

PENILAIAN TERTULIS

Satuan Pendidikan : SMP Muhammadiyah 2 Depok

Mata Pelajaran : Seni Rupa

Kelas / Semester : VII / Ganjil

Materi Pokok : Gambar Bentuk

Jumlah Soal : 15

Standar Kompetensi : 2. Mengekspresikan diri melalui karya seni rupa

Kompetensi Dasar : 2.1 Menggambar bentuk dengan objek karya seni rupa terapan tiga dimensi dari daerah setempat

Materi

- Menggambar bentuk

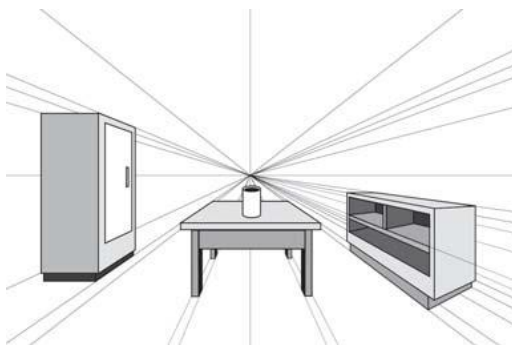
Blue Print/Kisi-kisi Soal

KD Materi	Pengetahuan 40%	Pemahaman 40%	Aplikasi 20%	Jumlah Soal	Keterangan Jenis Soal
Menggambar bentuk	6	6	3	15	10 butir soal pilihan ganda 5 butir soal isian
Jumlah				15	

A. Soal Pilihan Ganda

Pilihlah salah satu jawaban yang benar dengan memberi tanda silang (x) pada salah satu huruf a,b,c, atau d.

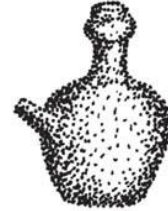
1. Gambar bentuk yang baik ialah
 - a. Mendekati kemiripan objek gambar yang digambar
 - b. Mengutamakan imajinasi dan kreatifitas
 - c. Berdasarkan pandangan mata (perspektif)
 - d. Mengutamakan pewarnaan
2. Menggambar bentuk dengan menggunakan model secara langsung, misalnya
 - a. Mencontoh gambar atau foto di majalah
 - b. Mencontoh model yang berwujud benda asli
 - c. Menggambar bentuk benda dengan cara ingatan
 - d. Menjiplak gambar yang sudah jadi
3. Berikut benda-benda fungsional yang berbentuk silindris, kecuali
 - a. Teko
 - b. Tempat minum
 - c. Televisi
 - d. Tempat nasi
4. Pemberian arsir pada gambar bentuk dapat memberikan kesan
 - a. Bagus
 - b. Menyatu
 - c. Gelap terang
 - d. Seimbang
5. Karya seni rupa dua dimensi memiliki ukuran
 - a. Panjang, lebar, dan tinggi
 - b. Panjang dan lebar berbentuk bidang
 - c. Panjang, lebar, dan memiliki ketebalan
 - d. Panjang, lebar, dan memiliki volume
6. Dalam gambar bentuk terdapat prinsip-prinsip seperti gambar di bawah ini yang termasuk



- a. Tidak beraturan
- b. Berirama
- c. Sejajar
- d. Perspektif

7. Teknik yang digunakan dalam gambar bentuk ini ialah

- a. Arsir
- b. Aquarel
- c. Pointilis
- d. Blok



8. Benda yang digambar saat menggambar bentuk disebut

- a. Imitasi
- b. Model
- c. Tiruan
- d. Patung

9. Untuk memberikan kesan tiga dimensi dalam gambar bentuk harus memperhatikan

- a. Keseimbangan
- b. Keindahan
- c. Kelurusan
- d. Perspektif

10. Benda-benda silindris bentuk dasarnya adalah

- a. Elips
- b. Kotak
- c. Lingkaran
- d. Roda

B. Soal Isian

Isilah titik-titik di bawah ini dengan benar

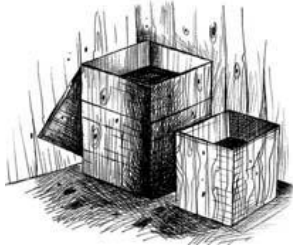
1. Jika kamu menggambar bentuk benda, dan agar gambar itu tampak nyata dan terkesan tiga dimensi, apa yang harus kamu lakukan ?.....
2. Buatlah contoh gambar bentuk tiga dimensi dari benda kubistis !....
3. Sebutkan prinsip-prinsip dalam menggambar bentuk !....
4. Jelaskan perbedaan antara teknik *aquarel* dengan teknik *pointilis* dalam menggambar bentuk !....
5. Sebutkan dan jelaskan tahap-tahap menggambar benda silindris !....

KUNCI JAWABAN SOAL PILIHAN GANDA

1. C
2. B
3. C
4. C
5. B
6. D
7. C
8. B
9. D

KUNCI JAWABAN SOAL ISIAN

1. Menggambar dengan memperhatikan prinsip perspektif yang dapat menimbulkan kesan ruang tiga dimensi dalam bentuk gambar di tambah dengan prinsip gelap-terang yang memberikan kesan tiga dimensi melalui efek terang di suatu sisi dan bayangan gelap di sisi yang lain.



- 2.
3. Proporsi, Komposisi, Kesatuan, Perspektif, Gelap-terang
4. Perbedaanya yaitu jika teknik aquarel adalah teknik sapuan basah dengan menggunakan bahan campuran air yang memberikan kesan transparan, sedangkan teknik pointilis merupakan teknik menggambar dengan menggunakan titik-titik hingga membentuk objek.
5. Pertama kita perhatikan objek gambar bentuk dengan baik kemudian mulailah dengan membuat bentuk elips pada bagian atas dan bawah dengan memperhatikan model bentuk silindris sesuai dengan sudut pandang kita kemudian di lanjutkan dengan menambahkan garis linear lurus sehingga membentuk benda silindris.