

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Clan SoloKEN5 sendiri berdasarkan ciri-ciri dan kriterianya merupakan kelompok sosial, karena adanya kesadaran dari setiap anggota, adanya interaksi dengan setiap anggota, memiliki kepentingan, tujuan serta ideologi, berstruktur dan memiliki pola perilaku, bersistem serta berproses, maka kelompok sosial yang disebut *clan* pada permainan *Clash of Clans* tersebut dapat dikategorikan sebagai kelompok sekunder.

Layaknya sebuah kelompok sosial, di dalam sebuah *clan*, terdapat norma aturan yang wajib ditaati dan dilaksanakan oleh setiap anggota, aturan yang ada di dalam *clan* SoloKEN5 identik dengan norma yang berlaku di masyarakat, tetapi terdapat sedikit modifikasi yang terjadi guna menyesuaikan dengan proses sosial yang ada di dalam sebuah *clan*, yaitu tidak dianjurkan memasukkan orang yang tidak dikenal, memberikan donasi *troops* dan *spell* harus sesuai permintaan, yang digunakan untuk mengatur perilaku dari setiap anggota agar terciptanya suasana yang harmonis, serta menjaga kekompakan dan kerukunan dari anggota *clan* SoloKEN5.

Tipe solidaritas organik memang terlihat jelas ada dalam *clan* SoloKEN5 yang memiliki anggota yang heterogen, solidaritas tersebut muncul karena adanya kemajuan teknologi yang menimbulkan spesialisasi perkembangan individu-individu sehingga memunculkan pembagian kerja

yang kompleks, sehingga setiap anggota memiliki ketergantungan yang tinggi, dikarenakan setiap pemain tidak bisa memainkan permainan ini sendiri, ditambah dengan permainan yang diprogram agar dimainkan secara berkelompok.

Interaksi yang intens dari setiap anggota yang hampir setiap hari berinteraksi dan berkomunikasi dengan media sosial yang sengaja dibuat untuk menyatukan dan merupakan sarana untuk membangun kekompakan antar anggota. Bentuk solidaritas yang ada cenderung mengarah pada bentuk kerjasama, yang terjalin dari setiap anggota, tanpa mementingkan status dan level permainan. Mereka bekerjasama dalam bentuk memberikan donasi pasukan (*troops*), *spell* (*ramuan*), serta strategi dalam *war* dan *nge-loot* (mencari harta).

Bentuk solidaritas yang terdapat di *clan* SoloKEN5 antara lain:

1. Memberikan donasi *troops* dan *spell*
2. Kerjasama antar anggota *clan*
3. Melakukan kegiatan sosial

Ada berbagai macam faktor yang melatarbelakangi terbentuknya solidaritas sosial yang ada di dalam *clan* SoloKEN5, faktor-faktor tersebut antara lain sebagai berikut:

1. Adanya interaksi yang intens antar anggota
2. Kesadaran sebagai anggota kelompok
3. Motivasi meningkatkan level permainan dan *clan*
4. Mempererat kerukunan antar anggota *clan* SoloKEN5

Selain faktor pendorong, ternyata terdapat faktor penghambat munculnya solidaritas sosial antar anggota di *clan* SoloKEN5, faktor tersebut antara lain sebagai berikut:

1. Kurangnya informasi dari anggota
2. Faktor geografis
3. Perbedaan tingkat permainan dan usia pemain

Munculnya sikap solider dari anggota *clan* SoloKEN5 mampu memberikan dampak terhadap anggota, baik dampak positif maupun dampak negatif, dampak positif yang muncul antara lain:

1. Semakin eratnya ikatan solidaritas antar anggota
2. Presentase kemenangan *clan war* semakin tinggi
3. Memperluas relasi pergaulan

Peneliti menyadari bahwa penelitian tersebut masih memiliki keterbatasan dan kekurangan dalam segi pengumpulan, penyajian serta penulisan laporan, oleh sebab itu penelitian ini mampu memberikan kontribusi bagi penelitian selanjutnya, yang berkaitan tentang solidaritas sosial dan permainan *Clash of Clans* atau semacamnya.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan dari hasil penelitian Solidaritas Sosial antar *Member Game Clash of Clans* di *clan* SoloKEN5 maka peneliti mengajukan saran sebagai berikut:

1. Anggota *Clan* SoloKEN5

Clash of Clans merupakan *game* yang sangat menarik untuk dimainkan, lewat media *clan* SoloKEN5 merupakan wadah yang telah mengintegrasikan perbedaan dari tiap kelompok, maka sebaiknya semakin sering melakukan kegiatan sosial di dalam dan di luar *clan*, guna memper erat keakraban antar anggota, agar solidaritas semakin kuat, menjadi tempat yang nyaman bagi setiap anggota, serta diharapkan *clan* SoloKEN5 tetap eksis dan bertahan lama untuk bermain *Clash of Clans*.

2. Masyarakat

Bagi masyarakat khususnya orang tua yang memiliki anak usia di bawah 13 tahun, sebaiknya jangan memainkan permainan *Clash of Clans*, karena menurut aturan dari *game* ini memang seperti ini, karena banyaknya orang dewasa yang memainkannya ditakutkan anak akan menerima pengaruh negatif dari jenis interaksi dari orang dewasa yang dirasa belum bisa diterima oleh anak usia dibawah 13 tahun. Selain itu permainan *Clash of Clans* mampu menjadi media untuk mengembangkan diri dan melatih interaksi dari pemainnya, karena permainan ini mempertemukan pemain dari seluruh dunia.

3. Penelitian Lanjutan

Peneliti menyadari jika dalam penelitian masih banyak kekurangan. Kelemahan peneliti ini terletak pada bahasan tentang bentuk solidaritas yang ada di dalam *clan* SoloKEN5, padahal masih

ada banyak kajian yang mampu diperdalam dengan objek sebuah *clan* pada permainan *Clash of Clans*, karena permainan ini sudah menjadi fenomena di masyarakat dunia, tak hanya di Indonesia saja, padahal masih bisa diperdalam seperti dampak, motivasi, dalam bermain *Clash of Clans* diharapkan akan ada penelitian lain yang mampu memperdalam kajian *tentang Clash of Clans*.



Daftar Pustaka

Buku

- Abdullah, I. 2010. *Konstruksi dan Reproduksi Kebudayaan*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Afrizal. 2014. *Metode Penelitian Kualitatif*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Anwar, Y & Adang. 2013. *Sosiologi untuk Universitas*. Bandung: PT Refika Aditama.
- Bachtiar, W. 2006. *Sosiologi Klasik*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Bimo, Walgito. 2003. *Pengantar Psikologi Umum*, Yogyakarta: ANDI.
- Bungin, B. 2008. *Penelitian Kualitatif*. Jakarta: Kencana.
- Devito, Joseph A. 2011. *Komunikasi Antarmanusia*. Tangerang: Kharisma Publishing Book.
- Haryanto, Dany. 2011. *Pengantar Sosiologi Dasar*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Idrus, M. 2009. *Metode Penelitian Ilmu Sosial*. Yogyakarta: Erlangga.
- Kuswarno, E 2009. *Metodologi Penelitian Komunikasi Fenomenologi*. Bandung: Widya Padjadjaran.
- Miles dan Huberman. 1992. *Analisis Data Kualitatif*. Jakarta: Universitas Indonesia Press.
- Moleong, L.J, 2006. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: Rosdakarya.
- Refo, Zuhdan. 2015. *Basic Guide Clash of Clans*. Surabaya: Tiara Aksa.
- Ritzer, George dan Goodman, Douglas J. 2013. *Teori Sosiologi Dari Klasik Sampai Perkembangan Mutakhir Post Modern*. Yogyakarta: Kreasi Wacana.
- Ritzer, George dan Goodman, Douglas J. 2008. *Teori Sosiologi Modern*. Jakarta: Kencana.
- Robbins, Stephen P. Dan Timothy A. Judge. 2008. *Perilaku Organisasi*. Edisi 12. Diterjemahkan oleh: Diana Angelica, dkk. Jakarta: Salemba Empat.
- Schaefer, R.T 2012. *Sosiologi*. Jakarta: Salemba Humanika.

Soekanto, S. 2006. *Sosiologi Suatu Pengantar*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.

Soenarno, 2002. *Kekuatan Komunitas Sebagai Pilar Pembangunan*. Jakarta

Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Thoha, M. 2012. *Perilaku Organisasi*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.

Jurnal dan Penelitian Ilmiah

Achdiani, Yani dkk. 2016. *Nilai Gotong Royong Untuk Memperkuat Solidaritas Dalam Kehidupan Masyarakat Kampung Naga*. Jurnal Pendidikan Sosiologi. Vol 6. No 1. Fakultas Pendidikan Ilmu Sosial: Universitas Pendidikan Indonesia. Tersedia di <http://ejournal.upi.edu/index.php/sosietas/article/view/2871> diakses pada tanggal 8 Juli 2017 pukul 03:54 WIB.

Mahatir, M. 2015. *Pola Komunikasi Komunitas Laskar Sepeda Tua Pekanbaru Dalam Mempertahankan Solidaritas Kelompok*. Jurnal Jurusan Ilmu Komunikasi. Vol 2. No 2. Fakultas Ilmu Sosial dan Politik: Universitas Riau. Tersedia di <http://portalgaruda.org/article.php?article=319244&val=6444&title=Pola%20Komunikasi%20Komunitas%20Laskar%20Sepeda%20Tua%20Pekanbaru%20Dalam%20Mempertahankan%20Solidaritas%20Kelompok> diakses pada tanggal 9 Juli 2017 pukul 21:09 WIB.

Nuryanto, R. Budi. 2014. *Studi Tentang Solidaritas Sosial di Desa Modang Kecamatan Kuaro Kabupaten Paser (Kasus Kelompok Buruh Bongkar Muatan)*. Skripsi S1. Tersedia di: [http://ejournal.sos.fisip-unmul.ac.id/site/wp-content/upload/2014/08/journal%20m%20Rohmat%20Budi%20Nuryanto%20\(08-30-14-04-02-59\).pdf](http://ejournal.sos.fisip-unmul.ac.id/site/wp-content/upload/2014/08/journal%20m%20Rohmat%20Budi%20Nuryanto%20(08-30-14-04-02-59).pdf). Diakses pada Tanggal 17 Ferbuari 2016 pukul 22:30 WIB.

Paliang, Yasraf. A. 2012. Masyarakat Informasi dan Digital: Teknologi Informasi dan Perubahan Sosial. Jurnal Sosioteknologi. Vol 11. No 27. Tersedia di <http://download.portalgaruda.org/article.php?article=311442&val=7388&title=MASYARAKAT%20INFORMASI%20DAN%20DIGITAL:%20Teknologi%20Informasi%20dan%20Perubahan%20Sosial>. Diakses pada Tanggal 25 Oktober 2017 pukul 23:04 WIB.

Santoso, S dan Jusuf. H. 2014. *Pola Solidaritas Kelompok Pedagang Angkringan di Kota Ponorogo*. Sosio Humaniora. Vol 16. No 1. Jurnal Online. Tersedia di: <http://id.portalgaruda.org/?=browse&mod=viewarticle&article=290896> diakses pada tanggal 17 Februari 2016 pukul 03:20 WIB.

Widyaningsih, Ika. 2010. *Interaksi Sosial Himpunan Mahasiswa Lampung di Yogyakarta. Fakultas Ilmu Sosial: Universitas Negeri Yogyakarta*.

Internet

Bayasut, Ahmad. 2015. *Presiden Jokowi Main Clash of Clans*. Tersedia di <http://kaltim.tribunnews.com/2015/01/26/presiden-jokowi-main-game-clash-of-clans>. Diakses pada 16 Juni 2017 pukul 21:00 WIB.

<http://supercell.com/en/tems-of-service/>. Diakses pada 21 Juli 2017 pukul 05: 41 WIB



Lampiran



UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA
FAKULTAS ILMU SOSIAL

PERMOHONAN IJIN SURVEY/OBSERVASI/PENELITIAN

FRM/FIS/33-00

1 Januari 2016

Kepada Yth. Leader Clan Solo Ken 5 (lembaga yang dituju)
Alamat Jimus, Polanharjo, Klaten
Kota Solo Klaten
Peserta Survey/Observasi/Penelitian
Nama : Raditya Malra No. Mhs. : 124132411027
Jurusan : Pendidikan Sosiologi
Juml. Peserta : 1 (satu)
Nama Mata Kuliah Tugas Akhir Skripsi
Judul Makalah untuk mata kuliah TAS/TABS
Solidaritas Sosial Antar Member Game Clash
of Clans di Klan Solo Ken 5

Mengetahui,
Dosen Pembimbing

Nur Hidayat, M.Si

Pemohon,

Raditya Malra

Catatan: Untuk satu alamat, sebaiknya satu surat permohonan observasi, agar instansi/industri tidak melayani secara terus menerus. Lapornya bisa dibuat menurut kelompoknya.

Lampiran 2

Pedoman Observasi

Waktu Observasi :

Tempat :

No	Aspek yang diamati	Keterangan
1	Lokasi	
2	Kondisi lokasi wawancara	
3	Level permainan yang dimainkan informan	
4	Sikap dan ketertarikan informan terhadap proses wawancara	

Lampiran 3

Daftar pertanyaan untuk pemain level TH 9 – TH 11

Tanggal wawancara :
Tempat/ waktu :
Nama dan Akun :
Usia :
Jenis kelamin :
Status/ pekerjaan :
Alamat :

Daftar pertanyaan

1. Dari manakah Anda berasal?
2. Dari mana Anda mengetahui adanya clan SoloKEN5
3. Kenapa Anda memilih permainan ini dibandingkan permainan lainnya?
4. Apakah Anda sering aktif dalam aktivitas didalam *clan*, seperti donate pasukan, war, chat, berbagi strategi di dalam *clan*?
5. Bagaimana Anda berinteraksi dengan “penghuni” baru?
6. Bagaimana Anda berinteraksi dengan anggota yang sudah lama, dan bagaimana hubungan Anda?
7. Adakah aturan khusus yang ada di dalamnya, kalau ada silahkan sebutkan?
8. Bagaimana cara Anda untuk menjaga kekompakan dan aturan di clan?
9. Pernahkah terjadi konflik di dalam *clan*? Coba sebutkan!
10. Kalau pernah bagaimana keputusan Anda ?
11. Seberapa sering teman-teman anggota *clan* berkumpul ?
12. Apakah Anda mengenal semua anggota *clan*, identitas secara keseluruhan?
13. Apakah Anda pernah mengajak atau mempengaruhi teman,kerabat, atau mungkin pasangan untuk bermain *COC* atau mempengaruhi untuk bergabung ke dalam *clan* ini?
14. Mengapa Anda mau memberikan donasi ?
15. Apakah di dalam clan ini terdapat pembagian tugas tertentu? Kalau ada tolong jelaskan!.
16. Bila di dalam *clan*, ada anggota yang bertingkah tidak sesuai aturan, dan dia tidak pernah memberikan pasukan, apa yang akan Anda lakukan terhadapnya?
17. Apakah Anda membutuhkan bantuan dari anggota lain?
18. Apakah Anda mempunyai kontak dengan anggota *clan*? Di luar urusan *COC*, apakah Anda sering berinteraksi dengan mereka?
19. Pada saat memberikan *donate*, ada biaya yang digunakan untuk membuat pasukan, apakah ada rasa berat hati ?
20. Apakah di dalam clan ini terdapat identitas khusus yang menandakan bahwa Anda adalah anggota sebuah clan?
21. Apabila ada kegiatan yang dilakukan selain di dalam clan?
22. Apakah Anda berniat untuk pindah clan?
23. Apakah Anda merasa senang dan terbantu di dalam clan?, seberapa besarkah hubungan Anda dengan sesama anggota?

Daftar Pertanyaan Untuk pemain level TH 1 – TH 8

Tanggal wawancara :

Tempat/ waktu :

Nama dan Akun :

Usia :

Jenis kelamin :

Status/ pekerjaan :

Alamat :

1. Darimanakah Anda berasal?
2. Perangkat apa yang anda gunakan untuk bermain COC?
3. Sejak kapan anda mulai memainkan COC?
4. Seberapa sering anda bermain COC?
5. Dari anda mengetahui adanya clan soloKEN5
6. Bagaimana kesan pertama anda masuk kedalam clan ini?
7. Apakah anda sering aktif di dalam aktivitas clan, seperti war, donate, dan bertanya strategi ?
8. Pada level TH berapakah anda masuk ke dalam clan?
9. Apabila ada anggota kelompok yang terkena musibah apa yang anda lakukan?
10. Bagaimanakah anda berinteraksi dengan anggota yang sudah lama?
11. Apakah anda mengenal setiap anggota clan?
12. Apakah anda memiliki mungkin kontak dengan setiap anggota clan?
13. Bagaimana anda menjaga kekompakan antar anggota clan?
14. Apakah anda saat masuk pertama kali dijelaskan tentang peraturan yang berlaku?
15. Apakah anda pernah mengajak teman anda untuk bermain COC, dan bergabung ke dalam clan ini?
16. Seberapa seringkah anda berkumpul dengan anggota clan? Dan kegiatan apa saja diluar COC yang sudah dilakukan?
17. Bagaimanakah kesan anda terhadap anggota yang sudah lama?
18. Apakah mereka sering memberikan arahan, donate, saran ?
19. Peran apa yang sudah anda berikan?
20. Apadakah anggota yang tidak anda sukai?
21. Seberapa besarkah peran anggota dalam clan? Apakah anda merasa terbantu?
22. Apakah anda berkeinginan untuk berpindah clan?

Lampiran 4

Tabel Coding

NO	Kode	Keterangan	Penjelasan
1	ket	Ketergantungan	Ketergantungan terhadap anggota lain
2	mot	Latarbelakang dan Motivasi	Motivasi membangun kerjasama
3	int	Interaksi	Interaksi yang dilakukan oleh anggota
4	strg	Strategi Membentuk Solidaritas	Cara yang digunakan untuk menjaga dan membentuk solidaritas antar anggota
5	part	Pembagian Kerja	Pembagian kerja yang ada, terkait aktivitas di dalam <i>clan</i>
6	sank	Sanksi	Sanksi yang berlaku di dalam <i>clan</i>
7	kol	Kesadaran Kolektif	Kesadaran sebagai anggota kelompok
8	kom	Kekompakan	Sikap peduli yang ditunjukkan antar anggota

Lampiran 5

Pedoman Observasi

Waktu Observasi : 11 Juni 2016 pukul 20:33-21:01 WIB

Tempat : Angkringan Bowo Karanganom

No	Aspek yang diamati	Keterangan
1	Lokasi	Angkringan Bowo berlokasi di Desa Kolekan, Beku, Karanganom, Klaten
2	Kondisi lokasi wawancara	Lingkungan sekitar angkringan saat itu ramai oleh pengunjung, angkringan yang berlokasi di pinggir jalan raya membuat suasana menjadi ramai, tetapi kondisi tetap kondusif, informan tetap mampu memberikan informasi yang akurat sesuai pedoman wawancara.
3	Level permainan yang dimainkan informan	Pemain memiliki level <i>Town Hall</i> 9, memiliki level <i>XP</i> 98.
5	Sikap dan ketertarikan informan terhadap proses wawancara	Sikap informan dalam memberikan informasi mampu menuturkan secara jelas, tanpa mengulang-ulang jawaban, informan cukup tegas dan memiliki artikulasi yang jelas, selama penelitian informan sesekali memainkan permainan <i>Clash of Clans</i> karena mendapatkan tugas dalam <i>War</i> . Informan kooperatif dan tertarik dalam setiap pertanyaan yang dilontarkan oleh peneliti.

Pedoman Observasi

Waktu Observasi : 15 Juni 2016 (19:18-20:43 WIB)

Tempat : RT: 03 RW: 04 Jimus, Polanharjo, Klaten

No	Aspek yang diamati	Keterangan
1	Lokasi	RT: 03 RW: 04 Jimus, Polanharjo, Klaten Rumah salah satu informan yang dijadikan <i>base camp</i>
2	Kondisi lokasi wawancara	Kondisi lingkungan pada saat itu ramai, dihadiri oleh 4 anggota lainnya, lokasi penelitian bertempat di dalam lingkungan yang cukup padat, karena letaknya di pinggir jalan raya, sehingga terdengar jelas kendaraan yang lalu-lalang membuat kondisi saat wawancara kurang kondusif.
3	Level permainan yang dimainkan informan	Level permainan yang dimainkan oleh informan yang diwawancarai pada saat itu sebagai berikut: FH memiliki level permainan <i>TH 9 level XP 104</i> , IBN memiliki level permainan <i>TH 9 level XP 120</i> , IGA memiliki level permainan <i>TH 9 level XP 118</i> , DB memiliki level <i>TH 9 level XP 104</i> .
4	Sikap dan ketertarikan informan terhadap proses wawancara	<p>Sikap dan ketertarikan informan terhadap wawancara</p> <ol style="list-style-type: none">1. FH mampu memberikan informasi yang jelas dengan artikulasi yang mudah dipahami, tetapi informan memiliki suara yang kurang lantang, sehingga membuat peneliti mengulang pertanyaan, Informan bersikap kooperatif dan tertarik dengan pertanyaan yang diberikan oleh peneliti.2. IBN mampu memberikan informasi yang jelas dengan artikulasi yang mudah dipahami, memiliki suara yang jelas, informan mampu memberikan informasi secara rinci, sesekali informan membuka permainan <i>Clash of Clans</i> untuk memberikan donasi kepada anggota lain.

		<p>3. IGA mampu memberikan informasi yang jelas dengan artikulasi yang mudah dipahami, memiliki suara yang jelas, informan kurang konsentrasi pada saat wawancara, informan cukup tertarik dengan pertanyaan yang diberikan.</p> <p>4. DB mampu memberikan informasi yang jelas dengan artikulasi yang mudah dipahami, memiliki suara yang jelas, informan memberikan pernyataan yang sangat jelas, dan mampu memaparkan secara rinci, tanpa ada pengulangan kata.</p>
--	--	--



Pedoman Observasi

Waktu Observasi : 02 Juli 2016 17:12 - 17:26 WIB

Tempat : Klepu, Ceper, Klaten (Rumah informan)

No	Aspek yang diamati	Keterangan
1	Lokasi	Klepu, Ceper, Klaten (Rumah informan)
2	Kondisi lokasi wawancara	Kondisi dari rumah informan saat itu ramai oleh anak-anak kecil ditambah dengan rumah yang berlokasi di pinggir jalan, menambah kebisingan.
3	Level permainan yang dimainkan informan	Pemain yang saat itu memiliki level <i>TH</i> 11 level <i>XP</i> 134. Level <i>TH</i> 11 merupakan Level <i>TH</i> tertinggi saat ini.
4	Sikap dan ketertarikan informan terhadap proses wawancara	Sikap informan pada saat sesi wawancara cukup kooperatif, pemain memberikan informasi dengan suara yang jelas, tetapi memiliki bahasa Indonesia yang kurang lancar, memberikan informasi secara terbata-bata, jadi terpaksa penelitian menggunakan bahasa daerah (bahasa Jawa), pada saat penelitian anak dari informan sering berinteraksi dengan informan, sehingga informan kurang focus memberikan jawaban.

Pedoman Observasi

Waktu Observasi : 27 Juni 2016 pukul 19:35-20:15 WIB

Tempat : Rumah Informan

No	Aspek yang diamati	Keterangan
1	Lokasi	Kopen, Cawan, Jatinom, Klaten
2	Kondisi lokasi wawancara	Kondisi pada saat penelitian tidak kondusif, karena sekitarnya banyak sekali anak-anak yang memainkan petasan, sehingga suara dari informan tidak mampu didengar dengan jelas, kondisi rumah informan juga gelap karena bertepatan dengan pemadaman listrik, sehingga terpaksa menggunakan penerangan lilin.
3	Level permainan yang dimainkan informan	Level permainan dari INE memiliki <i>TH</i> 8 dan memiliki level <i>XP</i> 88 , sedangkan pada informan WNP memiliki level <i>TH</i> 7 dan level <i>XP</i> 56.
4	Sikap dan ketertarikan informan terhadap proses wawancara	Sikap dari informan INE pada saat itu cenderung canggung dengan peneliti, ditambah dengan cara memberikan jawaban yang terbata-bata dan diulang-ulang, sehingga peneliti terpaksa menggunakan bahasa campuran dengan bahasa daerah, sedangkan pada WNP informan mampu memberikan artikulasi yang jelas, mampu menggunakan bahasa Indonesia dengan lancar, walaupun kondisi lingkungan yang kurang kondusif, tetapi peneliti mampu memberikan jawaban yang tegas dan jelas. Kedua informan memiliki sikap yang sopan dan tertarik dengan pertanyaan yang dilontarkan.

Pedoman Observasi

Waktu Observasi : 29 Juni 2016 pukul 14:30-14:44 WIB

Tempat : Rumah Informan

No	Aspek yang diamati	Keterangan
1	Lokasi	Rumah informan berlokasi di Bulusari, Beku, Karangnom, Klaten
2	Kondisi lokasi wawancara	Kondisi lokasi wawancara saat itu sangat kondusif, karena informan sedang berada di rumah sendiri, didukung oleh lokasi rumah yang dekat dengan lahan kosong.
3	Level permainan yang dimainkan informan	Level dari pemain pada saat itu memiliki level TH 8 dan level XP 72
5	Sikap dan ketertarikan informan terhadap proses wawancara	Sikap dari informan cenderung canggung, tetapi informan mampu memberikan jawaban yang rinci dan jelas tanpa mengulang-ulang perkataan, informan juga sesekali bercanda dengan peneliti hal itu digunakan untuk mencairkan suasana, informan juga tertarik dengan penelitian ini, dan diselingi dengan membuka <i>Clash of Clans</i> .

Pedoman Observasi

Waktu Observasi : 21 Juni 2016 pukul 14:35-14:55 WIB

Tempat : Rumah Informan

No	Aspek yang diamati	Keterangan
1	Lokasi	Lokasi penelitian ini berlokasi di Globagan, Beku, Karangnom, Klaten
2	Kondisi lokasi wawancara	Kondisi lingkungan penelitian cukup kondusif, karena berlokasi di tengah lingkungan perumahan warga, tetapi sedikit terganggu dengan hawa peliharaan informan yang berkliaran, tetapi gangguan tersebut tidak menghalangi sesi wawancara.
3	Level permainan yang dimainkan informan	Level pemain yaitu TH 7 memiliki XP 64
4	Sikap dan ketertarikan informan terhadap proses wawancara	Informan secara lancar menuturkan pernyataan, dan tidak canggung dalam menjawab pertanyaan, informan memiliki suara yang jelas, dan tidak perlu melakukan pengulangan pertanyaan. Informan sangat tertarik terlihat dari sikap informan yang bertanya balik apabila pertanyaan dirasa kurang jelas.

Pedoman Observasi

Waktu Observasi : 21 Juni 2016 pukul 15:15-15:30 WIB

Tempat : Rumah Informan

No	Aspek yang diamati	Keterangan
1	Lokasi	Bulusari, Beku, Karangnom, Klaten
2	Kondisi lokasi wawancara	Kondisi lokasi wawancara saat itu sangat kondusif, karena informan sedang berada di rumah sendiri, didukung oleh lokasi rumah yang dekat dengan lahan kosong. Tetapi lokasi rumah informan terletak dekat kadang ternak, sehingga sedikit mengganggu.
3	Level permainan yang dimainkan informan	Level dari TH 7 dan memiliki level XP 60
4	Sikap dan ketertarikan informan terhadap proses wawancara	Sikap dari informan cenderung canggung, tetapi informan mampu memberikan jawaban yang rinci dan jelas tanpa mengulang-ulang perkataan, informan juga sesekali bercanda dengan peneliti hal itu digunakan untuk mencairkan suasana, informan juga tertarik dengan penelitian ini, dan diselingi dengan membuka <i>Clash of Clans</i> .

Lampiran 6

Tanggal wawancara : 11 Juni 2016
Tempat/ waktu : Angkringan Bowo, Karanganom, Klaten
Nama dan Akun : GBU (dgun class)
Usia : 18
Jenis kelamin : Laki-laki
Status/ pekerjaan : Pelajar SMK
Alamat : Globagan, Beku, Karanganom, Klaten

Daftar pertanyaan

1. **P:** Dari manakah Anda berasal?

I: Saya berasal dari Globagan, Beku, Karanganom, Klaten

2. **P:** Dari mana Anda mengetahui adanya *clan* SoloKEN5

I: Dulu saya diberitahu teman saya yang menjadi Co-leader di soloKEN5 dan saya dimasukan di sana, kira-kira saat itu saya masih TH 4 saya masuk sana

3. **P:** Kenapa Anda memilih permainan ini dibandingkan permainan lainnya?

I: Yang pertama alasan saya yaitu, teman-teman saya memainkannya, yang kedua saya lebih suka game yang tidak terlalu menggunakan kekuatan, atau *fighting* dan tidak terlalu tegang gitu mas

4. **P:** Apakah Anda sering aktif dalam aktivitas didalam *clan*, seperti donate pasukan, war, chat, berbagi strategi di dalam *clan*?

I: Ya kalau donate saya sedikit-sedikit, soalnya yang donate itu sudah banyak mas, bisa diandalkan tidak pelit jadi mudah, kalau war saya ikut mas wajib ikut, tapi sekarang baru naik TH jadi libur dulu, chatt juga sering , nah di *clan* kita itu ada grup BBM dan Line, nanti kalau ada strategi terus dibicarakan mas.

5. **P:** Bagaimana Anda berinteraksi dengan “penghuni” baru?

I: Ya pertama-tama diajak kenalan, paling nama, asal dan umur, sesama anggota walaupun belum kenal harus sopan, saling menghormati, manggilnya juga mas, bro gitu.

6. **P:** Bagaimana Anda berinteraksi dengan anggota yang sudah lama, dan bagaimana hubungan Anda?

I: Ya, kalau anggota lama itu bercandanya agak sembrono mas, jadi mereka tidak tersinggung, karena sudah kenal, kalau anggota lama digituin nanti takutnya dia takutnya marah terus merajuk, terus kalau sama anggota yang sudah lama ya konsultasi pas *war*,

7. **P:** Adakah aturan khusus yang ada di dalamnya, kalau ada silahkan sebutkan?

I: Aturan-aturan pertama itu ya kalau TH kecil sebaiknya tidak usah donate dulu, paling tidak TH 8 dulu, agar *Clan Castle* ya itu berisi pasukan yang kuat mas, dilarang memasukan orang yang tidak dikenal.

8. **P:** Bagaimana cara Anda untuk menjaga kekompakan dan aturan di *clan*?

I: ya kalau menjaga kekompakan paling aktif *chatt* mas, jangan pelit *donate troops* sama *spell*, sering bercanda gitu aja mas, yang paling penting sopan, intinya membuat orang lain nyaman mas. Ya dulu saya juga minder mau *chatt* dengan *member* yang sudah besar, tapi mereka selalu mengajak saya komunikasi mas, yang dulu belum kenal, akhirnya sudah kenal akrab, dan sering bercanda mas, kalau ada kegiatan bertemu dengan member sudah sering ikut juga mas.

9. **P:** Pernahkah terjadi konflik di dalam *clan*? Coba sebutkan!

I: Ya pernah itu pernah, mungkin ya ada teman atau kerabat dari anggota *clan*, ingin bergabung tapi sikapnya kurang bagus, terus membuat onar itu bisa jadi konflik, terus paling sebentar, tapi kalau bisa diberi peringatan, konfliknya selesai paling gitu mas.

10. **P:** Kalau pernah bagaimana keputusan Anda ?

I: Kalau masalah itu tergantung teman-teman yang lain, kalau satu dua orang paling bisa selesai konfliknya

11. **P:** Seberapa sering teman-teman anggota *clan* berkumpul ?

I: Sering mas, kalau anggota yang dari daerah dekat-dekat sering berkumpul, ya paling *war* bareng, saling bertukar informasi dan yang paling penting tanya strategi mas.

12. **P:** Apakah Anda mengenal semua anggota *clan*, identitas secara keseluruhan?

I : Kalau saya tidak mengenali semuanya, soalnya ada teman dari teman saya sehingga saya kurang kenal, tapi kalau anggota yang sudah lama saya kenal mas.

13. **P:** Apakah Anda pernah mengajak atau mempengaruhi teman, kerabat, atau mungkin pasangan untuk bermain *COC* atau mempengaruhi untuk bergabung ke dalam *clan* ini?

I : Kalau teman ya banyak, saya beri file, saya buatkan sebuah akun, terus saya suruh dia masuk kedalam *clan*, biar meramaikan.

14. **P:** Mengapa Anda mau memberikan donasi ?

I: Ya salah satu alasannya, mampu meningkatkan achievement (pencapaian), terus saling membantu mas, agar semakin kompak mas, kalau memberikan donasi itu saya merasa senang mas.

15. **P:** Apakah di dalam *clan* ini terdapat pembagian tugas tertentu? Kalau ada tolong jelaskan!.

I: Ya ada mas, biasanya pembagian tugas itu secara mendadak saja mas, ya ada yang membantu mengisi *cc war*, membantu donasi, ada yang mengingatkan kalau belum *attack war* mas.

16. **P:** Bila di dalam *clan*, ada anggota yang bertingkah tidak sesuai aturan, dan dia tidak pernah memberikan pasukan, apa yang akan Anda lakukan terhadapnya?

I: Paling saya kasih nasehat, kalau tidak mempan juga nanti saya *bully* dulu, tapi *bully* nya untuk menyadarkan tepatnya memberitahu mas, tapi kemudian dia sadar mas, terus yang bersangkutan mendapat teguran dari *Co Leader* mas bahkan dari *Leadernya*.

17. **P:** Apakah Anda membutuhkan bantuan dari anggota lain?

I: ya kalau saya untuk bantuan donasi sebenarnya kurang penting mas, ya saya kalau *nge-loot* biasanya tidak pakai bantuan, kecuali kalau *war* mas, yang penting yakin.

18. **P:** Apakah Anda mempunyai kontak dengan anggota *clan*? Di luar urusan *COC*, apakah Anda sering berinteraksi dengan mereka?

I: Ada mas, kan ada grup *BBM*, *LINE*, Instagram jadi ada mas beberapa kontak dari mereka, tapi tidak semua, sering ngobrol saja mas, kan tujuannya makin akrab juga, kalau ada teman atau keluarganya kena musibah bisa di-*share* di grup terus kita bantu sebisa kita mas.

P: Pada saat memberikan *donate*, ada biaya yang digunakan untuk membuat pasukan, apakah ada rasa berat hati ?

I: Tidak mas, paling yang saya tidak sukai meminta tapi memaksa itu yang paling tidak saya sukai, paling saya suruh sabar, tapi kebanyakan saya ikhlas.

19. **P:** Apakah di dalam *clan* ini terdapat identitas khusus yang menandakan bahwa Anda adalah anggota sebuah *clan*?

I: Ada mas, ya paling hanya kaos yang ada tulisan soloKEN5, terus sama stiker itu mas, saya tidak pesan karena terhalang uang, tapi kemudian saya diberi kaos gratis mas.

20. **P:** Apakah ada kegiatan yang dilakukan selain di dalam *clan*?

I: Ya sebisa mungkin menguatkan dan memberi semangat mas, seperti kemarin ada anggota yang sakit, teman-teman menjenguk ke rumah sakit mas.

21. **P:** Apakah Anda berniat untuk pindah *clan*?

I : Tidak mas, karena saya sudah lama disini dan dari masih level kecil hingga sekarang.

22. **P :** Apakah Anda merasa senang dan terbantu di dalam *clan*?, seberapa besarkah hubungan Anda dengan sesama anggota?

I : Senang mas, disini *donate* nya lancar, tidak pelit, ya anggotanya lumayan dewasa mas, ya kalau ada yang kekanak-kanakan juga ada, tetapi lumayan kompak, ya saya menganggapnya tidak terlalu serius.

Tanggal wawancara : 15 Juni 2016
Tempat/ waktu : RT: 03 RW: 04 Jimus, Polanharjo, Klaten
Nama dan Akun : I B N (isbud23,Aria setiaji,
ezapaidi,Pirimari,kikianggraini)
Usia : 22
Jenis kelamin : Laki-laki
Status/ pekerjaan : Co-Leader/Mahasiswa
Alamat : Globagan, Karanganom, Klaten

Daftar pertanyaan

1. **P:** Dari manakah Anda berasal?
I: saya berasal dari desa Beku, Karanganom Klaten
2. **P:** Dari mana Anda mengetahui adanya *clan* SoloKEN5
I: saya dulu dari *Leadernya* mas, dulu saya disuruh buat, tapi saya menyuruh mas H saja.
3. **P:** Kenapa Anda memilih permainan ini dibandingkan permainan lainnya?
I: Karena game ini tidak hanya asal pencet mas, tetapi mengasah kemampuan otak dalam berpikir dan merancang strategi, beda mas sama game lainnya, apalagi bisa kenal orang banyak terus dapat teman, kan asik mas.
4. **P:** Apakah Anda sering aktif dalam aktivitas didalam *clan*, seperti donate pasukan, war, chat, berbagi strategi di dalam *clan*?
I: wah, kalau itu semua saya lakukan dengan pasti mas, soalnya hal itu apalagi chat, itu untuk menjaga kekompakan mas, biar asik dan tambah semangat mas dalam bermain, serta menjaga solidaritas antar anggotanya mas, donate itu secara tidak langsung kita ikut berbagi ke anggota yang lain.
5. **P:** Bagaimana Anda berinteraksi dengan “penghuni” baru?
I: kalau anggota baru, kita *welcome* dulu, terus kita suruh untuk berkenalan, nama, umur serta kita minta pin BBM atau mungkin LINE kalau ada mas, soalnya biar kita mengenal lebih dekat mas.
6. **P:** Bagaimana Anda berinteraksi dengan anggota yang sudah lama, dan bagaimana hubungan Anda?

I: Kalau yang sudah lama, berhubung saya juga punya BBM nya, kalau kadang kita berbagi strategi, kita lebih pakai media sosial itu mas, soalnya kalau ngechatt di *clan* chatt itu terlalu repot mas, kalau tidak ya ketemu langsung.

7. **P:** Adakah aturan khusus yang ada di dalamnya, kalau ada silahkan sebutkan?

I: Ada mas, pertama harus perkenalan diri, ya memang seleksi dari kita ketat mas, soalnya untuk menjaga kekompakan dan solidaritas, minimal harus kenal anggota yang sudah lama mas, terus dilarang untuk meminta jabatan, ya yang utama harus sopan.

8. **P:** Bagaimana cara Anda untuk menjaga kekompakan dan aturan di *clan*?

I: Yang pertama sering-sering bercanda saja sih mas, jangan terlalu serius nanti ya kurang enak, ya bercanda gitu mas. Terus aktif *chat*, *donate* yang penting jangan sembrono mas, ya saling mengingatkan saja mas.

9. **P:** Pernahkah terjadi konflik di dalam *clan*? Coba sebutkan!

I: Oh pernah mas, biasa mas namanya anaknya orang banyak, nah paling sering itu tentang *donate* dan *request* itu harus sesuai mas, kalau masih satu, dua kali masih wajar mas, kalau keterusan ya mohon maaf harus dikeluarkan, ngeyel dan tidak punya sopan santun itu bahaya mas.

10. **P:** Kalau pernah bagaimana keputusan Anda ?

I: Nah itu dulu, kalau itu tadi mas, tidak sopan, ngeyel, ya mohon maaf harus di kick, tapi sekarang sudah nurut kok mas.

11. **P:** Seberapa sering teman-teman anggota *clan* berkumpul ?

I: Wah kalau seberapa sering, karena rumah saya di Klaten jadi kalau kumpul ya paling anggota yang ada di Klaten mas, tapi kebanyakan anggota berasal dari Solo Raya, ya jadi kalau kumpul agak sering mas.

12. **P:** Apakah Anda mengenal semua anggota *clan*, identitas secara keseluruhan?

I: Kalau mengenal, yang anggota lama mas, kalau member-member baru ya kurang kenal mas.

13. **P:** Apakah Anda pernah mengajak atau mempengaruhi teman, kerabat, atau mungkin pasangan untuk bermain *COC* atau mempengaruhi untuk bergabung ke dalam *clan* ini?

I: Oh pasti mas, kalau paling sering itu teman mas, kalau saudara sudah, tetapi katanya bosan, nah kalau pasangan saya tidak berani mas.

14. **P:** Mengapa Anda mau memberikan donasi ?

I: Ya karena memberikan donasi itu sebagian dari kewajiban mas, selain itu memberikan donasi bisa membantu anggota lain, menjaga kekompakan mas.

15. **P:** Apakah di dalam *clan* ini terdapat pembagian tugas tertentu? Kalau ada tolong jelaskan!.

I: Ya pembagian tugasnya harus memberikan donasi mas, ada yang mengingatkan, pembagian tugasnya kalau mengisi bantuan itu ada yang ditugaskan, biasanya ada yang memberikan peringatan, ada yang memiliki tugas sebagai tukang *kick*, ya ada juga tugas yang mengintrograsi anggota baru. Tapi biasanya hal itu secara dadakan saja mas.

16. **P:** Bila di dalam *clan*, ada anggota yang bertingkah tidak sesuai aturan, dan dia tidak pernah memberikan pasukan, apa yang akan Anda lakukan terhadapnya?

I: Ya itu tadi mas, sekali dua kali memang diperingatkan, kalau masih *ngeyel* ya mohon maaf, tanpa peringatan langsung saja dikeluarkan.

17. **P:** Apakah Anda membutuhkan bantuan dari anggota lain?

I: Ya pasti setiap anggota *clan* saling membutuhkan mas, kalau saya pribadi membutuhkan, tetapi ada juga yang tidak memerlukan bantuan donasi juga ada, tetapi kalau saya **sangat** membutuhkan mas.

18. **P:** Apakah Anda mempunyai kontak dengan anggota *clan*? Di luar urusan *COC*, apakah Anda sering berinteraksi dengan mereka?

I: Ya kalau kontak dengan anggota ada mas, kalau yang anggota baru belum terlalu kenal, kita juga memiliki grup media sosial diluar *COC* mas, kita tidak terpaku di dalam *clan*, tetapi kita juga terkadang *meet-up* ketemu kangen gitu mas. Terus kalau kita ketemu bisa tanya tentang lowongan

pekerjaan mas, soalnya sudah ada yang kerja juga siapa tahu ada lowongan.

19. **P:** Pada saat memberikan *donate*, ada biaya yang digunakan untuk membuat pasukan, apakah ada rasa berat hati ?

I: Wah kalau itu saya ikhlas banget mas, soalnya kan kita juga dapat semacam *achievement* , dan ada saat mendonasi itu kita juga mendapat semacam kembalian, atau *refund* (pengembalian biaya) dari troops yang kita buat mas.

20. **P:** Apakah di dalam *clan* ini terdapat identitas khusus yang menandakan bahwa Anda adalah anggota sebuah *clan*?

I: ya ada mas, mungkin kaos, stiker, itu yang sudah jadi, rencana akan ada lagi produk kita mas.

21. **P:** Apabila ada kegiatan yang dilakukan selain di dalam *clan*?

I: Ya kegiatan di luar *clan*, paling kita ketemu bareng mas, pergi piknik bareng, terus kalau ada teman yang kena musibah kita membantu, pokoknya ya kebersamaan saja mas.

22. **P:** Apakah Anda berniat untuk pindah *clan*?

I: Wah tidak sama sekali mas, karena membangun *clan* ini hingga level 9 itu butuh waktu bertahun-tahun mas, penuh perjuangan lah.

23. **P :** Apakah Anda merasa senang dan terbantu di dalam *clan*?, seberapa besarkah hubungan Anda dengan sesama anggota?

I: Ya kalau senang sih senang, kalau anggotanya nurut sih saya senang mas, kalau anggotanya agak bandel ya kurang gimana gitu, ya saya menganggap hubungan di dalam *clan* itu biasa saja mas, ya sebagai teman saja mas. Yang penting kompak gitu sih.

Tanggal wawancara : 15 Juni 2016
Tempat/ waktu : RT: 03 RW: 04 Jimus, Polanharjo, Klaten, 18:52 – 19:13 WIB
Nama dan Akun : F H (Halim)
Usia : 23
Jenis kelamin : Laki-laki
Status/ pekerjaan : Co-Leader/Satpam
Alamat : Jimus, Polanharjo, Klaten

Daftar pertanyaan

1. **P:** Dari manakah Anda berasal?

I: Saya berasal dari Jimus, Polanharjo, Klaten

2. **P:** Dari mana Anda mengetahui adanya *clan* SoloKEN5

I: Kebetulan saya yang membuat *clan* ini mas.

3. **P:** Kenapa Anda memilih permainan ini dibandingkan permainan lainnya?

I: Soalnya permainan yang lainnya itu agak rumit mas, terlalu banyak berpikir, kalau *COC* itu tinggal bikin strategi aja mas, mudah tinggal tabrak hajar saja mas.

4. **P:** Apakah Anda sering aktif dalam aktivitas didalam *clan*, seperti donate pasukan, war, chat, berbagi strategi di dalam *clan*?

I: *Alhamdulillah* tidak terlalu sering, karena saya ada kesibukan sendiri mas, jadi sedikit sibuk, tidak seperti dulu.

5. **P:** Bagaimana Anda berinteraksi dengan “penghuni” baru?

I: Ya kalau untuk *member* baru paling perkenalan, paling nama siapa, asalnya dari mana, temanya siapa, dan tidak boleh mengemis jabatan dan harus sopan.

6. **P:** Bagaimana Anda berinteraksi dengan anggota yang sudah lama, dan bagaimana hubungan Anda?

I: Ya kalau sama anggota yang lama paling kita bercanda mas, ya tanya-tanya gitu lah mas, *sharing* gitu mas.

7. **P:** Adakah aturan khusus yang ada di dalamnya, kalau ada silahkan sebutkan?

I: Yang penting *loyal* aja mas, sopan santai.

8. **P:** Bagaimana cara Anda untuk menjaga kekompakan dan aturan di *clan*?

I: ya kalau pas war belum menyerang, nanti saya inbox biar segera menyerang, yang penting sering chatt aja sudah cukup mas.

9. **P:** Pernahkah terjadi konflik di dalam *clan*? Coba sebutkan!

I: Ya kalau ada konflik merupakan hal yang wajar, ya salah satunya kalau ada yang *request*, mintanya *Pekka* dikasih *Goblin*, nah itu kan tidak sesuai mas, itu yang bikin konflik, tapi itu tidak lama mas konfliknya.

10. **P:** Kalau pernah bagaimana keputusan Anda ?

I: Kalau untuk mengkondisikan lagi, ya mengambil keputusan mas, *kick out*.

11. **P:** Seberapa sering teman-teman anggota *clan* berkumpul ?

I: ya kalau seberapa sering, ya lumayan sering mas, hampir setiap hari mas.

12. **P:** Apakah Anda mengenal semua anggota *clan*, identitas secara keseluruhan?

I: Kalau untuk semua tidak ya mas, kalau untuk *member* baru, ya kenal semua mas.

13. **P:** Apakah Anda pernah mengajak atau mempengaruhi teman, kerabat, atau mungkin pasangan untuk bermain *COC* atau mempengaruhi untuk bergabung ke dalam *clan* ini?

I: Pernah mas, kalau untuk mengajak bergabung ke dalam *clan* ya jangan dulu mas, karena masih terlalu lemah, biar dia kuat dulu nanti diajak mas, tetapi setiap anggota baru itu harus memenuhi syarat, yaitu memiliki level town hall 7, dan sudah memiliki pasukan Dragon level 2 mas, soalnya kalau anggota yang masih terlalu kecil nanti takut minder, dan yang terpenting harus mengenal salah satu anggota yang lama mas, tujuannya agar solid, dan bisa dipertanggung jawabkan.

14. **P:** Mengapa Anda mau memberikan donasi ?

I: Kalau memberi donate ikhlas mas, lahir batin, karena kita kan juga dapat imbalan saat memberikan pasukan, memberikan donate troops atau spell itu akan menambah level XP kita mas, kan kalau XP kita banyak kita jadi bangga juga, jadi tidak masalah sih mas.

15. **P:** Apakah di dalam *clan* ini terdapat pembagian tugas tertentu? Kalau ada tolong jelaskan!.

I: Ya itu tadi mas, pembagian tugasnya tidak tentu, tetapi tergantung inisiatif mas, tanpa disuruh sudah bisa menjalankan tugasnya masing-masing.

16. **P:** Bila di dalam *clan*, ada anggota yang bertingkah tidak sesuai aturan, dan dia tidak pernah memberikan pasukan, apa yang akan Anda lakukan terhadapnya?

I: Kalau pelit *donate* dan kurang sopan, kalau masih awal-awal ya maklum mas, belum tahu aturan, kalau dia ngeyel ya itu tadi mas, *kick out*.

17. **P:** Apakah Anda membutuhkan bantuan dari anggota lain?

I: Ya kalau itu anggota *clan* saling membutuhkan bantuan, tetapi ada juga anggota *clan* yang tidak memerlukan bantuan donasi, mungkin hanya memerlukan bantuan strategi mas, jadi tergantung anggota sih.

18. **P:** Apakah Anda mempunyai kontak dengan anggota *clan*? Di luar urusan *COC*, apakah Anda sering berinteraksi dengan mereka?

I: *Alhamdulillah* ada mas di group line kita juga ada, jadi ya setidaknya hafal sama orang-orangnya. Kalau diluar urusan *COC* itu ya tanya-tanya mungkin berbagi info tentang pekerjaan, ya berita terkini gitu mas.

19. **P:** Pada saat memberikan *donate*, ada biaya yang digunakan untuk membuat pasukan, apakah ada rasa berat hati ?

I: Tidak mas, saya senang soalnya karena biaya yang kita gunakan kita tidak usah membeli, kan didapat dari menyerang akun lain, jadi ya biasa saja mas.

20. **P:** Apakah di dalam *clan* ini terdapat identitas khusus yang menandakan bahwa Anda adalah anggota sebuah *clan*?

I: Ya kita ada instagram juga mas, terus ada kaos, sama *stiker* itu sih mas, rencana mau buat topi dan dompet yang khusus soloKEN5.

21. **P:** Apabila ada kegiatan yang dilakukan selain di dalam *clan*?

I: Kegiatan yang dilakukan kita sering kumpul bareng, terus kemarin sempat mengadakan buka bersama puasa, dan ini saya sudah mengagendakan besok akan *halal bi halal* mas.

22. **P:** Apakah Anda berniat untuk pindah *clan*?

I: Tentu saja tidak mas, karena saya yang membuat *clan* ini, membangun dan mengumpulkan anggota susah sekali mas.

23. **P :** Apakah Anda merasa senang dan terbantu di dalam *clan*?, seberapa besarkah hubungan Anda dengan sesama anggota?

I : Ya saya senang mas, teman-teman bisa berkumpul, bisa menjaga *silaturahmi* lah mas, menjaga pertemanan, kalau hubungan dengan anggota *clan* ya sebatas teman akrab mas, yang penting kompak kalau main *COC* mas.

Tanggal wawancara : 27 Juni 2016
Tempat/ waktu : Kopen, Cawan, Jatinom, Klaten
Nama dan Akun : INE (sasongko)
Usia : 19
Jenis kelamin : Laki-laki
Status/ pekerjaan : Elder / Karyawan Swasta

P: Darimanakah Anda berasal?

I: Saya berasal dari sini mas, Kopen, Cawan, Jatinom, Klaten

P: Sejak kapan anda mulai memainkan COC?

I: Saya bermain COC baru saja mas, paling 6 bulan yang lalu.

P: Dari mana anda mengetahui adanya *clan* soloKEN5

I: Saya diberitahu teman saya dulu pas masih sekolah, nah kemudian saya di suruh masuk ke sana mas, akhirnya ya saya menetap, soalnya disini orang nya baik-baik.

P: Bagaimana kesan pertama anda masuk kedalam *clan* ini?

I: Ya kesan petamanya saya agak minder mas, karena kebanyakan anggota sudah bagus, tapi karena mereka baik mas, tidak pelit donasi dan ya ngajari teknik war, akhirnya saya betah mas.

P: Apakah anda sering aktif di dalam aktivitas *clan*, seperti war, donate, dan bertanya strategi ?

I: Ya kalau itu lumayan mas, saya sering bertanya komposisi pasukan yang pas, terus nyerang dari mana, kalau war saya lumayan sering mas, kalau donasi ya memberi sebisanya mas, soalnya *troops* saya belum kuat.

P: Pada level TH berapakah anda masuk ke dalam *clan*?

I: Saya masuk kesini mulai TH 8 mas

P: Apabila ada anggota kelompok yang terkena musibah apa yang anda lakukan?

I: Ya kita paling bertanya mas, ada apa kalau memungkinkan kita membantu, kalau tidak mungkin ya kita bantu doa saja.

P:Bagaimanakah anda berinteraksi dengan anggota yang sudah lama?

I: Ya kalau sama yang sudah senior ya kita bercanda tapi sopan mas, ya kalau sudah akrab ya kaya teman sendiri lah mas.

P:Apakah anda mengenal setiap anggota *clan*?

I: Kalau yang senior kebanyakan mengerti tapi kurang kenal mas, yang kenal akrab Cuma sebagian lah.

P:Apakah anda memiliki mungkin kontak dengan setiap anggota *clan*?

I: Ada mas, tetapi tidak semua, Cuma 4 atau 5 orang saja mas.

P:Bagaimana anda menjaga kekompakan antar anggota *clan*?

I: Kalau menjaga kekompakan paling saya akrab chatt, sering tanya-tanya, merkea malah senang mas kalau kita aktif minta pasukan, daripada *clan* nya sepi, menurut mereka seperti itu.

P:Apakah anda saat masuk pertama kali dijelaskan tentang peraturan yang berlaku?

I: Ya ada mas, ada yang menjelaskan, tetapi saya juga membaca deskripsi *clan* juga.

P:Apakah anda pernah mengajak teman anda untuk bermain COC, dan bergabung ke dalam *clan* ini?

I: Ya kalau itu pernah mas, mereka juga tidak sungkan untuk bergabung

P:Seberapa seringkah anda berkumpul dengan anggota *clan*? Dan kegiatan apa saja diluar COC yang sudah dilakukan?

I: Kalau seberapa sering, saya baru sekali mas, soalnya anggotanya banyak dan rumahnya jauh, jadi ya paling sama teman akrab saja.

P: Mengapa anda mau memberikan donasi?

I: ya kalau memberikan donasi itu sudah kewajiban anggota *clan* mas, selain itu bisa membuat anggota makin akrab dan kompak.

P:Apakah mereka sering memberikan arahan, donate, saran ?

I: Ya sering mas, lebih tepatnya memberikan donasi yang sebisa saya.

P:Peran apa yang sudah anda berikan?

I: Kalau peran, ya ikut meramaikan saja mas, aktif war saja lah, ya sebisanya mas, kalau tidak sibuk

P: Apakah ada anggota yang tidak anda sukai?

I: Tidak mas,

P: Seberapa besarkah peran anggota dalam *clan*? Apakah anda merasa terbantu?

I: Ya saya hanya bisa membantu sebisanya mas, belum ahli soalnya. Ya terbantu mas, soalnya tidakbisa bermain sendiri mas, memerlukan bantuan orang lain juga

P: Apakah anda berkeinginan untuk berpindah *clan*?

I: Tidak mas, saya sudah betah.

Tanggal wawancara : 27 Juni 2016
Tempat/ waktu : Kopen, Cawan, Jatinom, Klaten
Nama dan Akun : WNP (kageyama)
Usia : 18
Jenis kelamin : Laki-laki
Status/ pekerjaan : Member / pelajar

P: Darimanakah Anda berasal?

I: Saya berasal dari sini mas, Kopen, Cawan, Jatinom, Klaten, temanya I

P: Sejak kapan anda mulai memainkan COC?

I: Saya bermain COC baru saja mas, paling 3 bulan yang lalu.

P: Dari mana anda mengetahui adanya *clan* soloKEN5

I: saya diajak sama teman saya mas, teman sayaaksa saya untuk bermain COC yasudah, akhirnya saya bermain dan ikut *clan* soloKEN5

P: Bagaimana kesan pertama anda masuk kedalam *clan* ini?

I: terus terang kesan pertama saya masuk ke dalam *clan*, saya minder mas, karena saya masih amatir, sementara anggota lain sudah *max* , sedikit minder akhirnya dibimbing mas gitu.

P:Apakah anda sering aktif di dalam aktivitas *clan*, seperti war, donate, dan bertanya strategi ?

I: kalau untuk aktif dalam aktivitas *clan*, saya hanya minta pasukan terus minta saran saja mas, soalnya untuk ikut berpartisipasi seperti war, gitu masih minder mas, masih jelek, saya juga jarang chatt mas, soalnya saya ya agak sibuk.

P: Pada level TH berapakah anda masuk ke dalam *clan*?

I: Saya masuk kesini mulai TH 4 mas, masih kecil

P:Apabila ada anggota kelompok yang terkena musibah apa yang anda lakukan?

I: Ya kalau saya pribadi akan membantu mas, tapi tergantung kondisi juga, saya sibuk atau tidak. Soalnya saya juga kurang begitu kenal.

P:Bagaimanakah anda berinteraksi dengan anggota yang sudah lama?

I: nah kalau sama yang sudah senior sebenarnya saya masih sedikit segan mas, masih canggung, tetapi ya tidak masalah mas, saya juga sering bertanya-tanya tentang COC, ya begitu mas, ya meramaikan *clan* saja mas.

P:Apakah anda mengenal setiap anggota *clan*?

I: kalau semua anggota saya tidak begitu paham mas, paling ya sedikit-sedikit, yang sering chatt dan pernah ketemu mungkin paham.

P:Apakah anda memiliki mungkin kontak dengan setiap anggota *clan*?

I: kalau kontak untuk anggota yang lain Cuma punya 1 kontak saja mas, nanti kalau saya kumpul dengan teman-teman saya dikabari sama teman saya mas.

P:Bagaimana anda menjaga kekompakan antar anggota *clan*?

I: untuk menjaga kekompakan sih, ya kalau saya sering tanya-tanya saja mas, chatt, sering minta pasukan mas, biar *clan* nya itu aktif, dan anggota lainnya betah gitu mas, ya jangan buat onar mas, harus sopan.

P:Apakah anda saat masuk pertama kali dijelaskan tentang peraturan yang berlaku?

I: Ya ada mas, ada yang menjelaskan, ya saya paham mas, sebisa mungkin menaati peraturan, soalnya peraturanya ketat mas, kalau macam-macam bisa dikick dari *clan*

P:Apakah anda pernah mengajak teman anda untuk bermain COC, dan bergabung ke dalam *clan* ini?

I: Tidak pernah mas.

P:Seberapa seringkah anda berkumpul dengan anggota *clan*? Dan kegiatan apa saja diluar COC yang sudah dilakukan?

I: Kalau seberapa sering, saya baru sekali mas, soalnya anggotanya banyak dan rumahnya jauh, jadi ya paling sama teman akrab saja.

P: Mengapa anda mau memberikan donasi?

I: memberikan donasi itu menurut saya tugas dari setiap anggota *clan* mas, jangan pelit-pelit, soalnya itu hanya permainan, sebisa mungkin membantu mas, walaupun belum bisa banyak.

P:Apakah mereka sering memberikan arahan, donate, saran ?

I: Ya sering mas, nanti kalau ada anggota yang belum menyerang ya di ingatkan, ada yang tugas mengisi pasukan gitu mas.

P:Peran apa yang sudah anda berikan?

I: Kalau peran, saya pribadi ya iktu di *clan* itu mas, tidak males, sering *on* itu biar *clan* nya tidak sepi mas, ya walaupun perannya baru sedikit.

P: Apakah ada anggota yang tidak anda sukai?

I: Tidak mas,

P: Seberapa besarkah peran anggota dalam *clan*? Apakah anda merasa terbantu?

I: Ya saya hanya bisa membantu sebisanya mas, malah saya rasa kurang membantu, tapi kan semauanya perlu proses mas.

P: Apakah anda berkeinginan untuk berpindah *clan*?

I: ya kalau kepikiran sih tidak mas, tapi kalau terpaksa ya saya pindah

lampiran 7

Foto-foto Hasil Penelitian



Foto 1. Wawancara dengan INE foto foto

diambil pada tanggal 27 Juni 2016



Foto 2. Wawancara dengan BAP

diambil pada 21 Juni 2016



Foto 3. Wawancara dengan DB foto foto diambil

Diambil pada tanggal 15 Juni 2016



Foto 4. Wawancara dengan FH

pada tanggal 15 Juni 2016



Foto 5. Wawancara dengan IBN foto foto

Diambil pada tanggal 15 Juni 2016



Foto 6. Wawancara dengan IGA

diambil pada tanggal 15 Juni



Dokumentasi Pribadi