

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Halim. (2012). *Matematika: Hakikat dan logika*. Yogyakarta: Ar-ruzz Media
- Asri Budiningsih. (2009). *Desain Pesan Pembelajaran*. Yogyakarta: FIP UNY.
- AzharArsyad. (2000). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- AzharArsyad. (2007). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Benny A. Pribadi. (2009). *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: PT. Dian Rakyat.
- Danik Mulya Sari. (2010). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa SMK pada materi Dimensi Tiga*. Skripsi FMIPA UNY.
- Depdikbud.(2002). *Kamus Besar bahasa Indonesia*.Jakarta:Balai Pustaka.
- Depdikbud.(2008). *Kamus Besar bahasa Indonesia*.Jakarta:Balai Pustaka.
- Dewanto. (2011). *Teknik Optimasi Animasi Macromedia Flash*.Yogyakarta:UGM.
- Dwi Astuti. (2006). *Tehnik Membuat Animasi Professional Menggunakan Macromedia Flash 8*. Jakarta: Andi Offset.
- Eko PutroWidoyoko. (2009). *Evaluasi Program Pembelajaran: Panduan Praktis bagi Pendidik dan Calon Pendidik*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Erman Suherman, dkk. (2003). *Strategi Pembelajaran Matematika Kontemporer*.Bandung:JICA-UPI.
- Hamzah B Uno. (2008). *Model Pembelajaran Menciptakan Proses Belajar Mengajar yang Kreatif Dan Efektif*. Jakarta:Bumi Aksara.
- Herman Hudojo. (2003). *Pengembangan Kurikulum dan Pembelajaran Matematika*.Malang: FMIPA UNM.
- Jamil Suprihatiningrum. (2013). *Strategi Pembelajaran Teori dan Aplikasi*. Jakarta:Salemba Empat.
- Marwanta.(2009).*Mathematics for Senior High School*.Jakarta:Erlangga.

- Meita Fitrianawati. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran Logika Berbasis Multimedia Interaktif untuk siswa kelas X sebagai Sumber Belajar Mandiri*. Skripsi FMIPA UNY.
- Muhibbin Syah. (2013). *Psikologi Pendidikan dengan Pendekatan Baru*. Bandung:Remaja Rosdakarya.
- Nur Hadi Waryanto. (2006). *Macromedia Flash dan Ispring*. Tutorial Komputer Multimedia. FMIPA UNY.
- Oemar Hamalik. (2005). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta : Bumi Aksara
- Rita EkaIzzaty, dkk. (2008). *Perkembangan Peserta Didik*. Yogyakarta: UNY Press.
- Rusgianto M.S.(2012). *Trigonometri*. Yogyakarta:CV. Grafika Indah.
- Sanaky.(2009). *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara.
- Sardiman A .M. (2006). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Slameto. (2013). *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhi*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sri Kurniasih, dkk. (2006). *Mathematics for Senior High School Grade X*. Jakarta: Esis
- Sugihartono, dkk. (2007). *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta : UNY Press.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suharsimi Arikunto. (2002). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sutopo.(2011). *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Syaiful Bahri Djamarah dan Aswan Zain. (2002). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Theresia Arie Prabawati. (2008). *Membuat Animasi Web dengan Macromedia Flash 8*. Yogyakarta: Andi
- Wina Sanjaya. (2009). *Strategi Pembelajaran: Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Grup.

Wirodikromo Sartono (2001). Matematika untuk SMA kelas X semester 2. Jakarta: Erlangga.