

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **A. Latar Belakang Masalah**

Bagian Kemahasiswaan Universitas Negeri Yogyakarta adalah unit bagian pelayanan urusan kemahasiswaan yang memiliki tugas pokok dan fungsi dalam melaksanakan pemantauan kegiatan Organisasi Mahasiswa (ORMAWA) dan Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) bidang penalaran, olahraga, seni, dan khusus/kesejahteraan. UKM Universitas Negeri Yogyakarta merupakan salah satu wadah untuk pengembangan talenta mahasiswa yang tersedia pada tingkat universitas dan bertujuan untuk memaksimalkan pembimbingan dan pendampingan yang dilakukan oleh pihak Universitas. Pembimbingan dan pendampingan dilakukan untuk meningkatkan prestasi mahasiswa yang ditunjukkan melalui dukungan dalam mengikuti berbagai kegiatan nasional, regional, maupun internasional serta publikasi dalam berbagai forum dan media sebagai sarana apresiasi terhadap capaian prestasi tersebut.

Ragam prestasi yang diraih merupakan buah dari proses pembimbingan dan pendampingan yang dilakukan secara terstruktur dan terukur. Seluruh elemen jajaran keahasiswaan yang terkait secara langsung dalam pembinaan berupaya untuk memberikan layanan terbaik sehingga mahasiswa mampu mencapai prestasi maksimal. Pengembangan pola pembinaan kemahasiswaan dilakukan secara menyeluruh menyangkut sumber daya manusia, fasilitas, metode, serta peningkatan kualitas sarana dan prasarana dengan tetap memperhatikan prinsip efektivitas dan efisiensi yaitu biaya, mutu, dan waktu.

UKM Universitas Negeri Yogyakarta dikelompokkan menjadi empat bidang, yaitu UKM Bidang Penalaran, Seni, Olahraga, dan Kesejahteraan atau Minat Khusus. UKM mempunyai kewajiban untuk melaksanakan berbagai program kerja. Program kerja tersebut dilaksanakan setelah administrasi proposal kegiatan terpenuhi. Proposal kegiatan tersebut ditujukan untuk memperoleh dana kegiatan sesuai dengan kontrak.

Proses administrasi proposal kegiatan melalui beberapa tahapan, pertama divisi mengajukan proposal kepada sekretaris UKM untuk dikoreksi guna memperoleh surat pengantar proposal, format rincian dana, dan berita acara. Setelah itu, proposal kegiatan dikembalikan kepada mahasiswa yang mengajukan untuk dicetak berupa hardfile dan diajukan kepada ketua UKM, jika sudah memenuhi ketentuan dan disetujui kemudian diajukan kepada Pembina UKM. Jika proposal tidak memenuhi ketentuan maka proposal dikembalikan kepada kepada mahasiswa yang mengajukan untuk direvisi. Prosedur tersebut juga berlaku ketika proposal kegiatan diterima oleh Pembina UKM. Selanjutnya, proposal kegiatan diajukan kepada Bagian Kemahasiswaan untuk disetujui atau tidak. Jika disetujui, Bagian Kemahasiswaan memberikan surat perjanjian kerjasama. Surat tersebut digunakan untuk mencairkan dana sebesar 70% setelah ditandatangani oleh ketua UKM dan Wakil Rektor III, sedangkan dana sebesar 30% sisanya akan diberikan setelah laporan pertanggungjawaban dikumpulkan. Proses manual yang dilakukan tersebut memerlukan waktu yang lama. Pengajuan proposal kegiatan rata-rata membutuhkan waktu lima sampai tujuh hari apabila tanpa kendala akan tetapi dapat lebih dalam praktisnya. Hal tersebut dikarenakan

setiap tahapan harus dilakukan secara berurutan. Proses tahapan lanjutan tidak dapat dilakukan apabila proses sebelumnya mengalami kendala. Hambatan lain yang mungkin terjadi yaitu kesibukan ketua UKM maupun Pembina UKM yang tidak setiap waktu berada di tempat, serta proses manual yang menggunakan hardfile.

Waktu yang cukup lama dapat mengakibatkan kemunduran jadwal kegiatan, sehingga seringkali beberapa kegiatan terpaksa digabungkan menjadi satu atau bahkan tidak terlaksana karena tidak memenuhi *deadline* yang ditentukan. Mahasiswa harus menunggu dua hari untuk mengecek kembali proposal setelah proposal masuk ke Bagian Kemahasiswaan. Dana yang diajukan dapat dicairkan setelah proposal dinyatakan diterima. Hal itu disebabkan belum adanya sistem berbasis komputer atau teknologi informasi sehingga proses administrasi masih diproses secara manual. Pengembangan aplikasi pengelolaan administrasi proposal kegiatan UKM Universitas Negeri Yogyakarta merupakan salah satu solusi untuk memperbaiki hal tersebut. Berdasarkan latar belakang tersebut penelitian pengembangan aplikasi pengelolaan administrasi proposal kegiatan UKM Universitas Negeri Yogyakarta secara *online* dilakukan.

## **B. Batasan Masalah**

Pengembangan aplikasi pengelolaan proposal kegiatan ini memiliki batasan masalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ditujukan untuk UKM dan ORMAWA tingkat universitas sedangkan UKM dan ORMAWA tingkat fakultas tidak termasuk.

2. Pengajuan proposal yang dimaksud adalah proposal kegiatan, sedangkan proposal untuk perlombaan tidak termasuk di dalamnya.

### **C. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang ada, masalah yang dapat dirumuskan dalam tugas akhir ini adalah:

1. Bagaimana mengembangkan aplikasi pengelolaan administrasi proposal kegiatan UKM di Bagian Kemahasiswaan Universitas Negeri Yogyakarta?
2. Bagaimana kualitas aplikasi pengelolaan administrasi proposal kegiatan UKM yang dikembangkan?

### **D. Tujuan**

Tujuan dari penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut:

1. Mengembangkan aplikasi administrasi proposal kegiatan UKM yang mampu memudahkan administrasi proposal kegiatan dan penyajian laporan yang baik.
2. Mengetahui kualitas dari aplikasi pengelolaan administrasi proposal kegiatan UKM.

### **E. Manfaat**

Manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi Bagian Kemahasiswaan Universitas Negeri Yogyakarta, dapat memanfaatkan pengembangan ini untuk melakukan pengelolaan administrasi proposal kegiatan UKM yang diajukan dengan lebih efisien.

2. Bagi UKM Universitas Negeri Yogyakarta, dapat memanfaatkan hasil pengembangan ini untuk melakukan administrasi proposal kegiatan keorganisasian secara *online* di Bagian Kemahasiswaan Universitas Negeri Yogyakarta.
3. Bagi dosen Pembina UKM, dapat memanfaatkan hasil pengembangan ini untuk mempermudah proses pengoreksian proposal yang diajukan oleh UKM Universitas Negeri Yogyakarta.
4. Menambah pengetahuan pembaca dalam hal mengembangkan aplikasi berbasis *website* dengan *Personal Home Page Hypertext Preprocessor* (PHP) dan *Structure Query Language* (MySQL).