanyak 12 atlet atau pemain bola basket putri UPI Bandung yang terdaftar dalam Kejuaraan *Campus League* 2012 se-Jawa Barat. Instrumen pengumpulan data menggunakan lembaran skor

(*scoring sheet*) untuk mengamati serta mencatat langsung dari suatu pertandingan, dimana *scoring sheet* ini difokuskan untuk menganalisis *turnover* tim bola basket putri UPI Bandung pada turnamen *Campus League* 2012 se-Jawa Barat. Kesimpulan dari hasil penelitian ini terdapat pengaruh *turnover* terhadap prestasi tim bola basket putri UPI Bandung pada turnamen *Campus League* 2012 tingkat Jawa Barat. Semakin banyak pemain atau tim melakukan kesalahan atau *turnover*, maka semakin kecil peluang tim untuk memenangkan pertandingan, begitu juga sebaliknya. Semakin sedikit pemain atau tim melakukan kesalahan atau *turnover*, maka semakin besar peluang tim untuk memenangkan pertandingan.

2. Penelitian yang dilakukan oleh Rizal Haqqi (2016) berjudul “Analisis Pertandingan *per-game* dan Statistik Pertandingan pada IBL (*Indonesian Basketball League*) series III Yogyakarta 2016”. Penelitian deskriptif kuantitatif dengan metode *mix methods* yang bertujuan mengetahui cara menganalisis pertandingan tiap *game* berdasarkan statistik pertandingan pada IBL (*Indonesian Basketball League*) seri III Yogyakarta. Populasinya yaitu peserta *Indonesian Basketball League* seri III Yogyakarta 2016. Teknik sampling menggunakan *purposive sampling*, dimana diambil 6 tim dari 12 tim IBL Seri III Yogyakarta 2016. Instrumen menggunakan dokumen *print out* data statistik pertandingan tiap *game* yang telah dikumpulkan dan diolah menjadi data kualitatif yang dijelaskan secara terperinci. Hasil penelitian menunjukkan dalam menganalisis pertandingan tiap pertandingan dengan membandingkan dua persentase indikator pada *FIBA Livestats* yang terdiri

dari *offense* dan *defens*, dimana data diberikan disetiap *quarter* hingga pertandingan selesai. Aspek *offense* yaitu *field goals*, *2 points*, *3 points*, *free throw*, *offensive rebound*, *fast break points*, *second chance points*, *bench points* dan *point in the paint*. Adapun aspek *defense* diantaranya *defensive rebound*, *turn overs*, *steal*, *block*, dan *points from turn overs*.

C. Kerangka Berpikir



Gambar 2. Alur Kerangka Berpikir

Setiap penelitian mempunyai alur kerangka berpikir yang berbeda-beda tergantung dari subjek dan objek yang akan diteliti dan memakai metode penelitian yang bermacam. Pertama penulis melakukan observasi awal dalam menentukan masalah yang akan diteliti sebagai pelaku operator pertandingan di kompetisi IBL (*Indoneisan Basketball League*). Kompetisi ini menggunakan *software FIBA Livestats* dalam merekap seluruh data pertandingan per hari selama seri Yogyakarta berlangsung. *Software game* ini terdiri dari angka-angka, yang berisi catatan dari semua peristiwa yang terjadi dalam sebuah pertandingan.

Catatan tersebut mencakup berbagai faktor *offense*, seperti *field goals*, *2 points*, *3 points*, *free throw*, *offensive rebounds*, *assist*, *fast break points*, *second change points*, *bench points*, *points in the paint*. Sedangkan pada faktor *defense* termasuk *defensive rebounds*, *turnover*, *steal*, *block* dan *points of turnover*.

Menurut Kubatko et al, (2007:12) mengemukakan peringkat offense dan defense memberikan rangkuman kinerja tim secara keseluruhan berdasarkan jumlah kepemilikan, "empat faktor" memberikan rincian peringkat tersebut. Secara khusus, ada empat faktor untuk menyerang dan bertahan, dan perbedaan antara versi menyerang dan bertahan mencerminkan apakah tim "menang" satu faktor. Keempat faktor tersebut adalah persentase *field goal* (FG%). *turnover per possession* (TO / POSS). persentase *offense rebound* (OREB%). Tingkat *free throw* (FTM / FGA). Pada penelitian ini peneliti akan meneliti satu faktor dari empat faktor pada statistik pertandingan yaitu turnover untuk mengetahui bagaimana analisis *turnover* pada hasil pertandingan bola basket di IBL (*Indonesian Basketball League*) seri IV Yogyakarta tahun 2020.

Dalam pertandingan bola basket dapat terjadi *turnover* apabila pemain atau tim melakukan kesalahan dalam penguasaan bola yang dapat memberikan keuntungan bagi lawan. *Turnover* dapat menjadi keuntungan serta kelemahan bagi sebuah tim. Oleh karena itu, untuk mengetahui adakah akibat *turnover* dalam pertandingan bola basket di IBL (*Indonesian Basketball League*) seri Yogyakarta tahun 2020 harus ada penelitian yang mampu menjelaskan bagaimana menganalisis *turnover* pada hasil pertandingan bola basket di IBL (*Indonesian Basketball league*) seri Yogyakarta tahun 2020.

D. Pertanyaan Penelitian

Berdasarkan kajian teori dan kerangka berpikir diatas, maka pertanyaan penelitian yang diajukan dalam penelitian ini sebagai berikut:

1. Adakah akibat *turnover* pada hasil pertandingan untuk tim yang menang di IBL (*Indonesian Basketball League*) seri Yogyakarta 2020?
2. Adakah akibat *turnover* pada hasil pertandingan untuk tim yang kalah di IBL (*Indonesian Basketball League*) seri Yogyakarta 2020?

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

A. Metode Penelitian

Untuk memecahkan dan menyelesaikan masalah penelitian diperlukan suatu metode. Metode adalah cara untuk mencapai suatu tujuan. Tujuan dari penelitian ini adalah mengungkapkan, mendeskripsikan dan menyimpulkan hasil pemecahan masalah dengan beberapa cara sesuai prosedur penelitian. Oleh karena itu permasalahan yang akan dikaji dan tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian akan menentukan penggunaan metode penelitian. Metode penelitian yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah metode deskriptif. Mengenai metode penelitian menurut Sugiyono (2012 : 5) Metode penelitian dapat diartikan sebagai metode ilmiah untuk memperoleh data yang valid, tujuannya untuk menemukan, mengembangkan, dan membuktikan suatu pengetahuan yang dapat digunakan untuk memahami, memecahkan dan memprediksi masalah.

Dengan menggunakan metode ini, penulis bermaksud untuk mengumpulkan data pertandingan dan mengamati secara tepat dan benar aspek-aspek tertentu yang berkaitan dengan masalah yang penulis teliti guna memperoleh data untuk mendukung penyusunan laporan penelitian. Kemudian data tersebut diproses dan dianalisis menggunakan dasar teori yang telah dipelajari dan diteliti, sehingga diperoleh gambaran mengenai sasaran dan dapat menarik kesimpulan tentang masalah yang diteliti.

Skripsi dengan judul “Analisis *Turnover* pada Hasil Pertandingan Bola Basket di *Indonesian Basketball League (IBL) series* Yogyakarta 2020” ini menggunakan metode penelitian deskriptif.

B. Populasi Dan Sampel Penelitian

1. Populasi

Menurut Sugiyono (2018:80) populasi adalah suatu wilayah yang digeneralisasikan terdiri dari objek atau subjek dengan kualitas dan karakteristik tertentu, yang ditentukan oleh peneliti untuk melakukan penelitian dan kemudian menarik kesimpulan. Berdasarkan penjelasan diatas maka populasi dalam penelitian ini adalah perkumpulan bola basket di IBL (*Indonesian Basketball League*) seri Yogyakarta 2020.

2. Sampel

Menurut Sugiyono (2018:81) sampel adalah jumlah dan karakteristik yang merupakan bagian populasi. Ketika populasinya besar dan peneliti tidak dapat mempelajari semua yang ada dalam populasi tersebut, misalnya karena keterbatasan dana, tenaga dan waktu terbatas, sehingga peneliti dapat menggunakan sampel yang diambil dari populasi tersebut. Oleh karena itu, sampel yang diambil dari populasi harus benar-benar representatif. Berdasarkan hal tersebut maka sampel penelitian yang digunakan adalah pertandingan bola basket di IBL (*Indonesian Basketball League*) seri Yogyakarta 2020.

C. Instrumen Penelitian

Menurut Sugiyono (2010:102) instrumen penelitian adalah alat yang digunakan untuk memanfaatkan fenomena alam dan sosial yang diamati. Saat menyusun tes keterampilan motorik, harus didasarkan pada aktivitas olahraga yang bersangkutan. Dalam penelitian ini instrumen yang digunakan adalah *software* statistik pertandingan FIBA *Livestats* yang digunakan pada IBL

(*Indonesian Basketball League*) seri Yogyakarta 2020 dengan melihat pada komponen utama statistik pertandingan seperti *field goals* (FG), *free throw* (FT), *offensive rebounds* (OR), dan terutama pada jumlah kehilangan penguasaan bola yaitu *turnover* (TO).

D. Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengambilan data diperoleh dari proses teknik pengumpulan data yang memungkinkan diperoleh dalam jangka waktu yang sudah ditentukan. Menurut Sugiyono (2018:224) menyatakan bahwa pengumpulan data berasal dari observasi, wawancara, dokumen dan triangulasi. Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah dengan melakukan observasi dan dokumentasi.

1. Observasi

Observasi menurut Sugiyono (2018:145) menyatakan bahwa observasi merupakan proses yang kompleks, suatu proses yang tersusun dari proses biologis dan psikologis. Proses observasi yang dilakukan peneliti menggunakan observasi partisipasi (*participatant observation*), dalam observasi ini peneliti mengacu pada pertandingan yang diobservasi atau pertandingan yang digunakan sumber data penelitian. Dengan ikut menjadi operator statistik pertandingan di IBL (*Indonesia Basketball League*) seri IV Yogyakarta tahun 2020. Melalui observasi terhadap pertandingan, data yang diperoleh lebih lengkap dan jelas, serta memahami komponen utama dalam statistik pertandingan.

2. Dokumentasi

Dokumentasi menurut Sugiyono (2018:240) mengemukakan bahwa dokumentasi mencatat peristiwa yang lalu dalam bentuk gambar, foto, sketsa dan sebagainya. Dokumentasi adalah pelengkap bagi pengguna metode observasi. Dokumentasi dalam penelitian ini adalah data primer yaitu data yang diperoleh secara langsung berupa *print out* dokumen statistik pertandingan selama pertandingan IBL (*Indonesian Basketball League*) seri IV Yogyakarta 2020.

E. Teknik Analisis Data

Analisis data digunakan setelah mengumpulkan data dari observasi dan dokumentasi yang sudah dilakukan melalui narasumber atau sumber data lain. Analisis data adalah proses mencari dan menyusun secara sistematis data yang diperoleh dari hasil wawancara, catatan lapangan, dan bahan-bahan lain, sehingga dapat mudah dipahami, dan temuannya dapat diinformasikan kepada orang lain (Bogdan dalam Sugiyono, 2014:244). Dapat disimpulkan analisis data adalah proses mencari dan menyusun secara sistematis data yang diperoleh dari observasi pada pertandingan bola basket di IBL (*Indonesian Basketball League*) dan hasil dokumentasi dari *print out* statistik pertandingan sehingga mudah dipahami, dan temuannya dapat diinformasikan kepada orang lain.

Penelitian ini adalah penelitian deskriptif kuantitatif menggunakan metode *mix methods*, atau penelitian yang menggabungkan antara data kuantitatif dan kualitatif. Menurut Sugiyono (2010:18) *mix methods* adalah metode penelitian

dengan mengkombinasikan antara dua metode penelitian sekaligus, kuantitatif dan kualitatif dalam suatu kegiatan penelitian, sehingga akan diperoleh data yang lebih komprehensif, valid, reliabel, dan objektif. Sedangkan Creswell (2014: 5) menyatakan bahwa *mix-method* merupakan pendekatan penelitian yang mengkombinasikan atau memadukan bentuk kuantitatif dan kualitatif. Berdasarkan definisi dari para ahli diatas dapat disimpulkan bahwa *mix-method* penelitian adalah penelitian yang memadukan atau mengkombinasikan pendekatan penelitian kuantitatif dan kualitatif. Analisis data dalam penelitian ini untuk mengetahui bagaimana cara menganalisis *turnover* pada hasil pertandingan IBL (*Indonesian Basketball League*) seri Yogyakarta 2020.

BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Deskripsi Lokasi, Subjek dan Waktu Penelitian

1. Deskripsi Lokasi

Penelitian ini dilaksanakan pada kompetisi IBL (*Indonesian Basketball League*) tahun 2020. Khususnya seri Yogyakarta yang di adakan di GOR Amongraga yang beralamat di Semaki, Kec. Umbulharjo, Kota Yogyakarta, Daerah Istimewa Yogyakarta.

2. Deskripsi Subjek

Subjek dalam penelitian ini adalah perkumpulan bola basket di IBL (*Indonesian Basketball League*) atau tim-tim yang berlaga di kompetisi ini, seperti : Prawira Bandung, Pelita Jaya Bakrie, Satya Wacana Salatiga, Pacific Caesar Surabaya, NSH Jakarta, Satria Muda Pertamina, Amarta Hangtuah, BPD DIY Bima Perkasa, Louvre Surabaya, Indonesia Patriots. Pada kompetisi IBL (*Indonesian Basketball League*) di seri IV dan VIII Yogyakarta tahun 2020.

3. Deskripsi Waktu Penelitian

Penelitian analisis *turnover* pada pertandingan bola basket di IBL (*Indonesian Basketball League*) seri IV Yogyakarta tahun 2020 dilaksanakan pada tanggal 6-8 Februari 2020 serta seri VIII Yogyakarta dilaksanakan pada tanggal 20-22 Maret 2020 (*Postponed* karena *covid - 19*).

B. Hasil Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui tentang efektivitas atau akibat *turnover* dalam pertandingan bola basket di IBL (*Indonesian Basketball League*) seri IV Yogyakarta tahun 2020. Data dalam penelitian ini adalah keseluruhan pertandingan yang diselenggarakan di seri IV Yogyakarta yang akan dijelaskan secara terperinci sebagai panduan untuk mengetahui akibat dari *turnover* pada pertandingan bola basket di IBL (*Indonesian Basketball League*) seri IV Yogyakarta . Total dari keseluruhan pertandingan yang dianalisis sebanyak 12 pertandingan pada seri tersebut.

Data tersebut diperoleh berdasarkan faktor *offense* dan *defense* yang dirangkum dalam empat faktor yang terdapat pada statistik pertandingan bola basket di kompetisi IBL. Berikut adalah diagram hasil analisis pertandingan bola basket pada 10 tim yaitu : Prawira Bandung, Pelita Jaya Bakrie, Satya Wacana Salatiga, Pacific Caesar Surabaya, NSH Jakarta, Satria Muda Pertamina, Amarta Hangtuh, BPD DIY Bima Perkasa, Louvre Surabaya, Indonesia Patriots yang berlaga pada kompetisi IBL (*Indonesian Basketball League*) seri IV Yogyakarta tahun 2020 berdasarkan statistik pertandingan berikut ini.

Tabel 1. Statistik *series* IV Yogyakarta tahun 2020

STATISTIK IBL SERI JOGJA 2019 - 2020								
Nama Team	FG	Nilai	FT	Nilai	OR	Nilai	TO	Nilai
NSH	35,7%	2	69,2%	4	11	3	12	2
	40,6%	2	68,2%	4	7	2	13	2
	37,7%	2	72,0%	4	6	2	14	2

LVR	26,0%	2	68,4%	4	18	5	10	3
	48,8%	3	55,6%	3	19	5	10	3
	52,9%	3	45,0%	3	14	4	13	2
PCF	40,0%	2	62,5%	4	9	3	16	2
	41,4%	3	73,9%	4	6	2	16	2
BPJ	25,7%	2	50,0%	3	16	4	11	3
	45,0%	3	75,0%	4	13	4	18	1
	36,2%	2	53,8%	3	6	2	17	1
SMP	39,4%	2	55,6%	3	6	2	15	2
	43,8%	3	56,3%	3	12	3	14	2
PJB	49,2%	3	54,2%	3	13	4	19	1
	44,4%	3	64,3%	4	14	4	19	1
	42,5%	3	28,6%	2	16	4	13	2
INA	44,9%	3	68,2%	4	13	4	9	3
	57,8%	3	76,0%	4	14	4	21	1
AHT	25,4%	2	53,8%	3	13	4	16	2

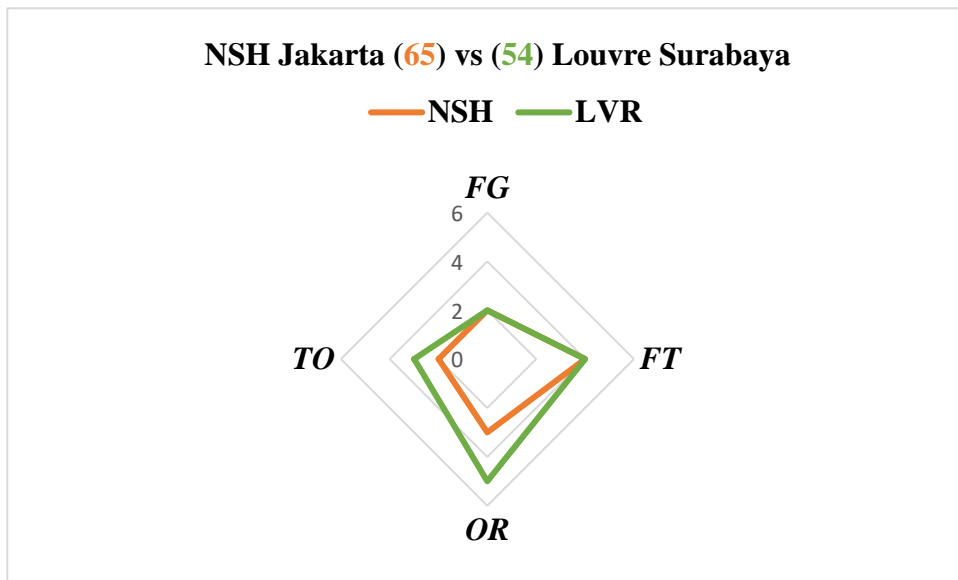
	41,3%	3	69,2%	4	10	3	10	3
SWS	30,9%	2	47,6%	3	7	2	16	2
	37,1%	2	45,5%	3	8	3	15	2
PWB	42,9%	3	52,4%	3	18	5	16	2
	34,3%	2	67,6%	4	22	5	18	1

Tabel diatas merupakan data menyeluruh pada beberapa tim yg berlaga di series IV Yogyakarta thun 2020. pada tabel tersebut terdapat empat faktor penting untuk mengetahui efektivitas *turnover* pada pertandingan, faktor tersebut yaitu: 1. *Field Goals* (FG), 2. *Free Throw* (FT), 3. *Offensive Rebound* (OR), 4. *Turnover* (TO). Namun untuk mempermudah analisis setiap faktor diberikan kriteria nilai agar dapat d analisis secara baik dan benar. *Field goals* (FG) mempunyai kriteria nilai sebagai berikut : 1. 0-20% = 1, 2. 21-40% = 2, 3. 41-60% = 3, 4. 61-80% = 4, 5. 81-100% = 5. Kriteria nilai tersebut mempunyai kesamaan dengan komponen *free throw* (FT). Untuk *offensive rebound* (OR) memiliki skala yang berbeda bukan dengan satuan persen tetapi hanya memakai angka, seperti berikut : 1. 1-2 = 1, 2. 3-7 = 2, 3. 8-12 = 3, 4. 13-17 = 4, 5. 18-22 = 5. untuk *turnover* (TO) memiliki nilai yang berbeda dengan *offensive rebound* (OR) yaitu semakin besar *turnover* (TO) yang dilakukan maka nilainya semakin kecil , seperti berikut : 1. 1 = 5, 2. 2-6 = 4, 3. 7-11 = 3, 4. 12-16 = 2, 5. 17-21 = 1. Dengan demikian 4 komponen yang sudah diberi skala nilai dapat diolah atau

dianalisis menggunakan chart sistem agar mendapatkan hasil analisis yang baik dan benar.

Berikut analisis hasil pertandingan pada series IV Yogyakarta tahun 2020.

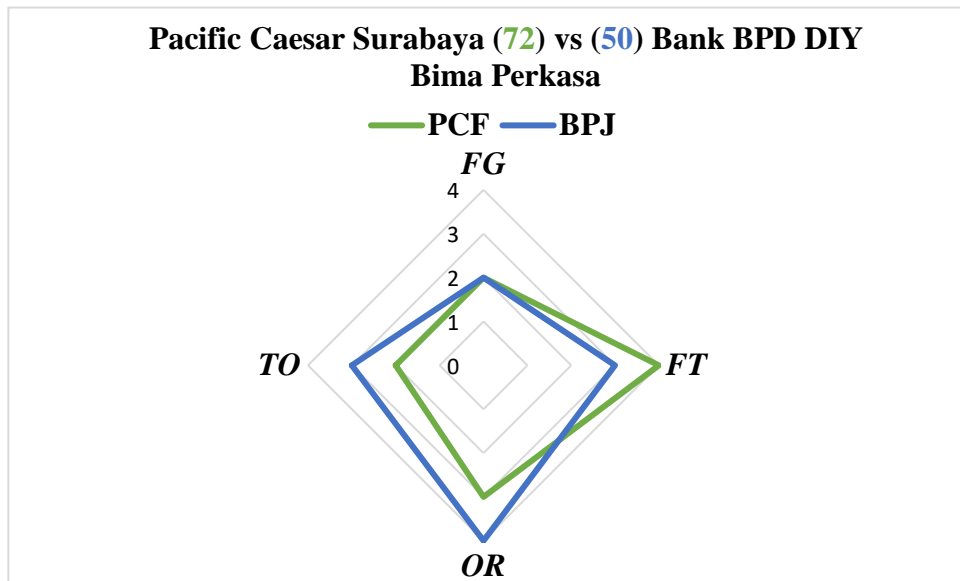
Pada *Game* pertama dapat dilihat sebagai berikut.



Gambar 3. Diagram Indikator Statistik Pertandingan NSH vs LVR

Berdasarkan gambar 3 pada game pertama dapat diketahui bahwa nilai *field goals* (FG) NSH memiliki nilai yang sama dengan LVR yaitu 2 dan nilai *free throw* (FT) dari kedua tim juga memiliki kesamaan yaitu 4. Tetapi dari segi komponen yang lain yaitu *offensive rebound* (OR) dan *turnover* (TO) memiliki perbedaan yang signifikan terutama pada *offensive rebound* (OR) 3 : 5 untuk LVR. Pada komponen *turnover* (TO) nilainya 2 : 3 dapat diartikan bahwa *turnover* dari tim NSH lebih besar dari LVR (12 - 10). Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa pada pertandingan antara NSH melawan LVR yang dimenangkan oleh tim NSH dengan skor 65 - 54 tidak ada akibat dari komponen *turnover* (TO) yang lebih tinggi akan mengalami kekalahan.

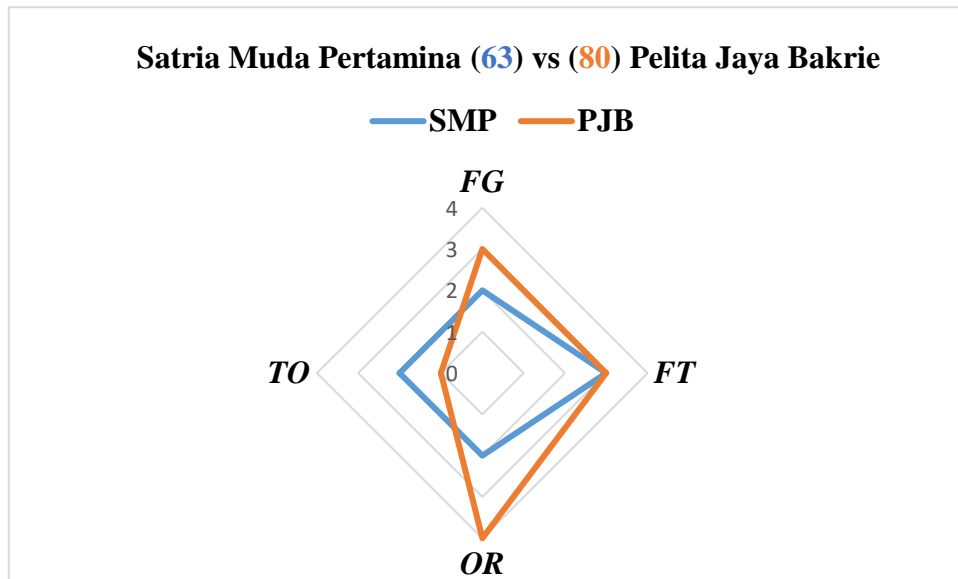
Pada *Game* kedua dapat dilihat berikut ini



Gambar 4. Diagram Indikator Statistik Pertandingan PCF vs BPJ

Berdasarkan gambar 4 pada game kedua dapat diketahui bahwa nilai *field goals (FG)* PCF memiliki nilai yang sama dengan BPJ yaitu 2. Nilai pada *free throw (FT)* dari kedua tim memiliki perbandingan 4 : 3 untuk PCF. Namun *offensive rebound (OR)* kedua tim memiliki perbandingan 3 : 4 untuk BPJ. Pada komponen *turnover (TO)* nilainya 2 : 3 dapat diartikan bahwa *turnover* dari tim PCF lebih besar dari BPJ (16 - 11). Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa pada pertandingan antara PCF melawan BPJ yang dimenangkan oleh tim PCF dengan skor 72 - 50 tidak ada akibat dari komponen *turnover (TO)* yang lebih tinggi akan mengalami kekalahan.

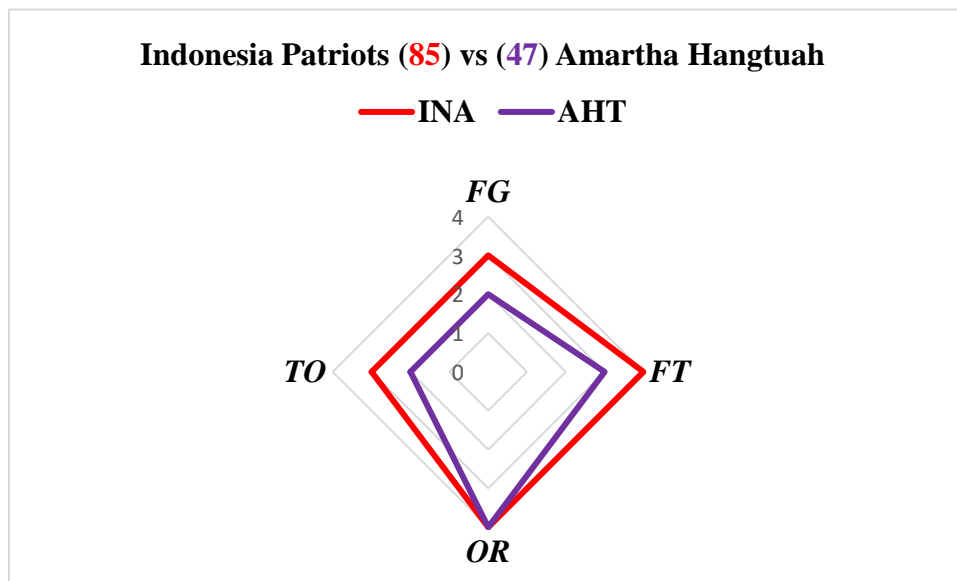
Pada *game* ketiga dapat dilihat berikut ini.



Gambar 5. Diagram Indikator Statistik Pertandingan SMP vs PJB

Berdasarkan gambar 5 pada *game* ketiga dapat diketahui bahwa nilai *field goals* (FG) mempunyai perbandingan 2 : 3 untuk PJB. Pada nilai *free throw* (FT) memiliki nilai sama pada kedua tim yaitu 3. Tetapi ada perbandingan nilai kembali pada komponen *offensive rebound* (OR) dan *turnover* (TO) yang signifikan yaitu 2 : 4 pada *offensife rebound* untuk PJB serta 2 : 1 pada komponen *turnover*, dapat diartikan bahwa *turnover* untuk tim SMP lebih kecil daripada PJB (15 - 19). Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa pada pertandingan antara SMP melawan PJB yang dimenangkan oleh tim PJB dengan skor 63 - 80 tidak ada akibat dari komponen *turnover* (TO) yang lebih tinggi akan mengalami kekalahan.

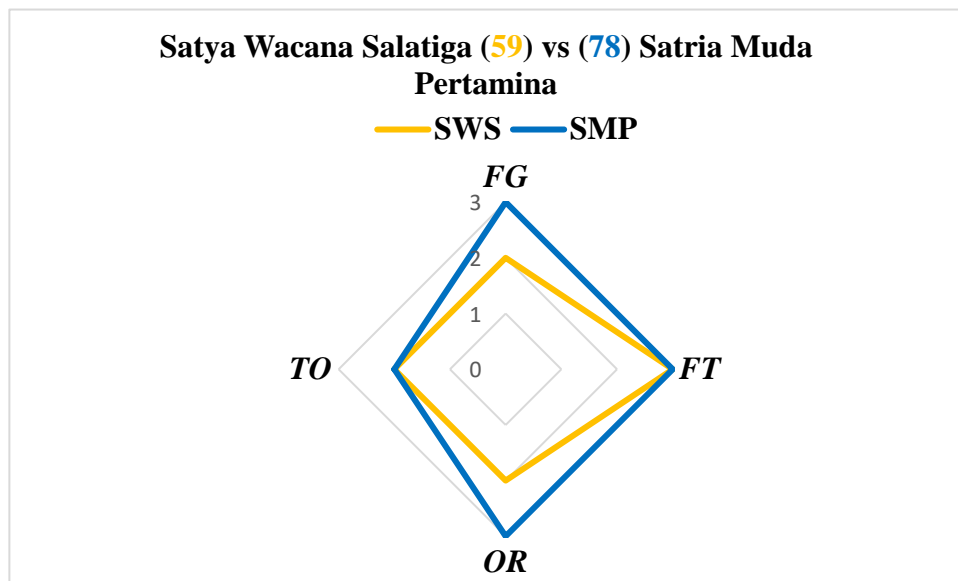
Pada *game* keempat dapat dilihat hasil analisis berikut ini.



Gambar 6. Diagram Indikator Statistik Pertandingan INA vs AHT

Berdasarkan gambar 6 pada *game* keempat dapat diketahui bahwa nilai *field goals (FG)* mempunyai perbandingan 3 : 2 untuk INA. Pada nilai *free throw (FT)* juga memiliki perbandingan 4 : 2 untuk INA. Tetapi ada kesamaan nilai pada *offensive rebound (OR)* yaitu mempunyai nilai 4. Pada *turnover (TO)* mempunyai nilai perbandingan 3 : 2, dapat diartikan bahwa *turnover* untuk tim INA lebih kecil daripada AHT (9 - 16). Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa pada pertandingan antara INA melawan AHT yang dimenangkan oleh tim INA dengan skor 85 - 47 ada akibat dari komponen *turnover (TO)* yang lebih tinggi akan mengalami kekalahan.

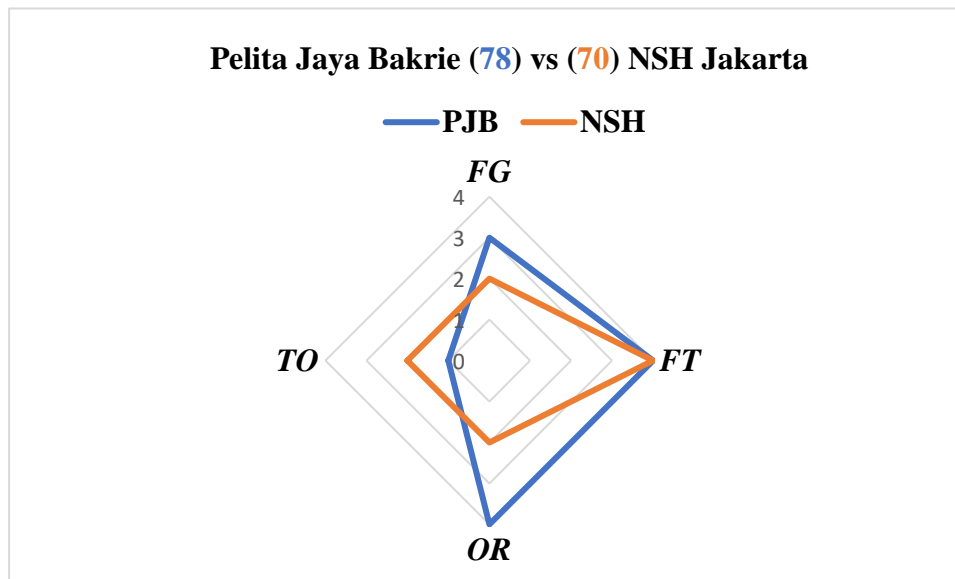
Kemudian pada *game* kelima dapat dilihat sebagai berikut.



Gambar 7. Diagram Indikator Statistik Pertandingan SWS vs SMP

Berdasarkan gambar 7 pada game kelima dapat diketahui bahwa nilai *field goals* (FG) mempunyai perbandingan 2 : 3 untuk SMP. Pada nilai *free throw* (FT) memiliki nilai sama pada kedua tim yaitu 3. Tetapi ada perbandingan nilai kembali pada komponen *offensive rebound* (OR) dengan nilai 2 : 3 untuk tim SMP. Pada *turnover* (TO) mempunyai nilai yang sama yaitu 2, walaupun nilai pada komponen ini memiliki kesamaan tetapi pada hasilnya tim SWS memiliki jumlah lebih besar dibandingkan SMP (16 - 14). Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa pada pertandingan antara SWS melawan SMP yang dimenangkan oleh tim SMP dengan skor 59 - 78 ada akibat dari komponen *turnover* (TO) yang lebih tinggi akan mengalami kekalahan.

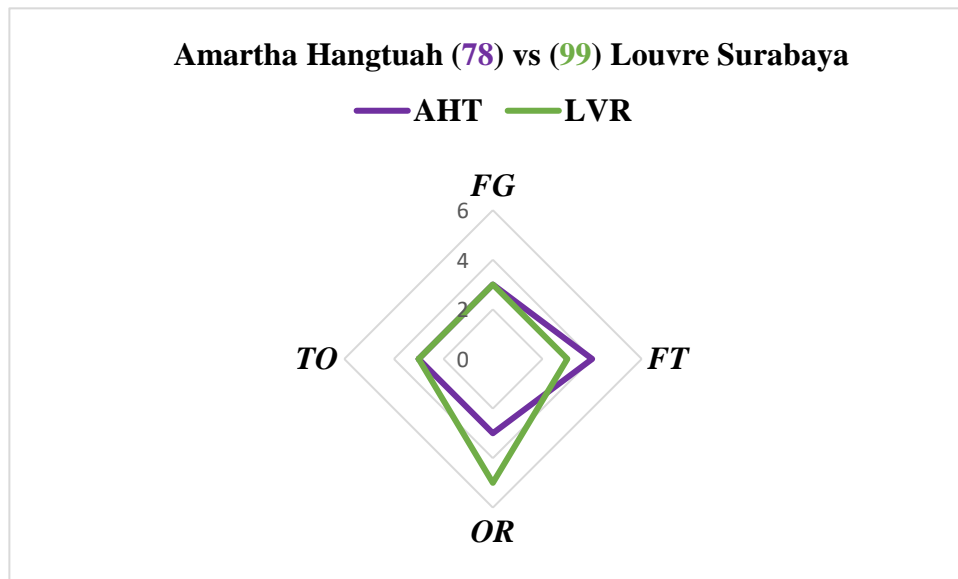
Pada *game* keenam hasil analisis berikut ini.



Gambar 8. Diagram Indikator Statistik Pertandingan PJB vs NSH

Berdasarkan gambar 8 pada *game* keenam dapat diketahui bahwa nilai *field goals* (FG) mempunyai perbandingan 3 : 2 untuk PJB. Pada nilai *free throw* (FT) memiliki nilai sama pada kedua tim yaitu 4. Tetapi ada perbandingan nilai kembali pada komponen *offensive rebound* (OR) dan *turnover* (TO) yang signifikan yaitu 4 : 2 pada *offensife rebound* untuk PJB serta 1 : 2 pada komponen *turnover*, dapat diartikan bahwa *turnover* untuk tim PJB lebih besar daripada NSH (19 - 13). Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa pada pertandingan antara PJB melawan NSH yang dimenangkan oleh tim PJB dengan skor 78 - 70 tidak ada akibat dari komponen *turnover* (TO) yang lebih tinggi akan mengalami kekalahan.

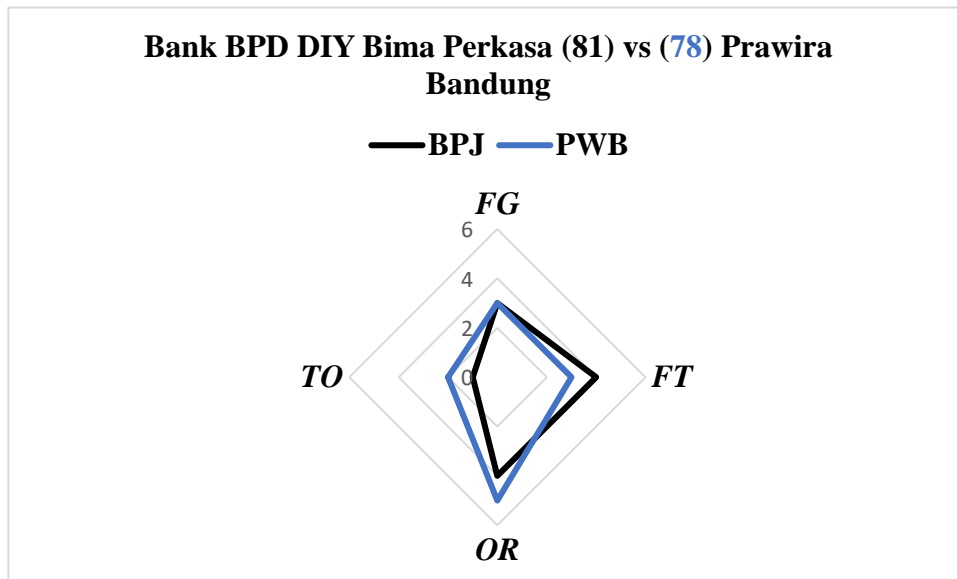
Pada game ketujuh dapat dilihat hasil analisis berikut ini.



Gambar 9. Diagram Indikator Statistik Pertandingan AHT vs LVR

Berdasarkan gambar 9 pada game ketujuh dapat diketahui bahwa nilai *field goals* (FG) AHT memiliki nilai yang sama dengan LVR yaitu 3. Nilai pada *free throw* (FT) dari kedua tim memiliki perbandingan 4 : 3 untuk AHT. Namun *offensive rebound* (OR) kedua tim memiliki perbandingan 3 : 5 untuk LVR. Pada *turnover* (TO) mempunyai nilai yang sama yaitu 3 dengan jumlah (10 - 10) untuk kedua tim. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa pada pertandingan antara AHT melawan LVR yang dimenangkan oleh tim LVR dengan skor 78 - 99 tidak ada akibat dari komponen *turnover* (TO) yang lebih tinggi akan mengalami kekalahan.

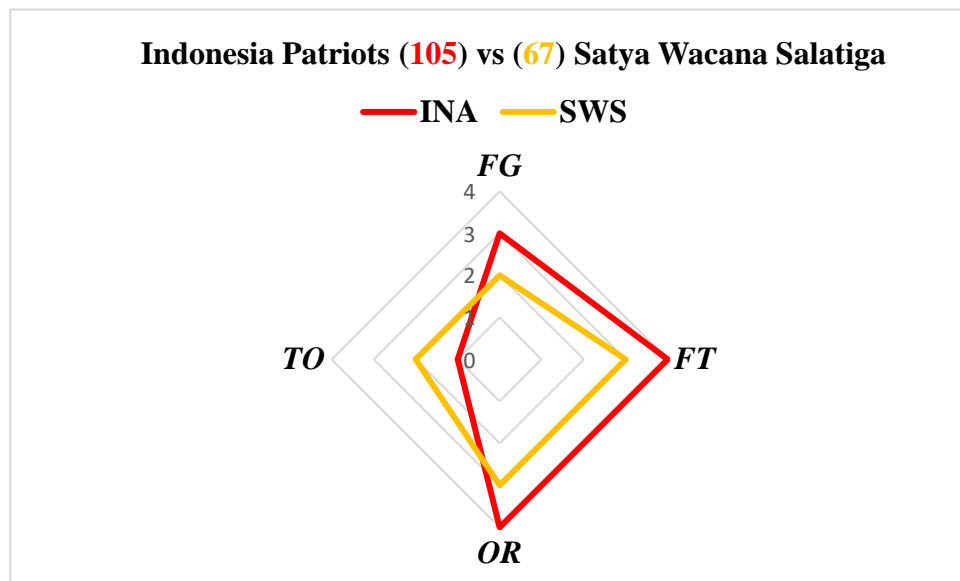
Lalu pada pertandingan kedelapan dapat dilihat pada hasil analisis berikut ini.



Gambar 10. Diagram Indikator Statistik Pertandingan BPJ vs PWB

Berdasarkan gambar 10 pada game kedelapan dapat diketahui bahwa nilai *field goals* (FG) BPJ memiliki nilai yang sama dengan PWB yaitu 3. Nilai pada *free throw* (FT) dari kedua tim memiliki perbandingan 4 : 3 untuk BPJ. Namun *offensive rebound* (OR) kedua tim memiliki perbandingan 4 : 5 untuk PWB. Pada *turnover* (TO) mempunyai nilai perbandingan 1 : 2, dapat diartikan bahwa jumlah *turnover* BPJ lebih besar daripada PWB (18 - 16). Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa pada pertandingan antara BPJ melawan PWB yang dimenangkan oleh tim BPJ dengan skor 81 - 78 tidak ada akibat dari komponen *turnover* (TO) yang lebih tinggi akan mengalami kekalahan.

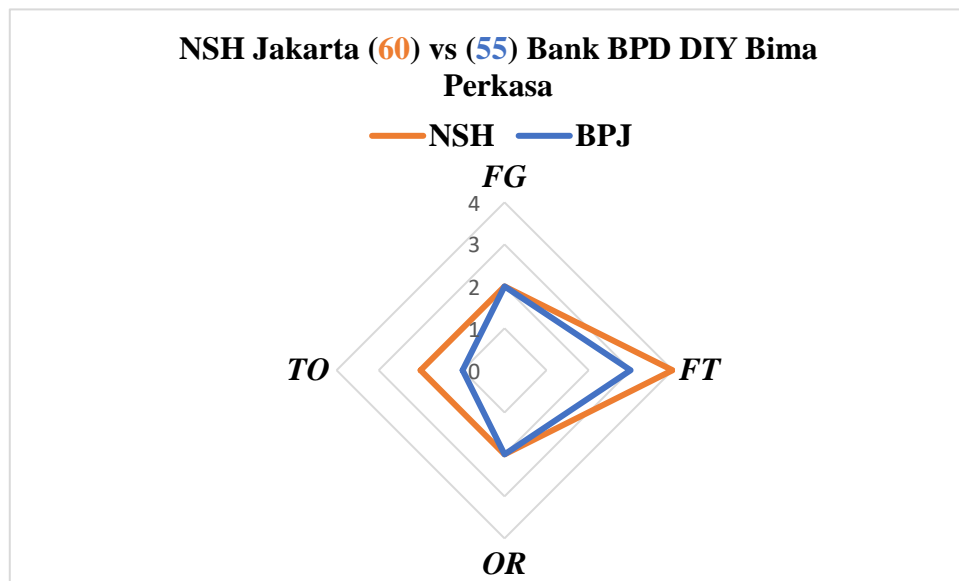
Hasil analisis pada pertandingan kesembilan dapat dilihat berikut ini.



Gambar 11. Diagram Indikator Statistik Pertandingan INA vs SWS

Berdasarkan gambar 11 pada game kesembilan dapat diketahui bahwa nilai *field goals (FG)* mempunyai perbandingan 3 : 2 untuk INA. Pada nilai *free throw (FT)* dari kedua tim memiliki perbandingan 4 : 3 untuk INA. Namun *offensive rebound (OR)* kedua tim memiliki perbandingan 4 : 3 untuk INA. Pada *turnover (TO)* mempunyai nilai perbandingan 1 : 2, dapat diartikan bahwa jumlah *turnover (TO)* INA lebih besar daripada SWS (21 - 15). Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa pada pertandingan antara INA melawan SWS yang dimenangkan oleh tim INA dengan skor 105 - 67 tidak ada akibat dari komponen *turnover (TO)* yang lebih tinggi akan mengalami kekalahan.

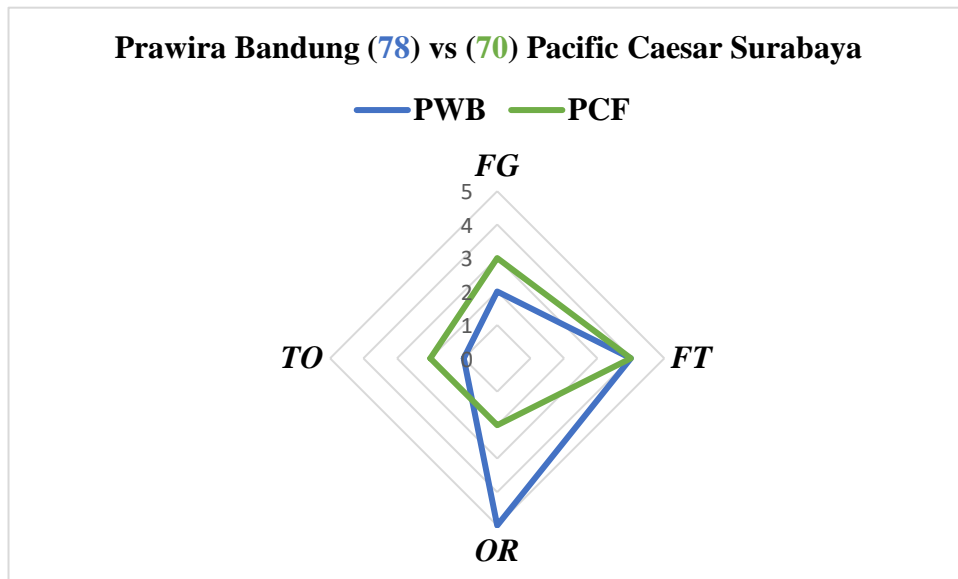
Hasil analisis pada pertandingan kesepuluh dapat dilihat berikut ini



Gambar 12. Diagram Indikator Statistik Pertandingan NSH vs BPJ

Berdasarkan gambar 12 pada game kesepuluh dapat diketahui bahwa nilai *field goals (FG)* NSH memiliki nilai yang sama dengan BPJ yaitu 2. Nilai pada *free throw (FT)* dari kedua tim memiliki perbandingan 4 : 3 untuk NSH. Tetapi ada kesamaan nilai pada *offensive rebound (OR)* yaitu mempunyai nilai 2. Pada *turnover (TO)* mempunyai nilai perbandingan 2 : 1, dapat diartikan bahwa jumlah *turnover* NSH lebih kecil daripada BPJ (14 - 17). Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa pada pertandingan antara NSH melawan BPJ yang dimenangkan oleh tim NSH dengan skor 60 - 55 ada akibat dari komponen *turnover (TO)* yang lebih tinggi akan mengalami kekalahan.

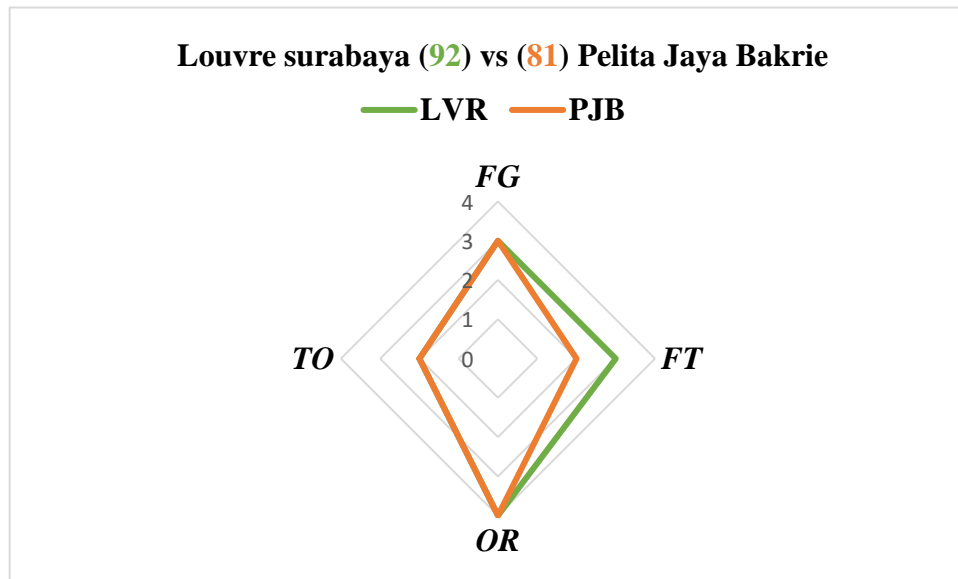
Hasil analisis pada pertandingan kesebelas dapat dilihat berikut ini



Gambar 13. Diagram Indikator Statistik Pertandingan PWB vs PCF

Berdasarkan gambar 13 pada game kesebelas dapat diketahui bahwa nilai *field goals (FG)* mempunyai perbandingan 2 : 3 untuk PCF. Pada nilai *free throw (FT)* memiliki nilai sama pada kedua tim yaitu 4. Tetapi ada perbandingan nilai kembali pada komponen *offensive rebound (OR)* dan *turnover (TO)* yang signifikan yaitu 5 : 2 pada *offensife rebound* untuk PWB serta 1 : 2 pada komponen *turnover*, dapat diartikan bahwa *turnover* untuk tim PWB lebih besar daripada PCF (18 - 16). Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa pada pertandingan antara PWB melawan PCF yang dimenangkan oleh tim PWB dengan skor 78 - 70 tidak ada akibat dari komponen *turnover (TO)* yang lebih tinggi akan mengalami kekalahan

Kemudian hasil analisis pada pertandingan keduabelas dapat dilihat berikut ini



Gambar 14. Diagram Indikator Statistik Pertandingan LVR vs PJB

Berdasarkan gambar 14 pada game keduabelas dapat diketahui bahwa nilai *field goals (FG)* LVR memiliki nilai yang sama dengan PJB yaitu 3. Nilai pada *free throw (FT)* dari kedua tim memiliki perbandingan 3 : 2 untuk LVR. Tetapi ada kesamaan nilai kembali pada komponen *offensive rebound (OR)* dan *turnover (TO)* bagi kedua tim, pada *offensife rebound* memiliki nilai 4 serta pada komponen *turnover* memiliki nilai 2 dengan jumlah (13 - 13). Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa pada pertandingan antara LVR melawan PJB yang dimenangkan oleh tim LVR dengan skor 92 - 81 tidak ada akibat dari komponen *turnover (TO)* yang lebih tinggi akan mengalami kekalahan.

C. Pembahasan

Analisis statistik merupakan salah satu bagian penting dalam pertandingan. Analisis tersebut akan digunakan pelatih untuk melihat lebih detail perkembangan tim maupun individu, yang nantinya akan di implementasikan pada tim saat

menjalankan masa latihan, pra kompetisi, kompetisi. Pelatih juga dapat melihat kekurangan tim maupun individu dari analisis statistik untuk mendapatkan hasil yang maksimal dalam pertandingan.

Oliver (2004:63) menjelaskan bahwa tim yang buruk disebabkan karena tim tersebut tidak mengontrol 4 komponen krusial dalam pertandingan diantaranya *field goals percentage*, *free throw*, *turnover*, dan *offensive rebounds*. Sama halnya dengan yang dikemukakan oleh Zuccolotto, P *et al* (2020:25) bahwa 4 faktor untuk menganalisis pertandingan adalah *field goals percentage* (FG%), *turnovers per-possession* (TO Ratio), *rebound percentage* (REB%), *free throw rate* (FT Rate). Fungsi empat faktor ini untuk menghitung dengan mudah dan secara umum mewakili semua indeks tersebut untuk satu atau lebih tim yang dianalisis.

Dalam pertandingan yang sering dilakukan oleh pemain secara sengaja atau tidak pada saat *offense* dan *defense* adalah *turnover*. Seperti yang dilansir dari AVCSS *Basketball* menjabarkan *turnover* dapat dikelompokkan menjadi 2 yaitu sengaja dan tidak sengaja. *Turnover* sengaja yang sering terjadi ketika pemain *offense* melakukan operan buruk (mengoper bola melewati kepala rekan satu tim, atau mengenai kaki rekan satu tim, dll), memantulkan bola kearah kaki, melakukan gerakan tambahan pada saat screen (*offensive foul*), melangkah melewati garis lapangan, melempar operan lembut (mudah diambil), tidak menangkap bola, *travelling*, *double dribble*, dll.

Hal tersebut juga dikemukakan oleh Fylaktakidou *et al* (2011:71) bahwa jenis *turnover* sengaja diantaranya kesalahan mengoper ketika tim mengoper bola mengenai garis lapangan, *travelling*, kesalahan penguasaan bola, bola kembali ke

area bertahan (*back court violation*), aturan (tiga, lima, delapan, dua puluh empat) detik, *double dribbling*, dan *offensive foul*. *Turnover* yang sengaja juga bisa disebut dengan *turnover* yang tidak dapat menghasilkan poin karena penguasaan bola berpindah ke tim lawan melalui bola mati yang diberikan oleh wasit.

Untuk *turnover* tidak sengaja yang dilakukan oleh pemain seperti yang dilansir AVCSS *Basketball* terjadi ketika seorang pemain *defense* mengambil bola atau yang menyebabkan umpan yang buruk (*steal*), menjebak pemain dengan melakukan perangkap agar pemain tersebut membuat keputusan yang buruk, dll. Pada dasarnya *turnover* disebabkan oleh tim lain melaksanakan pertahanan yang baik. Hal ini juga bisa disebut dengan *turnover* yang bisa menghasilkan poin karena penguasaan bola langsung berbalik untuk tim *defense* yang bisa melakukan *fastbreak* dan *secondbreak* untuk menghasilkan poin, dalam statistik pertandingan sering disebut *points of turnover*.

Faktor *turnover* pada hasil pertandingan bola basket di kompetisi *Indonesian Basketball League* dilihat dalam statistik pertandingan menghasilkan jumlah *turnover* tiap individu atau tim dengan hasil angka. Dalam penelitian ini peneliti memberikan kriteria nilai pada jumlah *turnover* yang dihasilkan tim di setiap pertandingan pada tabel dibawah ini.

Turnover	
Jumlah	Nilai
0 - 1	5
2 - 6	4
7 - 11	3

12 - 16	2
17 - 21	1

Tabel 2. Skala penilaian *turnover*

Kriteria nilai pada tabel diatas dapat diartikan untuk jumlah *turnover* yang tinggi memiliki nilai kecil dan tetapi untuk jumlah *turnover* yang sedikit mempunyai nilai tinggi. Dengan nilai yang diberikan disetiap jumlah *turnover* yang sudah dijelaskan pada tabel, dimaksudkan untuk mempermudah penelitian ini untuk menganalisis pertandingan.

Selain *turnover*, yang menunjukkan beberapa variabel yang krusial dalam bola basket. Salah satu variabel tersebut adalah *offensive rebound*. *Offensive Rebound* yaitu penyerang mendapatkan bola setelah tembakan yang gagal masuk kedalam ring. *Offensive rebound* sangat penting karena memberikan peluang untuk menciptakan poin kedua melawan pertahanan yang salah tempat (Suárez-Cadenas, et al, 2017:218).

Penelitian yang dilakukan oleh Angel-Gomez *et al* (2008) menunjukkan bahwa variabel yang membedakan tim yang menang dari tim yang kalah secara umum adalah menggunakan *rebound* dan *assist*. Namun, dari berbagai kajian mengenai hal yang mendasar dari bola basket, sulit ditemukan penelitian mengenai *rebound*, khususnya *offensive rebound*. Misalnya bola cenderung memantul atau perbedaan jumlah pemain terlibat dalam perselisihan *rebound* (Lampert Ribas et al, 2011:10).

Pada faktor *offensive rebound* pada hasil pertandingan bola basket di kompetisi IBL dilihat dalam statistik pertandingan menghasilkan jumlah *offensive rebound* tiap individu atau tim dengan hasil angka. Dalam penelitian ini peneliti

memberikan kriteria nilai pada jumlah *offensive rebound* yang dihasilkan tim di setiap pertandingan pada tabel dibawah ini.

Offensive rebound	
Jumlah	Nilai
18 - 22	5
13 - 17	4
8 - 12	3
3 - 7	2
1 - 2	1

Tabel 3. Skala penilaian *offensive rebound*

Kriteria nilai pada tabel diatas memiliki perbedaan dengan nilai faktor *turnover* yang dapat diartikan untuk jumlah *offensive rebound* yang tinggi memiliki nilai besar dan sebaliknya. Dengan nilai yang diberikan disetiap jumlah *offensive rebound* yang sudah dijelaskan pada tabel, dimaksudkan untuk mempermudah penelitian ini untuk menganalisis pertandingan.

Variabel yang krusial selain *offensive rebound* adalah *free throw*. Faktor statistik yang terkait dengan kemenangan tidak hanya mencakup persentase *field goal* tetapi juga persentase *free throw*. Pemain dan pelatih perlu mengetahui teknik menembak yang benar dan melatihnya dengan benar. *Free throw* merupakan keterampilan tim di mana setiap pemain harus mengembangkan dan menguasai keterampilan tersebut, setidaknya hingga tingkat pemain nasional, tanpa memandang usia dan jenis kelamin (Krause, J. V. et al, 2018:116).

Free throw adalah suatu teknik tembakan bebas yang diberikan setelah pemain dilanggar oleh pemain lawan pada saat melakukan tembakan ke ring. *Free throw*

dalam permainan bola basket terbagi dalam dua kategori keterampilan dasar. Pertama, mengenai keterampilan akurasi. Kedua, hal ini membutuhkan kecepatan maksimal untuk sebagian besar populasi pemain (Hudson, 1983:95).

Pada faktor *free throw* pada hasil pertandingan bola basket di kompetisi Indonesian Basketball League dilihat dalam statistik pertandingan menghasilkan jumlah *free throw* tiap individu atau tim dengan hasil persentase. Dalam penelitian ini peneliti memberikan kriteria nilai pada jumlah presentase *free throw* yang dihasilkan tim di setiap pertandingan pada tabel dibawah ini.

Free throw	
Jumlah	Nilai
81 - 100%	5
61 - 80%	4
41 - 60%	3
21 - 40%	2
0 - 20%	1

Tabel 4. Skala penilaian *free throw*

Kriteria nilai pada tabel diatas dapat diartikan untuk jumlah presentase *free throw* yang tinggi memiliki nilai besar. Dengan nilai yang diberikan disetiap jumlah *free throw* yang sudah dijelaskan pada tabel, dimaksudkan untuk mempermudah penelitian ini untuk menganalisis pertandingan.

Komponen yang terakhir dalam analisis pertandingan yang paling utama adalah *field goals*. *Field goals* adalah suatu usaha yang diciptakan pemain untuk mencetak poin yang dilakukan di dalam area *2points* dan *3points*. Menurut Nepal, S. et al, (2001:262) menyatakan bahwa momen yang menarik dalam permainan

bola basket terjadi ketika pemain berhasil mencetak poin untuk menambah angka tim *offense*. Ketika ada *field goals* yang menghasilkan dua angka sampai tiga angka, permainan menjadi sangat menarik dan mendapatkan momentum tergantung pada posisi dari mana pemain mencetak angka tersebut.

Field goals dalam statistik pertandingan dibedakan menjadi dua kategori, yang pertama adalah *field goals attempt* yaitu suatu percobaan menembak untuk mencetak poin namun bola gagal masuk kedalam ring. Kedua adalah *field goals made* yaitu suatu usaha untuk mencetak poin yang dinyatakan masuk kedalam ring. Terjadinya *field goals* disebabkan karena adanya penguasaan bola yang dilakukan pemain.

Penguasaan bola cepat berubah dipengaruhi dengan adanya kejadian di dalam pertandingan seperti *field goals* atau *free throw*, *rebound*, dan *turnover*. Seperti yang dikemukakan oleh Kubatko et al, (2007:2) bahwa ketika sebuah tim memulai menguasai bola (*ball possession*) dan ketika tim melepaskan kendali atas bola tersebut. Sebuah tim dapat mengakhiri penguasaan bola basket dengan cara *field goals* atau *free throw* yang menyebabkan tim lain mengambil bola di luar batas, *rebound*, dan *turnover*.

Pada faktor *field goals* pada hasil pertandingan bola basket di kompetisi IBL dilihat dalam statistik pertandingan menghasilkan jumlah *field goals* tiap individu atau tim dengan hasil presentase. Dalam penelitian ini peneliti memberikan kriteria nilai pada jumlah *field goals* yang dihasilkan tim di setiap pertandingan pada tabel dibawah ini.

Field goals	
Jumlah	Nilai
81 - 100%	5
61 - 80%	4
41 - 60%	3
21 - 40%	2
0 - 20%	1

Tabel 5. Skala penilaian *field goals*

Kriteria nilai pada tabel diatas dapat diartikan untuk jumlah presentase *field goals* yang tinggi memiliki nilai besar. Dengan nilai yang diberikan disetiap jumlah *field goals* yang sudah dijelaskan pada tabel, dimaksudkan untuk mempermudah penelitian ini untuk menganalisis pertandingan.

Setelah memberikan penilaian terhadap empat faktor penting pada statistik pertandingan, selanjutnya melakukan analisis pertandingan dengan menggabungkan empat faktor tersebut menggunakan *chart* sistem agar mendapatkan hasil analisis dengan mudah dan baik. Berdasarkan hasil *chart* sistem pada setiap pertandingan dapat dilihat pada gambar 3 (*game 1*) hingga gambar 14 (*game 12*) didapatkan bahwa hasil presentase atau faktor dari *field goals* dan *freethrow* yang dihasilkan dalam pertandingan mempengaruhi hasil akhir suatu tim yaitu kalah atau menang. Namun disisi lain tidak boleh melupakan faktor *turnover*, karena dapat mengembalikan keadaan dalam pertandingan bahwa ada *point of turnover* yang bisa di cetak pada saat melakukan serangan balik cepat (*fastbreak* dan *secondbreak*). Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa

turnover tidak memberikan akibat pada tim yang menang atau kalah pada *chart* sistem pertandingan diatas.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui akibat dari *turnover* terhadap tim yang menang atau kalah dalam pertandingan di IBL (*Indonesian Basketball League*) seri IV Yogyakarta tahun 2020 ini yang mendapatkan hasil tidak adanya akibat yang dihasilkan *turnover* pada tim yang menang maupun yang kalah. Serta bertujuan untuk membantu dan memudahkan pelatih dalam menganalisis pertandingan.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis data dan pembahasan pada bab sebelumnya. Maka kesimpulan dalam penelitian ini menyatakan bahwa hasil dari akibat *turnover* pada pertandingan di IBL (*Indonesian Basketball League*) seri IV Yogyakarta tahun 2020 yaitu:

1. Tidak ada akibat yang dihasilkan oleh *turnover* pada tim yang menang pada pertandingan di kompetisi IBL seri IV Yogyakarta tahun 2020.
2. Tidak ada akibat yang dihasilkan oleh *turnover* pada tim yang kalah pada pertandingan di kompetisi IBL seri IV Yogyakarta tahun 2020.
3. Faktor yang mengakibatkan kalah dan menang suatu tim pada pertandingan diatas adalah *field goals* dan *free throw* atau kemampuan menembak (*shooting*) yang baik.

B. Implikasi Penelitian

Berdasarkan kesimpulan diatas, implikasi dalam penelitian ini adalah hasil analisis pertandingan yang ditampilkan dalam bentuk angka berdasarkan empat faktor yaitu *field goals*, *free throw*, *offensive rebound* dan *turnover* pada *software FIBA Livestats* dapat digunakan pelatih basket untuk mengevaluasi kinerja tim maupun individu pada saat pertandingan atau pasca pertandingan.

C. Keterbatasan Penelitian

Penelitian ini telah diusahakan sebaik mungkin, tetapi tidak terlepas dari keterbatasan penelitian diantaranya adalah:

1. Akses untuk memperoleh data berupa statistik pertandingan yang terbatas
2. Kurangnya jumlah pertandingan yang didapatkan pada *series* Yogyakarta tahun 2020.
3. Kurangnya referensi dalam penelitian ini dikarenakan sumber yang mengulas tentang statistik pertandingan khususnya bola basket hanya sedikit.

D. Saran

Berdasarkan kesimpulan penelitian, maka saran yang dapat diberikan adalah sebagai berikut:

1. Pelatih Bola Basket

Perlu penambahan wawasan dan mengikuti perkembangan teknologi guna mengevaluasi dan mengembangkan kualitas tim maupun individu. Sehingga selain ketrampilan bermain basket dan ilmu melatih yang dimiliki, pelatih juga dapat mengaplikasikan teknologi yang sudah ada secara maksimal.

2. Mahasiswa PKO

Perlu dilakukan penelitian lebih lanjut terhadap pengaruh *turnover* pada hasil pertandingan di IBL (*Indonesian Basketball League*) selama satu musim agar mendapatkan hasil yang lebih maksimal.

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi, Nuril. (2007). *Panduan Olahraga Bola Basket*. Solo: Era Pustaka Utama.
- Angel Gomez, M., Lorenzo, A., Sampaio, J., Jose Ibanez, S., & Ortega, E. (2008). Game-related statistics that discriminated winning and losing teams from the Spanish men's professional basketball teams. *Collegium antropologicum*, 32(2), 451-456.
- Arikunto dan Cegi. (2014). *Evaluasi Program Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, Suharsimi, (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta. PT. Rineka Cipta.
- Arikunto, Suharsimi. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : Rineka Cipta
- Creswell. (2014). *Research Design Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan Mixed*. Jakarta: Pustaka Pelajar
- Dedy, Sumiyarsono.(2002). *Keterampilan Bolabasket*. Yogyakarta: FIK UNY.
- Fylaktakidou, A., gelos Tsamourtzis, E., & Zaggelidis, G. (2011). The turnovers analysis to the women's national league basketball games. *Sport Science Review*, 20(3-4), 69.
- Hal, Wissel. (2000). *Bolabasket (dilengkapi dengan program pemahiran teknik dan taktik)*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada Jakarta.
- Hudson, J. L. (1983). A biomechanical analysis by skill level of free throw shooting in basketball. In *ISBS-Conference Proceedings Archive*.
- International Basketball Federation. (2016). FIBA statisticians' manual. 1–22. Retrieved from http://www.fiba.com/documents/2015/FIBA_Stats_Manual20120920.pdf
- Kosasih, Danny. (2008). *Fundamental Basketball*. Karmedia
- Krause, J. V., & Nelson, C. (2018). *Basketball skills & drills*. Human Kinetics.
- Kubatko, J., Oliver, D., Pelton, K., & Rosenbaum, D. T. (2007). A starting point for analyzing basketball statistics. *Journal of Quantitative Analysis in Sports*, 3(3).
- Lamas, L., Santana, F., Heiner, M., Ugrinowitsch, C., & Fellingham, G. (2015). Modeling the offensive-defensive interaction and resulting outcomes in basketball. *PloS one*, 10(12), e0144435.

- Lampert Ribas, R., Navarro, R., Tavares, F., & Angel Gomez, M. (2011). Analysis of number of players involved in rebound situations in Euroleague basketball games. *The Open Sports Sciences Journal*, 4(1).
- Margono, Agus. (2010). *Permainan Bola Basket*. Surakarta : UPT Penerbit dan Pencetakan UNS (UNS Press).
- Martha Yuliana Santy Hutagalung. (2013). Prestasi Tim Bola Basket Putri UPI Bandung (Studi Analisis *Turnover* pada *Campus League* 2012 Tingkat Jawa Barat). Strata 1. *Skripsi*. Bandung : FPOK UPI
- Nepal, S., Srinivasan, U., & Reynolds, G. (2001, October). Automatic detection of 'Goal' segments in basketball videos. In *Proceedings of the ninth ACM international conference on Multimedia* (pp. 261-269).
- Oliver, Dean. (2004). *Basketball On Paper: Rules and Tools for Performance Analysis*. Washington D.C: Potomac Books, Inc.
- Oliver, Jon. (2007). *Dasar-Dasar Bola Basket*. Bandung: PT Intan Sejati Rosdakarya
- PB. PERBASI. (2008). *Peraturan Bolabasket Resmi 2008*. Jakarta: Tim Penerjemah PB. PERBASI Bidang III PB. PERBASI.
- Rizal Haqqi. (2012). Analisis Pertandingan *per-game* dan Statistik pertandingan Pada IBL (*Indonesian Basketball League*) series III Yogyakarta 2016. Strata 1. *Skripsi*. UNY. Yogyakarta : FIK UNY
- Satori, D dan Komariah, A. (2014). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta
- Suárez-Cadenas, E., & Courel-Ibáñez, J. (2017). Shooting strategies and effectiveness after offensive rebound and its impact on game result in Euroleague basketball teams. *Cuadernos de Psicología del Deporte*, 17(3), 217-222.
- Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: CV Alfabeta.
- _____. (2012). *Metode Penelitian Bisnis*. Bandung : Alfabeta
- _____. (2014). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- _____. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukardi. (2014). *Metodologi penelitian pendidikan kompetensi dan praktiknya*. Jakarta: Bumi Aksara.

Zuccolotto, P., & Manisera, M. (2020). *Basketball Data Science: With Applications in R*. CRC Press.

Situs:

[https://en.m.wikipedia.org/wiki/Turnover_\(basketball\)](https://en.m.wikipedia.org/wiki/Turnover_(basketball)) diakses pada 25 Juli 2020

https://id.wikipedia.org/wiki/Liga_Bola_Basket_Indonesia diakses pada 25 Juli 2020

<https://avcssbasketball.com/turnover-in-basketball/> diakses pada 24 Oktober 2020

<http://nbareader.blogspot.com/2013/12/istilah-turnover.html> diakses pada 25

Juli 2020

<http://www.fibaorganizer.com/> diakses pada 25 Juli 2020

LAMPIRAN

STATISTIK IBL SERI JOGJA 2019 - 2020								
Nama Team	FG	Nilai	FT	Nilai	OR	Nilai	TO	Nilai
NSH	35,7%	2	69,2%	4	11	3	12	2
	40,6%	2	68,2%	4	7	2	13	2
	37,7%	2	72,0%	4	6	2	14	2
LVR	26,0%	2	68,4%	4	18	5	10	3
	48,8%	3	55,6%	3	19	5	10	3
	52,9%	3	45,0%	3	14	4	13	2
PCF	40,0%	2	62,5%	4	9	3	16	2
	41,4%	3	73,9%	4	6	2	16	2
BPJ	25,7%	2	50,0%	3	16	4	11	3
	45,0%	3	75,0%	4	13	4	18	1
	36,2%	2	53,8%	3	6	2	17	1
SMP	39,4%	2	55,6%	3	6	2	15	2
	43,8%	3	56,3%	3	12	3	14	2
PJB	49,2%	3	54,2%	3	13	4	19	1
	44,4%	3	64,3%	4	14	4	19	1
	42,5%	3	28,6%	2	16	4	13	2
INA	44,9%	3	68,2%	4	13	4	9	3
	57,8%	3	76,0%	4	14	4	21	1
AHT	25,4%	2	53,8%	3	13	4	16	2
	41,3%	3	69,2%	4	10	3	10	3
SWS	30,9%	2	47,6%	3	7	2	16	2
	37,1%	2	45,5%	3	8	3	15	2
PWB	42,9%	3	52,4%	3	18	5	16	2
	34,3%	2	67,6%	4	22	5	18	1

Lampiran 1. Data analisis pertandingan



IBL Pertamina 2020
 Gor. Amnragra Yogyakarta, Thu 06 Feb 2020 Start time: 14:00
NSH Jakarta 65 – 54 Louvre Surabaya
 (20-18, 18-9, 17-14, 10-13)

FIBA Box Score

Game No.: 4237555
 Game Duration: 01:34
 Report Generated: Thu 06 Feb 2020 15:29

Crew Chief: Budi Marfan Umpire(s): Rahmat Iqbal, Rahmat Bakkar

		Q1		Q2		Q3		Q4	
Scoring by 5 Minute intervals	NSH	12	20	28	38	46	55	61	65
	LVR	5	18	24	27	33	41	51	54

Coach: Antonius Ferry Rinaldo (INA)

NSH Jakarta (NSH)

Assistant Coach(es): Antonius Joko Endratmo (INA), Agus Pamungkas Batbual (INA)

No	Name	Min	Field Goals		2 Points		3 Points		Free Throws		Rebounds			AS	TO	ST	BS	Fouls		+/-	EF	PTS
			M/A	%	M/A	%	M/A	%	M/A	%	M/A	%	OR					DR	TOT			
*1	Mchael Edward Glover	31:38	2/12	16,7	2/11	18,2	0/1	0,0	2/2	100,0	3	8	11	5	3	1	0	2	3	14	10	6
*9	Rizky Agung Pranata	09:13	1/1	100,0	0/0	0,0	1/1	100,0	0/0	0,0	0	1	1	0	0	0	0	3	0	6	4	3
*11	Andre Rorimpandey	21:48	3/10	30,0	2/4	50,0	1/6	16,7	0/0	0,0	1	3	4	3	2	0	0	2	1	7	5	7
12	Tengku Ryan Febriyan	DNP																				
14	Jordan Madrid Andrews	18:57	3/7	42,9	2/3	66,7	1/4	25,0	3/3	100,0	0	7	7	1	3	1	1	1	1	2	13	10
15	Jan Msel Panagan	18:48	1/4	25,0	1/3	33,3	0/1	0,0	2/2	100,0	1	2	3	1	0	1	0	1	1	-2	4	2
19	Randika Aprilian	21:16	2/4	50,0	2/3	66,7	0/1	0,0	0/1	0,0	1	4	5	2	0	1	0	2	1	0	9	4
21	Muhammad Nur El Islamy	16:00	3/4	75,0	1/2	50,0	2/2	100,0	0/0	0,0	1	2	3	0	1	1	0	2	0	10	8	
22	Muhammad Yogie	DNP																				
*23	Dashaun Najee Wiggins	25:11	3/15	20,0	3/10	30,0	0/5	0,0	1/2	50,0	0	5	5	1	0	1	0	4	2	5	1	7
29	Hengki Infandi	09:53	1/2	50,0	1/2	50,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0	1	1	0	1	1	0	1	0	9	2	2
*71	Widyanta Putra Teja (C)	27:16	6/11	54,5	5/9	55,6	1/2	50,0	3/5	60,0	2	3	5	1	0	0	0	2	5	14	15	16
Team/Coach											2	1	3					2				
Totals		200:00	25/70	35,7	19/47	40,4	6/23	26,1	9/13	69,2	11	37	48	14	12	7	1	20	14	11	74	65

Coach: Andika Supriadi Saputra (INA)

Louvre Surabaya (LVR)

Assistant Coach(es): Raden Yohanes Kristian (INA), Fajar Fajar (INA)

No	Name	Min	Field Goals		2 Points		3 Points		Free Throws		Rebounds			AS	TO	ST	BS	Fouls		+/-	EF	PTS
			M/A	%	M/A	%	M/A	%	M/A	%	M/A	%	OR					DR	TOT			
*1	Mchael Ayodele Kolawole	17:46	3/14	21,4	2/8	25,0	1/6	16,7	3/3	100,0	2	3	5	2	3	0	1	1	4	-3	4	10
*5	Savon Rafiqy Lloyd Goodman	38:30	7/18	38,9	6/15	40,0	1/3	33,3	3/6	50,0	4	10	14	1	4	1	2	4	3	-11	18	18
6	Martavious Tarell Irving	23:44	4/16	25,0	4/11	36,4	0/5	0,0	0/2	0,0	1	5	6	1	0	0	0	3	-8	1	8	
*7	Daniel Timothy Wenas (C)	34:49	3/15	20,0	3/10	30,0	0/5	0,0	4/4	100,0	3	5	8	0	2	0	0	1	4	-6	4	10
8	Kevin Moses Eliazer Poetriray	19:22	0/5	0,0	0/3	0,0	0/2	0,0	2/2	100,0	1	0	1	0	0	1	0	2	-1	-1	2	
11	Dio Syahputra Dyanza	DNP																				
15	Leonardo Effendy	DNP																				
17	Dimaz Muham	17:17	2/3	66,7	1/2	50,0	1/1	100,0	0/0	0,0	2	2	4	1	0	1	1	0	0	11	5	
*20	Wendha Wijaya	13:13	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	1	1	2	0	0	1	0	4	1	-18	3	0
25	Dio Tirta Saputra	02:44	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	1/2	50,0	0	2	2	0	0	0	0	0	1	-2	2	1
28	Yurifan Hosen	DNP																				
*66	Galank Gunawan	32:35	0/2	0,0	0/2	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	2	7	9	0	1	1	2	2	-6	9	0	
Team/Coach											2	2	4					0				
Totals		200:00	19/73	26,0	16/51	31,4	3/22	13,6	13/19	68,4	18	37	55	5	10	5	6	15	20	-11	55	54

	NSH	LVR		NSH	LVR
Points from Turnovers	16	11	Biggest Lead	17 (52-35)	1 (15-16)
Points in the Paint	34 (17/37) 45,9	30 (15/40) 37,5	Biggest Scoring Run	8 (12-2)	8 (15-16)
Second Chance Points	8	16	Lead Changes	3	
Fast Break Points	9	15	Times Tied	2	
Bench Points	26	16	Time with Lead	39:05	00:02

Legend

No	Playing Number	Min	Minutes Played	MA	Made Attempts	%	Shooting Percentage	OR	Offensive Rebounds
DR	Defensive Rebounds	TOT	Total Rebounds	AS	Assists	TO	Turnovers	ST	Steals
BS	Blocked Shots	BA	Blocks Against	PF	Personal Fouls	FD	Fouls Drawn	+/-	Plus / Minus
EF	Efficiency	PTS	Points	*	Game Starters	(c)	Captain	DNP	Did Not Play



Lampiran 2. Statistik pertandingan NSH vs LVR



IBL Pertamax 2020
Gor Arongraga Yogyakarta, Thu 06 Feb 2020 Start time: 16:00

FIBA Box Score

Pacific Caesar Surabaya 72 – 50 Bank BPD DIY Bima Perkasa
(19-13, 17-4, 22-16, 14-17)

Game No: 4237563
Game Duration: 01:36
Report Generated: Thu 06 Feb 2020 17:33

Crew Chief: Rendra Lesmana Umpire(s): Geta Septiadi, Swara Yoga S

		Q1		Q2		Q3		Q4	
Scoring by 5 Minute intervals	PCF	9	19	30	36	49	58	66	72
	BPJ	6	13	13	17	21	33	41	50

Coach: David Reynald Singleton (INA)

Assistant Coach(es): Yhoni Sofian (INA)

Pacific Caesar Surabaya (PCF)

No	Name	Min	Field Goals		2 Points		3 Points		Free Throws		Rebounds			AS	TO	ST	BS	Fouls		+/-	EF	PTS
			M/A	%	M/A	%	M/A	%	M/A	%	OR	DR	TOT					PF	FD			
1	Dicky Satria Wibisono	13:35	0/2	0,0	0/1	0,0	0/1	0,0	0/0	0,0	0	2	2	1	2	1	0	2	1	5	0	0
2	Yoseph Wijaya	12:08	2/2	100,0	1/1	100,0	1/1	100,0	0/0	0,0	0	1	1	0	0	0	0	0	2	6	5	0
4	Luis Amable Jacobo III	23:03	7/10	70,0	4/6	66,7	3/4	75,0	2/2	100,0	0	3	3	1	1	1	0	1	2	12	20	19
7	Jorge Gabriel Senduk	09:42	2/3	66,7	1/2	50,0	1/1	100,0	0/0	0,0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	-3	4	5
*9	Yerikho Christoph Tuasela	23:58	4/9	44,4	2/7	28,6	2/2	100,0	0/0	0,0	0	1	1	0	1	1	0	1	0	16	6	10
*11	Ramadhan Yudha Yuwana	19:42	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	2/2	100,0	0	7	7	0	0	0	1	0	1	15	10	2
12	Yonatan Yonatan	04:46	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	12	0	0
16	Aga Siedarta Wismaya	05:25	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0	1	1	0	0	0	0	1	0	-3	1	0
19	Oki Indra Hidayat	00:56	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	-1	1	0
*24	Indra Muhammad	29:48	1/5	20,0	0/1	0,0	1/4	25,0	1/4	25,0	0	5	5	6	1	2	0	2	2	23	9	4
*32	Taylor Thomas Statham	23:38	3/16	18,8	1/9	11,1	2/7	28,6	4/6	66,7	0	9	9	1	3	3	0	5	4	10	7	12
*42	Anton Davon Waters (C)	33:19	7/18	38,9	7/18	38,9	0/0	0,0	1/2	50,0	8	10	18	3	6	1	3	4	3	22	22	15
Team/Coach											1	2	3									
Totals		200:00	26/65	40,0	16/45	35,6	10/20	50,0	10/16	62,5	9	42	51	12	16	9	4	18	13	22	87	72

Coach: Raoul Mguel Hadinoto (INA)

Assistant Coach(es): A. Moosa Permadi (INA), Risdianto Roeslan (INA)

Bank BPD DIY Bima Perkasa (BPJ)

No	Name	Min	Field Goals		2 Points		3 Points		Free Throws		Rebounds			AS	TO	ST	BS	Fouls		+/-	EF	PTS
			M/A	%	M/A	%	M/A	%	M/A	%	OR	DR	TOT					PF	FD			
*0	Mamadou Diakite	25:36	5/15	33,3	5/12	41,7	0/3	0,0	5/9	55,6	5	9	14	0	2	0	1	2	6	-14	14	15
3	Nuke Tri Saputra	20:23	2/14	14,3	1/6	16,7	1/8	12,5	0/0	0,0	0	3	3	1	2	0	0	1	1	-23	-5	5
5	Tifan Eka Pradita	15:09	1/3	33,3	1/2	50,0	0/1	0,0	1/2	50,0	0	0	0	0	1	1	0	0	3	0	0	3
6	Frida Aris Susanto	03:44	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	1	2	3	0	1	0	0	1	0	-9	2	0
*7	R. Azzaryan Pradhitya (C)	27:37	2/7	28,6	1/5	20,0	1/2	50,0	1/1	100,0	2	1	3	2	1	2	0	0	2	-11	7	6
9	Rally Pratama Putra	04:03	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0	2	2	0	0	0	0	0	1	-2	2	0
*11	Moh Alan As'adi	21:11	0/6	0,0	0/2	0,0	0/4	0,0	0/0	0,0	1	1	2	1	0	0	0	0	0	-11	-3	0
12	Ali Mustofa																					
23	Vincent Sanjaya	05:51	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0	0	0	1	0	0	0	0	3	1	0	0
*32	Restu Dwi Purnomo	22:02	2/4	50,0	2/3	66,7	0/1	0,0	0/0	0,0	0	4	4	0	0	0	0	4	0	-13	6	4
37	Filip Pejovic	17:46	2/7	28,6	1/5	20,0	1/2	50,0	1/2	50,0	2	3	5	0	2	0	0	2	2	-12	3	6
*41	Devin Richard Gilligan	36:38	5/18	27,8	5/14	35,7	0/4	0,0	1/4	25,0	1	4	5	3	1	2	0	2	4	-18	4	11
Team/Coach											4	2	6									
Totals		200:00	19/74	25,7	16/49	32,7	3/25	12,0	9/18	50,0	16	31	47	8	11	5	1	13	18	-22	36	50

	PCF	BPJ
Points from Turnovers	12	13
Points in the Paint	28 (14/35) 40,0	24 (12/38) 31,6
Second Chance Points	9	9
Fast Break Points	12	9
Bench Points	29	14
Biggest Lead	28 (47-19)	2 (0-2)
Biggest Scoring Run	14 (30-13)	7 (53-32)
Lead Changes	2	
Times Tied	1	
Time with Lead	37:36	00:44

Legend

No	Playing Number	Min	Minutes Played	M/A	Made Attempts	%	Shooting Percentage	OR	Offensive Rebounds
DR	Defensive Rebounds	TOT	Total Rebounds	AS	Assists	TO	Turnovers	ST	Steals
BS	Blocked Shots	BA	Blocks Against	PF	Personal Fouls	FD	Fouls Drawn	+/-	Plus / Minus
EF	Efficiency	PTS	Points	*	Game Starters	(c)	Captain	DNP	Did Not Play



IBL Pertamina 2020
Cor Arrongraga Yogyakarta, Thu 06 Feb 2020 Start time: 18:00

FIBA Box Score

Satria Muda Pertamina 63 – 80 Pelita Jaya Bakrie
(14-13, 12-25, 14-27, 23-15)

Game No: 4237571
Game Duration: 01:44
Report Generated: Thu 06 Feb 2020 20:04

Crew Chief: Harja Jaladri Umpire(s): Amaz Anggoro, Zidqi Nurdiansyah

		Q1		Q2		Q3		Q4	
Scoring by 5 Minute intervals									
SMP		6	14	18	26	35	40	56	63
PJB		6	13	22	38	51	65	70	80

Coach: Mios Pejic (INA)

Satria Muda Pertamina (SMP)

Assistant Coach(es): Muhamad Gofar (INA), Abdurrachman Abdurrachman (INA)

No	Name	Min	Field Goals		2 Points		3 Points		Free Throws		Rebounds			AS	TO	ST	BS	Fouls		+/-	EF	PTS
			M/A	%	M/A	%	M/A	%	M/A	%	OR	DR	TOT					PF	FD			
*0	Juan Laurent Kokodiputra (C)	26:16	1/5	20,0	0/1	0,0	1/4	25,0	3/4	75,0	0	3	3	3	2	1	0	2	4	-26	6	6
*3	Christian Gunawan	19:06	2/6	33,3	1/4	25,0	1/2	50,0	0/0	0,0	0	1	1	2	2	3	0	4	0	-14	5	5
*4	Elijah Johad Foster	21:34	6/9	66,7	6/9	66,7	0/0	0,0	0/1	0,0	1	2	3	0	0	1	1	3	2	-13	13	12
*8	M. Sandy Ibrahim Aziz	23:03	0/8	0,0	0/5	0,0	0/3	0,0	0/0	0,0	1	1	2	1	0	1	0	2	0	-4	-4	0
11	Rivaldo Tandra Pangesthio	21:19	2/5	40,0	2/3	66,7	0/2	0,0	1/2	50,0	1	2	3	1	0	3	1	0	2	-9	9	5
14	Fadlan Mnallah	12:19	1/2	50,0	1/2	50,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0	1	1	0	0	0	0	1	0	7	2	2
*20	Gary Jacobs Jr	34:42	9/18	50,0	5/11	45,5	4/7	57,1	1/2	50,0	1	5	6	6	9	2	0	2	-11	18	23	
23	Awan Seputra	21:16	2/7	28,6	2/4	50,0	0/3	0,0	0/0	0,0	0	6	6	1	0	2	0	1	1	-9	8	4
27	Bima Riski Ardiansyah	DNP																				
35	Tyquan Tyrone Scott	17:26	2/4	50,0	2/4	50,0	0/0	0,0	0/0	0,0	1	1	2	0	1	1	2	5	2	-7	6	4
77	Muhammad Rizal Falconi	02:59	1/2	50,0	1/2	50,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	2
88	AA Ngurah Wisnu Budidharma Saputra	DNP																				
Team/Coach											1	1	2		1			0				
Totals		200:00	26/66	39,4	20/45	44,4	6/21	28,6	5/9	55,6	6	23	29	14	15	14	4	21	13	-17	65	63

Coach: Octaviano R Tamtelahitu (INA)

Pelita Jaya Bakrie (PJB)

Assistant Coach(es): Hermanto Hermanto (INA), Yudhi Mardiansyah (INA)

No	Name	Min	Field Goals		2 Points		3 Points		Free Throws		Rebounds			AS	TO	ST	BS	Fouls		+/-	EF	PTS
			M/A	%	M/A	%	M/A	%	M/A	%	OR	DR	TOT					PF	FD			
*0	Respati Ragil Pamungkas	29:29	2/5	40,0	1/1	100,0	1/4	25,0	3/4	75,0	0	1	1	3	2	3	0	2	2	16	9	8
4	Gabriel Batistuta Risky	00:48	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-4	0	0
8	Teddy Apriyana Romadonsyah	DNP																				
*11	Kevin Kardell Bridgewater	18:38	3/6	50,0	2/4	50,0	1/2	50,0	3/4	75,0	1	5	6	3	4	2	0	0	3	8	13	10
12	Reggie William Mononimbar	20:14	3/4	75,0	2/2	100,0	1/2	50,0	3/4	75,0	0	2	2	6	3	1	0	2	2	10	14	10
14	Azhi Pratama Prasetyo Putra	01:08	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-1	0	0
*17	Katon Adjie Baskoro	19:15	2/4	50,0	0/1	0,0	2/3	66,7	0/0	0,0	0	3	3	1	1	0	0	0	0	-11	7	6
20	Govinda Julian Saputra	12:55	2/2	100,0	0/0	0,0	2/2	100,0	0/0	0,0	0	2	2	1	0	0	0	0	0	19	9	6
*23	Valentino Wuwungan (C)	13:57	0/1	0,0	0/1	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	1	2	3	0	1	1	0	3	0	5	2	0
25	Alkristian Chandra	26:03	3/7	42,9	3/7	42,9	0/0	0,0	0/0	0,0	3	2	5	0	1	0	0	1	1	12	6	6
*33	Dior Alexandros Lowhom	38:52	10/21	47,6	10/19	52,6	0/2	0,0	4/12	33,3	2	9	11	2	5	0	2	1	11	18	15	24
44	Michael Adam Murray	18:41	5/11	45,5	5/10	50,0	0/1	0,0	0/0	0,0	2	2	4	1	2	0	4	2	13	9	10	
Team/Coach											4	6	10		0			0				
Totals		200:00	30/61	49,2	23/45	51,1	7/16	43,8	13/24	54,2	13	34	47	17	19	9	2	13	21	17	94	80

	SMP	PJB		SMP	PJB
Points from Turnovers	18	12	Biggest Lead	6 (14-8)	25 (40-65)
Points in the Paint	30 (15/31) 48,4	36 (18/36) 50,0	Biggest Scoring Run	6 (14-8)	12 (14-20)
Second Chance Points	11	13	Lead Changes	4	
Fast Break Points	19	9	Times Tied	3	
Bench Points	17	32	Time with Lead	07:31	28:54

Legend
No Playing Number **Min** Minutes Played **M/A** Made Attempts **%** Shooting Percentage **OR** Offensive Rebounds
DR Defensive Rebounds **TOT** Total Rebounds **AS** Assists **TO** Turnovers **ST** Steals
BS Blocked Shots **BA** Blocks Against **PF** Personal Fouls **FD** Fouls Drawn **+/-** Plus / Minus
EF Efficiency **PTS** Points ***** Game Starters **(c)** Captain **DNP** Did Not Play



IBL Pertamina 2020
Cor Arrongraga Yogyakarta, Thu 06 Feb 2020 Start time: 20:00

FIBA Box Score

Indonesia Patriots 85 – 47 Amartaha Hangtuh
(24-17, 18-16, 22-11, 21-3)

Game No: 4237579
Game Duration: 01:34
Report Generated: Thu 06 Feb 2020 22:03

Crew Chief: Sedyo Mukti W Umpire(s): Yoshef Noridak, Agung Harmoko

		Q1		Q2		Q3		Q4	
Scoring by 5 Minute intervals	INA	10	24	35	42	51	64	71	85
	AHT	7	17	22	33	38	44	44	47

Coach: Rajko Toroman (INA)

Indonesia Patriots (INA)

Assistant Coach(es): Johannis Winar (INA), Youbel Sondakh (INA)

No	Name	Min	Field Goals		2 Points		3 Points		Free Throws		Rebounds			AS	TO	ST	BS	Fouls		EF	PTS	
			M/A	%	M/A	%	M/A	%	M/A	%	OR	DR	TOT					PF	FD			
*2	Hardianus Lakudu	31:13	1/4	25,0	1/2	50,0	0/2	0,0	3/5	60,0	1	3	4	8	2	2	0	2	4	28	12	5
*3	Kaleb Ramot Gemilang (C)	15:41	7/7	100,0	4/4	100,0	3/3	100,0	0/0	0,0	3	2	5	2	0	0	0	4	0	17	24	17
*4	Abraham Damar Grahita	24:16	4/11	36,4	3/4	75,0	1/7	14,3	0/0	0,0	0	3	3	1	1	0	0	2	1	18	5	9
7	Andakara Prastawa Dhyaksa	DNP																				
8	Laurentius Steven Oei	DNP																				
10	Kevin Yonas Argadiba Sitorus	11:26	0/2	0,0	0/1	0,0	0/1	0,0	3/4	75,0	0	1	1	1	0	1	0	1	2	19	3	3
*13	Brandon Van Dorn Jawato	28:34	5/13	38,5	4/7	57,1	1/6	16,7	5/5	100,0	2	8	10	2	1	2	0	0	3	19	21	16
15	Vincent Rivaldi Kosasih	16:40	1/3	33,3	1/3	33,3	0/0	0,0	0/0	0,0	3	5	8	0	0	1	1	1	0	17	10	2
17	Mei Joni	20:46	4/9	44,4	2/2	100,0	2/7	28,6	0/0	0,0	0	2	2	0	0	0	0	3	1	18	7	10
23	Muhammad Hardian Wicaksono	DNP																				
*25	Lester Prosper	23:20	7/17	41,2	6/13	46,2	1/4	25,0	3/6	50,0	4	10	14	2	1	0	0	0	4	21	20	18
33	Arki Dikania Wisnu	28:04	2/3	66,7	2/3	66,7	0/0	0,0	1/2	50,0	0	2	2	2	3	3	0	3	1	33	7	5
Team/Coach											0	3	3					0				
Totals		200:00	31/69	44,9	23/39	59,0	8/30	26,7	15/22	68,2	13	39	52	18	9	9	1	16	16	38	111	85

Coach: Harry Prayogo (INA)

Amartaha Hangtuh (AHT)

Assistant Coach(es): Ary Sapto Nugroho (INA), Laron Down Langston (INA)

No	Name	Min	Field Goals		2 Points		3 Points		Free Throws		Rebounds			AS	TO	ST	BS	Fouls		EF	PTS	
			M/A	%	M/A	%	M/A	%	M/A	%	OR	DR	TOT					PF	FD			
0	Darnell Aaron Martin Jr	DNP																				
1	Sevly Rondouwu	14:56	1/2	50,0	0/0	0,0	1/2	50,0	0/0	0,0	1	0	1	0	0	0	0	1	0	-12	3	3
2	Fisyail Amir	10:16	0/2	0,0	0/1	0,0	0/1	0,0	0/0	0,0	0	4	4	0	0	0	0	1	0	-11	2	0
*3	Kelly Purwanto	14:25	1/3	33,3	0/1	0,0	1/2	50,0	0/0	0,0	0	1	1	1	3	1	0	1	0	-7	1	3
*5	Laquavious Kashaka Cotton (C)	30:31	6/16	37,5	6/11	54,5	0/5	0,0	3/7	42,9	1	9	10	0	4	0	0	3	5	-20	7	15
6	Abraham Wenas	16:31	0/3	0,0	0/2	0,0	0/1	0,0	0/0	0,0	1	1	2	1	2	1	0	3	1	-18	-1	0
7	Lucky Abdi Pasondok	15:07	0/1	0,0	0/1	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	1	1	2	1	3	1	0	0	0	-16	0	0
10	Gunawan Gunawan	13:14	1/5	20,0	1/4	25,0	0/1	0,0	1/2	50,0	1	2	3	0	1	0	0	2	1	-19	0	3
*11	Stevan Wilfredo Neno	21:04	1/8	12,5	0/1	0,0	1/7	14,3	0/0	0,0	2	1	3	0	0	0	0	2	2	-25	-1	3
21	Thurron Steven Mallory Jr	11:53	2/8	25,0	2/7	28,6	0/1	0,0	1/2	50,0	2	1	3	0	1	0	0	0	1	-19	0	5
*22	Luca Rimba Lioteza	10:16	0/3	0,0	0/1	0,0	0/2	0,0	0/0	0,0	1	0	1	1	0	0	0	0	1	-10	-1	0
23	Charles Jackson Jr	DNP																				
*24	Emilio Dacre Parks	31:59	5/14	35,7	2/8	25,0	3/6	50,0	2/2	100,0	1	3	4	0	1	1	1	1	3	-24	11	15
41	Muhammad Surya Jayadiwangsa	09:48	0/2	0,0	0/2	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	1	1	2	1	0	0	0	2	1	-9	1	0
Team/Coach											1	4	5					0				
Totals		200:00	17/67	25,4	11/39	28,2	6/28	21,4	7/13	53,8	13	28	41	5	16	4	1	16	15	-38	26	47

	INA	AHT
Points from Turnovers	22	7
Points in the Paint	44 (22/35) 62,9	10 (5/25) 20,0
Second Chance Points	16	6
Fast Break Points	16	3
Bench Points	20	11

	INA	AHT
Biggest Lead	39 (85-46)	0 (0-0)
Biggest Scoring Run	17 (79-44)	6 (40-33)
Lead Changes	1	
Times Tied	1	
Time with Lead	39:28	00:00

Legend

No	Playing Number	Min	Minutes Played	M/A	Made Attempts	%	Shooting Percentage	OR	Offensive Rebounds
DR	Defensive Rebounds	TOT	Total Rebounds	AS	Assists	TO	Turnovers	ST	Steals
BS	Blocked Shots	BA	Blocks Against	PF	Personal Fouls	FD	Fouls Drawn	+/-	Plus / Minus
EF	Efficiency	PTS	Points	*	Game Starters	(c)	Captain	DNP	Did Not Play

POWERED BY genius sports

Lampiran 5. Statistik pertandingan INA vs AHT



IBL Pertamina 2020

Gor Amongraga Yogyakarta, Fri 07 Feb 2020 Start time: 14:00

FIBA Box Score

Game No: 4237585

Game Duration: 01:33

Satya Wacana Salatiga 59 – 78 Satria Muda Pertamina

(24-19, 7-15, 14-25, 14-19)

Report Generated: Fri 07 Feb 2020 15:30

Crew Chief: Rendra Lesmana **Umpire(s)**: Rahmat Iqbal, Johannes P.S

		Q1		Q2		Q3		Q4	
Scoring by 5 Minute intervals	SWS	14	24	29	31	37	45	52	59
	SMP	4	19	25	34	43	59	70	78

Coach: Efri Maldi (INA)

Satya Wacana Salatiga (SWS)

Assistant Coach(es): Ridho Pamungkas (INA)

No	Name	Min	Field Goals		2 Points		3 Points		Free Throws		Rebounds			AS	TO	ST	BS	Fouls		+/-	EF	PTS
			M/A	%	M/A	%	M/A	%	M/A	%	OR	DR	TOT					PF	FD			
*0	Leshirom Montrell Williams	36:04	8/22	36.4	6/17	35.3	2/5	40.0	6/14	42.9	1	8	9	1	6	2	1	2	7	-15	9	24
1	Elyakim Tampa'i	11:40	1/1	100.0	0/0	0.0	1/1	100.0	0/0	0.0	0	1	1	1	1	2	0	1	0	-2	6	3
*3	Cassiopeia Thomas Manuputy (C)	24:15	0/6	0.0	0/2	0.0	0/4	0.0	0/0	0.0	0	2	2	1	2	0	0	3	2	-16	-5	0
8	Antoni Erga	12:32	3/5	60.0	3/4	75.0	0/1	0.0	0/2	0.0	2	2	4	0	1	0	0	2	3	-9	5	6
*9	David Liberty Nuban	14:24	0/2	0.0	0/1	0.0	0/1	0.0	0/0	0.0	0	1	1	0	1	0	0	0	0	-2	-2	0
10	Ardian Ariadi	03:18	0/0	0.0	0/0	0.0	0/0	0.0	0/0	0.0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0
11	Bryan Adha Elang Pradiya	06:48	1/2	50.0	1/2	50.0	0/0	0.0	0/0	0.0	0	2	2	1	2	1	0	1	0	-10	3	2
*12	Henry Cornelis Lakay	28:09	3/5	60.0	2/3	66.7	1/2	50.0	0/1	0.0	0	5	5	1	1	1	0	3	3	-10	10	7
15	Andre Adriano	05:03	0/0	0.0	0/0	0.0	0/0	0.0	0/0	0.0	1	1	2	0	0	0	0	0	1	-1	2	0
*17	Christopher Valante Sterling	38:22	5/23	21.7	2/12	16.7	3/11	27.3	4/4	100.0	0	8	8	1	2	0	0	2	-16	9	17	
18	Reza Farid Azzi	15:11	0/1	0.0	0/1	0.0	0/0	0.0	0/0	0.0	1	1	2	0	1	0	0	4	1	-10	0	0
24	Alexander Franklyn	04:14	0/1	0.0	0/1	0.0	0/0	0.0	0/0	0.0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	-1	-1	0
Team/Coach											1	1	2					0				
Totals		200:00	21/68	30.9	14/43	32.6	7/25	28.0	10/21	47.6	7	32	39	6	16	8	1	17	19	-19	39	59

Coach: Mios Pejic (INA)

Satria Muda Pertamina (SMP)

Assistant Coach(es): Ismael Ismael (INA), Muhamad Gofar (INA)

No	Name	Min	Field Goals		2 Points		3 Points		Free Throws		Rebounds			AS	TO	ST	BS	Fouls		+/-	EF	PTS
			M/A	%	M/A	%	M/A	%	M/A	%	OR	DR	TOT					PF	FD			
*0	Juan Laurent Kokodiputra	27:27	5/9	55.6	4/6	66.7	1/3	33.3	0/0	0.0	3	3	6	0	0	1	0	2	1	7	14	11
*3	Christian Gunawan (C)	19:43	0/0	0.0	0/0	0.0	0/0	0.0	0/0	0.0	1	0	1	3	5	1	0	2	0	5	0	0
*4	Elijah Johad Foster	21:20	2/8	25.0	2/8	25.0	0/0	0.0	3/4	75.0	2	9	11	0	0	1	0	2	5	2	12	7
*8	M. Sandy Ibrahim Aziz	26:34	4/10	40.0	3/3	100.0	1/7	14.3	1/1	100.0	1	5	6	2	2	0	0	2	1	14	10	10
11	Rivaldo Tandra Pangesthio	22:12	1/6	16.7	1/4	25.0	0/2	0.0	1/4	25.0	1	5	6	2	1	1	0	1	4	14	3	3
14	Fadlan Mnallah	03:31	2/2	100.0	2/2	100.0	0/0	0.0	2/2	100.0	1	0	1	0	1	0	0	2	1	6	6	6
*20	Gary Jacobs Jr	32:05	9/22	40.9	8/17	47.1	1/5	20.0	0/0	0.0	2	7	9	5	3	2	0	3	1	13	19	19
23	Awan Seputra	22:52	5/11	45.5	3/4	75.0	2/7	28.6	1/2	50.0	0	3	3	4	2	1	0	3	1	20	12	13
27	Bima Riski Ardiansyah	04:05	0/0	0.0	0/0	0.0	0/0	0.0	0/0	0.0	0	2	2	0	0	0	0	0	0	1	2	0
35	Tyquan Tyrone Scott	15:00	4/5	80.0	4/5	80.0	0/0	0.0	1/3	33.3	0	6	6	1	0	1	0	1	3	16	14	9
77	Muhammad Rizal Falconi	02:16	0/0	0.0	0/0	0.0	0/0	0.0	0/0	0.0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0
88	AA. Ngurah Wisnu Budidharma Saputra	02:55	0/0	0.0	0/0	0.0	0/0	0.0	0/0	0.0	0	1	1	0	0	0	0	1	0	2	1	0
Team/Coach											1	0	1					0				
Totals		200:00	32/73	43.8	27/49	55.1	5/24	20.8	9/16	56.3	12	42	54	17	14	8	0	19	17	19	95	78

	SWS	SMP		SWS	SMP
Points from Turnovers	14	16	Biggest Lead	10 (14-4)	21 (47-68)
Points in the Paint	26 (13/30) 43.3	48 (24/43) 55.8	Biggest Scoring Run	6 (6-0)	10 (29-30)
Second Chance Points	3	11	Lead Changes		4
Fast Break Points	10	13	Times Tied		1
Bench Points	11	31	Time with Lead	16:33	22:35

Legend

No	Playing Number	Min	Minutes Played	M/A	Made Attempts	%	Shooting Percentage	OR	Offensive Rebounds
DR	Defensive Rebounds	TOT	Total Rebounds	AS	Assists	TO	Turnovers	ST	Steals
BS	Blocked Shots	BA	Blocks Against	PF	Personal Fouls	FD	Fouls Drawn	+/-	Plus / Minus
EF	Efficiency	PTS	Points	*	Game Starters	(c)	Captain	DNP	Did Not Play

Lampiran 6. Statistik pertandingan SWS vs SMP



IBL Pertamax 2020
 Gor Amongraga Yogyakarta, Fri 07 Feb 2020 Start time: 16:00
Pelita Jaya Bakrie 78 – 70 NSH Jakarta
 (11-15, 17-11, 27-21, 23-23)

FIBA Box Score
 Game No.: 4237589
 Game Duration: 01:51
 Report Generated: Fri 07 Feb 2020 17:54

Crew Chief: Johan Christian Umpire(s): Amaz Anggoro , R.Juan SY

		Q1		Q2		Q3		Q4	
Scoring by 5 Minute intervals	PJB	9	11	19	28	42	55	65	78
	NSH	7	15	21	26	36	47	60	70

Coach: Octaviano R Tamtelahitu (INA)

Pelita Jaya Bakrie (PJB)

Assistant Coach(es): Yudhi Mardiansyah (INA) , Hermanto Hermanto (INA)

No	Name	Min	Field Goals		2 Points		3 Points		Free Throws		Rebounds			AS	TO	ST	BS	Fouls		+/-	EF	PTS
			M/A	%	M/A	%	M/A	%	M/A	%	OR	DR	TOT					PF	FD			
*0	Respati Ragil Pamungkas	30:13	3/5	60,0	2/2	100,0	1/3	33,3	0/0	0,0	0	5	5					2	0	12	10	7
4	Gabriel Batistuta Risky	DNP																				
8	Teddy Apriyana Romadonsyah	DNP																				
9	M Basith Ravi	07:16	0/1	0,0	0/1	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0	3	3	0	1	1	0	0	0	-1	2	0
*12	Reggie William Mbonimbar	32:44	1/3	33,3	1/2	50,0	0/1	0,0	2/3	66,7	2	6	8	3	3	0	1	2	4	9	10	4
14	Adhi Pratama Prasetyo Putra	DNP																				
17	Katon Adjie Baskoro	09:05	0/1	0,0	0/1	0,0	0/0	0,0	1/2	50,0	1	1	2	0	1	1	0	0	1	-4	1	1
20	Govinda Julian Saputra	13:42	2/8	25,0	1/4	25,0	1/4	25,0	0/0	0,0	1	0	1	1	0	0	0	2	0	-11	1	5
*23	Valentino Wuwungan (C)	31:31	2/7	28,6	1/2	50,0	1/5	20,0	2/2	100,0	2	3	5	6	3	1	0	3	1	11	11	7
25	Akristian Chandra	08:29	0/1	0,0	0/1	0,0	0/0	0,0	0/2	0,0	0	0	0	0	0	0	0	2	3	-3	-3	0
*33	Dior Alexandros Lowhom	40:00	11/19	57,9	10/16	62,5	1/3	33,3	4/7	57,1	5	7	12	1	3	1	0	3	6	8	27	27
*44	Michael Adam Murray	27:00	9/18	50,0	9/15	60,0	0/3	0,0	9/12	75,0	1	2	3	5	2	0	4	9	19	20	27	
Team/Coach											2	4	6					1				
Totals		200:00	28/63	44,4	24/44	54,5	4/19	21,1	18/28	64,3	14	31	45	17	19	7	1	19	24	8	84	78

Coach: Antonius Ferry Rinaldo (INA)

NSH Jakarta (NSH)

Assistant Coach(es): Antonius Joko Endratno (INA) , Agus Pamungkas Battual (INA)

No	Name	Min	Field Goals		2 Points		3 Points		Free Throws		Rebounds			AS	TO	ST	BS	Fouls		+/-	EF	PTS
			M/A	%	M/A	%	M/A	%	M/A	%	OR	DR	TOT					PF	FD			
*1	Michael Edward Glover	33:38	5/9	55,6	5/7	71,4	0/2	0,0	7/9	77,8	0	10	10	0	4	1	2	4	5	1	20	17
*9	Rizky Agung Pranata	08:47	1/2	50,0	1/1	100,0	0/1	0,0	0/0	0,0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	-4	0	2
*11	Andre Rorimpandey	30:59	1/7	14,3	1/3	33,3	0/4	0,0	2/2	100,0	0	1	1	5	1	2	0	1	2	-18	5	4
12	Tengku Ryan Febriyan	02:19	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0
14	Jordan Madrid Andrews	16:02	5/9	55,6	4/7	57,1	1/2	50,0	1/1	100,0	0	4	4	0	1	0	1	4	4	-8	12	12
15	Jan Msel Panagan	08:27	1/2	50,0	1/2	50,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0	1	1	0	0	0	0	2	0	6	2	2
19	Randika Aprilian	20:52	1/4	25,0	0/1	0,0	1/3	33,3	0/0	0,0	0	2	2	0	0	1	0	3	0	-6	3	3
21	Muhammad Nur El Islamy	18:19	0/2	0,0	0/1	0,0	0/1	0,0	1/2	50,0	0	3	3	1	0	3	0	4	1	6	5	1
22	Muhammad Yugie	DNP																				
*23	Dashaun Najee Wiggins	24:56	6/17	35,3	5/12	41,7	1/5	20,0	4/8	50,0	2	1	3	4	5	1	0	4	5	-8	5	17
29	Hengki Infandi	DNP																				
*71	Widyanta Putra Teja (C)	35:41	6/12	50,0	6/12	50,0	0/0	0,0	0/0	0,0	2	3	5	4	1	3	0	2	1	-10	17	12
Team/Coach											3	2	5					0				
Totals		200:00	26/64	40,6	23/46	50,0	3/18	16,7	15/22	68,2	7	27	34	14	13	11	3	24	18	-8	74	70

	PJB	NSH		PJB	NSH
Points from Turnovers	8	18	Biggest Lead	10 (78-68)	7 (12-19)
Points in the Paint	38 (19/29) 65,5	32 (16/26) 61,5	Biggest Scoring Run	8 (34-26)	7 (11-17)
Second Chance Points	15	3	Lead Changes	7	
Fast Break Points	10	13	Times Tied	5	
Bench Points	6	18	Time with Lead	27:52	09:30

Legend

No Playing Number	Min Minutes Played	M/A Made Attempts	% Shooting Percentage	OR Offensive Rebounds
DR Defensive Rebounds	TOT Total Rebounds	AS Assists	TO Turnovers	ST Steals
BS Blocked Shots	BA Blocks Against	PF Personal Fouls	FD Fouls Drawn	+/- Plus / Minus
EF Efficiency	PTS Points	* Game Starters	(c) Captain	DNP Did Not Play



Lampiran 7. Statistik pertandingan PJB vs NSH



IBL Pertamina 2020

Gor Amongraga Yogyakarta, Fri 07 Feb 2020 Start time: 18:00

FIBA Box Score

Game No.: 4237587

Game Duration: 01:34

Report Generated: Fri 07 Feb 2020 19:53

Amartha Hangtuh 78 – 99 Louvre Surabaya

(18-28, 18-19, 23-26, 19-26)

Crew Chief: Harja Jaladri **Umpire(s)**: Geta Septiadi, Rochmad Yanuwar

		Q1		Q2		Q3		Q4	
Scoring by 5 Minute intervals	AHT	6	18	27	36	42	59	66	78
	LVR	18	28	37	47	62	73	90	99

Coach: Harry Prayogo (INA)

Amartha Hangtuh (AHT)

Assistant Coach(es): Ary Sapto Nugroho (INA), Laron Down Langston (INA)

No	Name	Min	Field Goals		2 Points		3 Points		Free Throws		Rebounds			AS	TO	ST	BS	Fouls		+/-	EF	PTS
			M/A	%	M/A	%	M/A	%	M/A	%	OR	DR	TOT					PF	FD			
0	Darnell Aaron Martin Jr	DNP																				
*1	Sevly Rondouwu	17:45	5/10	50,0	2/3	66,7	3/7	42,9	0/0	0,0	0	0	0	2	0	0	0	2	0	-13	10	13
*3	Kelly Purwanto	15:50	1/2	50,0	1/2	50,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0	1	1	3	1	0	0	1	0	-10	4	2
*5	Laquavious Kashaka Cotton (C)	35:12	7/19	36,8	5/14	35,7	2/5	40,0	5/6	83,3	0	8	8	5	2	1	4	3	6	-15	24	21
6	Abraham Wenas	29:21	9/14	64,3	8/13	61,5	1/1	100,0	1/1	100,0	1	4	5	2	2	0	0	4	-6	20	20	
7	Lucky Abdi Pasondok	16:37	1/5	20,0	0/3	0,0	1/2	50,0	0/0	0,0	2	1	3	4	1	2	0	0	0	-12	7	3
8	Aditya Reynaldi Lumanauw	17:00	2/3	66,7	2/2	100,0	0/1	0,0	2/4	50,0	1	1	2	1	0	1	0	2	3	-3	7	6
9	Riggs Parieri Ronsumbre	03:45	0/1	0,0	0/1	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0	1	1	0	1	0	0	1	0	-1	0	0
11	Stevan Wilfredo Neno	07:32	0/3	0,0	0/1	0,0	0/2	0,0	0/0	0,0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-7	-3	0
14	M Lakha Kurniawan	07:26	1/3	33,3	1/3	33,3	0/0	0,0	0/0	0,0	1	0	1	1	1	0	0	0	0	5	1	2
21	Thurron Steven Mallory Jr	04:48	0/2	0,0	0/2	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-6	-2	0
23	Charles Jackson Jr	DNP																				
*24	Emilio Dacre Parks	38:51	5/12	41,7	5/9	55,6	0/3	0,0	0/0	0,0	4	7	11	0	2	1	2	3	2	-26	15	10
*41	Muhammad Surya Jayadiwangsa	05:53	0/1	0,0	0/1	0,0	0/0	0,0	1/2	50,0	0	0	0	0	0	1	0	2	1	-12	0	1
Team/Coach											1	3	4	0								
Totals		200:00	31/75	41,3	24/54	44,4	7/21	33,3	9/13	69,2	10	26	36	18	10	6	6	14	16	-21	86	78

Coach: Andika Supriadi Saputra (INA)

Louvre Surabaya (LVR)

Assistant Coach(es): Fajar Fajar (INA), Ahmad Maulana (INA)

No	Name	Min	Field Goals		2 Points		3 Points		Free Throws		Rebounds			AS	TO	ST	BS	Fouls		+/-	EF	PTS
			M/A	%	M/A	%	M/A	%	M/A	%	OR	DR	TOT					PF	FD			
*1	Michael Ayodele Kolawole	25:59	9/19	47,4	5/12	41,7	4/7	57,1	2/2	100,0	2	7	9	8	3	2	0	2	2	18	30	24
*5	Savon Ralfriyng Lloyd Goodman	30:28	9/18	50,0	8/17	47,1	1/1	100,0	4/9	44,4	5	12	17	2	2	1	4	2	6	26	31	23
6	Martavious Tarell Irving	23:33	5/17	29,4	2/8	25,0	3/9	33,3	0/2	0,0	4	1	5	4	0	1	0	4	1	-2	9	13
*7	Daniel Timothy Wenas (C)	33:38	9/15	60,0	6/8	75,0	3/7	42,9	3/4	75,0	2	4	6	1	0	0	0	0	4	25	24	24
8	Kevin Moses Eliazzer Poetriray	04:22	2/2	100,0	2/2	100,0	0/0	0,0	0/0	0,0	2	0	2	1	1	0	0	0	0	-5	6	4
15	Leonardo Effendy	05:05	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	-5	0	0
17	Dimaz Muhari	20:11	1/3	33,3	1/2	50,0	0/1	0,0	0/0	0,0	0	3	3	2	0	1	0	0	0	9	6	2
*20	Wendha Wijaya	20:13	2/2	100,0	2/2	100,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0	0	0	3	2	2	0	2	0	15	7	4
25	Dio Tirta Saputra	01:36	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-2	0	0
28	Yurifan Hosen	01:16	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
33	Luthifanes Gunawan	DNP																				
*66	Galank Gunawan	33:39	2/4	50,0	2/4	50,0	0/0	0,0	1/1	100,0	3	5	8	1	1	0	1	4	1	26	12	5
Team/Coach											1	1	2	1								
Totals		200:00	39/80	48,8	28/55	50,9	11/25	44,0	10/18	55,6	19	33	52	22	10	7	5	16	14	21	126	99

	AHT	LVR
Points from Turnovers	16	15
Points in the Paint	40 (20/42) 47,6	54 (27/48) 56,3
Second Chance Points	8	14
Fast Break Points	14	15
Bench Points	31	19

	AHT	LVR
Biggest Lead	1 (5-4)	26 (62-88)
Biggest Scoring Run	7 (27-34)	10 (6-18)
Lead Changes		3
Times Tied		1
Time with Lead	00:26	39:05

Legend

No	Playing Number	Min	Minutes Played	M/A	Made Attempts	%	Shooting Percentage	OR	Offensive Rebounds
DR	Defensive Rebounds	TOT	Total Rebounds	AS	Assists	TO	Turnovers	ST	Steals
BS	Blocked Shots	BA	Blocks Against	PF	Personal Fouls	FD	Fouls Drawn	+/-	Plus / Minus
EF	Efficiency	PTS	Points	*	Game Starters	(c)	Captain	DNP	Did Not Play



Lampiran 8. Statistik pertandingan AHT vs LVR



IBL Pertamina 2020

Gor Amongraga Yogyakarta, Fri 07 Feb 2020 Start time: 20:00

FIBA Box Score

Game No: 4237591

Game Duration: 02:47

Report Generated: Fri 07 Feb 2020 23:05

Bank BPD DIY Bima Perkasa 81 – 78 Prawira Bandung

(21-20, 20-17, 23-22, 17-19)

Crew Chief: Budi Marfan Umpire(s): Yosep Norida , Zdqj Nurdijansyah

		Q1		Q2		Q3		Q4	
Scoring by 5 Minute intervals	BPJ	8	21	31	41	47	64	72	81
	PWB	10	20	27	37	50	59	70	78

Coach: Raoul Mguel Hadinoto (INA)

Assistant Coach(es): A Moosa Permadi (INA) , Risdianto Roeslan (INA)

Bank BPD DIY Bima Perkasa (BPJ)

No	Name	Min	Field Goals		2 Points		3 Points		Free Throws		Rebounds			AS	TO	ST	BS	Fouls		+/-	EF	PTS
			M/A	%	M/A	%	M/A	%	M/A	%	OR	DR	TOT					PF	FD			
*0	Mamadou Diakite	25:27	4/6	66,7	3/5	60,0	1/1	100,0	4/4	100,0	2	1	3	1	0	2	1	1	3	2	18	13
1	Reza Arfah Roediana	DNP																				
*3	Nuke Tri Saputra	21:59	3/13	23,1	0/4	0,0	3/9	33,3	1/2	50,0	0	1	1	2	0	0	0	2	2	4	2	10
5	Tifan Eka Pradita	04:11	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0	0	0	0	2	0	0	3	0	-2	-2	0
6	Frida Aris Susanto	01:05	1/2	50,0	1/2	50,0	0/0	0,0	0/0	0,0	1	1	2	0	0	0	0	0	0	0	3	2
*7	R. Azzaryan Pradhitya (C)	28:04	2/6	33,3	1/2	50,0	1/4	25,0	3/4	75,0	0	4	4	5	1	1	0	3	3	3	12	8
9	Rally Pratama Putra	DNP																				
11	Moh Alan As'adi	21:04	2/7	28,6	2/5	40,0	0/2	0,0	5/5	100,0	1	0	1	1	3	1	0	2	2	0	4	9
*23	Vincent Sanjaya	22:16	2/6	33,3	2/5	40,0	0/1	0,0	0/2	0,0	1	2	3	1	3	1	1	3	3	-2	1	4
32	Restu Dwi Purnomo	22:26	3/5	60,0	3/4	75,0	0/1	0,0	0/0	0,0	2	4	6	1	1	1	0	2	1	6	11	6
37	Filip Pejovic	20:16	2/5	40,0	2/4	50,0	0/1	0,0	2/4	50,0	2	6	8	1	1	1	0	3	4	3	10	6
*41	Devin Richard Gilligan	33:12	8/10	80,0	7/9	77,8	1/1	100,0	6/7	85,7	2	2	4	4	4	1	0	1	5	1	25	23
Team/Coach											2	5	7									
Totals		200:00	27/60	45,0	21/40	52,5	6/20	30,0	21/28	75,0	13	26	39	16	18	8	2	20	23	3	88	81

Coach: Giedrius Zibenas (INA)

Assistant Coach(es): Marius Jasevicius (INA) , Iwan Murayawan (INA)

Prawira Bandung (PWB)

No	Name	Min	Field Goals		2 Points		3 Points		Free Throws		Rebounds			AS	TO	ST	BS	Fouls		+/-	EF	PTS
			M/A	%	M/A	%	M/A	%	M/A	%	OR	DR	TOT					PF	FD			
*1	Dittha Pratama (C)	27:19	5/12	41,7	2/4	50,0	3/8	37,5	0/0	0,0	1	0	1	0	4	1	0	4	1	-7	4	13
2	Januar Kuntara	09:35	2/3	66,7	2/3	66,7	0/0	0,0	2/3	66,7	1	0	1	3	0	4	0	2	3	10	12	6
3	Dimitri Lashaun Cook	19:38	6/9	66,7	6/9	66,7	0/0	0,0	4/9	44,4	2	1	3	3	2	0	0	1	5	-11	12	16
6	Muhammad Diya'ul Haq	DNP																				
*9	Arif Hidayat	19:03	3/8	37,5	2/5	40,0	1/3	33,3	0/0	0,0	2	1	3	1	2	1	0	3	0	-4	5	7
12	Raymond Shariputra	05:24	1/2	50,0	1/1	100,0	0/1	0,0	0/0	0,0	0	2	2	0	0	0	0	0	1	3	2	2
13	Hans Abraham	17:36	1/3	33,3	0/0	0,0	1/3	33,3	0/0	0,0	0	1	1	0	0	0	0	2	1	2	2	3
15	David Samuels	22:29	3/13	23,1	3/12	25,0	0/1	0,0	3/5	60,0	4	3	7	0	3	0	2	1	5	-2	3	9
*22	William Tinsley IV	28:43	5/11	45,5	4/8	50,0	1/3	33,3	0/0	0,0	5	8	13	2	4	0	2	3	2	4	18	11
*25	Firman Dwi Nugroho	12:23	1/2	50,0	1/2	50,0	0/0	0,0	1/2	50,0	0	1	1	0	0	0	0	2	1	0	2	3
34	Pandu Wguna	16:25	1/1	100,0	1/1	100,0	0/0	0,0	0/0	0,0	2	2	4	0	0	0	1	3	0	-8	7	2
*52	Surliyadin Surliyadin	21:25	2/6	33,3	1/2	50,0	1/4	25,0	1/2	50,0	0	2	2	2	0	2	0	3	1	0	7	6
Team/Coach											1	0	1									
Totals		200:00	30/70	42,9	23/47	48,9	7/23	30,4	11/21	52,4	18	21	39	11	16	8	5	24	19	-3	75	78

	BPJ	PWB		BPJ	PWB
Points from Turnovers	21	24	Biggest Lead	7 (31-24)	10 (0-10)
Points in the Paint	30 (15/28) 53,6	40 (20/41) 48,8	Biggest Scoring Run	13 (13-10)	10 (0-10)
Second Chance Points	10	18	Lead Changes	6	
Fast Break Points	14	12	Times Tied	4	
Bench Points	23	38	Time with Lead	29:37	08:12

Legend

No	Playing Number	Min	Minutes Played	M/A	Made Attempts	%	Shooting Percentage	OR	Offensive Rebounds
DR	Defensive Rebounds	TOT	Total Rebounds	AS	Assists	TO	Turnovers	ST	Steals
BS	Blocked Shots	BA	Blocks Against	PF	Personal Fouls	FD	Fouls Drawn	+/-	Plus /Minus
EF	Efficiency	PTS	Points	*	Game Starters	(c)	Captain	DNP	Did Not Play



IBL Pertamax 2020

Gor Aronggraga Yogyakarta, Sat 08 Feb 2020 Start time: 13:00

FIBA Box Score

Game No: 4237613

Game Duration: 01:36

Indonesia Patriots 105 – 67 Satya Wacana Salatiga

(30-21, 26-11, 23-20, 26-15)

Report Generated: Sat 08 Feb 2020 14:32

Crew Chief: Johan CHRISTIANA (INA) Umpire(s): Agung HARMOKO (INA) , Rahmad BAKKAR (INA)

		Q1		Q2		Q3		Q4	
Scoring by 5 Minute intervals	INA	17	30	42	56	67	79	92	105
	SWS	12	21	25	32	39	52	59	67

Coach: Rajko Toroman (INA)

Indonesia Patriots (INA)

Assistant Coach(es): Wahyu Wldayat Jati (INA) , Johannis Winar (INA)

No	Name	Min	Field Goals		2 Points		3 Points		Free Throws		Rebounds			AS	TO	ST	BS	Fouls		+/-	EF	PTS
			M/A	%	M/A	%	M/A	%	M/A	%	OR	DR	TOT					PF	FD			
*2	Hardianus Lakudu	07:50	1/1	100.0	0/0	0.0	1/1	100.0	0/0	0.0	0	0	0	1	0	0	0	0	3	5	4	3
*3	Kaleb Ramot Gemilang (C)	21:18	6/6	100.0	5/5	100.0	1/1	100.0	2/2	100.0	1	0	1	2	1	2	0	0	1	31	19	15
*4	Abraham Damar Grahita	31:25	10/19	52.6	5/9	55.6	5/10	50.0	0/0	0.0	0	3	3	5	8	2	0	4	0	32	18	25
7	Andakara Prastawa Dhyaksa	20:57	2/5	40.0	0/1	0.0	2/4	50.0	4/4	100.0	2	1	3	7	2	1	0	1	2	33	16	10
8	Laurentius Steven Oei	DNP																				
10	Kevin Yonas Argadiba Sitorus	38:11	4/8	50.0	3/6	50.0	1/2	50.0	0/0	0.0	2	7	9	2	1	2	1	2	0	41	18	9
*13	Brandon Van Dorn Jawato	01:49	1/1	100.0	1/1	100.0	0/0	0.0	0/0	0.0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-3	2	2
15	Vincent Rivaldi Kosasih	14:09	4/5	80.0	4/5	80.0	0/0	0.0	1/2	50.0	3	2	5	0	1	0	0	1	1	-7	11	9
17	Mei Joni	16:01	2/5	40.0	0/1	0.0	2/4	50.0	0/0	0.0	0	2	2	0	2	1	0	1	0	-3	4	6
23	Muhammad Hardian Wicaksono	DNP																				
*25	Lester Prosper	25:51	4/8	50.0	4/6	66.7	0/2	0.0	6/10	60.0	4	16	20	6	2	2	3	2	7	45	35	14
33	Arki Dikania Wisnu	22:29	3/6	50.0	3/6	50.0	0/0	0.0	6/7	85.7	1	5	6	4	2	0	0	1	4	16	16	12
Team/Coach											1	3	4									
Totals		200:00	37/64	57.8	25/40	62.5	12/24	50.0	19/25	76.0	14	39	53	27	21	10	4	12	18	38	145	105

Coach: Efri Mel'di (INA)

Satya Wacana Salatiga (SWS)

Assistant Coach(es): Ridho Pamungkas (INA)

No	Name	Min	Field Goals		2 Points		3 Points		Free Throws		Rebounds			AS	TO	ST	BS	Fouls		+/-	EF	PTS
			M/A	%	M/A	%	M/A	%	M/A	%	OR	DR	TOT					PF	FD			
*0	Leshirom Montrell Williams	33:07	8/18	44.4	8/11	72.7	0/7	0.0	2/2	100.0	0	1	1	1	8	2	0	2	2	-40	4	18
*3	Cassiopeia Thomas Manuputty (C)	22:17	4/8	50.0	2/4	50.0	2/4	50.0	0/0	0.0	0	1	1	5	1	2	0	2	1	-18	13	10
7	Daniel Anggoro	05:22	0/0	0.0	0/0	0.0	0/0	0.0	0/0	0.0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	-10	0	0
8	Antoni Erga	19:14	1/8	12.5	1/4	25.0	0/4	0.0	1/3	33.3	0	0	0	3	1	3	0	3	4	-8	-1	3
9	David Liberty Nuban	20:03	1/2	50.0	0/1	0.0	1/1	100.0	0/2	0.0	2	2	4	2	0	1	0	1	1	-18	7	3
10	Ardian Ariadi	05:22	0/0	0.0	0/0	0.0	0/0	0.0	0/0	0.0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	-10	0	0
11	Bryan Adha Elang Pradiya	02:54	0/0	0.0	0/0	0.0	0/0	0.0	0/0	0.0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0
*12	Henry Cornelis Lakay	37:04	4/10	40.0	1/4	25.0	3/6	50.0	0/2	0.0	1	5	6	1	0	0	2	3	1	-33	12	11
*15	Andre Adriano	12:36	2/5	40.0	1/2	50.0	1/3	33.3	0/0	0.0	0	0	0	0	1	1	0	1	0	-13	2	5
*17	Christopher Valante Sterling	30:31	5/16	31.3	2/7	28.6	3/9	33.3	2/2	100.0	2	4	6	2	2	2	0	1	3	-36	12	15
18	Reza Farid Aziz	02:56	0/1	0.0	0/0	0.0	0/1	0.0	0/0	0.0	0	1	1	0	0	0	0	2	0	-5	0	0
24	Alexander Franklyn	08:34	1/2	50.0	1/1	100.0	0/1	0.0	0/0	0.0	0	0	0	0	1	1	0	1	0	1	1	2
Team/Coach											2	0	2									
Totals		200:00	26/70	37.1	16/34	47.1	10/36	27.8	5/11	45.5	8	14	22	14	15	12	2	18	12	-38	52	67

	INA	SWS		INA	SWS
Points from Turnovers	21	15	Biggest Lead	38 (105-67)	3 (2-5)
Points in the Paint	48 (24/34) 70.6	26 (13/25) 52.0	Biggest Scoring Run	13 (92-59)	9 (75-51)
Second Chance Points	19	7	Lead Changes	4	
Fast Break Points	11	7	Times Tied	2	
Bench Points	46	8	Time with Lead	36:39	02:13

Legend

No	Playing Number	Min	Minutes Played	MA	Made Attempts	%	Shooting Percentage	OR	Offensive Rebounds
DR	Defensive Rebounds	TOT	Total Rebounds	AS	Assists	TO	Turnovers	ST	Steals
BS	Blocked Shots	BA	Blocks Against	PF	Personal Fouls	FD	Fouls Drawn	+/-	Plus / Minus
EF	Efficiency	PTS	Points	*	Game Starters	(c)	Captain	DNP	Did Not Play



IBL Pertamax 2020
Cor Amrongsra Yogyakarta, Sat 08 Feb 2020 Start time: 15:30

FIBA Box Score

NSH Jakarta 60 – 55 Bank BPD DIY Bima Perkasa
(15-6, 15-18, 15-13, 15-18)

Game No.: 4237569
Game Duration: 01:42
Report Generated: Sat 08 Feb 2020 17:12

Crew Chief: Harja Jaladri Umpire(s): Zidqi Nurdiansyah, Swara Yoga S

		Q1		Q2		Q3		Q4	
Scoring by 5 Minute intervals	NSH	7	15	21	30	36	45	51	60
	BPJ	0	6	12	24	28	37	42	55

Coach: Antonius Ferry Rinaldo (INA)

NSH Jakarta (NSH)

Assistant Coach(es): Agus Pamungkas Batbual (INA), Antonius Joko Endratmo (INA)

No	Name	Min	Field Goals		2 Points		3 Points		Free Throws		Rebounds			AS	TO	ST	BS	Fouls		+/-	EF	PTS
			M/A	%	M/A	%	M/A	%	M/A	%	OR	DR	TOT					PF	FD			
*1	Michael Edward Glover	30:05	8/14	57.1	8/14	57.1	0/0	0.0	6/9	66.7	2	9	11	0	3	2	0	2	5	9	23	22
9	Rizky Agung Pranata	04:33	0/0	0.0	0/0	0.0	0/0	0.0	0/0	0.0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0
*11	Andre Rorimpandey	22:43	1/4	25.0	1/2	50.0	0/2	0.0	0/0	0.0	0	1	1	2	1	1	0	1	1	7	2	2
12	Tengku Ryan Febriyan	DNP																				
14	Jordan Madrid Andrews	15:30	3/5	60.0	3/5	60.0	0/0	0.0	0/0	0.0	1	3	4	0	1	0	0	0	0	-7	7	6
*15	Jan Msel Panagan	20:31	2/4	50.0	1/3	33.3	1/1	100.0	0/0	0.0	1	3	4	2	1	0	0	1	2	6	8	5
*19	Randika Aprilian	29:50	0/1	0.0	0/1	0.0	0/0	0.0	2/2	100.0	0	1	1	1	0	2	0	3	1	7	5	2
21	Muhammad Nur El Islamy	13:42	1/1	100.0	0/0	0.0	1/1	100.0	0/0	0.0	0	4	4	0	1	0	0	1	0	0	6	3
22	Muhammad Yogie	05:00	1/3	33.3	1/2	50.0	0/1	0.0	0/0	0.0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	-3	0	2
*23	Dashaun Najee Wiggins (C)	34:25	2/15	13.3	2/10	20.0	0/5	0.0	8/10	80.0	1	7	8	3	5	2	0	2	7	8	5	12
29	Hengki Infandi	DNP																				
71	Widyanta Putra Teja	23:41	2/6	33.3	2/5	40.0	0/1	0.0	2/4	50.0	0	1	1	1	1	1	0	3	3	-3	2	6
Team/Coach											1	3	4									
Totals		200:00	20/53	37.7	18/42	42.9	2/11	18.2	18/25	72.0	6	32	38	9	14	8	0	14	19	5	61	60

Coach: Raoul Mguel Hadinoto (INA)

Bank BPD DIY Bima Perkasa (BPJ)

Assistant Coach(es): A Mosa Permadi (INA), Risdianto Roeslan (INA)

No	Name	Min	Field Goals		2 Points		3 Points		Free Throws		Rebounds			AS	TO	ST	BS	Fouls		+/-	EF	PTS
			M/A	%	M/A	%	M/A	%	M/A	%	OR	DR	TOT					PF	FD			
*0	Mamadou Diakite	32:56	8/12	66.7	7/9	77.8	1/3	33.3	0/4	0.0	2	5	7	0	2	1	0	2	3	-4	15	17
1	Reza Arfah Roediana	DNP																				
5	Tifan Eka Pradita	23:32	2/7	28.6	2/3	66.7	0/4	0.0	2/2	100.0	0	3	3	2	2	1	0	3	1	-2	5	6
6	Frida Aris Susanto	DNP																				
*7	R. Azzaryan Pradhitya (C)	25:43	1/7	14.3	1/5	20.0	0/2	0.0	0/0	0.0	0	2	2	0	1	2	0	5	0	-1	2	2
9	Rally Pratama Putra	07:48	1/3	33.3	0/0	0.0	1/3	33.3	0/0	0.0	1	1	2	0	0	0	0	1	0	0	3	3
*11	Moh Alan As'adi	35:53	3/8	37.5	1/2	50.0	2/6	33.3	1/1	100.0	1	5	6	3	1	2	0	2	1	-10	14	9
12	Ali Mustofa	DNP																				
*23	Vincent Sanjaya	06:04	0/2	0.0	0/2	0.0	0/0	0.0	0/0	0.0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	-7	-2	0
32	Restu Dwi Purnomo	21:00	0/3	0.0	0/2	0.0	0/1	0.0	0/0	0.0	0	3	3	1	1	0	1	0	0	4	1	0
37	Filip Pejovic	18:54	4/5	80.0	3/3	100.0	1/2	50.0	2/2	100.0	0	2	2	0	3	1	0	2	3	-1	10	11
*41	Devin Richard Gilligan	28:10	2/11	18.2	1/2	50.0	1/9	11.1	2/4	50.0	0	9	9	3	4	0	0	3	6	-5	4	7
Team/Coach											2	2	4									
Totals		200:00	21/58	36.2	15/28	53.6	6/30	20.0	7/13	53.8	6	32	38	9	17	7	1	19	14	-5	50	55

	NSH	BPJ		NSH	BPJ
Points from Turnovers	11	13	Biggest Lead	11 (11-0)	2 (53-55)
Points in the Paint	30 (15/29) 51.7	22 (11/21) 52.4	Biggest Scoring Run	11 (11-0)	9 (53-55)
Second Chance Points	9	4	Lead Changes	3	
Fast Break Points	2	6	Times Tied	1	
Bench Points	17	20	Time with Lead	38:36	00:28

Legend

No	Playing Number	Min	Minutes Played	M/A	Made Attempts	%	Shooting Percentage	OR	Offensive Rebounds
DR	Defensive Rebounds	TOT	Total Rebounds	AS	Assists	TO	Turnovers	ST	Steals
BS	Blocked Shots	BA	Blocks Against	PF	Personal Fouls	FD	Fouls Drawn	+/-	Plus / Minus
EF	Efficiency	PTS	Points	*	Game Starters	(c)	Captain	DNP	Did Not Play



IBL Pertamina 2020

Gor Aronggraga Yogyakarta, Sat 08 Feb 2020 Start time: 18:00

FIBA Box Score

Game No.: 4237595

Game Duration: 02:09

Prawira Bandung 78 – 70 Pacific Caesar Surabaya

(20-19, 22-15, 15-20, 21-16)

Report Generated: Sat 08 Feb 2020 20:13

Crew Chief: Sedyo Mukti W (INA) Umpire(s): Amazo Anggoro (INA), Johannes P.S (INA)

		Q1		Q2		Q3		Q4	
Scoring by 5 Minute intervals	PWB	7	20	33	42	55	57	59	78
	PCF	8	19	25	34	42	54	66	70

Coach: Gedrius Zibenas (INA)

Prawira Bandung (PWB)

Assistant Coach(es): Iwan Murryawan (INA), Marius Jasevicius (INA)

No	Name	Min	Field Goals		2 Points		3 Points		Free Throws		Rebounds			AS	TO	ST	BS	Fouls		+/-	EF	PTS
			M/A	%	M/A	%	M/A	%	M/A	%	OR	DR	TOT					PF	FD			
*1	Ditha Pratama (C)	27:44	5/9	55,6	4/5	80,0	1/4	25,0	2/2	100,0	0	3	3	3	4	2	0	4	2	14	13	13
*2	Januar Kuntara	12:07	0/3	0,0	0/3	0,0	0/0	0,0	3/4	75,0	1	0	1	0	2	0	0	3	3	0	-2	3
6	Muhammad Diyau'ul Haq	DNP																				
9	Arif Hidayat	28:09	2/8	25,0	0/2	0,0	2/6	33,3	8/13	61,5	0	2	2	3	2	0	0	3	6	7	6	14
12	Raymond Shariputra	12:16	1/2	50,0	0/0	0,0	1/2	50,0	1/2	50,0	0	2	2	1	2	1	0	1	2	-6	4	4
13	Hans Abraham	18:20	2/7	28,6	0/0	0,0	2/7	28,6	0/0	0,0	2	0	2	1	0	1	0	2	0	4	5	6
15	David Samuels	28:21	5/12	41,7	5/12	41,7	0/0	0,0	5/7	71,4	4	7	11	1	2	2	1	4	5	19	19	15
*22	William Tinsley IV	35:14	7/19	36,8	7/12	58,3	0/7	0,0	3/4	75,0	8	10	18	2	3	1	0	4	3	12	22	17
*25	Firman Dwi Nugroho	11:17	0/2	0,0	0/2	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	1	0	1	0	0	0	0	4	0	-14	-1	0
34	Pandu Wiguna	05:08	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	1	2	3	0	0	0	0	2	0	-1	3	0
*52	Suriyadin Suriyadin	21:24	2/8	25,0	1/3	33,3	1/5	20,0	1/2	50,0	0	1	1	0	1	2	0	1	2	5	1	6
Team/Coach											5	4	9									
Totals		200:00	24/70	34,3	17/39	43,6	7/31	22,6	23/34	67,6	22	31	53	11	18	9	1	28	23	8	77	78

Coach: David Reynald Singleton (INA)

Pacific Caesar Surabaya (PCF)

Assistant Coach(es): Yhoni Sofian (INA)

No	Name	Min	Field Goals		2 Points		3 Points		Free Throws		Rebounds			AS	TO	ST	BS	Fouls		+/-	EF	PTS
			M/A	%	M/A	%	M/A	%	M/A	%	OR	DR	TOT					PF	FD			
1	Dicky Satria Wibisono	24:55	4/5	80,0	2/2	100,0	2/3	66,7	2/3	66,7	0	1	1	2	1	1	0	4	3	-2	13	12
2	Yoseph Wijaya	08:34	1/1	100,0	0/0	0,0	1/1	100,0	0/0	0,0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	-7	4	3
4	Luis Arnabe Jacobo III	24:01	9/17	52,9	8/12	66,7	1/5	20,0	3/4	75,0	0	3	3	2	2	0	2	5	6	5	18	22
7	Jorge Gabriel Senduk	06:16	0/2	0,0	0/1	0,0	0/1	0,0	2/2	100,0	0	2	2	1	0	1	0	1	1	-2	4	2
*9	Yerikho Christophor Tuasela	25:57	1/8	12,5	1/4	25,0	0/4	0,0	3/4	75,0	1	1	2	1	6	0	0	2	2	7	-6	5
*11	Randhan Yudha Yuwana	18:21	2/3	66,7	1/1	100,0	1/2	50,0	1/1	100,0	0	1	1	1	1	2	0	0	2	-5	8	6
12	Yonatan Yonatan	DNP																				
16	Aga Siedarta Wismaya	14:05	0/2	0,0	0/1	0,0	0/1	0,0	1/2	50,0	0	2	2	0	0	0	0	3	1	7	0	1
19	Oki Indra Hidayat	DNP																				
*24	Indra Muhammad	22:26	1/5	20,0	1/1	100,0	0/4	0,0	0/0	0,0	0	0	0	0	2	0	1	2	1	-26	-3	2
*32	Taylor Thomas Statham	19:35	4/5	80,0	4/4	100,0	0/1	0,0	3/3	100,0	2	1	3	1	1	1	0	5	3	-7	14	11
*42	Anton Davon Waters (C)	35:50	2/10	20,0	2/10	20,0	0/0	0,0	2/4	50,0	2	13	15	2	2	1	1	2	7	-10	13	6
Team/Coach											1	3	4									
Totals		200:00	24/58	41,4	19/36	52,8	5/22	22,7	17/23	73,9	6	27	33	11	16	6	4	25	26	-8	68	70

	PWB	PCF
Points from Turnovers	24	10
Points in the Paint	34 (17/35) 48,6	36 (18/31) 58,1
Second Chance Points	13	7
Fast Break Points	15	1
Bench Points	39	40
Biggest Lead	15 (55-40)	7 (59-66)
Biggest Scoring Run	11 (70-66)	17 (57-59)
Lead Changes	5	
Times Tied	9	
Time with Lead	25:12	10:18

Legend

No	Playing Number	Min	Minutes Played	M/A	Made Attempts	%	Shooting Percentage	OR	Offensive Rebounds
DR	Defensive Rebounds	TOT	Total Rebounds	AS	Assists	TO	Turnovers	ST	Steals
BS	Blocked Shots	BA	Blocks Against	PF	Personal Fouls	FD	Fouls Drawn	+/-	Plus / Minus
EF	Efficiency	PTS	Points	*	Game Starters	(c)	Captain	DNP	Did Not Play



IBL Pertamina 2020

Gor Aronggraga Yogyakarta, Sat 08 Feb 2020 Start time: 20:00

FIBA Box Score

Game No: 4237605

Game Duration: 01:36

Louvre Surabaya 92 – 81 Pelita Jaya Bakrie
(22-8, 20-16, 31-27, 19-30)

Report Generated: Sat 08 Feb 2020 22:17

Crew Chief: Budi Marfan (INA) Umpire(s): Rahmat Iqbal (INA), Rochmad Yanuwardi (INA)

		Q1		Q2		Q3		Q4	
Scoring by 5 Minute intervals	LVR	12	22	28	42	60	73	82	92
	PJB	2	8	12	24	39	51	64	81

Coach: Andika Supriadi Saputra (INA)

Assistant Coach(es): Raden Yohanes Kristian (INA), Fajar Fajar (INA)

Louvre Surabaya (LVR)

No	Name	Min	Field Goals		2 Points		3 Points		Free Throws		Rebounds			AS	TO	ST	BS	Fouls		+/-	EF	PTS
			M/A	%	M/A	%	M/A	%	M/A	%	OR	DR	TOT					PF	FD			
*1	Mchael Ayodele Kolawole	26:35	7/15	46,7	5/10	50,0	2/5	40,0	4/6	66,7	1	4	5	4	1	2	0	0	4	16	20	20
*5	Savon Rafriqy Lloyd Goodman	30:34	10/15	66,7	10/14	71,4	0/1	0,0	3/7	42,9	3	5	8	5	4	2	1	3	5	12	26	23
6	Martavious Tarell Irving	22:51	5/10	50,0	2/4	50,0	3/6	50,0	0/0	0,0	0	1	1	2	0	0	0	0	0	-6	11	13
*7	Daniel Timothy Wenas (C)	36:52	7/12	58,3	4/6	66,7	3/6	50,0	0/0	0,0	0	8	8	3	2	0	0	0	1	11	21	17
8	Kevin Moses Eliazar Poetiray	DNP																				
15	Leonardo Effendy	08:33	3/4	75,0	2/3	66,7	1/1	100,0	0/0	0,0	0	0	0	0	0	0	0	3	0	6	6	7
17	Dimaz Muhari	19:33	2/4	50,0	2/4	50,0	0/0	0,0	0/0	0,0	3	1	4	3	2	0	0	1	2	-1	7	4
*20	Wendha Wijaya	23:35	0/3	0,0	0/2	0,0	0/1	0,0	0/0	0,0	0	6	6	5	1	2	0	2	0	12	9	0
25	Dio Tirta Saputra	DNP																				
28	Yurifan Hosien	DNP																				
33	Luthfianes Gunawan	DNP																				
*66	Galank Gunawan	31:27	3/7	42,9	3/7	42,9	0/0	0,0	2/7	28,6	4	5	9	2	2	0	4	4	5	10	8	
Team/Coach											3	1	4									
Totals		200:00	37/70	52,9	28/50	56,0	9/20	45,0	9/20	45,0	14	31	45	24	13	8	1	13	16	11	113	92

Coach: Octaviano R Tamtelahitu (INA)

Assistant Coach(es): Hermanto Hermanto (INA), Yudhi Mardiansyah (INA)

Pelita Jaya Bakrie (PJB)

No	Name	Min	Field Goals		2 Points		3 Points		Free Throws		Rebounds			AS	TO	ST	BS	Fouls		+/-	EF	PTS
			M/A	%	M/A	%	M/A	%	M/A	%	OR	DR	TOT					PF	FD			
*0	Respati Ragil Pamungkas	29:50	3/11	27,3	0/2	0,0	3/9	33,3	0/0	0,0	0	0	0	3	7	1	0	0	0	-9	-2	9
4	Gabriel Batistuta Risky	05:49	0/2	0,0	0/1	0,0	0/1	0,0	0/0	0,0	1	1	2	1	0	0	0	0	0	-5	1	0
9	M. Basith Ravi	DNP																				
*11	Kevin Kardell Bridgewater	33:56	11/18	61,1	4/6	66,7	7/12	58,3	2/5	40,0	1	3	4	3	1	0	0	4	5	-6	27	31
12	Reggie William Mononimbar	15:26	0/4	0,0	0/2	0,0	0/2	0,0	0/0	0,0	0	2	2	1	0	0	0	2	1	-3	-1	0
14	Achi Pratama Prasetyo Putra	02:35	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0
*17	Katon Adjie Baskoro	14:46	1/5	20,0	1/2	50,0	0/3	0,0	0/0	0,0	0	1	1	4	0	1	0	0	1	-13	4	2
20	Govinda Julian Saputra	14:09	0/5	0,0	0/1	0,0	0/4	0,0	0/0	0,0	1	4	5	2	1	1	0	1	0	8	2	0
*23	Valentino Wuwungan (C)	22:25	1/5	20,0	1/2	50,0	0/3	0,0	0/0	0,0	2	1	3	1	1	0	0	3	1	-4	1	2
25	Alkristian Chandra	15:57	3/5	60,0	3/4	75,0	0/1	0,0	0/0	0,0	3	1	4	2	1	0	0	4	0	-3	9	6
*33	Dior Alexandros Lowhorn	39:03	15/23	65,2	14/21	66,7	1/2	50,0	0/2	0,0	8	9	17	1	1	2	1	2	5	-15	41	31
44	Mchael Adam Murray	06:04	0/2	0,0	0/1	0,0	0/1	0,0	0/0	0,0	0	1	1	2	0	0	0	0	0	-5	1	0
Team/Coach											0	0	0									
Totals		200:00	34/80	42,5	23/42	54,8	11/38	28,9	2/7	28,6	16	23	39	20	13	5	1	17	13	-11	82	81

	LVR	PJB		LVR	PJB
Points from Turnovers	14	13	Biggest Lead	24 (73-49)	2 (0-2)
Points in the Paint	54 (27/43) 62,8	42 (21/36) 58,3	Biggest Scoring Run	18 (18-2)	9 (88-78)
Second Chance Points	15	19	Lead Changes	2	
Fast Break Points	23	3	Times Tied	1	
Bench Points	24	6	Time with Lead	38:44	00:39

Legend

No Playing Number	Min Minutes Played	M/A Made Attempts	% Shooting Percentage	OR Offensive Rebounds
DR Defensive Rebounds	TOT Total Rebounds	AS Assists	TO Turnovers	ST Steals
BS Blocked Shots	BA Blocks Against	PF Personal Fouls	FD Fouls Drawn	+/- Plus / Minus
EF Efficiency	PTS Points	* Game Starters	(c) Captain	DNP Did Not Play