

Daftar Pustaka

- Abdul Majid. 2005. *Perencanaan Pembelajaran: Mengembangkan Standar Kompetensi Guru*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Ade Wahyudi. 2015. *Indonesia, Raksasa Teknologi Digital Asia*. <http://katadata.co.id/opini/2015/09/29/indonesia-raksasa-teknologi-digital-asia>. diakses pada 22 Februari 2016 pukul 09.24
- Anderson, L., and Krathwohl, D. 2001. *A Taxonomy for Learning, Teaching, and Assesing*. New York: Addison Weley Longman.
- Anggara Rustiana B. 2008. *Diktat Belajar Mahasiswa Mata Kuliah Geometri*.
- Ariyani W. 2010. *Pengembangan CD Tutorial Matematika SMP Kelas VIII Semester 2 pada Materi Kubus dan Balok sebagai Sumber Belajar Mandiri*. Yogyakarta: FMIPA UNY.
- Azhar Arsyad. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta:PT Raja Grafindo Persada.
- Azhar Arsyad. 2002. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Grafindo Persada.
- Azhar Arsyad. 2006. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Counts Jr, Edward L. 2004. *Multimedia Design and Production for Students and Teacher*. Boston: Pearson Education, Inc.
- Danik Mulyasari. 2010. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif untuk Meningkatkan Minal Belajar Siswa SMK pada Materi Dimensi Tiga*. Yogyakarta: FMIPA UNY.
- Daryanto, Drs. 2010. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Depdiknas. 2004. *Kurikulum 2004 Standar Kompetensi Mata Pelajaran Matematika SMA/MA*. Jakarta: Depdiknas.
- E.Mulyasa. 2006. *Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Eko Saputro Wodoyoko. (2012). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*.Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Endang Mulyatiningsih. 2012. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.

- Erman Suherman, dkk. 2003. *Strategi Pembelajaran Matematika Kontemporer*. Yogyakarta: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Erman Suherman., dkk. 2003. *Strategi Pembelajaran Matematika Kontemporer*. Yogyakarta: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Eva Endarni Ginting, dkk. (2014). *Video Pembelajaran (Stand Alone and Streaming)*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Firianan Dwi A. 2011. Pengembangan Media Berbasis Komputer Menggunakan Program Cabri 3D untuk Menunjang Pembelajaran Matematika Materi Garis Singgung Lingkaran dengan Metode Penemuan Terbimbing pada Siswa SMP Kelas VIII. *Skripsi*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Forcier, Richard C. 2008. *The Computer as an Educational Tools: Productivity and Problem Solving 5th ed*. New Jersey: Pearson Education.
- Hamzah B. Uno. 2005. *Orientasi Baru dalam Psikologi Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Herman Hudojo. 1988. *Mengajar Belajar Matematika*. Jakarta: Depdikbud.
- Jacobson, David A, Enggen, Paul & Kauchak, Donald. 2009. *Methods for Teaching*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Jerold Kemp. 1989. *Planning, Producing and Using Instructional Media*. New York: Harper & Row.
- Kusnandar. 2007. *Guru Profesional: Implementasi Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP) dan Persiapan Menghadapi Sertifikasi Guru*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Made Wena. 2010. *Strategi Pembelajaran Inovatif Kontemporer: Suatu tinjauan konseptual operasional*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Made Wena. 2010. *Strategi Pembelajaran Inovatif Kontemporer: Suatu tinjauan konseptual operasional*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Markaban. 2008. *Model Penemuan Terbimbing pada Pembelajaran Matematika SMK*. Yogyakarta: P4TK Matematika.
- Marsigit. 2006. Paper Indonesia-Thailand: Developing school-based curriculum for junior high school mathematics in Indonesia. *Jurnal*. Thailand: APEC.

- Maryono. (2008). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Matematika di SMA*. Tesis. Yogyakarta: Jurusan Teknologi Pembelajaran Program Pascasarjana Universitas Negeri Yogyakarta.
- Nana Sudjana dan Ahmad Rivai. 2009. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Newby, Timothy J, Stepich, Donald A, Lehman, James B, Russel, James D. 2000. *Instruksional Technology for Teaching and Learning. Second Editional*. New Jersey: Prentice Hall.
- Ngalim Purwanto. 2010. *Psikologi Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Ngatijan. 2000. *Pemanfaatan Komputer sebagai Alat Bantu Pembelajaran Matematika tentang Lingkaran untuk Kelas II SLTP*. Yogyakarta: FMIPA UNY.
- Nieveen, N. (1999). "Prototype to Reach Product Quality. Dlm. Van den Akker, J., Branch, R.M., Gustafson, K., Nieveen, N., & Plomp, T. (pnyt.)". Dordrecht: Kluwer Academic Publisher.
- Oemar Hamalik. 1994. *Media Pendidikan*. Bandung: PT Citra Aditya Bakti.
- Ratna Wilis Dahar. 2011. *Teori-teori Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Erlangga.
- Riduwan. (2011). *Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Slavin, Robert. 2011. *Psikologi Pendidikan: Teori dan Praktik*. Jakarta: Indeks.
- Sugiyono. (2008). *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Suharsimi Arikunto. (1997). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Trianto. 2009. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Wilder, S.J. et al (eds). 2010. *Learning to Teach Mathematics in the Secondary School*. 3rd. ed. New York: Taylor & Francis e-Library.
- Winkel, W.S. 2007. *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: Media Abadi.

- Yaya S Kusumah. 2004. *Desain Pengembangan Courseware Matematika Interaktif untuk Meningkatkan Kemampuan Kognitif dan Afektif Siswa*. Makalah. Bandung: FMIPA UPI.
- Yuni Yamasari. (2010). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis ICT yang Berkualitas*. Seminar Nasional Pascasarjana X-ITS, Surabaya 4 Agustus 2010.
- Yusufhadi Miarso. 2009. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media.