

SIMULATOR INVENTORY BARANG MELALUI PEMBACAAN BARCODE BERBASIS PC

*Oleh : MURTANTO
035213726*

ABSTRAK PROYEK AKHIR

Tujuan dari pembuatan proyek akhir ini adalah untuk mengetahui unjuk kerja perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*) simulator *inventory* barang melalui pembacaan *barcode* berbasis PC yang terdiri dari rangkaian sensor, rangkaian komparator dan bahasa pemrograman visual basic 6.0.

Metode yang digunakan adalah metode rancang bangun yang terdiri dari beberapa tahap, yaitu; (1) Identifikasi kebutuhan, (2) Analisis kebutuhan, (3) Konsep rancangan perangkat keras. Simulator *inventory* barang terdiri dari (1) Sensor sebagai input, yang berfungsi sebagai pendeteksi jenis barang, (2) Komparator sebagai pembanding, yang berfungsi untuk membandingkan nilai sinyal *input* yang masuk apakah berlogika 0 atau 1. (3) *Port Parallel* sebagai pembaca *input*, yang berfungsi sebagai pembaca sinyal *input* untuk ditampilkan melalui PC. Perangkat lunak simulator *inventory* barang terdiri dari beberapa sub program: (1) Program Utama, yang berfungsi sebagai pengatur sistem secara keseluruhan. (2) Program *Editing*, yang berfungsi sebagai *referensi database* untuk menampilkan data yang terbaca oleh *barcode*, (3) Program *Report*, untuk menampilkan laporan dari data yang telah berhasil dibaca oleh *barcode*. Simulator *inventory* barang melalui pembacaan *barcode* memiliki ketepatan dalam identifikasi kode barang.

Hasil uji pembacaan *barcode* yang terbaca dapat diketahui melalui pengujian tambah, ubah dan hapus *database* pada saat program dijalankan. Sistem dapat melakukan identifikasi *barcode* dari pembacaan sensor. Melalui PC, data ditampilkan sesuai dengan *database* yang sudah dibuat sebelumnya. Penampilan data ini merujuk pada suatu kode.