

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF SISTEM
TRANSMISI OTOMATIS/ *CONTINUOUSLY VARIABLE TRANSMISSION*
(CVT) PADA SEPEDA MOTOR MATIC BERBASIS *ADOBE FLASH CS3* UNTUK
KEAHLIAN TEKNIK SEPEDA MOTOR DI SMK AUTO MATSUDA KUNINGAN**

Oleh :
Yoga Heryanto
NIM. 12504244025

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk: (1) Membuat media pembelajaran interaktif sistem transmisi otomatis pada sepeda motor matic berbasis *adobe flash CS3* di SMK Auto Matsuda (2) Mengetahui kelayakan media pembelajaran interaktif sistem transmisi otomatis pada sepeda motor matic berbasis *adobe flash CS3* di SMK Auto Matsuda.

Metode penelitian menggunakan Penelitian dan Pengembangan (*Research and Development* (R&D) dengan mengacu pada model penelitian Luther (1994) sebagaimana yang dikutip oleh Ariesto Hadi Sutopo (2003:32), enam tahap pengembangan, yaitu (1) *concept*, (2) *design*, (3) *material collecting*, (4) *assembly*, (5) *testing*, dan (6) *distribution*. Pengembangan produk menggunakan *Software Adobe Flash CS3*. Data produk berupa data kualitatif yang didapat dari saran dan masukan ahli media, ahli materi, guru dan siswa, dan juga berupa data kuantitatif yang berasal dari penilaian ahli media, ahli materi, guru dan siswa. Data dianalisis secara statistik deskriptif.

Hasil penelitian ini adalah (1) Hasil pengembangan berupa paket media pembelajaran interaktif sistem transmisi otomatis berupa folder berisikan 2 *file flash movie* (.swf) yang merupakan bentuk *publish* dari program *Adobe Flash CS3*, 1 *file* berbentuk *windows proyektor* (.exe) untuk mengoperasikan media pembelajaran tanpa harus *install* program *Adobe Flash CS3*, 4 *file* berbentuk *flash video* (.flv) yang merupakan video dalam media pembelajaran, 3 *file* berbentuk MPEG layer-4 audio (.MP4) yang merupakan perpaduan suara dan gambar/video dalam media pembelajaran dan 1 *file* berbentuk pdf yang merupakan kunci jawaban dari evaluasi dalam media pembelajaran. Besar memori 150 MB (*Mega Bytes*). Media pembelajaran ini *compatible* dengan berbagai macam *Operating System* (OS) seperti *Windows* (Xp, *Windows 7*, *Windows 8*, *Windows 10*). (2) hasil kelayakan media pembelajaran interaktif sistem transmisi otomatis dengan menggunakan *Software Adobe Flash CS3* sebagai berikut: penilaian ahli materi memperoleh rerata skor keseluruhan 3,30 atau layak, penilaian ahli media memperoleh rerata skor keseluruhan 3,18 atau layak, penilaian guru memperoleh rerata skor keseluruhan 3,57 atau sangat layak, penilaian uji coba lapangan skala kecil memperoleh rerata skor keseluruhan 3,41 atau sangat layak, penilaian uji coba lapangan skala besar memperoleh rerata skor keseluruhan 3,47 atau sangat layak. Berdasarkan hasil tersebut bahwa media pembelajaran interaktif sistem transmisi otomatis dengan menggunakan *Software Adobe Flash CS3* pada Kompetensi Keahlian Teknik Sepeda Motor di SMK Auto Matsuda sangat layak digunakan sebagai media pembelajaran.

Kata Kunci: *pengembangan media, sistem transmisi otomatis*