

## DOKUMENTASI ABSTRAK SKRIPSI

---

Nomor Panggil :

Nama Mahasiswa : Fery Widi Santoso  
Nomor Induk Mahasiswa : 10604227079  
Jurusan / Program Studi : POR/PKS PGSD PENJAS  
Dosen Pembimbing TAS : Dr. Pamuji Sukoco  
Judul Skripsi : Upaya Peningkatan Pembelajaran Guling Depan Melalui Pendekatan Bermain pada siswa Kelas IV SD Negeri 2 Klapasawit Kabupaten Purbalingga  
Terjemahan Judul Skripsi : *Efforts to Bolster Home Improvement Learning Through Play in the students' approach to Class IV SD Negeri 2 Klapasawit Purbalingga*  
Jumlah Halaman : xv,120  
Ilmu yang terkait : Pembelajaran Guling Depan  
Alamat e-mail : ahmadsantoso406@ymail.com

**UPAYA PENINGKATAN PEMBELAJARAN GULING DEPAN MELALUI  
PENDEKATAN BERMAIN PADA SISWA KELAS IV SD NEGERI 2  
KLAPASAWIT KABUPATEN PURBALINGGA**

Oleh:  
FERY WIDI SANTOSO  
NIM 10604227079

**ABSTRAK**

Penelitian ini adalah Penelitian Tindakan Kelas (PTK), yang bertujuan untuk meningkatkan pembelajaran guling depan melalui pendekatan bermain pada siswa kelas IV.

Subyek penelitian adalah siswa kelas IV SD Negeri 2 Klapasawit Kabupaten Purbalingga tahun ajaran 2011/2012 sejumlah 20 siswa yang terdiri dari 12 siswa putra dan 8 siswa putri. Setting penelitian ini terdiri dari satu siklus. Teknik pengumpulan data dilakukan menggunakan lembar observasi pembelajaran, catatan lapangan, serta penilaian ketrampilan anak yang dilakukan oleh kolaborator. Teknik analisis data menggunakan kualitatif dan kuantitatif, untuk analisis kuantitatif didasarkan pada kriteria ketuntasan minimal yang ditentukan oleh sekolah tersebut yaitu 70.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa proses pembelajaran pada pertemuan kedua masih ditemukan kekurangan 80% dan pada pertemuan ketiga sudah tidak ditemukan kekurangan atau 100%. Mengenai hasil belajar guling depan siswa pada pertemuan kedua yang sudah memperoleh nilai 70 keatas yaitu 4 atau 20% dari 20 siswa, sedangkan yang memperoleh nilai 69 kebawah yaitu 16 atau 80% dari 20 siswa, sedangkan di pertemuan ketiga tidak ditemukan kekurangan atau sudah melebihi target yaitu 100%, sehingga penelitian tidak dilanjutkan.

Kata kunci : *pembelajaran guling depan, pendekatan bermain*