

## SILABUS

**NAMA SEKOLAH** : SMKN 1 PAJANGAN  
**MATA PELAJARAN** : Menggambar dengan Perangkat Lunak  
**KELAS/SEMESTER** : XI / 1  
**STANDAR KOMPETENSI** : Menggambar dengan Perangkat Lunak  
**KODE KOMPETENSI** : 004.KK.05  
**ALOKASI WAKTU** : 54 x 45 Menit

KOMPETENSI DASAR	KKM	Budaya dan karakter bangsa	INDIKATOR	MATERI PEMBELAJARAN	KEGIATAN PEMBELAJARAN	PENILAIAN	ALOKASI WAKTU			SUMBER BELAJAR
							TM	PS	PI	
Menggambar Dengan Perangkat Lunak	75	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Disiplin</li> <li>• Kreatif</li> <li>• Mandiri</li> <li>• Tanggung jawab</li> <li>• Rasa ingin tahu</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sistem koordinat Absolut, kartesian relatif, dan koordinat polar didefinisikan</li> <li>• Membuat gambar dengan perintah toolbar draw dipraktekkan</li> <li>• Mengedit gambar dengan perintah modify dipraktekkan</li> <li>• Membuat dan mengedit dimensi pada gambar di praktekkan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Penjelasan system koordinat absolut kartesian relatif, dan koordinat polar dalam autocad</li> <li>• Menggambar dengan perangkat toolbar draw</li> <li>• Mengedit gambar dengan perintah toolbar modify</li> <li>• Membuat dan mengedit text</li> <li>• Membuat dan mengedit dimensi pada gambar</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menjelaskan koordinat yang digunakan dalam autocad</li> <li>• Menggambar dengan sistem koordinat absolut, relatif, dan koordinat polar</li> <li>• Praktek menggambar dengan toolbar draw</li> <li>• Praktek mengedit gambar dengan toolbar modify</li> <li>• Praktek membuat dan mengedit notasi</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Test praktik</li> <li>• pengamatan</li> </ul>	2	10 (20)	-	<ul style="list-style-type: none"> <li>• soma hari arja, 2006 trik mengungkap rahasia 22 kusu pilihan autoCAD 2D &amp; 3D. PT Elex Media Komputindo, Jakarta</li> <li>• Modul</li> </ul>