




## PENGESAHAN

Skripsi yang berjudul “Penyusunan Kamus Animalia Berbasis Android Sebagai Media Belajar Peserta Didik Kelas X Semester II SMA/MA” yang disusun oleh Meita Wulan Sari, NIM 09304241019 ini telah dipertahankan di depan Dewan Penguji pada tanggal 14 Juni 2016 dan dinyatakan lulus.

## DEWAN PENGUJI

Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
<b>Dr. Paidi, M.Si</b> NIP. 19670404 199303 1 003	Ketua Penguji		.....
<b>Sukiya, M.Si</b> NIP. 19530204 198303 1 002	Sekretaris Penguji		.....
<b>Triatmanto, M.Si</b> NIP. 19650129 199101 1 001	Penguji Utama		.....
<b>Ciptono, M.Si</b> NIP. 1962 1115 198803 1 002	Penguji Pendamping		.....

Yogyakarta, 14 Juni 2016  
Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam  
Universitas Negeri Yogyakarta  
Dekan,



**Dr. Hartono**  
NIP. 19620329 198702 1 002

# **PENYUSUNAN KAMUS ANIMALIA BERBASIS ANDROID SEBAGAI MEDIA BELAJAR PESERTA DIDIK KELAS X SEMESTER II SMA/MA**

Oleh:  
Meita Wulan Sari  
09304241019

## **ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk menyusun, mengetahui kelayakan, serta efektivitas kamus Animalia berbasis android sebagai media belajar peserta didik kelas X SMA/MA semester II menurut pendapat ahli materi, ahli media, pendidik, teman sejawat, dan peserta didik.

Jenis penelitian ini adalah penelitian dan pengembangan (*Research and Development*). Proses penyusunan media dilakukan dengan memodifikasi model pengembangan 4D yang terdiri dari empat tahap pengembangan, yaitu *define* (pendefinisian), *design* (perancangan), *develop* (pengembangan), dan *disseminate* (penyebaran). Subjek penelitian ini meliputi dosen ahli materi, dosen ahli media, guru Biologi SMA, teman sejawat, dan peserta didik kelas X IPA 1 dan X IPA 2 SMA N 1 Prambanan. Instrumen yang digunakan meliputi angket penilaian kualitas media yang diisi oleh ahli materi, ahli media, guru Biologi, teman sejawat, angket tanggapan peserta didik terhadap kualitas media, serta lembar jawab. Teknik analisis data dalam penelitian ini adalah analisis deskriptif.

Media kamus Animalia berbasis android secara umum memiliki kualitas yang sangat baik ditinjau dari aspek isi/materi, kebahasaan, dan tampilan. Kualitas media kamus Animalia berbasis android mendapat tanggapan baik dari peserta didik. Berdasarkan nilai *pretest* dan *posttest* pada kelas uji, diperoleh nilai gain ternormalisasi sebesar 0,52 dan kelas kontrol sebesar 0,39. Jika dibandingkan nilai gain antara kelas uji dengan kelas kontrol, dapat disimpulkan bahwa efektivitas penggunaan media kamus Animalia berbasis android di kelas uji lebih tinggi daripada kelas kontrol yang tidak menggunakan media kamus Animalia berbasis android.

Kata kunci : media, kamus Biologi, Animalia, android, kualitas, efektivitas

**PREPARATION OF ANDROID-BASED ANIMAL DICTIONARY AS A  
LEARNING MEDIUM FOR TENTH GRADE STUDENTS SEMESTER  
II SMA/MA**

By:  
Meita Wulan Sari  
NIM 09304241019

**ABSTRACT**

*This study aims to prepare, determine the feasibility, and effectiveness of the android-based Animal dictionary as a learning medium of tenth grade students in senior high school (SMA/MA) at the second semester according to the opinion of subject-matter experts, media experts, teachers, peers, and students.*

*The type of research used is a Research and Development (R&D). Media preparation process is performed by modifying the 4D development model consisting of four stages of development, ie define (definition), design (design), develop (development), and disseminate (dissemination). Subjects of the study include subject-matter expert lecturers, media expert lecturers, high school Biology teachers, peers, and students of class X IPA 1 and X IPA 2 SMA N 1 Prambanan. The instruments used include media quality assessment questionnaires filled out by subject-matter experts, media experts, Biology teachers, peers, the questionnaire responses of learners to quality media, as well as answer sheets. Data analysis techniques in this research is descriptive analysis.*

*Android –based Animal dictionary media in general have a very good quality in terms of content/material, linguistic, and display aspects. Quality of android-based Animal dictionary media got good feedback from learners. Based on the pretest and posttest value, the it found normalized gain score of 0.52 for the test class and 0.39 for the control class. If we compare the gain score between the test class with control class, it can be concluded that the effectiveness of the use of android-based Animal dictionary media in the test class is higher than the control class that does not use android-based Animal dictionary media.*

*Keywords: media, Biology dictionary, Animal, android, quality, effectiveness*