



PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN LAS TIG MENGGUNAKAN ADOBE FLASH CS3 DI SMK NEGERI 1 SEDAYU

Oleh
Anom Yogo Wibowo
05503244036

ABSTRAK

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui prosedur pengembangan media pembelajaran *Adobe Flash* mata pelajaran Las TIG yang tepat sebagai sumber belajar dan mengetahui kelayakan produk media pembelajaran *Adobe Flash* untuk mata pelajaran Las TIG yang dikembangkan sebagai sumber belajar.

Penelitian ini menggunakan pendekatan penelitian pengembangan (*Research and Development*). Tempat penelitian di Jurusan Teknik Mesin, SMK Negeri 1 Sedayu. Obyek penelitian ini berupa pengembangan media pembelajaran *Adobe Flash* pada mata pelajaran Las TIG. Metode yang digunakan dalam pengumpulan data dilakukan melalui angket dan lembar observasi. Metode yang digunakan untuk menganalisis data adalah dengan teknik analisis deskriptif kualitatif yang diungkapkan dalam distribusi skor dan dipersentase terhadap kategori skala penilaian yang telah ditentukan.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa prosedur pengembangan media pembelajaran *Adobe Flash* pada mata pelajaran Las TIG adalah (1) identifikasi masalah, (2) alternatif solusi, (3) membuat rancangan produk, (4) mengembangkan bentuk produk awal, (5) validasi oleh ahli media dan ahli materi, (6) analisis, (7) revisi I/revisi produk awal, (8) evaluasi kelompok kecil, (9) analisis hasil kelompok kecil, (10) revisi II, (11) uji coba lapangan, (12) analisis hasil uji coba lapangan, (13) revisi III / mengembangkan produk akhir. Hasil penilaian terhadap media pembelajaran, oleh ahli materi dinilai layak digunakan sebagai media pembelajaran dengan memperoleh nilai rata-rata setelah dikonversikan dengan skala 5 sebesar 4,08 dengan kriteria “baik”, menurut ahli media memperoleh nilai rata-rata setelah dikonversikan dengan skala 5 sebesar 4,17 dengan kriteria “sangat baik”, sedangkan pada uji coba lapangan diperoleh nilai rata-rata dalam skala 10 sebesar 7,12.