

# SILABUS

**NAMA SEKOLAH** : **SMKN 1 PAJANGAN**  
**MATA PELAJARAN** : **Menggambar dengan Perangkat Lunak**  
**KELAS/SEMESTER** : **XI / 1**  
**STANDAR KOMPETENSI** : **Menggambar dengan Perangkat Lunak**  
**KODE KOMPETENSI** : **004.KK.05**  
**ALOKASI WAKTU** : **54 x 45 Menit**

KOMPETENSI DASAR	KKM	Budaya dan karakter bangsa	INDIKATOR	MATERI PEMBELAJARAN	KEGIATAN PEMBELAJARAN	PENILAIAN	ALOKASI WAKTU			SUMBER BELAJAR
							TM	PS	PI	
Menggambar Dengan Perangkat Lunak	75	<ul style="list-style-type: none"> <li>Disiplin</li> <li>Kreatif</li> <li>Mandiri</li> <li>Tanggung jawab</li> <li>Rasa ingin tahu</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem koordinat Absolut, kartesian relatif, dan koordinat polar didefinisikan</li> <li>Membuat gambar dengan perintah toolbar draw dipraktekkan</li> <li>Mengedit gambar dengan perintah modify dipraktekkan</li> <li>Membuat dan mengedit dimensi pada gambar di praktekkan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Penjelasan system koordinat absolut kartesian relatif, dan koordinat polar dalam autocad</li> <li>Menggambar dengan perangkat toolbar draw</li> <li>Mengedit gambar dengan perintah toolbar modify</li> <li>Membuat dan mengedit text</li> <li>Membuat dan mengedit dimensi pada gambar</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Menjelaskan koordinat yang digunakan dalam autocad</li> <li>Menggambar dengan system koordinat absolut, relatif, dan kooordinat pollar</li> <li>Praktek menggambar dengan toolbar draw</li> <li>Praktek mengedit gambar dengan toolbar modify</li> <li>Praktek membuat dan mengedit notasi</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Test praktek</li> <li>pengamatan</li> </ul>	2	10 (20)	-	<ul style="list-style-type: none"> <li>soma hari arja, 2006 trik mengungkap rahasia 22 kusu pilihan autoCAD 2D &amp; 3D. PT Elex Media Komputindo, Jakarta</li> <li>Modul</li> </ul>