

a. Tes Sikap (Afektif)

Tes sikap (Afektif) dapat dilakukan selama siswa melakukan pembelajaran Pendidikan Jasmani di sekolah. Unsur-unsur yang dinilai: kerjasama, kejujuran, menghargai, disiplin, toleransi, dan sportivitas.

[illegible]

20.																															
21.																															
22.																															
23.																															
24.																															
JUMLAH SKOR MAKSIMAL (NILAI SIKAP) : 6																															

Penilaian Afektif
=
Jumlah skor yang diperoleh
Jumlah skor maksimal
X
100%

NILAI	KRITERIA
90 – 100	Sangat Baik (SB)
78 – 89	Baik (B)
66 – 77	Cukup (C)
≤ 65	Kurang (K)

b. Tes Pengetahuan (Kognitif)

Format penilaian pembelajaran teknik dasar permainan bolabasket dengan metode resiprokal :

[illegible]

19																									
20.																									
21.																									
22.																									
23.																									
24.																									
JUMLAH SKOR MAKSIMAL (NILAI PENGETAHUAN) : 5																									

Jumlah skor yang diperoleh

Penilaian Kognitif = ----- X 100%

Jumlah skor maksimal

No	Butir Pertanyaan
1.	Jelaskan sikap awal kaki, tangan, dan pandangan ketika akan melakukan teknik dasar operan chest pass/bounce pass?
2.	Jelaskan posisi kaki, tangan, dan pandangan ketika melakukan operan chest pass/bounce pass?
3.	Jelaskan sikap akhir kaki, tangan, dan pandangan ketika akan melakukan teknik dasar chest pass/bounce pass pada permainan bola basket?
4.	Jelaskan rangkaian gerakan passing chest pass/bounce pass dalam permainan bola basket?
5.	Jelaskan kesalahan-kesalahan sikap awal dalam melakukan chest pass/bounce pass pada permainan bola basket?

Keterangan:

1. Skor 4 : Jika peserta didik mampu menjelaskan tiga indikator (sikap awalan kaki, pelaksanaan, sikap akhir dan pandangan)
2. Skor 3 : Jika peserta didik mampu menjelaskan dua indikator.
3. Skor 2 : Jika peserta didik mampu menjelaskan salah satu indikator.
4. Skor 1 : Jika peserta didik tidak satupun pertanyaan di atas mampu dijelaskan

Keterangan:

Penilaian terhadap kualitas jawaban peserta ujian, dengan rentang nilai antara 1 sampai dengan 4

NILAI	KRITERIA
90 – 100	Sangat Baik (SB)
78 – 89	Baik (B)
66 – 77	Cukup (C)
$\leq$ 65	Kurang (K)

c. Tes Keterampilan (Psikomotor)

Lakukan koordinasi teknik dasar (melempar, menangkap, menggiring, dan menembak bola ke ring bolabasket), unsur-unsur yang dinilai adalah kesempurnaan melakukan gerakan (penilaian proses) dan ketepatan dan kecepatan melakukan gerakan (penilaian produk/prestasi).

- Penilaian proses teknik dasar permainan bolabasket (Penilaian keterampilan kecabangan)

[illegible]

- Penilaian produk/prestasi teknik dasar permainan (Menggiring bola) melewati rintangan selama 30 detik.

Perolehan Nilai		Kriteria Pengskoran	Klasifikasi Nilai
<i>Putera</i>	<i>Puteri</i>		
..... > 25 rintangan	 > 20 rintangan	100%	Sangat Baik
20 – 24 rintangan	15 – 19 rintangan	90%	Baik
15 – 19 rintangan	11 – 15 rintangan	80%	Cukup
10 – 14 rintangan	6 – 10 rintangan	70%	Kurang
..... < 10 rintangan	 < 6 rintangan	60%	Kurang Sekali

- Mendapat nilai Kurang, jika skor antara = 60 – 69%
- Mendapat nilai Kurang Sekali, jika skor antara = Kurang dari 60%