

LAMPIRAN

Lampiran 1

Peta Lokasi



Gambar (1.1). Peta Kabupaten Magelang



Gambar (1.2). Peta Wilayah Dusun Nglawisan-Ngrancah

Lampiran 2

PEDOMAN OBSERVASI

Hari/Tanggal : _____

Waktu : _____

Lokasi : _____

No	Aspek yang Diamati	Keterangan
1.	Lokasi observasi	
2.	Waktu observasi	
3.	Kondisi sosial ekonomi dan latar belakang keluarga	
4.	Latar belakang pendidikan	
5.	Pandangan terhadap permainan <i>playstation</i>	
6.	Pemahaman tentang kontrol sosial	

Lampiran 3

PEDOMAN WAWANCARA

A. Untuk Orang Tua

- Tempat Wawancara :
Waktu Wawancara :
Identitas Diri
- Nama :
Usia :
Jenis Kelamin :
Pekerjaan :
1. Adakah anak anda yang saat ini masih dalam usia sekolah? Berapa usianya?
 2. Apakah anak anda gemar bermain *playstation*? Sejak kapan anda mengetahuinya?
 3. Apakah anak anda memiliki *playstation* sendiri atau pergi ke rental *playstation* saat hendak bermain?
 4. Berapa lama biasanya anda mengijinkan anak anda bermain *playstation* dalam satu hari?
 5. Adakah sanksi yang anda berikan apabila anak anda bermain *playstation* melebihi batas waktu yang anda tentukan?
 6. Berapa jumlah rupiah yang biasanya anda keluarkan satu harinya untuk anak anda bermain ke rental *playstation*?
 7. Adakah perubahan tingkah laku pada anak anda sebelum dan sesudah kecanduan bermain *playstation*?
 8. Ada pula kah perubahan prestasi anak anda sebelum dan sesudah kecanduan bermain *playstation*?
 9. Usaha apa yang anda lakukan untuk mengantisipasi agar anak anda tidak terkena dampak negatif dari bermain *playstation*?
 10. Upaya apa saja yang anda lakukan apabila terjadi dampak negatif kepada anak anda akibat kecanduan bermain *playstation*?

11. Bagaimana pendapat anda mengenai permainan *playstation* bagi anak usia sekolah? Baik atau tidak? Apa alasannya?
12. Menurut anda, seperti apa kontrol sosial orang tua yang baik terhadap anak-anaknya?

B. Untuk Anak

Tempat Wawancara :

Waktu Wawancara :

Identitas Diri

Nama :

Usia :

Jenis Kelamin :

1. Apakah anda gemar bermain *playstation*? Jika iya, sejak kapan?
2. Bagaimana awalnya anda bisa gemar bermain *playstation*?
3. Anda memiliki *playstation* sendiri atau pergi ke rental *playstation* saat hendak bermain?
4. Berapa lama biasanya anda bermain *playstation* dalam satu hari? Jika dibandingkan dengan lamanya waktu anda untuk melakukan kegiatan keseharian, lebih lama yang mana?
5. Jika anda pergi bermain ke rental *playstation*, berapa jumlah rupiah yang biasa anda keluarkan untuk bermain? Dari mana anda mendapatkan uang tersebut?
6. Apakah orang tua atau keluarga anda tahu bahwa anda gemar bermain *playstation*? Bagaimana tanggapan mereka?
7. Apakah orang tua anda memberi anda batasan waktu dan juga *budget* untuk bermain *playstation*?
8. Jika anda lupa waktu dan juga terlalu banyak mengeluarkan biaya untuk bermain *playstation*, apakah ada tindakan dari orang tua anda?
9. Apakah anda merasakan adanya perubahan perilaku atau kebiasaan anda sebelum dan sesudah kecanduan bermain *playstation*?
10. Bagaimana prestasi anda di sekolah sebelum dan sesudah kecanduan bermain *playstation*? Apakah ada perubahan?
11. Bagaimana pendapat anda tentang permainan *playstation*? Baik atau tidak? Apa alasannya?
12. Apa yang anda ketahui tentang kontrol sosial orang tua terhadap anak? Kontrol sosial orang tua yang seperti apakah yang lebih baik menurut anda?

C. Untuk Pengelola Rental *Playstation*

- Tempat Wawancara :
Waktu Wawancara :
Identitas Diri :
Nama :
Usia :
Jenis Kelamin :
Pekerjaan :
1. Sejak kapan anda membuka usaha rental *playstation*?
2. Berapa lama anda membuka rental *playstation* anda dalam satu hari?
3. Biasanya siapa saja yang paling sering sering bermain di rental *playstation* anda? Anak-anak sekolah atau orang dewasa?
4. Berapa jumlah rupiah yang bisa anda dapatkan dari usaha rental anda dalam satu harinya?
5. Apakah anda memberikan batasan waktu pada pelanggan anda dalam bermain *playstation*?
6. Pernahkah ada orang tua yang datang ke rental anda untuk mengontrol anaknya saat bermain?
7. Sepengetahuan anda, bagaimana tanggapan para orang tua terhadap kebiasaan anak-anak mereka bermain di rental *playstation* anda?
8. Adakah orang tua yang tidak senang dan protes terhadap anda karena anak mereka bermain ke rental *playstation* anda?
9. Bagaimana tanggapan anda apabila ada orang tua yang tidak senang dan memprotes usaha rental *playstation* anda?
10. Bagaimana pendapat anda tentang permainan *playstation*? Baik atau tidak? Apa alasannya?
11. Apa yang anda ketahui tentang kontrol sosial?

Lampiran 4

Hasil Observasi

Hari/Tanggal : Sabtu-Minggu/18-19 Januari 2014
Waktu : 10.00 WIB-selesai
Lokasi : Dusun Nglawisan, Desa Tamanagung, Kecamatan Muntilan, Kabupaten Magelang

No	Aspek yang Diamati	Keterangan
1.	Lokasi observasi	Dusun Nglawisan, Desa Tamanagung, Kecamatan Muntilan, Kabupaten Magelang.
2.	Waktu observasi	Sabtu-Minggu/18-19 Januari 2014 pukul 10.00 WIB-selesai.
3.	Kondisi sosial ekonomi dan latar belakang keluarga	Kondisi sosial pada umumnya dapat dikatakan teratur, terlihat dari terjaganya kerukunan, keamanan, dan keharmonisan dalam hubungan antar warga. Mayoritas latar belakang warga berada pada kelas ekonomi menengah ke atas, artinya kondisi ekonomi cukup mapan, walaupun ada pula sebagian warga dengan latar belakang menengah ke bawah.
4.	Latar belakang pendidikan	Mayoritas warga memiliki latar belakang pendidikan yang cukup. Beberapa warga mementingkan pendidikan bagi anggota keluarganya, namun ada pula warga yang mengesampingkan pendidikan dengan alasan faktor ekonomi.
5.	Pandangan terhadap permainan <i>playstation</i>	Pada umumnya, pandangan warga masyarakat terhadap permainan <i>playstation</i> cukup beragam, ada yang mendukung, ada pula yang menolak. Mayoritas warga telah memahami dampak positif maupun dampak negatif yang ditimbulkan dari permainan tersebut.
6.	Pemahaman tentang kontrol sosial	Mayoritas warga masyarakat telah mengetahui apa yang dimaksud dengan kontrol sosial, walaupun mereka kurang bisa mendefinisikan apa itu kontrol sosial. Mayoritas warga masyarakat memahami seperti apa kontrol sosial yang baik dalam suatu keluarga.

Lampiran 5

Kode Hasil Wawancara

Nomor	Kode	Arti	Keterangan
1.	sjk kpn mn	sejak kapan bermain	sejak kapan gemar bermain PS
2.	sjk kpn bk	sejak kapan buka	sejak kapan membuka usaha rental PS
3.	awl ml	awal mula	awal mula gemar bermain PS
4.	wkt mn	waktu main	waktu bermain PS dalam satu hari
5.	bya	Biaya	biaya yang dikeluarkan untuk bermain PS dalam satu hari
6.	wkt bk	waktu buka	waktu membuka rental PS dalam satu hari
7.	bya ddpt	biaya didapat	biaya yang didapat dari membuka rental PS dalam satu hari
8.	tggpn	tanggapan	tanggapan terhadap permainan PS
9.	snks	Sanksi	sanksi yang diberikan terhadap anak yang kecanduan bermain PS
10.	prb skp	perubahan sikap	perubahan sikap anak sebelum dan sesudah gemar bermain PS
11.	prb prs	perubahan prestasi	perubahan prestasi anak sebelum dan sesudah gemar bermain PS
12.	ktrl sos	kontrol sosial	kontrol sosial terhadap dampak permainan PS
13.	pmhm	Pemahaman	pemahaman terhadap kontrol sosial

Lampiran 6

Koding Hasil Wawancara

Transkip Hasil Wawancara 1

Tanggal wawancara : 02 Februari 2014

Tempat/waktu : Dusun Nglawisan/13.30 WIB

A. Identitas informan

1. Nama : ANS
2. Usia : 34 tahun
3. Jenis kelamin : Perempuan
4. Pekerjaan : Ibu rumah tangga

B. Daftar pertanyaan untuk orang tua

1. Adakah anak anda yang saat ini masih dalam usia sekolah? Berapa usianya?
“Ada, sekarang umurnya tujuh tahun.”
2. Apakah anak anda gemar bermain *playstation*? Sejak kapan anda mengetahuinya?
“Anak saya nggak begitu suka sih main PS mbak, cuma kadang-kadang aja kalau lagi pengen terus ada temannya. Belum lama lah dia main PS, paling sekitar dua bulan terakhir ini.”
3. Apakah anak anda memiliki *playstation* sendiri atau pergi ke rental *playstation* saat hendak bermain?

Comment [u1]: Sjk kpn mn

“Nggak punya, kalau main PS dia ke rentalan, cuma sesekali aja nyewa PS dibawa ke rumah kalau pas lagi ada saudaranya pada ke rumah. Dia kalau di rumah paling saya suruh mainan I-pad atau laptop itu mbak, kan malah bisa sekalian belajar teknologi kalau main kayak gitu.”

4. Berapa lama biasanya anda mengijinkan anak anda bermain *playstation* dalam satu hari?

“Paling satu jam aja mbak, soalnya kan dia waktu luangnya sedikit.”

Comment [u2]: Wkt mn

5. Adakah sanksi yang anda berikan apabila anak anda bermain *playstation* melebihi batas waktu yang anda tentukan?

“Alhamdulillah kalau anak saya itu nggak nakal mbak, dia nurut anaknya, jadi jarang melanggar. Tapi kalau misal dia agak susah dibilangin itu ya saya pura-pura marah atau mau nyentil dia aja. Saya pura-pura ancam aja, nanti akhirnya dia nurut. Takut dia sih.”

Comment [u3]: snks

6. Berapa jumlah rupiah yang biasanya anda keluarkan satu harinya untuk anak anda bermain ke rental *playstation*?

“Ya paling saya kasih lah dia dua ribu atau empat ribu untuk main PS itu mbak, tapi kadang dia malah main pakai uang sisa sekolahnya.”

Comment [u4]: bya

7. Adakah perubahan tingkah laku pada anak anda sebelum dan sesudah kecanduan bermain *playstation*?

“Nggak terlalu kayaknya deh mbak. Dia sholat tetep, ngaji tetep, ngerjain PR tetep. Saya sudah biasakan dia disiplin mbak. Dia bangun jam empat pagi, sholat jamaah di masjid. Nanti pulang sekolah dia makan, sholat dhuhur. Main sebentar. Sore nanti dia mandi, sholat maghrib, ngaji, sholat isya’, makan, habis itu belajar terus tidur.”

8. Ada pula kah perubahan prestasi anak anda sebelum dan sesudah kecanduan bermain *playstation*?

“Insya allah nggak ada mbak. Ya kalau main PS itu kan sebenarnya nggak masalah asal nggak keterusan. Saya mah nggak apa-apa anak saya main, yang penting saya sebagai orang tua ngawasinya bener. Gitu aja saya sih.”

9. Usaha apa yang anda lakukan untuk mengantisipasi agar anak anda tidak terkena dampak negatif dari bermain *playstation*?

“Ya saya sering datang ke rental PS itu mbak, saya tengok anak saya di sana, terus saya bilang juga sama yang jaga rental itu biar anak saya diawasin, ditegur kalau sudah kelamaan mainnya, kalau sudah waktunya sholat atau makan gitu. Anak saya ya saya nasehatin, boleh main PS asal nggak aneh-aneh. Kalau teman-teman aneh-aneh ya kamu jangan ikut-ikut, nanti dosanya kan ditanggung sendiri, gitu.”

Comment [u5]: ktrl sos

10. Upaya apa saja yang anda lakukan apabila terjadi dampak negatif kepada anak anda akibat kecanduan bermain *playstation*?

“Kalau misal sudah terlanjur terjadi dampak negatif ya itu balik lagi ke kita sebagai orang tua ya mbak. Kalau saya ya mungkin saya stop anak saya main PS kalau memang sudah banyak ruginya daripada untungnya.”

Comment [u6]: ktrl sos

11. Bagaimana pendapat anda mengenai permainan *playstation* bagi anak usia sekolah? Baik atau tidak? Apa alasannya?

“Hmm.. kalau saya sih nggak apa-apa ya. Nggak masalah. Orang yang buka rental PS itu kan juga namanya usaha. Yang penting ya kita aja jadi orang tua gimana ngawasini anaknya. Kalau PS kan itung-itung buat

hiburan anak juga, buat anak jadi kenal sama teknologi yang lagi ngetrend
gitu.”

Comment [u7]: tggpn

12. Menurut anda, seperti apa kontrol sosial orang tua yang baik terhadap anak-anaknya?

“Ya kalau menurut saya kita tetap beri kebebasan pada anak kita, tapi kita juga harus tetap memantau, mengawasi, mengontrol anak kita. Jadi anak itu nurut sama kita, tapi juga nggak tertekan. Kalau kita terlalu menekang anak, nanti yang ada anak itu jadi kaku.”

Comment [u8]: pmhmn

Transkip Hasil Wawancara 2

Tanggal wawancara : 02 Februari 2014

Tempat/waktu : Dusun Nglawisan/14.30 WIB

A. Identitas informan

1. Nama : ST
2. Usia : 41 tahun
3. Jenis kelamin : Perempuan
4. Pekerjaan : Ibu rumah tangga, dagang

B. Daftar pertanyaan untuk orang tua

1. Adakah anak anda yang saat ini masih dalam usia sekolah? Berapa usianya?
“Iya ada, yang pertama itu 17 tahun, yang kedua itu 14 tahun mungkin ya mbak.”
2. Apakah anak anda gemar bermain *playstation*? Sejak kapan anda mengetahuinya?
“Wah sudah lama itu, dari dulu kalau yang gede itu mbak. Dari SMP kayaknya.”
3. Apakah anak anda memiliki *playstation* sendiri atau pergi ke rental *playstation* saat hendak bermain?
“Nggak punya, kalau main pada ke rentalan itu mbak.”
4. Berapa lama biasanya anda mengijinkan anak anda bermain *playstation* dalam satu hari?

Comment [u9]: sjk kpn mn

“Wah berapa ya, nggak tentu e. Saya nggak begitu mengatur e. Paling ya semau anak e aja mbak. Dua jam apa berapa.”

Comment [u10]: wkt mn

5. Adakah sanksi yang anda berikan apabila anak anda bermain *playstation* melebihi batas waktu yang anda tentukan?

“Ya paling saya tegur, kalau sudah ngeyel ya agak saya marahi mbak. Lha kalau kebanyakan main PS itu bikin pada males e mbak.”

Comment [u11]: snks

6. Berapa jumlah rupiah yang biasanya anda keluarkan satu harinya untuk anak anda bermain ke rental *playstation*?

“Paling kalau saya ngasih ya dua ribu, tapi sering pada main pakai uang sendiri sisa jajan sekolah gitu mbak. Uangnya dikumpulin, kadang pulang jalan kaki dari terminal. Ya Cuma buat main PS itu.”

Comment [u12]: bya

7. Adakah perubahan tingkah laku pada anak anda sebelum dan sesudah kecanduan bermain *playstation*?

“Yang jelas itu jadi pada males mbak. Lha di PS an itu kan jadinya cuma pada duduk *ngimpleng* di sana. Ngerjakan PR males, belajar males, sholat sama ngaji ya jadi terganggu. Apalagi dulu pas awal-awal rentalan baru buka itu.”

Comment [u13]: prb skp

8. Ada pula kah perubahan prestasi anak anda sebelum dan sesudah kecanduan bermain *playstation*?

“Ya, nilai rapornya kadang jadi anjlok itu.”

Comment [u14]: prb prs

9. Usaha apa yang anda lakukan untuk mengantisipasi agar anak anda tidak terkena dampak negatif dari bermain *playstation*?

“Ya gimana ya mbak, anak e udah pada besar gini e, jadi saya ya ga begitu tau ya. Pulang sekolah pada kemana mampir-mampir dulu ya saya nggak tau. Paling ya cuma saya kasih tau jangan kelamaan main PS nya.”

Comment [u15]: ktrl sos

10. Upaya apa saja yang anda lakukan apabila terjadi dampak negatif kepada anak anda akibat kecanduan bermain *playstation*?

“Kalau anak udah gede gini saya sudah agak tak *los ke* aja kok mbak. Untung ruginya nanti kan pada ngrasain sendiri. Tapi kalau sudah kelewatan ya saya agak tegas aja mbak supaya nurut.”

Comment [u16]: ktrl sos

11. Bagaimana pendapat anda mengenai permainan *playstation* bagi anak usia sekolah? Baik atau tidak? Apa alasannya?

“Ya itu kan permainan mbak ya nggak apa-apa, tapi ya asal anaknya nggak ikut-ikutan aja misal ada yang aneh-aneh.”

Comment [u17]: tggpn

12. Menurut anda, seperti apa kontrol sosial orang tua yang baik terhadap anak-anaknya?

“Ya saya kalau mengontrol anak yang pertama saya lakukan ya yang penting diawasi, dinasehati gitu lah mbak.”

Comment [u18]: pmhmn

Transkip Hasil Wawancara 3

Tanggal wawancara : 05 Februari 2014

Tempat/waktu : Dusun Nglawisan/13.00 WIB

A. Identitas informan

1. Nama : ANK
2. Usia : 46 tahun
3. Jenis kelamin : Perempuan
4. Pekerjaan : Ibu rumah tangga

B. Daftar pertanyaan untuk orang tua

1. Adakah anak anda yang saat ini masih dalam usia sekolah? Berapa usianya?

“Ada, anak terakhir saya, sekarang SMP kelas satu itu berapa tahun ya mbak? mungkin sekitar 13 tahun ya.”

2. Apakah anak anda gemar bermain *playstation*? Sejak kapan anda mengetahuinya?

“Dari kelas lima atau enam SD kayaknya.”

Comment [u19]: sjk kpn mn

3. Apakah anak anda memiliki *playstation* sendiri atau pergi ke rental *playstation* saat hendak bermain?

“Nggak punya, biasanya kalau main PS ke rentalan, kadang-kadang nyewa kalau lagi punya uang.”

4. Berapa lama biasanya anda mengijinkan anak anda bermain *playstation* dalam satu hari?

“Kalau saya ya mengijinkannya asal nggak terlalu lama, tapi biasanya anaknya kalau main antara jam tiga sampai jam lima sore sebelum maghrib itu mbak.”

Comment [u20]: wkt mn

5. Adakah sanksi yang anda berikan apabila anak anda bermain *playstation* melebihi batas waktu yang anda tentukan?

“Ya ada, paling saya nasehati, kadang sampai saya omeli. Tapi namanya anak-anak ya mbak, tetep aja suka nyolong-nyolong mainnya ke sana lagi.”

Comment [u21]: snks

6. Berapa jumlah rupiah yang biasanya anda keluarkan satu harinya untuk anak anda bermain ke rental *playstation*?

“Kalau anaknya sih biasanya paling pulang sekolah itu minta uangnya dua ribu mbak. Kalau selebihnya dia main PS uangnya ya kalau misal dikasih saudara atau minta bapaknya, kadang ngumpulin uang jajan sekolah juga.”

Comment [u22]: bya

7. Adakah perubahan tingkah laku pada anak anda sebelum dan sesudah kecanduan bermain *playstation*?

“Ya ada mbak. Biasanya kalau main ke lapangan, ke kali sama temen-temennya, sekarang jadi ke PS an. Tapi jeleknya ya jadi malesan mbak. Belajarnya tambah males, terus juga dulu waktu awal-awal main PS itu suka bohong kalau mau main PS. Entah bilangnya mau kemana atau minta uang buat apa, tapi ujung-ujungnya pas saya cek, saya buntuti dia diam-diam ya ternyata cuma buat ke PS an. Sempat juga dulu suka diam-diam ambil uang saya mbak.”

Comment [u23]: prb skp

8. Ada pula kah perubahan prestasi anak anda sebelum dan sesudah kecanduan bermain *playstation*?

“Ada mbak, dulu waktu dia kelas enam SD itu jadi agak parah sekolahnya.

Nilainya jelek. Jadi setelah itu dia saya suruh les, tiap habis maghrib sampai jam delapan malam, diantar jemput sama bapaknya. Terus dulu dia sempat berantem di sekolah sama temannya, Cuma gara-gara saling ejek kayaknya tu mbak. Tapi ya nggak tau kok anak saya jadi keras, kaku kayak gitu sifatnya.”

Comment [u24]: prb prs

9. Usaha apa yang anda lakukan untuk mengantisipasi agar anak anda tidak terkena dampak negatif dari bermain *playstation*?

“Kalau untuk mencegah ya paling saya nasehati.”

Comment [u25]: ktrl sos

10. Upaya apa saja yang anda lakukan apabila terjadi dampak negatif kepada anak anda akibat kecanduan bermain *playstation*?

“Ya kayak tadi mbak, kalau untuk mencegah biasanya ya saya nasehati supaya nggak main ke PS an terlalu lama. Kalau sudah dinasehati masih ngeyel biasanya saya datangi dia ke PS an mbak, saya paksa saya ajak pulang. Terus kalau masih ngeyel nyolong-nyolong ke PS an lagi biasanya saya ancam nggak saya kasih uang jajan mbak. Biar dia takut terus mikir-mikir lagi kalau mau ke PS an, biar kapok gitu.”

Comment [u26]: ktrl sos

11. Bagaimana pendapat anda mengenai permainan *playstation* bagi anak usia sekolah? Baik atau tidak? Apa alasannya?

“Ya sebenarnya sih nggak apa-apa, dari pada anak saya mainan yang enggak-enggak, buat hiburan. Tapi jeleknya tu ya jadi menyita waktu itu mbak.”

Comment [u27]: tggpn

12. Menurut anda, seperti apa kontrol sosial orang tua yang baik terhadap anak-anaknya?

“Ya kadang anak perlu ditegasin mbak, biar anak tu ada takutnya juga sama orang tua. Kalau anak saya itu susah, keras gitu anaknya.”

Comment [u28]: pmhmn

Transkip Hasil Wawancara 4

Tanggal wawancara : 08 Februari 2014

Tempat/waktu : Dusun Nglawisan/17.00 WIB

A. Identitas informan

1. Nama : KS
2. Usia : 38 tahun
3. Jenis kelamin : Perempuan
4. Pekerjaan : Ibu rumah tangga, wiraswasta

B. Daftar pertanyaan untuk orang tua

1. Adakah anak anda yang saat ini masih dalam usia sekolah? Berapa usianya?

“Ada, sembilan tahun apa sepuluh tahun ya itu mbak. Lahir e tahun 2005.”

2. Apakah anak anda gemar bermain *playstation*? Sejak kapan anda mengetahuinya?

“Dulu iya mbak, tapi sekarang udah enggak, kapok karena sering saya marahi, saya suruh nggak main PS lagi. Dulu mulai sering main PSnya tu ya pas ada yang buka rentalan PS itu.”

Comment [u29]: sjk kpn mn

3. Apakah anak anda memiliki *playstation* sendiri atau pergi ke rental *playstation* saat hendak bermain?

“Nggak punya, ke rentalan.”

4. Berapa lama biasanya anda mengijinkan anak anda bermain *playstation* dalam satu hari?

“Biasanya satu atau dua jam.”

Comment [u30]: wkt mn

5. Adakah sanksi yang anda berikan apabila anak anda bermain *playstation* melebihi batas waktu yang anda tentukan?

“Saya jemput paksa ke rentalannya mbak, nanti saya ancam, saya marahi. Lha ngeyel dia, tetep aja ngumpet-ngumpet main PS. Lha wong dulu pamit nya TPA, tapi pas saya cek di tempat TPA nggak ada, nggak taunya ya pergi ke PSan mbak. Kan jengkel saya jadinya.”

Comment [u31]: snks

6. Berapa jumlah rupiah yang biasanya anda keluarkan satu harinya untuk anak anda bermain ke rental *playstation*?

“Biasanya kalau dia minta saya ngasihnya cuma dua ribu mbak.”

Comment [u32]: bya

7. Adakah perubahan tingkah laku pada anak anda sebelum dan sesudah kecanduan bermain *playstation*?

“Ya itu mbak, jadi tambah bandel kalau dinasehatin, sering bohong, males belajar. Alah jan nggak suka saya sama PS tu mbak.”

Comment [u33]: prb skp

8. Ada pula kah perubahan prestasi anak anda sebelum dan sesudah kecanduan bermain *playstation*?

“Kalau prestasi kayaknya nggak ada sih mbak. Cuma ya ngerjain PR atau belajarnya tu ya harus tak *oprak-oprak* mbak.”

Comment [u34]: prb prs

9. Usaha apa yang anda lakukan untuk mengantisipasi agar anak anda tidak terkena dampak negatif dari bermain *playstation*?

“Ya saya kontrol aja tiap dia main mbak, kadang-kadang memang agak saya kerasi. Jadi anak tu ya ada perasaan takut juga. Sekarang mana berani dia ke PSan mbak, takut dia sekarang. Soalnya saya kadang pesen ke tetangga juga kalau ada yang liat anak saya ke PSan suruh bilang ke saya.”

Comment [u35]: ktrl sos

10. Upaya apa saja yang anda lakukan apabila terjadi dampak negatif kepada anak anda akibat kecanduan bermain *playstation*?

“Kalau udah keterusan saya ancam nggak saya kasih uang mbak. Terus ya sekarang dia kalau main ya main sama teman-temannya, main petak umpet, sepakbola, atau lainnya gitu. Kalau di rumah saya arahkan aja dia main I-pad, atau internet. Itu juga saya pantau mbak, biar nggak aneh-aneh juga. Paling saya bolehin internetan untuk nyari tugas sekolah atau apa gitu.”

Comment [u36]: ktrl sos

11. Bagaimana pendapat anda mengenai permainan *playstation* bagi anak usia sekolah? Baik atau tidak? Apa alasannya?

“Kalau saya kok nggak suka ya mbak sama PS itu. Kalau untuk anak-anak menurut saya malah banyak ruginya. Jadi males, lupa waktu, terus buat mata anak-anak juga kan nggak baik to mbak kalau *mantengin* layar monitor lama-lama kayak gitu.”

Comment [u37]: tggpn

12. Menurut anda, seperti apa kontrol sosial orang tua yang baik terhadap anak-anaknya?

“Kalau saya orangnya memang keras mbak. Saya lihat karakter anak saya dulu, kalau anak saya yang besar itu memang harus tegas harus keras ngadepinnya. Tapi kalau sekarang alhamdulillah ya udah lumayan nurut dia.”

Comment [u38]: pmhmn

Transkip Hasil Wawancara 5

Tanggal wawancara : 15 Februari 2014

Tempat/waktu : Dusun Nglawisan/19.30 WIB

A. Identitas informan

1. Nama : PML
2. Usia : 43 tahun
3. Jenis kelamin : Laki-laki
4. Pekerjaan : Pedagang pasar

B. Daftar pertanyaan untuk orang tua

1. Adakah anak anda yang saat ini masih dalam usia sekolah? Berapa usianya?

“Ada, kalau DNR itu sekarang 12 tahun.”

2. Apakah anak anda gemar bermain *playstation*? Sejak kapan anda mengetahuinya?

“Iya, sejak ada PSan itu lah kira-kira mbak. 1,5 tahun mungkin”

Comment [u39]: sjk kpn mn

3. Apakah anak anda memiliki *playstation* sendiri atau pergi ke rental *playstation* saat hendak bermain?

“Tidak punya, mainnya ke rentalan.”

4. Berapa lama biasanya anda mengijinkan anak anda bermain *playstation* dalam satu hari?

“Kalau saya sama istri tu dari pagi ke pasar e mbak sampai mau maghrib. DNR di rumah sama simbahnya. Kalau main ke PSan paling pulang sekolah sampai mau maghrib.”

Comment [u40]: wkt mn

5. Adakah sanksi yang anda berikan apabila anak anda bermain *playstation* melebihi batas waktu yang anda tentukan?

“Sebenarnya saya sudah nggak bolehkan dia main PS mbak. Saya marahi, kadang saya kasih hukuman kalau dia ngeyel main PS terus.”

Comment [u41]: snks

6. Berapa jumlah rupiah yang biasanya anda keluarkan satu harinya untuk anak anda bermain ke rental *playstation*?

“Lha saya dulu curiga itu karena dia kan uang saku saya kasih tujuh ribu mbak, tapi dia minta tambah terus, jadi 12 ribu. Saya mikir juga kan ya buat apa, ternyata ya buat main PS itu.”

Comment [u42]: bya

7. Adakah perubahan tingkah laku pada anak anda sebelum dan sesudah kecanduan bermain *playstation*?

“Jadi males mbak. Itu kan kalau sudah asik jadi mau langsung sholat pas dengar adzan juga males kan mbak. Anak jadi lebih suka main, jarang di rumah.”

Comment [u43]: prb skp

8. Ada pula kah perubahan prestasi anak anda sebelum dan sesudah kecanduan bermain *playstation*?

“Dulu dia pas kelas empat SD itu nggak naik kelas mbak. Sekarang saya benar-benar larang dia kelamaan main PS. Tapi karena saya sama istri nggak di rumah sampai sore jadi kan susah memang untuk mengontrol, anak itu ternyata masih sering ke PSan ya mbak?”

Comment [u44]: prb prs

9. Usaha apa yang anda lakukan untuk mengantisipasi agar anak anda tidak terkena dampak negatif dari bermain *playstation*?

“Ya mula-mula ya dinasehati, diberi pengertian.”

Comment [u45]: ktrl sos

10. Upaya apa saja yang anda lakukan apabila terjadi dampak negatif kepada anak anda akibat kecanduan bermain *playstation*?

“Sekarang kalau minta uang nggak langsung saya kasih gitu aja mbak.

Comment [u46]: ktrlsos

Nanti perlu saya bilangin lagi ini, ternyata masih sering ngumpet-ngumpet ke PSan dia to.”

11. Bagaimana pendapat anda mengenai permainan *playstation* bagi anak usia sekolah? Baik atau tidak? Apa alasannya?

“Kalau saya terus terang kurang setuju mbak. Kalau main PS untuk anak sekolah itu saya rasa kok malah banyak merugikan. Kalau sekedar untuk hiburan sih nggak masalah, tapi kalau anak-anak usia segitu kan masih belum begitu bisa mengatur waktu dan diri sendiri, kebanyakan cuma ikut-ikut lingkungan aja.”

Comment [u47]: tggpn

12. Menurut anda, seperti apa kontrol sosial orang tua yang baik terhadap anak-anaknya?

“Harus ekstra kayaknya ya mbak kalau mengawasi anak usia segitu. Tapi ya memang saya kurang leluasa karena pekerjaan dari pagi sampai sore di pasar.”

Comment [u48]: pmhmn

Transkip Hasil Wawancara 6

Tanggal wawancara : 01 Februari 2014

Tempat/waktu : Dusun Nglawisan/14.00 WIB

A. Identitas informan

1. Nama : YSF
2. Usia : 13 tahun
3. Jenis kelamin : Laki-laki
4. Pekerjaan : Pelajar

B. Daftar pertanyaan untuk anak

1. Apakah anda gemar bermain *playstation*? Jika iya, sejak kapan?

“Ya, dari SD kelas lima kalau nggak enam.”

Comment [u49]: sjk kpn mn

2. Bagaimana awalnya anda bisa gemar bermain *playstation*?

“Ikut-ikut temen.”

3. Anda memiliki *playstation* sendiri atau pergi ke rental *playstation* saat hendak bermain?

“Nggak punya, ke PS an.”

4. Berapa lama biasanya anda bermain *playstation* dalam satu hari? Jika dibandingkan dengan lamanya waktu anda untuk melakukan kegiatan keseharian, lebih lama yang mana?

“Paling dua jam. Lebih lama di rumah to mbak.”

Comment [u50]: wkt mn

5. Jika anda pergi bermain ke rental *playstation*, berapa jumlah rupiah yang biasa anda keluarkan untuk bermain? Dari mana anda mendapatkan uang tersebut?

“Ya paling empat ribu. Kadang minta ibu, kadang ngumpulin uang sisa jajan sekolah.”

Comment [u51]: bya

6. Apakah orang tua atau keluarga anda tahu bahwa anda gemar bermain *playstation*? Bagaimana tanggapan mereka?

“Tau. Ya kadang dimarahin.”

7. Apakah orang tua anda memberi anda batasan waktu dan juga *budget* untuk bermain *playstation*?

“Ya pokoknya jangan lama-lama, kalau uang e paling dikasih cuma dua ribu.”

Comment [u52]: ktrl sos

8. Jika anda lupa waktu dan juga terlalu banyak mengeluarkan biaya untuk bermain *playstation*, apakah ada tindakan dari orang tua anda?

“Ya paling dibilangin mbak. Kadang sok dijemput ke PS an.”

Comment [u53]: ktrl sos

9. Apakah anda merasakan adanya perubahan perilaku atau kebiasaan anda sebelum dan sesudah kecanduan bermain *playstation*?

“Yaa, paling ya males gitu mbak. Kalau main jadi ke PS an terus.”

Comment [u54]: prb skp

10. Bagaimana prestasi anda di sekolah sebelum dan sesudah kecanduan bermain *playstation*? Apakah ada perubahan?

“Iya, kadang nilainya turun.”

Comment [u55]: prb prs

11. Bagaimana pendapat anda tentang permainan *playstation*? Baik atau tidak? Apa alasannya?

“Ya baik mbak buat main, latian main alat modern juga to.”

Comment [u56]: tggpn

12. Apa yang anda ketahui tentang kontrol sosial orang tua terhadap anak? Kontrol sosial orang tua yang seperti apakah yang lebih baik menurut anda?

“Ya ngawasinya yang nggak terlalu gitu mbak, yang sedang aja gitu.”

Comment [u57]: pmhmn

Transkip Hasil Wawancara 7

Tanggal wawancara : 01 Februari 2014

Tempat/waktu : Dusun Nglawisan/14.15 WIB

A. Identitas informan

1. Nama : MRCL
2. Usia : 7 tahun
3. Jenis kelamin : Laki-laki
4. Pekerjaan : Pelajar

B. Daftar pertanyaan untuk anak

1. Apakah anda gemar bermain *playstation*? Jika iya, sejak kapan?
"Iya. [Baru sebentar.]" Comment [u58]: sjk kpn mn
2. Bagaimana awalnya anda bisa gemar bermain *playstation*?
"Karena main sama teman."
3. Anda memiliki *playstation* sendiri atau pergi ke rental *playstation* saat hendak bermain?
"Ke rental."
4. Berapa lama biasanya anda bermain *playstation* dalam satu hari? Jika dibandingkan dengan lamanya waktu anda untuk melakukan kegiatan keseharian, lebih lama yang mana?
"[Satu apa dua jam.]" Comment [u59]: wkt mn
5. Jika anda pergi bermain ke rental *playstation*, berapa jumlah rupiah yang biasa anda keluarkan untuk bermain? Dari mana anda mendapatkan uang tersebut?

“Dua ribu, empat ribu. Minta mamah kadang-kadang, kalau nggak pakai uang jajan sekolah disisain.”

Comment [u60]: bya

6. Apakah orang tua atau keluarga anda tahu bahwa anda gemar bermain *playstation*? Bagaimana tanggapan mereka?

“Tau. Nggak apa-apa.”

7. Apakah orang tua anda memberi anda batasan waktu dan juga *budget* untuk bermain *playstation*?

“Iya.”

8. Jika anda lupa waktu dan juga terlalu banyak mengeluarkan biaya untuk bermain *playstation*, apakah ada tindakan dari orang tua anda?

“Sama mamah dinasehati.”

Comment [u61]: ktrl sos

9. Apakah anda merasakan adanya perubahan perilaku atau kebiasaan anda sebelum dan sesudah kecanduan bermain *playstation*?

“Enggak.”

10. Bagaimana prestasi anda di sekolah sebelum dan sesudah kecanduan bermain *playstation*? Apakah ada perubahan?

“Enggak.”

11. Bagaimana pendapat anda tentang permainan *playstation*? Baik atau tidak? Apa alasannya?

“Baik, aku suka. Jadi bisa main rame-rame sama teman.”

Comment [u62]: tgppn

12. Apa yang anda ketahui tentang kontrol sosial orang tua terhadap anak? Kontrol sosial orang tua yang seperti apakah yang lebih baik menurut anda?

“Ya kayak mamah, sering nasehati suruh nggak lama-lama, suruh tetep sholat.”

Comment [u63]: pmhmn

Transkip Hasil Wawancara 8

Tanggal wawancara : 01 Februari 2014

Tempat/waktu : Dusun Nglawisan/14.30 WIB

A. Identitas informan

1. Nama : DNR
2. Usia : 12 tahun
3. Jenis kelamin : Laki-laki
4. Pekerjaan : Pelajar

B. Daftar pertanyaan untuk anak

1. Apakah anda gemar bermain *playstation*? Jika iya, sejak kapan?
"Iya, sejak ada rental."
2. Bagaimana awalnya anda bisa gemar bermain *playstation*?
"Ikut teman."
3. Anda memiliki *playstation* sendiri atau pergi ke rental *playstation* saat hendak bermain?
"Nggak, ke rentalan."
4. Berapa lama biasanya anda bermain *playstation* dalam satu hari? Jika dibandingkan dengan lamanya waktu anda untuk melakukan kegiatan keseharian, lebih lama yang mana?
"Biasanya dari pulang sekolah sampai sebelum maghrib. Tapi paling mainnya cuma dua jam, terus lihat teman yang main."

Comment [u64]: sjk kpn mn

Comment [u65]: wkt mn

5. Jika anda pergi bermain ke rental *playstation*, berapa jumlah rupiah yang biasa anda keluarkan untuk bermain? Dari mana anda mendapatkan uang tersebut?

“Kurang lebih lima ribu, dari uang jajan.”

Comment [u66]: bya

6. Apakah orang tua atau keluarga anda tahu bahwa anda gemar bermain *playstation*? Bagaimana tanggapan mereka?

“Tau, sebenarnya nggak dibolehkan.”

7. Apakah orang tua anda memberi anda batasan waktu dan juga *budget* untuk bermain *playstation*?

“Iya.”

8. Jika anda lupa waktu dan juga terlalu banyak mengeluarkan biaya untuk bermain *playstation*, apakah ada tindakan dari orang tua anda?

“Sering dimarahi, nggak boleh main lagi.”

Comment [u67]: ktrl sos

9. Apakah anda merasakan adanya perubahan perilaku atau kebiasaan anda sebelum dan sesudah kecanduan bermain *playstation*?

“Ya, jadi malas-malasan.”

Comment [u68]: prb skp

10. Bagaimana prestasi anda di sekolah sebelum dan sesudah kecanduan bermain *playstation*? Apakah ada perubahan?

“Ada, jadi nilainya jelek.”

Comment [u69]: prb prs

11. Bagaimana pendapat anda tentang permainan *playstation*? Baik atau tidak? Apa alasannya?

“Nggak apa-apa buat main aja.”

Comment [u70]: tggpn

12. Apa yang anda ketahui tentang kontrol sosial orang tua terhadap anak?

Kontrol sosial orang tua yang seperti apakah yang lebih baik menurut anda?

“Pengawasan. Ya diawasin aja mbak.”

Comment [u71]: pmhmn

Transkip Hasil Wawancara 9

Tanggal wawancara : 02 Februari 2014

Tempat/waktu : Dusun Nglawisan/15.00 WIB

A. Identitas informan

1. Nama : RN
2. Usia : 17 tahun
3. Jenis kelamin : Laki-laki
4. Pekerjaan : Pelajar

B. Daftar pertanyaan untuk anak

1. Apakah anda gemar bermain *playstation*? Jika iya, sejak kapan?

“Ya, dari SMP mbak.”

Comment [u72]: sjk kpn mn

2. Bagaimana awalnya anda bisa gemar bermain *playstation*?

“Ikut-ikut teman mbak, biasa to anak muda, hahaha.”

3. Anda memiliki *playstation* sendiri atau pergi ke rental *playstation* saat hendak bermain?

“Pergi ke rental mbak.”

4. Berapa lama biasanya anda bermain *playstation* dalam satu hari? Jika dibandingkan dengan lamanya waktu anda untuk melakukan kegiatan keseharian, lebih lama yang mana?

“Berapa ya? nggak pasti e mbak. Paling ya dua jam pas mampir pulang sekolah gitu.”

Comment [u73]: wkt mn

5. Jika anda pergi bermain ke rental *playstation*, berapa jumlah rupiah yang biasa anda keluarkan untuk bermain? Dari mana anda mendapatkan uang tersebut?

“Paling empat sampai enam ribu. Pakai uang sisa jajan kalau pas ada hehe.”

Comment [u74]: bya

6. Apakah orang tua atau keluarga anda tahu bahwa anda gemar bermain *playstation*? Bagaimana tanggapan mereka?

“Tau, tapi kalau bapak ibu saya ya nggak terlalu gimana gitu lah mbak, cuma kadang kalau kelamaan itu baru ditegur, dinasehati.”

7. Apakah orang tua anda memberi anda batasan waktu dan juga *budget* untuk bermain *playstation*?

“Nggak terlalu mbak, Cuma ya dimarahi aja kalau ibu apa bapak udah jengkel kalau aku mainnya kelamaan.”

Comment [u75]: ktrl sos

8. Jika anda lupa waktu dan juga terlalu banyak mengeluarkan biaya untuk bermain *playstation*, apakah ada tindakan dari orang tua anda?

“Yo dimarahin itu mbak.”

9. Apakah anda merasakan adanya perubahan perilaku atau kebiasaan anda sebelum dan sesudah kecanduan bermain *playstation*?

“Bikin males aja mbak.”

Comment [u76]: prb skp

10. Bagaimana prestasi anda di sekolah sebelum dan sesudah kecanduan bermain *playstation*? Apakah ada perubahan?

“Yo, marai goblok mbak hahaha.”

Comment [u77]: prb prs

11. Bagaimana pendapat anda tentang permainan *playstation*? Baik atau tidak? Apa alasannya?

“Ya nek buat main ya nggak apa-apa baik-baik aja hehe.”

Comment [u78]: tggpn

12. Apa yang anda ketahui tentang kontrol sosial orang tua terhadap anak?

Kontrol sosial orang tua yang seperti apakah yang lebih baik menurut anda?

“Apa to mbak? Pengawasan, yang disiplin tapi halus caranya aja gitu lah mbak. Hahaha.”

Comment [u79]: pmhmn

Transkip Hasil Wawancara 10

Tanggal wawancara : 08 Februari 2014

Tempat/waktu : Dusun Nglawisan/17.30 WIB

A. Identitas informan

1. Nama : M.YSF
2. Usia : 9 tahun
3. Jenis kelamin : Laki-laki
4. Pekerjaan : Pelajar

B. Daftar pertanyaan untuk anak

1. Apakah anda gemar bermain *playstation*? Jika iya, sejak kapan?
"Iya, sejak ada rental."
2. Bagaimana awalnya anda bisa gemar bermain *playstation*?
"Diajak teman."
3. Anda memiliki *playstation* sendiri atau pergi ke rental *playstation* saat hendak bermain?
"Nggak punya, main e ke rental."
4. Berapa lama biasanya anda bermain *playstation* dalam satu hari? Jika dibandingkan dengan lamanya waktu anda untuk melakukan kegiatan keseharian, lebih lama yang mana?
"Main e sebentar kok, terus cuma lihat teman e."
5. Jika anda pergi bermain ke rental *playstation*, berapa jumlah rupiah yang biasa anda keluarkan untuk bermain? Dari mana anda mendapatkan uang tersebut?

Comment [u80]: sjk kpn mn

Comment [u81]: wkt mn

“Paling dua ribu, empat ribu. Minta ibu, nek enggak ngumpulin uang jajan.”

Comment [u82]: bya

6. Apakah orang tua atau keluarga anda tahu bahwa anda gemar bermain *playstation*? Bagaimana tanggapan mereka?

“Tau, sok dimarahin.”

7. Apakah orang tua anda memberi anda batasan waktu dan juga *budget* untuk bermain *playstation*?

“Iya.”

8. Jika anda lupa waktu dan juga terlalu banyak mengeluarkan biaya untuk bermain *playstation*, apakah ada tindakan dari orang tua anda?

“Dimarahin ibuk.”

Comment [u83]: ktrl sos

9. Apakah anda merasakan adanya perubahan perilaku atau kebiasaan anda sebelum dan sesudah kecanduan bermain *playstation*?

“Jadi malas.”

Comment [u84]: prb skp

10. Bagaimana prestasi anda di sekolah sebelum dan sesudah kecanduan bermain *playstation*? Apakah ada perubahan?

“Nggak ada.”

11. Bagaimana pendapat anda tentang permainan *playstation*? Baik atau tidak? Apa alasannya?

“Nggak baik, bikin males, bikin bodho.”

Comment [u85]: tggpn

12. Apa yang anda ketahui tentang kontrol sosial orang tua terhadap anak? Kontrol sosial orang tua yang seperti apakah yang lebih baik menurut anda?

“Diawasin, kayak ibu.”

Comment [u86]: pmhmn

Transkip Hasil Wawancara 11

Tanggal wawancara : 01 Februari 2014

Tempat/waktu : Dusun Nglawisan/13.30 WIB

A. Identitas informan

1. Nama : MSDN
2. Usia : 28 tahun
3. Jenis kelamin : Laki-laki
4. Pekerjaan : Wiraswasta

B. Daftar pertanyaan untuk pengelol rental PS

1. Sejak kapan anda membuka usaha rental *playstation*?

“Berapa ya? ya.. sekitar 1,5 atau dua tahun lah.”

Comment [u87]: sjk kpn bk

2. Berapa lama anda membuka rental *playstation* anda dalam satu hari?

“Biasanya dari jam 10 pagi sampai jam 10 malam, kalau lagi mau.

Comment [u88]: wkt bk

Hehe.”

3. Biasanya siapa saja yang paling sering sering bermain di rental *playstation* anda? Anak-anak sekolah atau orang dewasa?

“Banyak sih.. anak-anak, remaja, kadang orang-orang tua juga ada yang ke sini ikut main. Tapi yang paling banyak ya anak-anak.”

4. Berapa jumlah rupiah yang bisa anda dapatkan dari usaha rental anda dalam satu harinya?

“Berapa ya? sekarang ini cuma ada dua PS e. Habis rentalan ini kebakaran itu kan jadi rada susah aku. Sekarang tinggal dua unit PS, terus dua komputer lagi itu tak bikin buat akses internet. Kalau sekarang tu paling sehari 20 sampai 30 ribu aja. Tapi kalau ada yang nyewa

dibawa pulang gitu ya lumayan, bisa 50 ribu an lah. Kalau di bawa pulang itu sehari 24 ribu.”

Comment [u89]: bya ddpt

5. Apakah anda memberikan batasan waktu pada pelanggan anda dalam bermain *playstation*?

“Ya kalau buat anak-anak itu aku batasi sampai jam tujuh malam. Cuma kalau malam minggu sih bebas. Terus sekarang kalau waktunya sholat gitu ya tak suruh sholat dulu. Tapi ya kadang suka pada ngeyel gitu. Aku sih yang penting ya udah ngasih tau, kalau mereka dapat masalah sama orang tuanya gara-gara itu ya saya udah nggak ikut-ikut. Anak-anaknya ya pada bandel e. Lha udah sering ada orang tua yang ke sini tapi ya tetep aja pada bandel. Lingkungan juga sih ya ikut mempengaruhi. Temen-temennya pada kayak gitu juga sih kadang.”

Comment [u90]: ktrl sos

6. Pernahkah ada orang tua yang datang ke rental anda untuk mengontrol anaknya saat bermain?

“Ada, beberapa sih sering gitu ke sini.”

7. Sepengetahuan anda, bagaimana tanggapan para orang tua terhadap kebiasaan anak-anak mereka bermain di rental *playstation* anda?

“Macem-macem sih. Kadang ya ada yang kelihatan nggak suka, melarang anaknya main PS di sini.”

8. Adakah orang tua yang tidak senang dan protes terhadap anda karena anak mereka bermain ke rental *playstation* anda?

“Haha, lha ini.. Ada, malah dulu ada yang sempat datang sampai ke rumah langsung, protes gitu lah ceritanya. Masalahnya dulu pas awal buka, pas rame-ramenya itu kan pas bulan puasa, waktunya sholat tu disuruh sholat pada susah gitu. Tapi ya namanya buka usaha kan ya masa

disuruh tutup gitu aja? Aku kan ya sama aja kayak orang dagang, tapi yang dijual beda, gitu aja kan?.”

9. Bagaimana tanggapan anda apabila ada orang tua yang tidak senang dan memprotes usaha rental *playstation* anda?

“Ya aku sih netral aja lah. Namanya usaha kayak gini kan emang pasti ada baik buruknya. Tapi sebenarnya baik buruknya itu ya balik lagi ke orang tua sama anaknya itu gimana. Terus juga lingkungan. Anak-anak kan lebih banyak juga terpengaruh sama lingkungan kan?”

10. Bagaimana pendapat anda tentang permainan *playstation*? Baik atau tidak? Apa alasannya?

“Kalau buat ku ya baik-baik aja ya. Ini kan bisa buat ajang *refreshing* anak, bisa buat ajang belajar anak biar kenal sama teknologi baru, melatih kecerdasan otak, kemampuan berbahasa inggris, terus melatih kecepatan bereaksi dalam memecahkan masalah juga bisa. Lainnya tu ya melatih anak bergaul lebih luas, nggak kuper gitu di rumah terus. Hehe..

Comment [u91]: tggpn

Tapi ya gimana ya.. Kadang orang tua tu cuma melarang, tapi kurang pangertian gitu sama anak sama situasi sekarang. Misal, mereka dilarang main PS, tapi nggak dikasih alternatif permainan lain. Ya namanya anak-anak kan biasanya mengikuti perkembangan sekitar, temannya main apa ya dia pengen tau juga.”

11. Apa yang anda ketahui tentang kontrol sosial?

“Kontrol ya? yaa gimana cara kita mengontrol dan mengendalikan sesuatu biar nggak salah. Gitu nggak sih? Ya gitu lah, haha.”

Comment [u92]: pmhmn

Lampiran 7

Dokumentasi Penelitian



Gambar 1. Wawancara dengan MSDN

(01 Februari 2014, pukul 13.30 WIB)



Gambar 2. Wawancara dengan ANS

(02 Februari 2014, pukul 13.30 WIB)



Gambar 3. Wawancara dengan ST

(02 Februari 2014, pukul 14.30 WIB)



Gambar 4. Wawancara dengan RN

(02 Februari 2014, pukul 15.00 WIB)



Gambar 5. Wawancara dengan ANK

(05 Februari 2014, pukul 13.00 WIB)



Gambar 6. Wawancara dengan KS

(08 Februari 2014, pukul 17.00 WIB)



Gambar 7. Wawancara dengan M.YSF

(08 Februari 2014, pukul 17.30 WIB)



Gambar 8. Wawancara dengan PML

(15 Februari 2014, pukul 19.30 WIB)



Gambar 9. Wawancara dengan DNR

(01 Februari 2014, pukul 14.30 WIB)



Gambar 10. Wawancara dengan YSF

(01 Februari 2014, pukul 14.00 WIB)



Gambar 13. Wawancara dengan MRCL

(01 Februari 2014, pukul 14.15 WIB)